ΤΕΥΧΟΣ 127 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1995 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 1.000

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

ΔΩΡΑ ΑΞΙΑΣ 1.000.000 ΔΡΧ.

AMIGA DISK VERSION

CYBERVISION 64

Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΓΡΑΦΙΚΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ AMIGA ΜΟΛΙΣ ΑΡΧΙΣΕ





CYBERMAXX

Ο ΝΕΟΣ... ΕΓΚΕΦΑΛΙΚΟΣ ΤΡΟΠΟΣ VIRTUAL GAMING

PLAYSTATION

Η ΕΠΙΣΗΜΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΟΥ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΩΤΟΙ 15 ΤΙΤΛΟΙ ΤΗΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

GAMES

ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ CONSOLES - AMIGA - PC



127

ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1995

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni
MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Κώστας Βασιλάκης, Γιώργος Κουρκουτάς, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος, Νάσος Κλωνάρης, Νίκος Ελευθεριάνος, Παναγιώτης Ανδρεάδης, Στέφανος Σιόπουλος
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μποζά Εύη
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Γιώργος Παπαγεωργίου, Σοφία Μαζαράκη
DESKTOP PUBLISHING: Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου, Κωνσταντίνα Παπαευθυμίου, Μαρία Παπαναστασίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσω Ξιξή, Ηρώ Σταμπούλου, Ολγα Τυμπακιανάκη
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Π. Χατζηκυριάκου, Η. Ιακωβάκης, Γ. Λαζαρίδης

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Ι.ΔΡΑΓΟΥΝΗΣ & ΥΟΙ
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ):
Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ.- ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ:
(11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ. Αμερική: 16.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES:
U.K. - John Adamopoulos



CYBERVISION 64

CYBERMAXX



Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.



ΤΟ PLAYSTATION ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

32 Μάθετε πρώτοι από όλους τα σχέδια της επίσημης αντιπροσωπίας της Sony στην Ελλάδα για την προώθηση του μηχανήματός της.

Η δισκετα του pixel

106 Περισσότερες πληροφορίες για τα περιεχόμενα της δισκέτας, αλλά και τον τρόπο εγκατάστασης, μπορείτε να βρείτε στις τελευταίες σελίδες του περιοδικού.

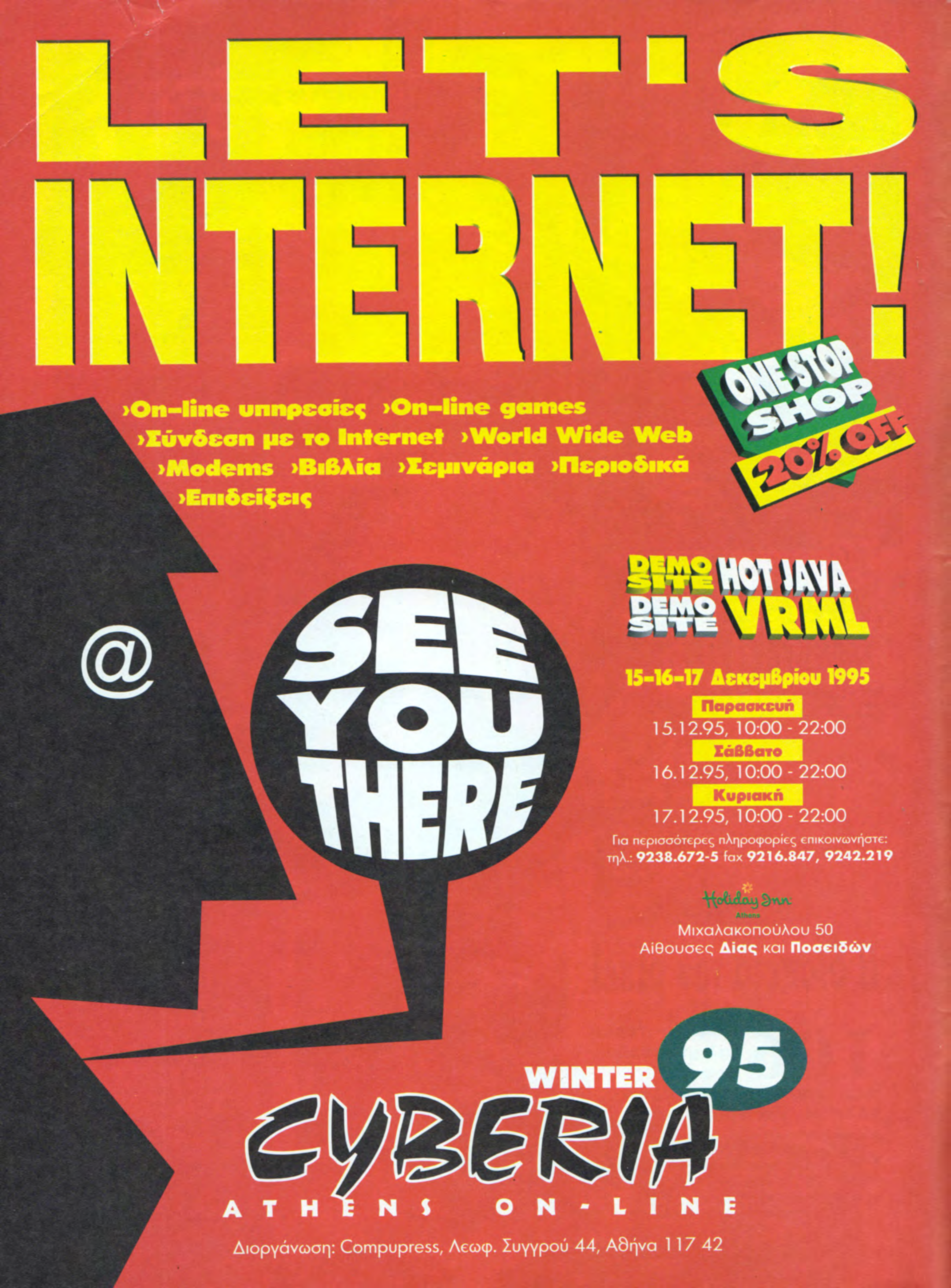


Περιεχόμενα

ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ



LET'S INTERNET!
ONE STOP SHOP
20% OFF
›On-line υπηρεσίες ›On-line games
›Σύνδεση με το Internet ›World Wide Web
›Modems ›Βιβλία ›Σεμινάρια ›Περιοδικά
›Επιδείξεις
@
SEE YOU THERE
DEMO SITE HOT JAVA
DEMO SITE VRML
15-16-17 Δεκεμβρίου 1995
Παρασκευή
15.12.95, 10:00 - 22:00
Σάββατο
16.12.95, 10:00 - 22:00
Κυριακή
17.12.95, 10:00 - 22:00
Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε:
τηλ.: 9238.672-5 fax 9216.847, 9242.219
Holiday Inn
Athens
Μιχαλακοπούλου 50
Αίθουσες Δίας και Ποσειδών
WINTER 95
CYBERIA
ATHENS ON-LINE
Διοργάνωση: Compupress, Λεωφ. Συγγρού 44, Αθήνα 117 42

ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ

Ε, τώρα μη μου πείτε ότι περιμένατε να δείτε το Pixel με δισκέτα, γιατί δεν θα σας πιστέψω. Οσο για το κατοσταρικάκι που πήρε πάνω του, ε, αυτό ήταν αναμενόμενο. Κάθε χρόνο τα ίδια λέμε: αύξηση του χαρτιού -αν και αυτή τη φορά είναι πραγματικότητα-, ο αρχισυντάκτης ήθελε κάτι παραπάνω, το ίδιο και οι συντάκτες, λειτουργικά έξοδα, ξέρετε τώρα εσείς.

Στο τεύχος που κρατάτε μπορείτε να διαβάσετε ένα καταπληκτικό θέμα γύρω από τον κόσμο της Virtual Reality και μια σύντομη παρουσίαση του κράνους Cybermaxx που καταφέρνει επιτυχώς να προσφέρει μια πρωτόγνωρη διασκέδαση σε όλους τους κατόχους PCs. Στη συνέχεια, έχουμε ετοιμάσει ένα ενδιαφέρον θεματάκι γύρω από το Playstation, με αφορμή την επίσημη παρουσίαση του μηχανήματος από την επίσημη αντιπροσωπία στη χώρα μας Sony Hellas A.E.E.

Για τους φίλους της Amiga έχουμε ετοιμάσει δύο πολύ ενδιαφέροντα θεματάκια. Το πρώτο αναφέρεται στο Magic Pack της Amiga, το πακέτο που αγοράζετε και τα προγράμματα που θα βρείτε μέσα μόλις ανοίξετε το κουτί. Το δεύτερο θέμα μας αφορά σε ένα τεστ περιφερειακού και πιο συγκεκριμένα μιας κάρτας γραφικών που ακούει στο όνομα CyberVision 64 και υπόσχεται "παπάδες"!

Για τις στήλες "Terra Informatica", "Surfing the Net", "Σχολιάζοντας" δεν θα σας αναφέρω τίποτα, γιατί ξέρω ότι κατέχουν την πρώτη θέση στις προτιμήσεις σας. Ετσι, θα περάσω αμέσως στα πάρα πολλά reviews παιχνιδιών που έχουμε ετοιμάσει για σας αυτόν το μήνα. Παιχνίδια για κονσόλες, παιχνίδια για Amiga, παιχνίδια για PCs. Προτού τρέξετε να αγοράσετε κάποιο, θα σας συμβούλευα να ρίξετε μια ματιά στις ανάλογες σελίδες.

Και αφού ενημερωθήκατε γύρω από τα παιχνίδια που θα κερδίσουν την καρδιά σας αυτές τις μέρες, γυρίστε αμέσως σελίδα. Εκεί θα σας περιμένουν τα Hints'n'Tips, η On-Line, η στήλη για τους λάτρες των Coin-Op μηχανημάτων, το Χωρίς Joystick, τα θέματα γύρω από τον κόσμο των επιτραπέζιων παιχνιδιών, η Αλληλογραφία και άλλα πολλά.

Δεν ξέρω αν το προσέξατε, αλλά εδώ και τρία τεύχη σάς δίνουμε τη δυνατότητα να κερδίσετε κάποιο δώρο λαμβάνοντας μέρος σε διάφορους διαγωνισμούς. Αυτή η προσπάθειά μας συνεχίζεται χάρη και στη συνεργασία των καταστημάτων, προς τα οποία απευθύνουμε τις ευχαριστίες μας. Στο τεύχος που κρατάτε μπορείτε να βρείτε τα αποτελέσματα του διαγωνισμού με δώρο ένα Jaguar, μια υπενθύμιση για το διαγωνισμό που βρίσκεται εν εξελίξει με δώρο ένα Mega Drive και έναν καινούριο διαγωνισμό με δώρα που αγγίζουν το 1.000.000. Για να σας ανοίξουμε δε την όρεξη σας λέμε από τώρα ότι στο επόμενο τεύχος θα υπάρχει ένας μεγάλος διαγωνισμός της Sony με δώρο ένα Playstation και άλλα μικρότερα δώρα.

Κλείνοντας, όλοι εμείς εδώ στο περιοδικό σάς ευχόμαστε ΚΑΛΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ, ΚΑΛΗ ΧΡΟΝΙΑ και σας ευχαριστούμε που όλο αυτό τον καιρό σταθήκατε δίπλα μας. Αυτά για φέτος και... τα λέμε πάλι σε έναν χρόνο!

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Από τον περασμένο μήνα σας είχαμε πει ότι σε 30 ημέρες θα τρίβετε τα μάτια σας, αλλά ίσως αρκετοί από εσάς δεν μας πίστεψαν, σκεφτόμενοι ότι πρόκειται για άλλο ένα διαφημιστικό τρικ. Τώρα τι έχετε να πείτε; Υστερα σου λένε να μην πιστεύεις στον Αγιο Βασίλη!

Μα, είναι ποτέ δυνατόν; Εγώ έγραψα ότι ήθελα ένα Pixel με δισκέτα και... κοίτα να δεις. Το Pixel με δισκέτα και, μάλιστα, με δύο διαφορετικές δισκέτες! Μία για Amiga και μία για PC, αρκεί βέβαια να είστε τυχεροί και να πάρετε αυτή που ταιριάζει στο μηχάνημά σας.

Γιατί το βγάλαμε με δύο διαφορετικές δισκέτες; Για δύο πολύ απλούς λόγους. Αφ' ενός για να σας ελέγξουμε και να δούμε πόσοι από τους αναγνώστες μας είναι Amiga users και πόσοι PC users και αφ' ετέρου γιατί μας αρέσουν τα παιχνίδια! Ναι, θέλουμε να σας κάνουμε να τρέχετε από περίπτερο σε περίπτερο και να ψάχνετε το τεύχος που έχει την κατάλληλη δισκέτα για το δικό σας μηχάνημα. Φαντάζεστε την αντίδραση του περιπτερά όταν του ζητήσετε να σας δώσει το Pixel και του πείτε "εγώ δεν θέλω αυτό το Pixel αλλά το άλλο με τη δισκέτα για PC"; Ε ρε γέλια!

Αν, παρ' όλα αυτά, έτυχε η δισκέτα που κρατάτε στα χέρια σας να μην ταιριάζει στο μηχάνημά σας, τότε δεν έχετε παρά να τη φέρετε από τα γραφεία του περιοδικού και θα σας την αλλάξουμε. Αυτός θα είναι και ένας τρόπος για να σας γνωρίσουμε και από κοντά. Α, μην το ξεχάσω! Για κάθε αλλαγή δισκέτας θα φέρνετε μαζί σας και έναν κουραμπιέ ή ένα μελομακάρονο! Αν πάλι μένετε μακριά, μπορείτε να μας στείλετε τη δισκέτα ταχυδρομικώς και εμείς θα σας την αντικαταστήσουμε. Αυτός είναι και ένας έξυπνος τρόπος για να γλιτώσετε τον κουραμπιέ!

Οι πρώτες Amiga κυκλοφόρησαν και από ό,τι δείχνουν τα πρώτα στοιχεία γνωρίζουν την ίδια επιτυχία που είχαν γνωρίσει



Η σύνταξη του περιοδικού σάς εύχεται
Καλή Χρονιά!

κατά το παρελθόν. Το σημαντικότερο είναι ότι επιτέλους στην ίδια συσκευασία μαζί με την Amiga ο χρήστης παίρνει δώρο αρκετά αξιόλογα πακέτα software. Γράφουμε "παίρνει", γιατί και κατά το παρελθόν στις συσκευασίες υπήρχαν διάφορα προγράμματα δώρο και ορισμένοι"πονηροί" καταστηματάρχες τα έβγαζαν και τα πουλούσαν έξτρα!

Ομως με τις πρώτες Amiga της αγοράς παρουσιάστηκαν και τα πρώτα προβλήματα. Ενα αρκετά σημαντικό νούμερο μηχανημάτων που κυκλοφόρησε μέσα στο Νοέμβριο είχαν πρόβλημα με το drive τους. Δεν διάβαζε τίποτα. Απλώς, από το εργοστάσιο κατασκευής είχαν συνδεθεί λάθος τα καλώδια του drive. Το πρόβλημα εντοπίστηκε αμέσως και διορθώθηκε.

Η SONY φαίνεται να μπαίνει δυναμικά στο χώρο των βιντεοπαιχνιδιών, ξεκινώντας με το πολύ καλό μηχάνημά της, το Playstation, και μία πληθώρα τίτλων - όλα σε ιδιαίτερα προσιτές τιμές (ακριβώς ίδιες με αυτές που ισχύουν και στο εξωτερικό). Αυτό το γεγονός φαίνεται πως "τρόμαξε" τους ανταγωνιστές, με αποτέλεσμα να μειωθούν οι τιμές των μηχανημάτων αλλά και του software. Εμείς πάντα το λέγαμε: καλός ο ανταγωνισμός, αρκεί να είναι υγιής και να μη γίνεται με χτυπήματα κάτω από τη μέση.

Κάποτε, όταν θέλατε να αγοράσετε έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή, το σίγουρο είναι ότι θα παίρνατε τον πατέρα σας από το χέρι και θα τον κατεβάζατε στην οδό Στουρνάρη, το στέκι των PC συμβατών. Στις μέρες μας, αν σκέφτεστε να αγοράσετε μια κονσόλα θα πρέπει να κατεβείτε προς Καλλιθέα ή Νέα Σμύρνη, γιατί σε αυτές τις περιοχές έχουν μαζευτεί τα περισσότερα "κονσολομάγαζα". Δεν ξέρω αν είναι καλό ή κακό, αλλά πιστεύω ότι με τέτοιον ανταγωνισμό ο τελικός νικητής είναι ο καταναλωτής.

Δεν ξέρω αν το προσέξατε. Τώρα τελευταία βγαίνουν πολλά περιοδικά με ένα μουσικό CD δώρο και άλλα που με τη συμπλήρωση ορισμένου αριθμού κουπονιών σάς δίνουν δύο, τρία πολλές φορές και τέσσερα CDs δώρο, με ιδιαίτερο χαρακτηριστικό την εξαιρετικά χαμηλή τιμή. Χαμός γίνεται... Ηθελα να ξέρω, όλοι αυτοί που τα αγοράζουν μπαίνουν στον κόπο να ρίξουν και μια ματιά στο εσωτερικό του περιοδικού ή απλώς τα αγοράζουν μόνο και μόνο για να πάρουν τζάμπα το CD! Φαίνεται ότι αυτό το σύστημα δουλεύει καλά και εξασφαλίζει υψηλές πωλήσεις. Αχ, πάνε οι εποχές που μαζεύαμε κουπόνια μπας και κερδίσουμε το σπίτι των ονείρων μας ή έστω κάποιο κότερο! Μήπως συμβαίνει το ίδιο και με τα περιοδικά του χώρου; Λες να βάλουμε και εμείς CD;

ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Ακριβώς ένα χρόνο πριν, είχαμε παρουσιάσει κατ' αποκλειστικότητα το NEO-GEO CD και είχαμε πάρει μια πρώτη γεύση από τα Art of Fighting 2, Samurai Spirit, Fatal Fury Special και Super Side Kick 2 όλα για το νέο μηχάνημα της SNK. Στη συνέχεια είχαμε ένα ενδιαφέρον αφιέρωμα σε τέσσερις διαφορετικούς επιταχυντές την Viper Turbo MK2 στα 28 ή 40 MHz, GVP 1230-2/40MHz και Hawk 32bit, όλοι για Amiga. Τότε είχε πρωτοεμφανιστεί και το καταπληκτικό 32x για Mega Drive, ένα περιφερειακό που από πολλούς χαρακτηρίστηκε ως "το μέλλον της Mega Drive".

Ακολουθούν τα παιχνίδια: Special Review του μήνα ήταν το πολύ καλό UFO Enemy Unknown για Amiga, ενώ ακόμη υπήρχαν παρουσιάσεις των: Aladdin, The Clue, Clock Wiser, Football Glory, World Cup USA '94, Super Stardust και Ruff'n'Tumble για Amiga. Για κονσόλες είχαμε αφιερώσει ένα ολόκληρο 16σέλιδο, το PixelMania όπου μπορούσατε να βρείτε τα 17 καλύτερα παιχνίδια για την κονσόλα σας. Στη στήλη Hints'n'Tips υπήρχαν όλες οι μυστικές κινήσεις και οι death moves του καταπληκτικού Mortal Kombat, ενώ στο Χωρίς Joystick σας δείχναμε τον τρόπο με τον οποίο θα μπορούσατε να φτιάξετε τα δικά σας καρτούν μέσα από ένα απλό, ευχάριστο και με ελάχιστες απαιτήσεις πρόγραμμα, το Hanna Barbera Animation Workshop.

ΜΙΚΡΑ ΑΛΛΑ ΖΟΥΜΕΡΑ

- Τα Lego τα γνωρίζετε; Ναι, είναι αυτά τα μικρά τουβλάκια που τοποθετώντας τα το ένα πάνω στο άλλο φτιάχνετε διάφορα όμορφα πραγματάκια. Λοιπόν, στη Δανία για να κατασκευάσουν τη Lego Land χρειάστηκαν 38.000.000 κομμάτια!
- Η πειρατεία φαίνεται πως έχει ξεφύγει από κάθε έλεγχο στην Ισπανία, αρκεί να σας πούμε πως η αναλογία των πειρατικών προγραμμάτων έναντι των αυθεντικών είναι 12:1.
- Το μήνα Μάρτιο, η πασίγνωστη εταιρία παραγωγής software Capcom έβγαλε καθαρά κέρδη 7.300.000 γιεν, ενώ τα καθαρά της έσοδα το μήνα Σεπτέμβριο άγγιξαν τα 50.000.000 γιεν!
- Προσοχή! Τον επόμενο μήνα ψάξτε να βρείτε το super διαγωνισμό της Sony στις σελίδες του περιοδικού. Θα έχετε την ευκαιρία να κερδίσετε ένα Playstation αλλά και διάφορα άλλα έξυπνα δωράκια.
- Τα μάθατε; Η Virgin ετοιμάζεται να ανοίξει το πρώτο της κατάστημα λιανικής πώλησης στην Ελλάδα! Ισως το έχετε ήδη εντοπίσει, ψηλά στη Σταδίου, εκεί που κάποτε ήταν η Πανελλήνιος Αγορά.

TERRA INFORMATICA

CD ΜΕ ΤΑΧΥΤΗΤΑ 8X



Πρόσφατα, η Diamond ανακοίνωσε την κυκλοφορία ενός νέου Multimedia πακέτου με το όνομα Multimedia Ultra 8x Kit. Το πακέτο που φτάνει σε τιμή περίπου τα 500$, περιλαμβάνει CD-ROM 8απλής ταχύτητας, με ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων 1200K το δευτερόλεπτο. Οι κάρτες που περιλαμβάνει το πακέτο είναι plug and play και είναι μια κάρτα ήχου 1MB Wavetable με 3D audio. Το σετ ήχου συμπληρώνεται από δύο μοντέρνα ηχεία της Yamaha. Το πακέτο όμως δεν περιλαμβάνει μόνο αυτά. Μπορείτε να βρείτε επίσης από πλευράς software τα: Myst, Rebel Assault, Sim City 2000, Magic Carpet και την Compton's Encyclopedia 1996.

Κάνε τον 486 σου να πετάξει...

Βαρεθήκατε να βλέπετε τον 486 σας κυριολεκτικά να σέρνεται όταν τρέχει πρόγραμμα εξομοίωσης πτήσης ή παιχνίδια αγώνων ταχύτητας; Θέλετε να πάψετε να βλέπετε την κίνηση σαν να βλέπετε slides και να δώσετε μια έξτρα δύναμη στο μηχάνημά σας χωρίς να χρειαστεί να το αλλάξετε και να δαπανήσετε 500.000 δρχ; Αν ναι, τότε αυτό το νέο σάς ενδιαφέρει ιδιαίτερα. Πρόσφατα, η Intel κυκλοφόρησε έναν επεξεργαστή Pentium OverDrive στα 83MHz, ο οποίος μπορεί να αναβαθμίσει το υπολογιστικό σας σύστημα. Η λύση που προτείνει η Intel είναι αρκετά ικανοποιητική και έξυπνη, αφού με ένα μικρό κόστος μπορείτε να αναβαθμίσετε τον 486 σας σε Pentium με απόδοση περίπου στα 60MHz. Η αναβάθμιση γίνεται εύκολα, αφού το μόνο που χρειάζεται είναι ο 486 σας να έχει 237 ή 238-pin OverDrive socket.



Η Νέα Φορητή Δύναμη της Sega

Μέχρι σήμερα οι φορητές κονσόλες που είχαμε συνηθίσει να βλέπουμε δεν μπορούσαν να φτάσουν τη δύναμη των 16bit. Οταν όμως η Sega αποφασίζει να ασχοληθεί με αυτό το πρόβλημα, τότε πολύ γρήγορα όλα αλλάζουν.

Το όνειρο γίνεται πραγματικότητα και η πρώτη φορητή κονσόλα 16bit είναι στα χέρια σας. Η απόλυτη παιχνιδομηχανή 16bit έχει έγχρωμη οθόνη, είναι μοντέρνα και ακούει στο όνομα Nomad. Το Nomad είναι η πρώτη φορητή παιχνιδομηχανή που καταφέρνει να συνδυάζει τις δυνατότητες μια φορητής και μιας σταθερής κονσόλας 16bit, γιατί είναι εξοπλισμένη με όλα τα απαραίτητα βύσματα που χρειάζονται για να συνδεθεί με μια οθόνη ή τηλεόραση. Η κονσόλα έχει έγχρωμη οθόνη 3.5 ιντσών και είναι εξοπλισμένη με έξι διαφορετικού μεγέθους κουμπιά. Διαθέτει εσωτερικό ηχείο, ενώ η τροφοδοσία ρεύματος μπορεί να γίνει είτε με μετασχηματιστή είτε με επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Ξεχάστε λοιπόν τις κλασικές μπαταρίες και τα έξοδα αγοράς τους και χρησιμοποιήστε για πάντα την επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Αλλο ένα εκπληκτικό σημείο του Nomad είναι οι κασέτες που χρησιμοποιεί. Κρατηθείτε! Το Nomad χρησιμοποιεί ακριβώς τα ίδια cartridges με αυτά του Mega Drive, κάτι που σημαίνει ότι ήδη ένας που θα αγοράσει το Nomad θα έχει στη διάθεσή του μια τεράστια συλλογή παιχνιδιών. Το Nomad έχει ακριβώς τις ίδιες τεχνικές δυνατότητες που έχει και το Mega Drive, αφού ουσιαστικά δεν είναι άλλο από ένα φορητό Mega Drive. Τέλος, θα πρέπει να αναφέρουμε ότι η Sega ήδη έχει ανακοινώσει μια σειρά από περιφερειακά που θα κυκλοφορήσουν για το Nomad που είναι:

- Power Back

Επαναφορτιζόμενη μπαταρία που τοποθετείται στην πλάτη του Nomad.

- Joypad

Joypad σε έκδοση με 3 και 6 πλήκτρα. Επιτρέπει τη σύνδεση δεύτερου παίκτη.

- Joystick

Joystick 6 πλήκτρων για σύνδεση δεύτερου παίκτη.

- Cable TV

Καλώδια ήχου και εικόνας για σύνδεση του Nomad με τηλεόραση.

- Μετασχηματιστής σπιτιού-αυτοκινήτου

Το Nomad κυκλοφορεί στην ελληνική αγορά από τον περασμένο μήνα, καθώς και μερικά από τα περιφερειακά που σας αναφέραμε.

TERRA INFORMATICA

ΤΑ ΝΕΑ ΣΧΕΔΙΑ ΤΗΣ ORIGIN

Η Origin System, μια εταιρία γνωστή από την παραγωγή της σειράς παιχνιδιών Titima και Wing Commander, αναδιοργανώνεται και είναι έτοιμη να ξαφνιάσει τους πάντες με τα νέα σχέδιά της. Αρχικά η εταιρία για το 1996 έχει ως στόχο να κυκλοφορήσει μερικές παραγωγές αποκλειστικά για Windows 95. Αμεσος και κοντινός στόχος της εταιρίας είναι η ολοκλήρωση του Titima On-Line για το Internet και η κυκλοφορία του Ultima IX.



Το Ultima On-Line θα καταλαμβάνει τα 3/4 της οθόνης του χρήστη με γραφικά που θα πλησιάζουν σε ποιότητα αυτά του Ultima VI και Ultima VII. Η εταιρία ήδη έχει πραγματοποιήσει με επιτυχία δύο τεστ στα οποία έλαβαν μέρος περισσότερα από 50 άτομα.

Το Titima Ux θα είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια της σειράς, στο οποίο ο παίκτης θα έχει τη δυνατότητα να κάνει πολλές προσωπικές επιλογές. Η κυκλοφορία του αναμένεται μέσα στους επόμενους μήνες.

Τα σχέδια της Origin δεν σταματούν εδώ. Η εταιρία αυτήν τη στιγμή εργάζεται επάνω σε δύο τίτλους ακόμα. Ο πρώτος έχει τον τίτλο Crusader και πρόκειται για ένα παιχνίδι στρατηγικής και δράσης. Ο δεύτερος έχει τον τίτλο CyberMage και είναι το πρώτο παιχνίδι που εκμεταλλεύεται το περιφερειακό εικονικής πραγματικότητας System Sock. Και τα δύο παιχνίδια θα έχουν γραφικά SVGA και με βάση αυτά που υποστηρίζει η εταιρία θα κυκλοφορήσουν στις αρχές του νέου χρόνου. Τέλος, αναμένεται και η κυκλοφορία του Wing Commander IV περίπου την ίδια εποχή.

DataFlyer

Γενικά τα SCSI drives θεωρούνται ανώτερα όσον αφορά στην απόδοση από τα αντίστοιχα IDE, αν και χρειάζεται να ...χώσετε το χέρι βαθιά στην τσέπη σας για να αποκτήσετε αυτό το προνόμιο. Εκτός από το πλεονέκτημα της απόδοσης, ένας ελεγκτής SCSI σας επιτρέπει τη σύνδεση μέχρι και 7 περιφερειακών πάνω στην αλυσίδα SCSI. Αυτό είναι και το μεγαλύτερο πλεονέκτημα έναντι των IDE, αφού τα τελευταία σάς επιτρέπουν τη σύνδεση μόνο 2 σκληρών δίσκων και συνήθως χρειάζεται να επέμβετε στα jumpers, προκειμένου να θέσετε τον ένα σκληρό ως master και τον δεύτερο ως slave.

Προς το παρόν αν επιθυμείτε να εγκαταστήσετε ένα SCSI interface στην A1200 σας οι επιλογές σας είναι επιεικώς περιορισμένες. Μπορείτε να αγοράσετε έναν trapdoor accelerator που έχει επιλογή για SCSI ή να πάρετε ένα Squirrel. Η πρώτη επιλογή είναι μάλλον ακριβή, ενώ η δεύτερη σάς δεσμεύει την PCMCIA θύρα.



Η εγκατάσταση του DataFlyer είναι αναγκαστικά πιο πολύπλοκη από αυτήν του Squirrel γιατί τοποθετείται στην IDE θύρα του υπολογιστή σας. Πρώτα θα πρέπει να τοποθετήσετε ένα πλαστικό τετράγωνο κομμάτι κάτω από το σημείο όπου θα τοποθετηθεί το DataFlyer για να εμποδίσετε πιθανό βραχυκύκλωμα της πλακέτας του DataFlyer με το μεταλλικό προστατευτικό κάλυμμα της AMIGA. Στη συνέχεια, τοποθετείτε την πλακέτα στην IDE θύρα.

Αν ήδη έχετε ένα σκληρό δίσκο, θα χρειαστεί να τον μετακινήσετε ένα εκατοστό πιο πίσω για να βολευτεί το καινούριο εξάρτημα. Η νέα θέση του σκληρού ίσως να μη σας φαίνεται και πολύ ασφαλής, αλλά ο τελευταίος έχει στριμωχτεί και σταθεροποιηθεί πολύ έτσι ώστε να μην ανησυχείτε. Η εγκατάσταση του software είναι απλή υπόθεση. Κάνετε boot με οποιοδήποτε partition θέλετε, το πρόγραμμα εγκατάστασης θα αντιγράψει τους drivers και θα προσθέσει μερικές γραμμές στη διαδικασία εκκίνησης. Την επόμενη φορά που θα εκκινήσετε τον υπολογιστή οποιαδήποτε SCSI drives υπάρχουν στο σύστημα θα αναγνωριστούν αυτόματα. Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε CD drive θα πρέπει να έχετε το AmiCDhandler software.

Οταν εγκατασταθεί το software όλοι οι σκληροί που θα τοποθετείτε θα αναγνωρίζονται αυτόματα. Το κυρίως πρόβλημα εδώ είναι ότι το IDE interface εξαρτάται από την CPU, για αυτό όσο γρηγορότερος είναι ο υπολογιστής τόσο πιο γρήγορα θα δουλεύει το DataFlyer.

TERRA INFORMATICA

Το μέλλον των Coin-op

Τα coin-op μηχανήματα από τότε που πρωτοκυκλοφόρησαν στη χώρα μας μέχρι σήμερα έχουν αλλάξει ριζικά. Θυμάμαι στις αρχές της δεκαετίας του '80, όταν στις μικρές λέσχες κυριαρχούσε το γοριλάκι, υπήρχαν coin-op μηχανήματα τα οποία δεν είχαν έγχρωμη οθόνη αλλά χρησιμοποιούσαν έγχρωμες αυτοκόλλητες ταινίες για να αποδώσουν κάποιο υποτυπώδες χρώμα. Τότε διασκεδάζαμε με αυτά τα παιχνίδια και με τίτλους όπως Inventers, Pac-Man και δεν μπορούσαμε με τίποτα να φανταστούμε την εξέλιξη που θα μπορούσαν να έχουν αυτά τα μηχανήματα. Τα χρόνια πέρασαν και μαζί με αυτά πέρασαν και αυτά τα μηχανήματα. Στη θέση τους ήρθαν πιο καινούρια, μεγαλύτερα και πιο ελκυστικά. Η εξέλιξη των coin-op μηχανημάτων την τελευταία δεκαετία ήταν μοναδική και σίγουρα έχει πολλά ακόμα να μας δείξει. Τα coin-op μηχανήματα σήμερα μπορούν να κάνουν το όνειρο πραγματικότητα και με μερικά κέρματα να μεταφέρουν τον παίκτη σε κόσμους μαγικούς όπου κυριαρχεί η φαντασία, η δράση και η περιπέτεια. Αν μπεις σήμερα σε μια αίθουσα ηλεκτρονικής διασκέδασης σίγουρα θα τα χάσεις. Πλήθος μηχανημάτων, τεράστιες οθόνες και κάθε λογής παιχνίδια.



Αν μπεις όμως στην παγκόσμια έκθεση coin-op που γίνεται στο Τόκιο, σίγουρα θα μείνεις με ανοιχτό το στόμα, αφού εκεί, κάθε χρόνο, συναντιέται και γίνεται ένα η πραγματικότητα με τη φαντασία. Ας δούμε λοιπόν μερικές από τις coin-op κονσόλες που παρουσιάστηκαν από διάφορες εταιρίες και θα έχουμε την ευκαιρία να δούμε από κοντά σε μερικούς μήνες στις αίθουσες ηλεκτρονικής διασκέδασης.

Ενα από τα πιο εντυπωσιακά συστήματα ήταν αυτό του παιχνιδιού Manx T.T. Super Bike. Οπως θα καταλάβατε και από τον τίτλο πρόκειται για ένα παιχνίδι αγώνων ταχύτητας μηχανών δρόμων, το οποίο κατασκευάστηκε από τη Sega. Το σύστημα αποτελείται από τεράστιες οθόνες και σκελετούς μηχανών, τους οποίους "καβαλάνε" οι παίκτες. Το παιχνίδι μπορεί να υποστηρίξει έναν ή πολλούς παίκτες.



Το Sky Target ήταν το επόμενο δημιούργημα της Sega, το οποίο μεταφέρει τον παίκτη στους αιθέρες. Πρόκειται για ένα υπερσύγχρονο flight sim shoot'em up.

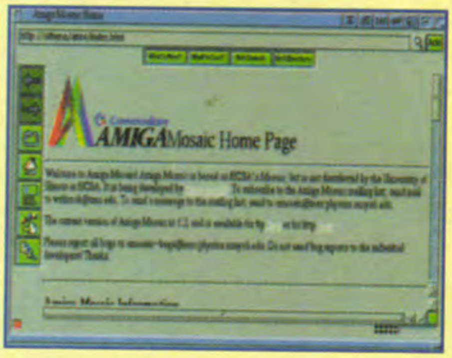
Από τη Sega παρουσιάστηκαν ακόμα τα Virtual On και Funky Head Boxers.

Σημαντική ήταν και η παρουσία της Namco, η οποία είχε να παρουσιάσει το Dirt Dash (φανταστικός εξομοιωτής οδήγησης αυτοκινήτων), Time Crisis (τρομερό shoot'em up) και μια κλασική συλλογή με παλαιότερα παιχνίδια της. Η Capcom παρουσίασε το Toshinden2 (εκπληκτικό beat'em up), 19XX (κλασικό παιχνίδι με αεροπλανάκια) και, τέλος, το Marvel Fighters (beat'em up με ήρωες του marvel comix). Τέλος, σημαντική ήταν και η προσπάθεια της Konami (Midnight Run, Salamander2, Henry Explorers), της Taito (Dekirindan, Puzzle Bobble 2) και της Neo Geo (Metal Slug).

TERRA INFORMATICA

ΝΕΟΣ WEB NAVIGATOR

Όσοι από εσάς τους χρήστες AMIGA έχετε βαρεθεί να ακούτε για τα "πράματα και θάματα" του software για το Netscape Internet, σίγουρα θα ευχαριστηθείτε από την ανακοίνωση της εταιρίας που κατασκεύασε το Amosaic για έναν πιο δυνατό browser. Σχεδιασμένο αποκλειστικά για AMIGA όχι μόνο υπόσχεται περισσότερες βελτιώσεις από τον πρόγονό του, αλλά παρέχει και χαρακτηριστικά που δεν υπάρχουν στον αντίπαλό του για PC/Mac. Ο browser είναι ένα πρόγραμμα το οποίο κάνει την περιπλάνηση μέσα στο Internet, μία προσιτή και φιλική για το χρήστη εμπειρία αφού πραγματοποιείται με τη βοήθεια γραφικών. Το πρόγραμμα ονομάζεται Ibrowse και υποστηρίζεται από τους κα-



τασκευαστές του ότι είναι 30 φορές πιο γρήγορο από το Amosaic. Μερικά από τα προηγμένα χαρακτηριστικά του θα είναι η δυνατότητα για πολλαπλά παράθυρα σε μεγαλύτερο βαθμό από ό,τι στο Amosaic, καθώς και η υποστήριξη εντολών HTML 1-3 και Netscape, οι οποίες θα επιτρέπουν ολοκληρωμένη πρόσβαση σε sites τα οποία ήταν περιορισμένα για τους χρήστες AMIGA.

Οπως και το Netscape, θα είναι πολύ εύχρηστο και επίσης θα υπάρχει επιπλέον δυνατότητα για ρύθμιση του προγράμματος έτσι ώστε να προσαρμόζεται σύμφωνα με τις ανάγκες του χρήστη του. Επίσης, για την εκκίνηση του προγράμματος δεν θα χρειάζεται να τρέξετε το AmiTCP πρώτα. Τα πιο καλά νέα όμως είναι ότι ίσως κυκλοφορήσει σαν shareware.

Για περισσότερες πληροφορίες απευθυνθείτε στο ακόλουθο Web site:

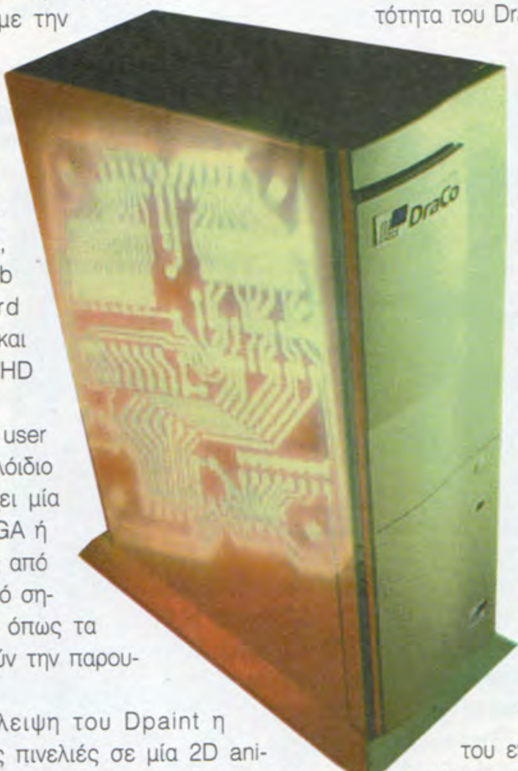
http://www.omnipresence.com/ibrowse/

Draco: Η άλλη όψη της Amiga

Αν και η AMIGA περνάει δύσκολες ώρες αυτή την περίοδο, μία από τις εταιρίες που την υποστηρίζουν με τα προϊόντα της, η Macro-System, συνέχισε να αναπτύσσει την εντυπωσιακή σειρά περιφερειακών η οποία τώρα επικεντρώνεται σε ένα ολοκληρωμένο σύστημα με τεχνολογία AMIGA στην "καρδιά" του. Χρησιμοποιώντας το υπάρχον hardware η MacroSystem είχε τα υλικά για ένα πολύ δυνατό μηχάνημα το οποίο και κατασκεύασε.

Χάρη στη Retina πάνω στην οποία υπάρχουν 4 MB RAM και με τη βοήθεια των drivers της CyberVision ως stantard, μπορούν να απεικονιστούν πολύ γρήγορα γραφικά χρωματικού βάθους 24 bits. Προσθέστε τον 16μπιτο στερεοφωνικό ήχο της Toccata και τις δυνατότητες ψηφιακής απεικόνισης video της VLabMotion και έχετε ένα μηχάνημα που την υπολογιστική του ισχύ θα ζήλευαν πολλοί PC και Mac.

Αν και ο ήχος και τα γραφικά έχουν την τιμητική τους, υπάρχει ένα μικρό ζήτημα με την CPU, για να μην αναφέρουμε και τίς άλλες αναγκαίες συσκευές I/O που συνθέτουν και χαρακτηρίζουν ένα μοντέρνο σύστημα. Στην περίπτωση του Draco το θέμα έχει διευθετηθεί από μία πλακέτα πάνω στην οποία υπάρχουν η CPU (060), ένας SCSI II controller, μνήμη 4 Mb επεκτάσιμη στα 64 με standard SIMMs, θύρα για ποντίκι, σειριακή και παράλληλες και φυσικά θύρα για HD floppy.



Με την πρώτη ματιά το graphical user interface ή GUI του Draco είναι ολόιδιο με αυτό της AMIGA, αλλά υπάρχει μία βασική διαφορά. Δεν υπάρχει το AGA ή στην πραγματικότητα κανένα μέρος από το βασικό chipset της AMIGA. Αυτό σημαίνει ότι ορισμένα προγράμματα όπως τα Dpaint, Brilliance και Scala απαιτούν την παρουσία του AGA .

Για να αντισταθμίσει την έλλειψη του Dpaint η MacroSystem βάζει τις τελευταίες πινελιές σε μία 2D animation εφαρμογή για Xipaint. Για να ενισχύσει τη σχεδιαστική δύναμη του Draco, η MacroSystem ήδη δοκίμασε με επιτυχία το TV-Paint πάνω στο μηχάνημα. Οσον αφορά στο Scala δεν υπάρχουν ακόμα σχέδια για την έκδοσή του σε Draco. Πάντως αν το τελευταίο γνωρίσει την επιτυχία που του αξίζει δεν θα αργήσει να κάνει την εμφάνισή του.

Η κάρτα γραφικών του Draco ακούει στο όνομα Retina και μπορεί να πετύχει απεικονίσεις σε 24 bit χρώμα, 64K και 256 χρώματα και σε αναλύσεις από 320x200 ως 1600x992, ενώ η ταχύτητά της μπορεί να φτάσει και τα 35 Mb το δευτερόλεπτο. Η ικανότητα της Retina για εξομοίωση Workbench, καθώς και η συνεχώς αυξανόμενη παρουσίαση προγραμμάτων που υποστηρίζουν RTG boards ήταν το κλειδί για την προώθηση του Draco. Ως αποτέλεσμα ακόμα και με την έλλειψη του βασικού chipset τα μόνα προγράμματα που δεν τρέχουν είναι αυτά που απαιτούν την παρουσία του.

Ενα μοναδικό και περίφημο χαρακτηριστικό του Draco είναι η πολύ καλή συνεργασία των συστημάτων audio/video. Κατά συνέπεια, όταν κάνετε cut, copy ή paste σε video γίνεται ταυτόχρονα η ίδια διαδικασία και στον ήχο που το συνοδεύει. Μπορείτε βέβαια να εισαγάγετε δικούς σας ήχους και να τους τοποθετήσετε μέσα στο video που έχετε δημιουργήσει, να ρυθμίσετε την ένταση και τη διάρκειά τους και να δημιουργήσετε ένα ολοκληρωμένο κλιπ ή ξεχωριστά κλιπς με ό,τι έχετε εισαγάγει.

Οπως ίσως θα έχετε ως τώρα φανταστεί η ελκυστικότερη δυνατότητα του Draco είναι αυτή που του επιτρέπει να λειτουργεί σαν off-line editor/video effects generator με τη βοήθεια της κάρτας VlabMotion και που του επιτρέπει να προηγείται με διαφορά από τον ανταγωνισμό. Η διαδικασία του editing είναι εύκολη και κυρίως στιγμιαία. Ο συνδυασμός VLM και MovieShop παρακάμπτει το drive και με τη βοήθεια της RAM (βλ. RAM buffering) πραγματοποιεί μεταβολές σε σκηνές ή ακόμα και σε ολόκληρα κλιπ σε πολύ λίγο χρόνο. Τα καλά νέα όμως δεν τελειώνουν εδώ. Η MacroSystem έχει εφοδιάσει το Draco με slot, πάνω στο οποίο θα τοποθετείται συνεπεξεργαστής Dec Alpha που προς το παρόν κατέχει το ρεκόρ του ταχύτερου μικροεπεξεργαστή, πετυχαίνοντας 450 Mips. Αυτό μεταφράζεται σε 10 φορές την ταχύτητα ενός 50άρη 060. Προγράμματα σαν το MovieShop θα επιταχυνθούν αφάνταστα αφού τα special effects θα γίνονται σε πραγματικό χρόνο, ενώ τα πιο πολύπλοκα τρισδιάστατα ιπτάμενα αντικείμενα σε περίπου πραγματικό χρόνο.

Πέρα από την απόδοση του συστήματος, η τιμή του ενδέχεται να προσελκύσει αρκετούς φίλους της AMIGA αφού το βασικό πακέτο κοστίζει λιγότερο από μία 4000 με 060 πάνω. Καθόλου άσχημα για ένα πλήρες σύστημα απεικόνισης ψηφιακού video, video editing και video effects generator, με ήχο ποιότητας CD και με πολλά άλλα υπέρ.

Αν έχετε βαρεθεί τις υποσχέσεις για βελτιώσεις σχετικά με την AMIGA, το Draco σίγουρα αξίζει της προσοχής σας. Αν όμως ασχολείστε σοβαρά με τον ήχο, τα video και τα γραφικά, τότε το Draco είναι το μηχάνημα που ως τώρα βλέπατε μόνο στον ύπνο σας.

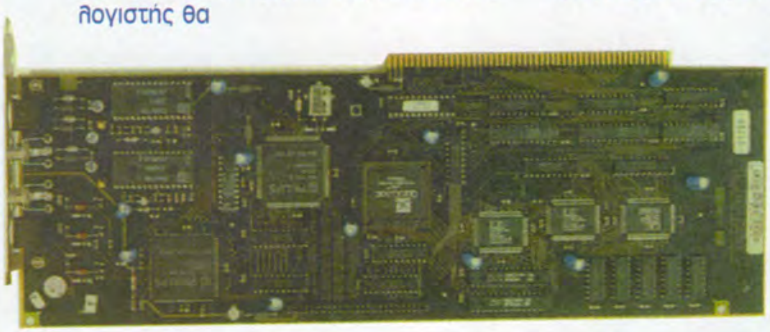
TERRA INFORMATICA

Η WKT υποστηρίζει το μέλλον

Η White Knight Technologies συνεχίζει να υποστηρίζει τους high-end χρήστες της AMIGA με νέα προϊόντα και υπηρεσίες.

Μερικές από τις "ζουμερές" μελλοντικές παρουσιάσεις της WKT –που είναι ο επίσημος διανομέας της Macrosystems για το Ηνωμένο Βασίλειο– είναι οι ακόλουθες:

Η 32μπιτη έκδοση της VLAB Motion, της κάρτας video editing για AMIGA. Η WKT υποστηρίζει ότι θα παρέχει πολύ μεγαλύτερο video data transfer rate, μικρότερο λόγο συμπίεσης Jpeg και γενικά πολύ ανώτερη ποιότητα εικόνας από την παρούσα έκδοση. Επίσης, προσφέρουν ένα προϊόν για σοβαρούς χρήστες του LightWave, με την ονομασία T-Net, το οποίο θα επιτρέπει το frame rendering από διάφορες σκηνές του LightWave σε δίκτυο από AMIGA. Χρησιμοποιώντας το T-Net όλοι οι υπολογιστές θα μοιράζονται τα ίδια scene files, objects και τα δεδομένα της εικόνας και κάθε υπολογιστής θα κάνει render τα δικά του frames. Τέλος, μία AMIGA εξοπλισμένη με κάρτα Broadcast Elite, RAP ή VLAB Motion θα χρησιμοποιείται για να περνάει το αποτέλεσμα του rendering σε βιντεοταινία. Σύμφωνα με την WKT τα δυνατά χαρακτηριστικά του προγράμματος θα επιτρέπουν την αποδοτική διανομή των frames στο δίκτυο, ενώ θα είναι δυνατή η παρακολούθηση της διαδικασίας του rendering σε κάθε τερματικό με τη βοήθεια γραφικών.





ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι 20/1/96 (σφραγίδα ταχυδρομείου). Οι 25 καλύτερες, σύμφωνα με την κρίση της επιτροπής, ιστορίες θα λάβουν μέρος σε κλήρωση που θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του περιοδικού στις 25/1/96 και θα αναδείξει τη σειρά των νικητών. Ολα τα δώρα είναι προσφορά του TELECLUB. Τα ονόματα των νικητών καθώς και οι ιστορίες των τεσσάρων πρώτων θα δημοσιευθούν στο τεύχος Φεβρουαρίου. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα) μέχρι και τις 29/3/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του μέχρι τις 29/3/96, θα έχουν ήδη επιλεχθεί 25 επιλαχόντες. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ανωτέρω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

ΓΙΟΡΤΙΝΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ
PIXEL & TELECLUB

ΚΕΡΔΙΣΤΕ 25 ΥΠΕΡΟΧΑ ΔΩΡΑ ΣΥΝΟΛΙΚΗΣ ΑΞΙΑΣ 1.000.000 ΔΡΧ.!!!

Από το χριστουγεννιάτικο τεύχος του Pixel δεν θα μπορούσε να λείπει ένας κεφάτος διαγωνισμός με πλούσια δώρα.

Βάλτε τη φαντασία σας στο ...ON και γράψτε μας μία έξυπνη και πρωτότυπη ιστορία (η έκτασή της να μην υπερβαίνει τη μία σελίδα) που να περιλαμβάνει τις λέξεις: PIXEL, TELECLUB, ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ, ΔΩΡΑ και στείλτε τη ΜΑΖΙ με το συμπληρωμένο κουπόνι συμμετοχής στα γραφεία του περιοδικού (PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα). Ολες οι ιστορίες θα αξιολογηθούν από τη συντακτική ομάδα του Pixel και οι 25 καλύτερες κατά την κρίση της θα συμμετάσχουν σε κλήρωση για την ανάδειξη της σειράς των νικητών.

ΤΑ ΔΩΡΑ ΜΕ ΤΗ ΣΕΙΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ:

>1 STEREO SYSTEM AMSTRAD >1 ATARI JAGUAR + ΠΑΙΧΝΙΔΙ
>1 SUPER NES + ΠΑΙΧΝΙΔΙ >1 GAMEBOY + TETRIS
>2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA CD >3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ 3DO
>5 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ NEO GEO >2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ PC CD-ROM
>3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ SNES >6 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ MEGA DRIVE

ΟΛΑ ΤΑ ΔΩΡΑ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ TELECLUB

ΑΘΗΝΑ: Θησέως 60, Καλλιθέα, Τηλ.: 9574371-2, Fax: 9588503
Ιλίου & Πλάτωνος 20, Αγ. Ανάργυροι, Τηλ.: 2619059
ΒΟΛΟΣ: Κ. Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας, Τηλ.: 0421-35449, Fax: 0421-26620
ΚΑΛΑΜΑΤΑ: Παναγιώτη Καίσαρη 4, Τηλ.: 0721-94479

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

ΕΠΩΝΥΜΟ: ______________________ ΟΝΟΜΑ: ______________________

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: ______________________ Τ.Κ.: __________ ΠΟΛΗ: __________

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ______________________ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ: ______________________

ΗΜ/ΝΙΑ ΓΕΝΝΗΣΗΣ: ______________________ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: ______________________

SURFING THE NET

Επιμέλεια: Γ. Κουρκουτάς

WORLD OF AMIGA 95

Μέσα στο πρώτο δεκαήμερο του Νοεμβρίου έγινε στη Γερμανία (και συγκεκριμένα στην Κολωνία) η έκθεση World of Amiga 95. Φυσικά, η Amiga Technologies ήταν εκεί με ένα αρκετά εντυπωσιακό περίπτερο. Οι παρουσιάσεις νέων προϊόντων ήταν πολλές, όπως πολλές ήταν και οι ειδήσεις που βγήκαν από τους παριστάμένους στην έκθεση. Προτού προχωρήσουμε, αξίζει να επισημάνουμε ότι η Amiga Tech μέσα σε ένα μήνα πήρε μέρος σε τρεις εκθέσεις, στην Αμερική και την Ευρώπη! Η έκθεση είχε χωριστεί σε δύο μέρη, όπου στο ένα υπήρχε μόνο Amiga και στο άλλο ήταν PC, MAC και Acorn. Τα λογότυπα της Amiga Tech ήταν παντού, καθώς επίσης και το νέο σλόγκαν για την Amiga, "Back for the future!". Το περίπτερο της Amiga Tech ήταν αρκετά μεγάλο και περιλάμβανε αρκετές καινούριες A4000T, οι οποίες έτρεχαν Magic Workbench και ήταν συνδεδεμένες σε ethernet. Επίσης, υπήρχαν οκτώ A1200 σε διάφορα configurations - με midi synthesizers, I-glasses, Internet κ.λπ. Ανάλογα με το configuration της κάθε Amiga, υπήρχαν και οι ανάλογοι αντιπρόσωποι των εταιριών, έτσι ώστε να δίνεται άμεση και ακριβής πληροφόρηση. Μερικές A1200 είχαν συνδεθεί με Internet και έτρεχαν Amosaic, ενώ υπήρχαν δύο που έτρεχαν τον Ibrowse, τον νέο, πολλά υποσχόμενο WWW browser. Δυστυχώς, όμως, την τελευταία στιγμή η Amiga Tech αποφάσισε να χρησιμοποιήσει ως TCP/IP πρωτόκολλο το AS232 της Commodore, και όχι το AmiTCP, με συνέπεια ο συγκεκριμένος Ibrowse να μην





μπορέσει να λειτουργήσει. Ο Ibrowse χρειάζεται το MUI 3 για να τρέξει και, όπως καταλάβατε, και το MUI 3 έκανε την πρώτη του εμφάνιση στο WOA 95. Είναι πλέον εμπορικό πρόγραμμα και κοστίζει 40 γερμανικά μάρκα. Εχει αρκετά εντυπωσιακά χαρακτηριστικά, όπως bubble help, drag-and-drop κ.ά.

Ας περάσουμε τώρα στις άλλες εταιρίες που έλαβαν μέρος στην έκθεση:

PHASE 5

Μόλις 4 μέρες μετά την ανακοίνωση της Amiga-Tech ότι οι μελλοντικές Amiga θα χρησιμοποιήσουν τον PowerPC 604, η Phase 5 είχε στο περίπτερό της μία πρωτότυπη κάρτα για A4000. Το όνομά της είναι Power-UP και περιλαμβάνει έναν PPC 604 και έναν 68030! Η κάρτα αυτή θα είναι έτοιμη κατά τα τέλη του 1996 και θα κοστίζει μεταξύ 1.000 και 2.000 γερμανικών μάρκων. Οπως αναφέρθηκε, η Phase 5 έχει ήδη αρχίσει τη μετατροπή του exec της Amiga στον PPC 604 και θα ακολουθήσουν και άλλες βιβλιοθήκες. Δεν ξεκαθαρίστηκε αν η μεταφορά του exec γίνεται σε συνεργασία με την Amiga-Tech, αλλά αναφέρθηκε ότι συνεργάζονται και άλλες εταιρίες, όπως η Almathera, η SoftWood και η Maxon. Στο ίδιο περίπτερο υπήρχε και η καταπληκτική DSP κάρτα για A4000, 2-GO! Η κάρτα αυτή περιλαμβάνει 4 DSP επεξεργαστές μαζί με ένα RISC controller στα 50 MIPS και 100 MFLOPS FPU. Η ταχύτητα του internal bus της κάρτας φτάνει τα 4.2 GB/sec, ενώ η συνολική της ταχύτητα φτάνει τα 2.000 (δύο χιλιάδες) MIPS! Η κάρτα αυτή είναι κατάλληλη για encoding και decoding JPEG εικόνων και MPEG animations, επεξεργασία real-time ήχου και γραφικών κ.λπ. Ενδεικτικά, αναφέρουμε ότι έκανε encoding μία JPEG εικόνα 352x240 σε 8 miliseconds! Επίσης, αναφέρθηκε ότι σύντομα θα βγει η έκδοση 3.0 της CyberGraphX, η οποία θα περιλαμβάνει 3D primitives και, φυσικά, θα υποστηρίζει τις κάρτες με τον Power-UP και 2-GO!

MS MACROSYSTEMS

Στο περίπτερό της υπήρχε ο Amiga-συμβατός DRACO με τον 68060 και το πολύ καλό πακέτο γραφικών XiPaint. Ταυτόχρονα με το XiPaint έτρεχε και ο Final Writter και τα πάντα "πήγαιναν σφαίρα"! Ο DRACO 060 κοστίζει 5.995 γερμανικά μάρκα και περιλαμβάνει CD-ROM και 4 MB graphics memory. Επίσης, υπάρχει και έκδοση με 040 που κοστίζει 4.995 μάρκα.

MAXON COMPUTERS

Το πολύ καλό Cinema 4D δέσποζε στο περίπτερο της Maxon, μαζί με ένα εντυπωσιακό video του Tobias Richter. Εκτός από την Amiga έκδοση, το Cinema 4D μόλις παρουσιάστηκε για PowerMac και σύντομα θα ακολουθήσει η έκδοση για Windows 95. Επίσης, υπήρχε και ο πολύ καλός C++ compiler της Maxon.

HAAGE & PARTNERS

Αλλος ένας C++ compiler, ο StormC, έκανε την εμφάνισή του. Μερικά χαρακτηριστικά του: φιλικό user interface, intelligent drag'n'drop, clickable error messages, easy project management κ.ά. Αν η SAS συνεχίσει την υποστήριξη της Amiga και παρουσιάσει και εκείνη το δικό της C++ compiler, τότε είναι θέμα χρόνου να μπει και η Amiga στο χώρο του 3D-Web και της VRML.

SURFING THE NET

Αλλες ενδιαφέρουσες ειδήσεις από την έκθεση:

- Νέες A1200 θα κάνουν την εμφάνισή τους το Μάρτιο του 1996. Το AGA chipset παραμένει, αλλά τη θέση του 68020 θα πάρει ένας 68030 στα 40 MHz ή ο ColdFire της Motorola. Ο ColdFire είναι ένας νέος επεξεργαστής χαμηλού κόστους, ο οποίος όμως φτάνει τα 100 MIPS! Επίσης, θα έχουν και SIMM sockets πάνω στη motherboard για εύκολη επέκταση της RAM.
- Το πρώτο set-top box είναι έτοιμο να κάνει την εμφάνισή του. Θα βασίζεται στην A1200 και θα έχει πολλές θύρες για πληκτρολόγιο, modem, printer, audio in/out και τηλεχειριστήριο. Επίσης, θα έχει CD-ROM και floppy drive.
- Οι A4000T με τον 68060 θα εμφανιστούν στις αρχές του 1996, λόγω προβλημάτων στην παραγωγή του chip από τη Motorola.
- Στις αρχές του 1996 θα εμφανιστεί ένα Internet bundle της A1200, με modem καλώδια, σκληρό δίσκο και όλα τα απαραίτητα προγράμματα για net-surfing προεγκατεστημένα στο σκληρό.
- Μέχρι το Μάρτιο του 1996 θα έχει παρουσιαστεί και CD-ROM τετραπλής ταχύτητας για την A1200. Θα συνδέεται στην PCMCIA θύρα και θα έχει και CD32 εξομοίωση. Επίσης, μέσα στα σχέδια της Amiga Tech περιλαμβάνεται και ένα PCMCIA modem.
- Η παραγωγή του μόνιτορ M1438S της Amiga-Tech, που βασίζεται στο Microvitec multisync monitor, έχει αρχίσει κανονικά. Η τιμή του είναι γύρω στις 300 λίρες Αγγλίας, έχει ενσωματωμένα ηχεία και είναι συμβατό με σχεδόν όλες τις αναλύσεις του AGA chipset. Σύντομα, θα αντικατασταθεί από το 1538, το οποίο θα έχει διάμετρο οθόνης 15 ίντσες, ενώ θα κυκλοφορήσει επίσης και μόνιτορ 17 ιντσών, το οποίο θα είναι συμβατό με AGA και VGA.

Οπως θα καταλάβατε, το μέλλον της Amiga είναι κάτι παραπάνω από ευοίωνο!

ULTRA, Missing in Action

Το ULTRA 64, όπως δείχνουν τα πράγματα, αντιμετωπίζει αρκετά προβλήματα. Ενώ είχε αναφερθεί ότι θα κυκλοφορούσε το Νοέμβριο στην Ιαπωνία, μέχρι την ώρα που γράφονταν αυτές οι γραμμές δεν έχει γίνει κάτι τέτοιο. Η Nintendo σχεδίαζε να το παρουσιάσει στην Αμερική τον Απρίλιο του 1996, από ό,τι φαίνεται όμως η νέα ημερομηνία είναι Σεπτέμβριος 1996. Ο λόγος είναι ότι η Nintendo καθυστέρησε να παραδώσει τα development tools στους παραγωγούς παιχνιδιών, ενώ υπάρχουν επίσης και αρκετά άλλα software προβλήματα. Ετσι, η εταιρία θέλησε να υπάρχουν αρκετοί τίτλοι ταυτόχρονα με την εμφάνισή του και μάλλον θα το καθυστερήσει και άλλο. Επίσης, η Nintendo αποφάσισε να μειώσει τη χωρητικότητα των cartridges του ULTRA στα 8 Mbits για να ελαττώσει το χρόνο δημιουργίας των παιχνιδιών. Αυτό σημαίνει ότι δεν θα δούμε τίτλους όπως το Killer Instinct για το Ultra 64, τουλάχιστον κατά τον πρώτο καιρό.

Matsushita M2

Τα σενάρια για την τύχη του M2 τελείωσαν. Η Matsushita αγόρασε τα δικαιώματα του M2 από την 3DO, έναντι του ποσού των 100.000.000 δολαρίων. Η 3DO θα λάβει άμεσα τα 60.000.000 δολάρια για την εκχώρηση του M2, ενώ άλλα 40.000.000 δολάρια θα ακολουθήσουν μέσα στο 1996 για την παραγωγή 5 έως 10 παιχνιδιών για τη Matsushita. Το M2 θα βγει κάτω από το όνομα της Panasonic και είναι άγνωστο αν θα επιτραπεί στις εταιρίες που παράγουν 3DO-συμβατά να προχωρήσουν στην παραγωγή του M2. Οπως ανακοινώθηκε, η τεχνολογία του M2 θα χρησιμοποιηθεί και για την παραγωγή arcade games, set-top boxes και PC applications. Για άλλη μία φορά, αλλάζουν οι ισορροπίες στην αγορά των next-gen, καθώς, η πανίσχυρη Matsushita θα τεθεί πλέον αντιμέτωπη με τις SEGA, SONY, Nintendo, έχοντας στη διάθεσή της ένα από τα καλύτερα όπλα: το φοβερό και τρομερό M2.

Win95 Games

Η Microsoft ανακοίνωσε ότι σύντομα θα είναι διαθέσιμο το Windows95 Game Software Developers Kit. Η εταιρία έχει δώσει μεγάλη έμφαση στο kit αυτό, θέλοντας να καταστήσει τα Win95/PC την απόλυτη παιχνιδομηχανή. Με αυτό το kit, η δημιουργία παιχνιδιών για Win95, εκμεταλλευόμενη όλες τις δυνατότητές τους, γίνεται σχετικά απλή υπόθεση, ενώ θα είναι διαθέσιμο σε κάθε ενδιαφερόμενο με πολύ μειωμένη τιμή. Οι μεγαλύτερες εταιρίες παραγωγής παιχνιδιών πρόκειται να κυκλοφορήσουν περισσότερους από 30 τίτλους για τα Win95 μέχρι το τέλος του 1995. Επίσης, η Microsoft θα κυκλοφορήσει ένα CD που θα περιέχει demos από 10 έως 15 Win95 games.

Jaguar JAM

Το πολύ γνωστό (και καλό) NBA Jam θα βγει και για το Jaguar της Atari. Από τις πρώτες εικόνες φαίνεται να έχει γίνει ένα πολύ καλό conversion του coin-op. Επίσης, η Atari - μιμούμενη το Super Mario Kart - θα βγάλει το Atari Kart. Θα χρησιμοποιεί και αυτό τη χωρισμένη οθόνη του Super Mario Kart και ο παίκτης θα μπορεί να επιλέξει τον κάθε οδηγό με τα δικά του χαρακτηριστικά, ενώ επίσης θα υπάρχουν και πολλά αντικείμενα που θα πρέπει να συλλεχθούν. Το Jaguar αρχίζει να μπαίνει για τα καλά στο ...παιχνίδι.

SURFING THE NET

Playstation News

Σε 300.000 ανέρχεται ο αριθμός των κομματιών που έχουν πουληθεί στην Αμερική από την ημέρα παρουσίασής του (9 Σεπτεμβρίου), πολλά περισσότερα από το Saturn, το οποίο μάλιστα κυκλοφόρησε αρκετούς μήνες νωρίτερα. Επίσης, έχουν πουληθεί ένα εκατομμύριο τίτλοι για το Playstation. Η αναλογία, τέσσερις τίτλοι προς έναν PSX, είναι εντυπωσιακή.



Ενώ και η Sony ετοιμάζει το Playstation 2, οι πληροφορίες αναφέρουν ότι θα είναι συμβατό με τα PC CD-ROM! Οπως καταλαβαίνετε, θα υπάρξει και ανάλογη κάρτα που θα επιτρέπει σε παιχνίδια, όπως το Ridge Racer, να τρέξουν στα PCs. Φυσικά, το PSX θα έχει στη διάθεσή του την τεράστια γκάμα των παιχνιδιών για PCs.

Ακολουθώντας τα βήματα της μητρικής εταιρίας, η SONY Ελλάδας θα διαθέτει στην ελληνική αγορά μέσα στο Δεκέμβριο Playstation στην τελική τιμή των 110.000-120.000 δρχ.! Επίσης, οι τιμές των παιχνιδιών θα κυμαίνονται μεταξύ 15.500-18.800 χιλιάδων δρχ.! Αυτό φυσικά σημαίνει ότι και η τιμή του Saturn θα πέσει στα ίδια επίπεδα και, γενικά, θα υπάρξει μείωση τιμών σε όλες τις κονσόλες. Μία νέα εταιρία στο χώρο των game consoles έφερε τα πάνω κάτω στην αγορά, με ένα καταπληκτικό μηχάνημα και με υψηλή υποστήριξη. Μπράβο Sony!

SATURN News

Τον τελευταίο καιρό, μερικές φήμες έφεραν τη SEGA να ετοιμάζει πυρετωδώς το SATURN 2. Αυτό, σε συνδυασμό με την είδηση ότι η 3DO ζητούσε συνεταίρο, έδωσε την αφορμή για διάφορα σενάρια. Τελικά, αφού η Matsushita αγόρασε τα δικαιώματα του 3DO, είναι πλέον βέβαιο ότι η SEGA θα βγάλει εντελώς δικό της μηχάνημα. Εκπρόσωπος από τη SEGA Αμερικής ανέφερε ότι δεν είναι στα σχέδια της εταιρίας η εμφάνιση του Saturn 2 μέσα στα επόμενα 2 χρόνια. Θα περιμένουμε όμως ένα add-on στο υπάρχον Saturn, ώστε να μπορέσει να αντιμετωπίσει το M2. Πάντως, όλες οι πληροφορίες δείχνουν ότι το add-on αυτό θα παρουσιαστεί αρκετά νωρίτερα από τα 2 χρόνια που αναφέρθηκαν. Η SEGA σχεδιάζει επίσης τη χρησιμοποίηση του DVD (CD-ROM χωρητικότητας 4.6 GB) στην επόμενη γενιά του Saturn.

Στον τομέα του software, τώρα, η SEGA ήρθε σε συμφωνία με τη SNK και μέσα στο 1996 θα εμφανιστούν στο Saturn, το King of the Fighters 95 και το Fatal Fury 3 του Neo Geo. Είναι πιθανό να εμφανιστούν και στο Neo Geo μερικά παιχνίδια του Saturn, όπως μία έκδοση 2D του Virtua Fighter, ενώ ίσως δούμε χαρακτήρες από το Virtua Fighter στα beat'em up του Neo Geo! Η έκδοση του Toshinden



για το Saturn θα ονομάζεται Toshinden Remix και ήδη έχει εμφανιστεί στην Ιαπωνία. Επίσης, το Darkstalkers θα βγει και για Saturn και από ό,τι φαίνεται θα έχει περισσότερα χαρακτηριστικά από την έκδοση για PSX.

HiFi CD-i

Ενα νέο μέλος προστέθηκε στην οικογένεια του CD-i της Philips. Πρόκειται για το CD-i 470, που έχει σχεδιαστεί ειδικά για τα Mini HiFi συστήματα.



Είναι αρκετά μικρό και εμφανίσιμο, ενώ παίζει όλους τους τίτλους CD-i, καθώς και Photo CD και CD ήχου. Μπορεί να δεχτεί Digital Video Cartridge για να παίξει video CDs και ανάλογα παιχνίδια. Συνδέεται κατευθείαν στην τηλεόραση και το HiFi, είναι συμβατό με τις τηλεοράσεις ευρείας οθόνης, έχει on-screen program display, ειδικό soft-tone FTD display και SCART έξοδο.

SURFING THE NET

Home SUN?

Η Sun Microsystems, που είναι γνωστή για τα SPARC Workstations, ίσως μπει στην αγορά των home υπολογιστών. Σε κάποιο πληροφοριακό έντυπο αναφέρθηκε ότι η Sun σχεδιάζει την παραγωγή ενός μικρού υπολογιστή για οικιακή χρήση, ο οποίος θα τρέχει το JavaOS και θα είναι ιδανικό για Internet χρήση. Η γλώσσα προγραμματισμού Java είναι μία απλή, object-oriented, υψηλών αποδόσεων, multi-threaded και δυναμική γλώσσα. Χαρακτηριστικό της είναι ότι τα προγράμματα που έχουν δημιουργηθεί με τη Java μπορούν να τρέξουν σε οποιονδήποτε υπολογιστή, αρκεί να υπάρχει ο απαραίτητος compiler. Και το πιο ενδιαφέρον το άφησα τελευταίο: η τιμή αυτού του συστήματος θα είναι γύρω στα 500 δολάρια! Καταλαβαίνετε τι έχει να γίνει, αν ένα τέτοιο μηχάνημα δει το φως της ημέρας.

Πού είναι το Pipin;

Η Bandai ανακοίνωσε ότι το Pipin δεν πρόκειται να βγει στην αγορά πριν από τις αρχές του 1996. Αν και είναι άριστο από τεχνολογικής πλευράς, η Bandai δεν έχει καταφέρει ωστόσο να κρατήσει την τιμή του σε χαμηλά επίπεδα. Βγαίνοντας στην αγορά με τιμή αρκετά υψηλότερη από το Saturn ή το Playstation, θα ήταν πολύ δύσκολο έως αδύνατο να τα συναγωνιστεί.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
Pinball Prelude	Effigy	Amiga	Τώρα
Breathless	F.O.V.	Amiga	1/96
Starfighter	OTM	Amiga	1/96
Blitz Bombers	Leading Edge	Amiga	Τώρα
Leading Cup	Black Legend	Amiga	Τώρα
Capitalism	Inter. Magic	PC-CD-ROM	Τώρα
Pro Pinball	Empire	PC-CD-ROM	Τώρα
Motocross	WEA	PC-CD-ROM	Τώρα
Hardball 95	WEA	PC-CD-ROM	Τώρα
Gobliins 4	Sierra	PC-CD-ROM	Τώρα
Shadows	Microprose	PC-CD-ROM	Τώρα
Space	Inter. Magic	PC-CD-ROM	Τώρα
Berserker	Domark	PC-CD-ROM	Τώρα
Hammer Slammers	Capstone	PC-CD-ROM	2/96
Cybermage	Origin	PC-CD-ROM	Τώρα
IndyCar 2	Virgin	PC-CD-ROM	Τώρα
Gabriel Knight 2	Sierra	PC-CD-ROM	Τώρα
Top Gun	S. Holobyte	PC-CD-ROM	Τώρα
Wing Commander IV	Origin	PC-CD-ROM	Τώρα
Psycasm	WEA	MAC CD	Τώρα
Star Trek TNG	S. Holobyte	MAC CD	Τώρα
Shivers	Sierra	MAC CD	2/96
Marathon 2	Bungie	MAC CD	2/96
High Velocity	Atlus	Saturn	Τώρα
Creature Shock	Data East	Saturn	Τώρα
Deadly Skies	JVC	Saturn	Τώρα
Pro Pinball	Empire	Saturn	1/96
The Horde	US Gold	Saturn	Τώρα
Casper	Interplay	Saturn	Τώρα
Wing Arms	SEGA	Saturn	Τώρα
Aftermath	Interplay	Saturn	Τώρα
NBA Action	SEGA	Saturn	1/96
Blazing Dragons	Crystal Dyn.	Saturn	1/96
Road Rush	EA	Saturn	1/96
Wing Commander III	EA	Saturn	1/96
Waterworld	Ocean	Saturn	1/96
Panzer Dragon 2	Virgin	Saturn	6/96
Dark Sun	Data East	Saturn	1/96
A-Train	Maxis	Playstation	Τώρα
Agile Warrior	Virgin	Playstation	Τώρα

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
Alien Virus	Tokai	Playstation	Τώρα
Cyberspeed	Mindscape	Playstation	1/96
Doom	Williams	Playstation	1/96
Doubleheader	Jaleco	Playstation	Τώρα
FIFA Soccer	EA	Playstation	Τώρα
GEX	Crystal Dyn.	Playstation	Τώρα
Jupiter Strike	Acclaim	Playstation	Τώρα
Panzer General	SSI	Playstation	1/96
Primal Rage	Time Warner	Playstation	Τώρα
Rayman	Ubi Soft	Playstation	Τώρα
Road Rush	EA	Playstation	Τώρα
Shock Wave	EA	Playstation	Τώρα
X-Com	Microprose	Playstation	Τώρα
Shock Wave 2	EA	3DO	Τώρα
PGA Tour	EA	3DO	Τώρα
Doom	Art Data	3DO	1/96
Golden Gate	Studio 3DO	3DO	1/96
Return fire 2	Prolific	3DO	Τώρα
Cyberia	Interplay	3DO	2/96
ClayFighter 2	Interplay	3DO	2/96
Battle Sport	Studio 3DO	3DO	1/96
BrainDead 13	Readysoft	3DO	Τώρα
Casper	Interplay	3DO	1/96
Foes of Ali	EA	3DO	1/96
Starfighter	Studio 3DO	3DO	Τώρα
AD&D Deathkeep	SSI	3DO	Τώρα
The Apprentice	-	CD-i	Τώρα
Battleship	-	CD-i	Τώρα
Earth Command	-	CD-i	Τώρα
Laser Lords	-	CD-i	Τώρα
Video Speedway	-	CD-i	Τώρα
Link	-	CD-i	Τώρα
Varuna's Forces	Atari	Jaguar	Τώρα
Commander Blood	Atari	Jaguar	1/96
Iron Soldier 2	Atari	Jaguar	3/96
Zero Five	Atari	Jaguar	3/96
Netwar	Atari	Jaguar	Τώρα
Max Force	Atari	Jaguar	1/96

Οι ημερομηνίες είναι ενδεικτικές

ΘΕΜΑ

Power Amiga!

Ο μήνας που πέρασε αποτέλεσε μήνα σταθμό για την Amiga και τα εκατομμύρια χρηστών της σε όλο τον κόσμο. Μάθετε το γιατί, διαβάζοντας το παρακάτω κείμενο. Το θέμα αυτό θα χωριστεί σε δύο μέρη. Το πρώτο θα περιέχει όλες τις τελευταίες πληροφορίες σχετικά με τις μελλοντικές RISC Amiga. Το δεύτερο θα αφιερωθεί στην παρουσίαση της "καινούριας" A1200 από την Amiga Tech που, σημειωτέον, ήταν από τις πρώτες που ήρθαν στην Ελλάδα.

• του Γιώργου Κουρκουτά



Μέσα στο πρώτο δεκαήμερο του Νοεμβρίου έλαβε χώρα στην Αμερική η έκθεση Video Toaster. Μεταξύ των άλλων συμμετοχών ήταν και αυτή της Amiga Technologies. Ο διευθυντής της, Petro Tyschtschenco, σε συνέντευξη Τύπου που διοργανώθηκε στις 6 Νοεμβρίου, ανακοίνωσε τα σχέδια της Amiga Tech για τις μελλοντικές RISC Amiga. Για να μη σας κρατάμε σε αγωνία, μέχρι το τέλος του 1996 ή τις αρχές του 1997 θα έχει εμφανιστεί στην αγορά ίσως η καλύτερη Amiga που έχει βγει ποτέ. Το όνομα αυτής θα είναι Power Amiga. Πάνω στη motherboard θα δεσπόζει ο PowerPC 604. Μετά από αρκετές διαβουλεύσεις, επιλέχθηκε τελικά ο PowerPC, ως ο επεξεργαστής που θα αντικαταστήσει τους 680xx. Πίσω από αυτήν την απόφαση υπήρξε ένα τεράστιο παρασκήνιο, στο οποίο θα αναφερθούμε παρακάτω.

Η έρευνα για τις RISC Amiga είχε αρχίσει αρκετά πριν από τη χρεοκοπία της Commodore και από διάφορες πηγές έχει γίνει γνωστό ότι ο επεξεργαστής που είχε επιλεχθεί τότε ήταν ο PA RISC της Hewlett Packard. Μαζί με το chipset 3D-RISC, θα άφηναν το Saturn και το Playstation αρκετά πίσω, στα θέματα χειρισμού και δημιουργίας τρισδιάστατων γραφικών. Μεταξύ του AGA chipset και του 3D-RISC υπήρχε και το AAA chipset, που ήταν μεν έτοιμο από πλευράς hardware, αλλά το λειτουργικό σύστημα ήθελε πολύ καιρό για να γίνει port. Ετσι, το AAA δεν είδε ποτέ το φως της δημοσιότητας, όπως άλλωστε και το 3D-RISC, λόγω της πτώσης της Commodore. Και έτσι φτάνουμε στην Amiga Tech, η οποία αποφάσισε τη χρησιμοποίηση του PowerPC. Μέχρι τη στιγμή που γραφόταν αυτό το θέμα δεν είχαν γίνει γνωστές πολλές λεπτομέρειες σχετικά με τα χαρακτηριστικά της Power Amiga, έγκυρες πηγές ωστόσο ανέφεραν τα παρακάτω:

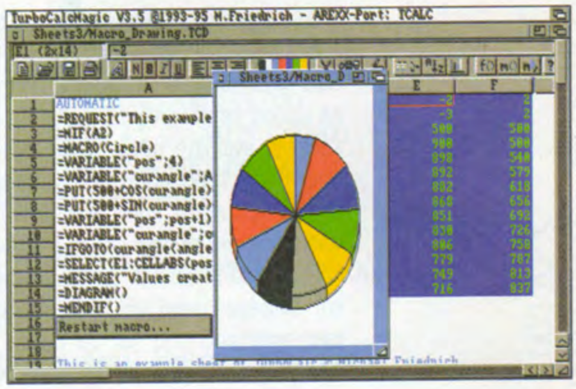
- Θα έχει PCI και Zorro II/III interfaces.
- Στην αρχή, θα χρησιμοποιηθεί ο PPC 604, ενώ αργότερα θα υπάρξουν μοντέλα και με άλλους PPC.
- Θα επιδιωχθεί η μέγιστη δυνατή συμβατότητα με τις 680xx Amiga. Αυτό θα γίνει είτε μέσω του 68k emulator της Apple είτε μέσω μίας ειδικής έκδοσης του PPC 604, ο οποίος θα περιέχει ένα AGA/68040 core!
- Θα υπάρξει νέο chipset, χωρίς να γίνεται η διευκρίνιση αν πρόκειται για το 3D-RISC ή κάποιο νέο.
- Το AmigaOS θα γίνει port στον PowerPC και θα βελτιωθεί, κυρίως στους τομείς του memory management και του networking.
- Θα υπάρξει στρατηγική συνεργασία της Amiga Tech με την Apple!

Αν αναρωτιέστε τι σημαίνει "στρατηγική συνεργασία" με την Apple και, κατ' επέκταση, με την IBM και τη Motorola, μία λέξη θα σας βοηθήσει: cross-licensing! Πιο απλά, θα υπάρξουν Amiga εφαρμογές που θα γίνουν port στους Power Mac και το αντίστροφο. Πάλι από έγκυρες πληροφορίες, μάθαμε ότι η Apple πλησίασε την Amiga Tech και αφού της έδωσε ένα Amiga port του Quicktime (animation format των Mac), ζήτησε κατά κάποιον τρόπο συνεργασία! Φυσικά, η Amiga Tech δέχτηκε και έτσι φτάσαμε στην επιλογή του PPC ως CPU της Power Amiga.

Στις 7 Νοεμβρίου, η Amiga Tech εξέδωσε επίσημη ανακοίνωση σχετικά με τις Power Amiga και μεταξύ άλλων αναφέρθηκε ότι ήδη στο R&D της Amiga Tech έχει αρχίσει η διαδικασία δημιουργίας του native RISC AmigaOS. Το project Power Amiga θα στηριχτεί από μία δωδεκάδα από τρίτες εταιρίες, ώστε να τηρηθούν οι προαναφερθείσες ημερομηνίες. Ακόμα, ανακοινώθηκε ότι όλοι οι υπάρχοντες κάτοχοι Amiga θα μπορέσουν να αναβαθμίσουν την Amiga τους σε PowerPC μέσω καρτών. Η Phase5 μέχρι το τέλος του 1996 θα έχει έτοιμες κάρτες με τον PPC 604 για την A4000, την A3000 και την A1200! Τέλος, η Amiga Tech προτίθεται να είναι ελαστική στις άδειες χρήσης του RISC AmigaOS σε τρίτες εταιρίες.

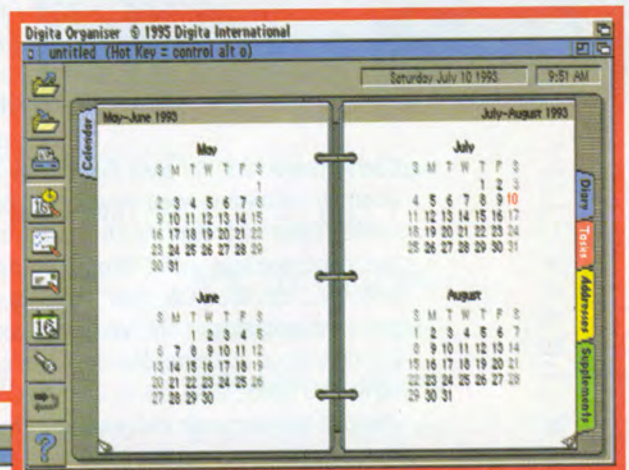
Μπορεί τώρα να φαίνεται κάπως "εγωιστικό", αλλά είναι σχεδόν βέβαιο ότι το RISC AmigaOS θα είναι το μόνο λειτουργικό σύστημα που θα δείχνει τις πραγματικές δυνατότητες του PowerPC. Ο λόγος είναι πολύ απλός. Το AmigaOS μπορεί να τρέξει άνετα σε 2 MB RAM με 68020, γιατί είναι άριστα σχεδιασμένο και άκρως λειτουργικό. Τα Windows95 αλλά και το MacOS, αν και έχουν καλύτερο user interface από το AmigaOS, διαθέτουν σαφώς κατώτερη αρχιτεκτονική από αυτήν του λειτουργικού της Amiga. Κατά συνέπεια, χρειάζονται ισχυρό hardware για να αποδώσουν, σε αντίθεση πάντα με το AmigaOS.

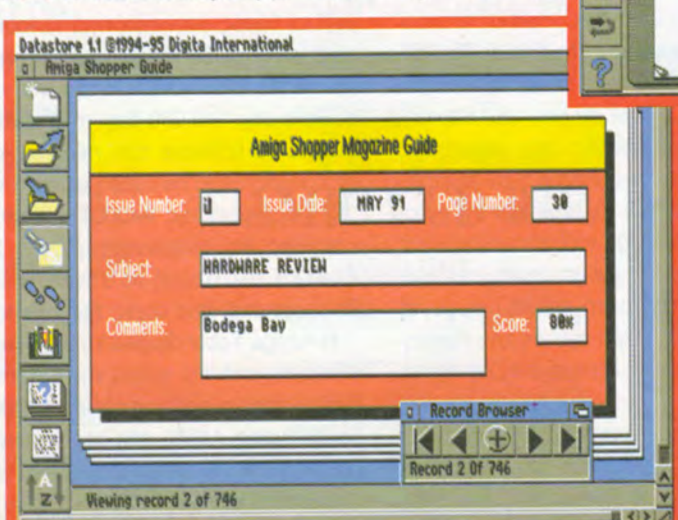
Μπορείτε να φανταστείτε έναν υπολογιστή με RISC AmigaOS, με ενσωματωμένο TCP/IP, βελτιωμένο memory management, βελτιωμένο Workbench και πανίσχυρο chipset, να έχει παραπάνω από 120MIPS και να τρέχει όλες τις υπάρχουσες Amiga, συν αρκετές Mac, εφαρμογές; Αν έχετε προγραμματίσει την αγορά οποιουδήποτε υπολογιστή μέσα στο 1996, σας συνιστούμε να την αναβάλετε! Ερχεται η Power Amiga!



Ας περάσουμε τώρα στην παρουσίαση της "νέας" A1200 από την Amiga Tech. Από τις 25 Οκτωβρίου, η παλιά μας γνώριμη 1200 βρίσκεται και πάλι στις βιτρίνες των computer shops. Ολοι όσοι είχαν προβλέψει ότι η ζήτηση θα καλύψει την προσφορά, μάλλον έπεσαν μέσα. Από τις πρώτες κιόλας ημέρες, οι πωλήσεις πάνε πολύ καλά. Αξίζει να επισημανθεί ότι από ένα computer shop στην Αθήνα "έφυγαν" επτά A1200 μέσα σε μία εβδομάδα!

Ευτυχώς για όλους μας, ήρθε το πλήρες bundle, όπως κυκλοφορεί και στο εξωτερικό. Στο σχετικά μεγάλο, πολύχρωμο κουτί, που γράφει πάνω Amiga Magic, ξεχωρίζει το καινούριο λογότυπο της Amiga και της Amiga Tech. Μέσα στο κουτί, εκτός από την ολοκαίνουρια Amiga (βγήκε από το εργοστάσιο κατά το τέλος Σεπτεμβρίου), υπάρχει ένα μαύρο (!) τροφοδοτικό που πάνω γράφει Commodore. Αξίζει να τονίσουμε ότι αυτή είναι και η μοναδική αναφορά στην πρώην "μητέρα" της Amiga. Το mouse της έχει το αριστερό button μεγαλύτερο από το δεξί και από κάτω γράφει "made in Malaysia" και ημερομηνία 8/95. Ακόμα, υπάρχει ένα καλώδιο RF για σύνδεση με την τηλεόραση. Μέσα σε ένα σφραγισμένο σακουλάκι υπάρχει το Workbench 3.1 σε έξι δισκέτες: Workbench 3.1, Locale, Fonts, Storage, Extras, και Install.

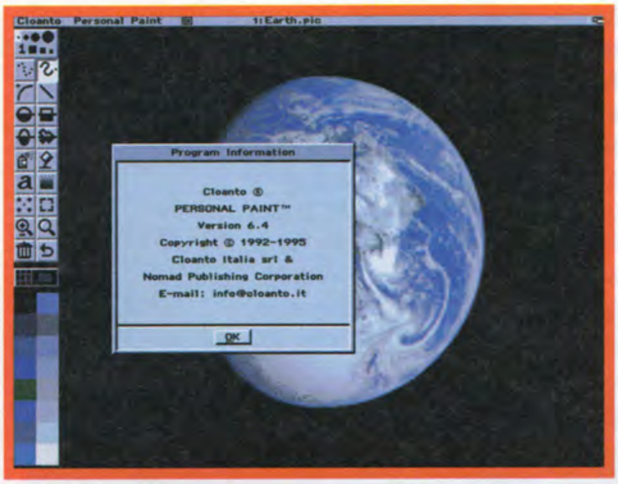




ΘΕΜΑ

Δύο είναι τα manuals, ένα για την A1200 και ένα πολυσέλιδο για το Workbench 3.1. Τα εξώφυλλα των manuals είναι λευκά και στο κάτω μέρος τους υπάρχουν πολλά μαύρα τετραγωνάκια, τα οποία καταλήγουν σε μερικά κόκκινα, ενώ στο πάνω μέρος αναγράφουν Amiga. Κάτω από την A1200 υπάρχει ένα άσπρο κουτί με τη λέξη Amiga γραμμένη πάνω του, το οποίο περιέχει τα προγράμματα του bundle και τα manuals τους.

Η A1200 είναι ίδια σε εμφάνιση με την προηγούμενη και διαφέρει μόνο ως προς το ταμπελάκι που υπάρχει στα αριστερά της και το οποίο τώρα γράφει Amiga A1200, καθώς και από το αυτοκόλλητο στο κάτω μέρος που γράφει "made in France". Η συγκεκριμένη A1200 ήταν χωρίς σκληρό δίσκο και αυτό στάθηκε αφορμή για να ρίξουμε μια ματιά στο εσωτερικό της. Η motherboard γράφει ακόμα "Commodore", το drive είναι από την Panasonic, ενώ τα υπόλοιπα ήταν γνωστά από παλιά (AGA chipset 2 MB RAM κ.λπ.). Αυτό δεν μας εκπλήσσει, μια και έχει αναφερθεί από την Amiga Tech ότι η A1200 θα είναι ίδια με την παλιά σε ό,τι αφορά το hardware. Αφού έγιναν όλες οι απαραίτητες ενώσεις, ήμασταν έτοιμοι για τη "μεγάλη στιγμή". Το πρώτο που παρατηρήσαμε, μόλις θέσαμε το διακόπτη του τροφοδοτικού στη θέση ON, ήταν η σχετικά μεγάλη καθυστέρηση της εμφανίσεως της γνωστής boot εικόνας. Χρειάζονται περίπου 30 δευτερόλεπτα για να εμφανιστεί η boot screen! Ο λόγος είναι ότι το 3.1 κάνει μερικούς επιπρόσθετους διαγνωστικούς ελέγχους κατά το startup. Το kickstart έχει πλέον τον αριθμό 40.68 και η κύρια διαφορά του με το 3.0 είναι η ύπαρξη CD-ROM drivers, ενώ παρατηρούνται και μερικές αφανείς διαφορές όσον αφορά στη λειτουργία του. Αμέσως μετά, προσθέσαμε έναν εξωτερικό σκληρό δίσκο 3.5 (Caviar 2850) και αρχίσαμε την εγκατάσταση του Workbench. Εδώ αξίζει να επισημάνουμε ότι με την ύπαρξη σκληρού δίσκου, η καθυστέρηση στο boot ελαττώνεται αισθητά. Από την πρώτη επαφή μας με το Workbench 3.1 παρατηρήσαμε μικρή αύξηση της ταχύτητας κατά την εκτέλεση διαφόρων λειτουργιών, σε σχέση με το 3.0.



Αμέσως μετά, προχωρήσαμε στην εγκατάσταση των προγραμμάτων που υπήρχαν στο bundle. Το Amiga Magic περιλαμβάνει έναν επεξεργαστή κειμένου, δύο προγράμματα ζωγραφικής, μία database, ένα organiser, ένα spreadsheet και δύο παιχνίδια, τα οποία περιλαμβάνονται σε ένα σύνολο 15 δισκετών.

Τα manuals για το software του bundle είναι τρία, για τα προγράμματα Wordworth, Organiser, Datastore, Turbocalc και Photogenics. Οπως αντιλαμβάνεστε, οι οδηγίες για τα προγράμματα αυτά περιορίζονται στις εντελώς απαραίτητες. Αντίθετα, το manual του Personal Paint 6.4 είναι πλήρες και πολύ αναλυτικό. Ακόμα, υπήρχε και ένα μικρό manual για τα παιχνίδια Whizz και Pinball Mania. Είναι περιττό να σας αναφέρω ότι δεν υπήρχε ελληνική μετάφραση.

Από τα προγράμματα του bundle, μόνο το Wordworth v4 και το Photogenics 1.2a ήταν SE (Special Edition). Σε ό,τι αφορά το Wordworth, δεν καταφέραμε να εντοπίσουμε κάποιον περιορισμό στις λειτουργίες του, λόγω του ότι είναι ένα καινούριο πρόγραμμα που πρωτοεμφανίστηκε στο Amiga Magic bundle. Μαζί με αυτό, υπήρχε και ο Digita Print Manager v1.2. Το Photogenics 1.2aSE έχει πολλά χαρακτηριστικά απενεργοποιημένα σε σχέση με την κανονική έκδοση. Στην 1.2aSE δεν υπάρχει η επιλογή compose, υπάρχουν ελάχιστα file formats για load/save κ.λπ. Τα υπόλοιπα προγράμματα - Organiser v1.1, Datastore v1.1, Turbocalc v3.5 και Personal Paint 6.4 - είναι πλήρη, όπως φυσικά και τα παιχνίδια. Ασφαλώς, υπάρχουν οι απαραίτητες registration cards, ώστε να μπορέσετε να αποκτήσετε τις πλήρεις αλλά και τις μελλοντικές εκδόσεις των προαναφερθέντων προγραμμάτων σε προνομιακές τιμές.

Τα παιχνίδια που περιέχονται στο bundle είναι σχετικά παλιά. Το Whizz είναι ένα platform game χωρίς ιδιαίτερες περγαμηνές, ενώ το Pinball Mania είναι ένα αρκετά καλό flipper. Reviews για αυτά τα παιχνίδια μπορείτε να βρείτε σε παλαιότερα τεύχη του Pixel.

Εχει περάσει σχεδόν ένας μήνας εξαντλητικής και συνεχούς λειτουργίας, ενώ έχουμε συνδέσει περιφερειακά και κάρτες κάθε είδους με την A1200 της Amiga Tech. Δεν παρουσιάστηκε κανενός είδους πρόβλημα, το οποίο ήταν και αναμενόμενο, μια και η Amiga Tech είχε ρίξει μεγάλο βάρος στην ποιότητα κατασκευής που προσέφερε η γαλλική Solectron, η οποία συναρμολογεί και την A1200 και την A4000T. Η τιμή της στην Ελλάδα διαμορφώθηκε στις 140.000 δρχ., τιμή πολύ λογική αν αναλογιστούμε το software που περιέχει και το αυξημένο κόστος παραγωγής σε σχέση με αυτό της Commodore.

Η παραγωγή της A4000T με τον 68040 έχει αρχίσει κανονικά και αναμένονται στην Ελλάδα οι πρώτες A44000T από στιγμή σε στιγμή. Η έκδοση με τον 68060 θα εμφανιστεί στις αρχές του 1996.

Η Amiga Technologies το είπε και το έκανε. Μέσα σε έξι μήνες από την αγορά της Commodore, κατάφερε να βγάλει στην αγορά καινούριες A1200 και A4000T. Οι ολοκαίνουριες A1200 σας περιμένουν να τις αποκτήσετε και είναι το καλύτερο δώρο που μπορείτε να κάνετε στον εαυτό σας για τα Χριστούγεννα!



CYBERMAXX

Ο νέος... εγκεφαλικός τρόπος virtual gaming

Του Βαγγέλη Κράτσα

Τα Head Mounted Displays (HMD) αρχίζουν σιγά-σιγά να αποτελούν τον πιο εύκολο και διαδεδομένο "hardware δρόμο" εισδοχής μας στη virtual κοινότητα. Γυαλιά ή κράνη, passive ή interactive, το κοινό τους χαρακτηριστικό είναι πως προσαρμόζονται στο κεφάλι μας και τοποθετούν σε απόσταση αναπνοής από τα μάτια μας ένα ή περισσότερα displays, στοχεύοντας στο να μας μεταδώσουν την ψευδαίσθηση της Εικονικής Πραγματικότητας. Το Cybermaxx της Victormaxx, που παρουσιάζουμε, ανήκει σε αυτήν ακριβώς την κατηγορία.

Το Cybermaxx λοιπόν είναι ένα κράνος που ρίχνοντάς του μια βιαστική ματιά αποκλείεται να αντιληφθούμε πως πρόκειται για ένα εύχρηστο και σύγχρονο περιφερειακό, το οποίο μας οδηγεί κατευθείαν στους κόσμους της virtual reality. Ανήκει μάλιστα στην κατηγορία των interactive HMD, αφού δεν αρκείται απλώς στη μετάδοση εικόνας και ήχου, αλλά διαθέτει σύστημα ηλεκτρομαγνητικών αισθητήρων (sensors) που επιτρέπουν την ανίχνευση της κίνησης. Ετσι, φορώντας το κράνος και συνδέοντάς το στο PC μας (όπως επίσης και σε Macintosh ή οποιαδήποτε συσκευή δέχεται σήμα NTSC και PAL) μπορούμε, αφού φορτώσουμε ένα παιχνίδι που υποστηρίζει το Cybermaxx, να κινηθούμε στο χώρο περιστρέφοντας απλώς το κεφάλι μας!

Η κίνηση γίνεται σε τρία επίπεδα ελευθερίας (πάνω/κάτω, δεξιά/αριστερά, μπροστά/πίσω), εφόσον βέβαια και το ίδιο το παιχνίδι υποστηρίζει τη χρήση headset. Σημειώνουμε εδώ πως όλα τα games που υποστηρίζουν το Cybermaxx δεν έπεται πως αξιοποιούν πλήρως όλες τις δυνατές κινήσεις του. Σε κάποια από αυτά μπορεί, για παράδειγμα, το κράνος να κινείται μόνο σε έναν ή δύο άξονες. Είχαμε την ευκαιρία να δοκιμάσουμε το Cybermaxx σε ένα PC και το πρώτο που μας εντυπωσίασε ήταν η απλή και χωρίς προβλήματα εγκατάστασή του: Χωρίς περίεργους controllers και πολλά καλώδια, απλώς συνδέεται στη σειριακή θύρα και στη VGA επιτρέποντας και στο monitor να είναι ταυτόχρονα σε λειτουργία. Επίσης, διαθέτει ένα τροφοδοτικό το οποίο βεβαίως τοποθετούμε προτού αρχίσουμε να χρησιμοποιούμε το κράνος και... that's all folks! Είμαστε ήδη έτοιμοι να φορέσουμε το Cybermaxx και να παίξουμε το αγαπημένο μας game.

Στο μπροστινό μέρος του κράνους υπάρχουν δυο μικρά LCD displays διαγωνίου 0.7 ιντσών. Αυτά θα παίζουν στο εξής το ρόλο του monitor για μας που θα έχουμε το Cybermaxx προσαρμοσμένο στο κεφάλι μας. Υπάρχει μάλιστα η δυνατότητα ρύθμισης της απόστασης ανάμεσα στα displays, ώστε αυτή να είναι ίδια με την απόσταση ανάμεσα στα μάτια του χρήστη. Ο παράγοντας αυτός είναι πολύ βασικός, προκειμένου να μην κουραζόμαστε και να μη χρειαστεί να... αλληθωρίσουμε για να απολαύσουμε την εικόνα. Αλλη μια ρύθμιση που χρειάζεται να κάνουμε είναι η εστίαση (focus). Για τη βελτιστοποίησή της υπάρχουν πάνω στο κράνος δύο ποτενσιόμετρα, τα οποία χρησιμοποιούνται σε συνδυασμό με ένα finetune software utility που συνοδεύει το πακέτο. Η εστίαση είναι επίσης εξαιρετικά σημαντικό να ρυθμιστεί σωστά, για να δημιουργηθεί η στερεοσκοπική ψευδαίσθηση από το ζευγάρι των displays, αλλά και για να μπορέσουν να χρησιμοποιήσουν άνετα το Cybermaxx όσοι φοράνε γυαλιά, αφού μάλλον θα χρειαστεί να τα βγάλουν προτού τοποθετήσουν το κράνος στο κεφάλι τους. Από ποτενσιόμετρα γίνεται επίσης η προσαρμογή της

φωτεινότητας και του κοντράστ. Για να ζήσουμε βέβαια μια ολοκληρωμένη virtual απόλαυση, μεγάλο ρόλο παίζει και ο ήχος. Και εδώ το Cybermaxx δεν υστερεί, αφού διαθέτει στα πλάγια του κράνους δύο πολύ καλής ποιότητας στερεοφωνικά ακουστικά, τα οποία εύκολα προσαρμόζονται στα αυτιά μας. Τέλος, τρία παιχνίδια (Doom, Heretic και Rise of the Triad) έρχονται ως δώρο μαζί με το Cybermaxx. Εδώ χρειάζεται λίγη προσοχή, τόσο στην εγκατάσταση αυτών των παιχνιδιών όσο και άλλων που υποστηρίζουν το κράνος: Πρώτα κάνουμε install τα παιχνίδια και μετά στην utility disk που υπάρχει στο πακέτο. Δίνοντας την εντολή "Install mouse driver" το πρόγραμμα δημιουργεί μεταξύ άλλων ένα αρχείο cmmouse.bat στο directory όπου βρίσκεται εγκαταστημένο το παιχνίδι που θέλουμε να τρέξουμε, αφού μας ζητήσει το path του παιχνιδιού και το όνομα του εκτελέσιμου αρχείου. Οταν στη συνέχεια πρόκειται να παίξουμε το συγκεκριμένο game χρησιμοποιώντας το Cybermaxx, θα τρέξουμε το cmmouse.bat, οπότε πλέον το κράνος θα εξομοιώνει τις κινήσεις του mouse. Φυσικά, τα displays του Cybermaxx μπορούν να προβάλλουν οποιαδήποτε εικόνα λαμβάνει ως σήμα η VGA, οπότε είναι προφανές πως μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε passive mode (χωρίς δηλαδή να ενεργοποιούνται οι sensors) με όλα τα παιχνίδια. Οταν αναφερόμαστε σε προγράμματα που είναι συμβατά με το κράνος, εννοούμε αυτά τα οποία μπορούν να λειτουργήσουν σε interactive mode. Τότε μπορούμε φυσικά να περιστρεφόμαστε στον τρισδιάστατο χώρο, μετακινώντας απλώς το κεφάλι μας (το κάθετο εύρος tracking είναι 90 μοίρες και το οριζόντιο 360), ενώ για τη μετακίνησή μας στα περισσότερα παιχνίδια συνεχίζουμε να χρησιμοποιούμε τα βελάκια του πληκτρολογίου ή ακόμα καλύτερα ένα... flying joystick! Ας μη σας ανοίγω όμως πολύ την όρεξη...





Δοκιμάζοντας το Cybermaxx μείναμε απόλυτα ικανοποιημένοι από την ομαλή λειτουργία, την ευαισθησία του ακόμα και σε μικρές κινήσεις του κεφαλιού παρά την ανεπαίσθητη μόνο καθυστέρηση στην απόκρισή του. Η σχεδίασή του είναι λειτουργικότατη, ώστε να μη δημιουργεί κανένα απολύτως πρόβλημα, ενώ τα displays του (με 180.000 pixels ανά οθόνη) είναι πολύ ικανοποιητικά για χρήση σε παιχνίδια, δημιουργώντας το συναίσθημα της "ολικής στερεοσκοπικής εμβύθισης" στο τρισδιάστατο εικονικό περιβάλλον. Σίγουρα δε φτάνει την ποιότητα των πανάκριβων επαγγελματικών συστημάτων virtual reality, όμως είναι υπεραρκετό για να αλλάξει τον τρόπο που μέχρι τώρα παίζαμε τα αγαπημένα μας games.



Το Cybermaxx μάς παραχώρησε για δοκιμή η εταιρία VRS (Virtual Reality Systems), Γρ. Λαμπράκη 12, τηλ.: 9567568, την οποία και ευχαριστούμε.



CYBERMAXX SOFTWARE COMPATIBILITY LIST

Τα ακόλουθα προγράμματα και παιχνίδια υποστηρίζουν το Cybermaxx: •3D Ware (Professional) •3D Ware (Standard) •Blake Stone: Aliens of Gold Corridor 7 •Cyberbykes •Dark Forces •Depth Dwellers •Descent •Doom •Doom II •Flight Unlimited •Flight Sim • Fortress of Dr Radiaki Heretic •Rise of the Triad •Tank Commander •VR Slingshot • Wings of Glory •Wolfenstein 3D: Spear of Destiny World •Toolkit Zephyr •Magic Carpet •Slipstream •System Shock •Mech Warrior II •Virtual Escapes •Car Rally •Flying Tigers •Ice & Fire •Quake •Quarantine 2 •Sensory Overload •Shockwave •Express Tekwar: The Game Terranova •The 10th Planet •War Hammer •Witchhaven •Black Rain •Marathon II (Mac) •Terminal Velocity •Terminator •Future Shock

CYBERVISION64

"Χάρμα Οφθαλμών!"

Αυτόν το μήνα έχουμε την ευχαρίστηση να σας παρουσιάσουμε ένα από τα πιο συναρπαστικά περιφερειακά της τελευταίας περιόδου. Πρόκειται για το απόλυτο "high-end" στην κατηγορία των προσιτών -από οικονομικής απόψεως- καρτών γραφικών για την Amiga: τη CyberVision 64. Η CyberVision 64 είναι δημιουργία της γερμανικής Phase 5 Digital Products, μιας πολύ δυναμικής και γνωστής στο χώρο της Amiga εταιρίας (π.χ., Blizzard και Cyberstorm accelerators, Fast Lane Z3 SCSI-2 Controller κ.λπ.).

• του Σ. Σιόπουλου

Η κάρτα αυτή έρχεται να ολοκληρώσει και να κορυφώσει τον ανταγωνισμό που δημιουργήθηκε - τον τελευταίο κυρίως χρόνο - στο χώρο των καρτών γραφικών που είναι διαθέσιμες για την Amiga. Ολοένα περισσότεροι χρήστες big-box Amiga (A2000, A3000, 4000) αργά ή γρήγορα συνειδητοποιούν τα τρομερά πλεονεκτήματα που μπορεί να τους προσφέρει μια κάρτα γραφικών σε σχέση με το AGA chipset, είτε είναι επαγγελματίες είτε είναι χομπίστες. Χωρίς να μπούμε σε λεπτομέρειες, τα τρία σπουδαιότερα οφέλη που προκύπτουν από την αγορά μιας κάρτας γραφικών είναι τα εξής:

α) Αύξηση της ταχύτητας όλων των λειτουργιών που αφορούν σε screen refresh και redraw. Η απόκριση του GUI όλων των system legal προγραμμάτων αλλά και του ίδιου του Workbench μεταμορφώνεται κυριολεκτικά. Ο χειρισμός της Amiga γίνεται απόλαυση όταν λ.χ. δουλεύετε πια το Workbench στα 256 χρώματα με την ίδια άνεση και ταχύτητα που το AGA chipset χειρίζεται το Workbench στα ...8 χρώματα (!)

β) Ο χρήστης έχει πια διαθέσιμες περισσότερες, υψηλότερες και σταθερότερες (χωρίς το ενοχλητικό flickering) αναλύσεις από αυτές που προσφέρει το AGA chipset: από τις κλασικές VGA και SVGA αναλύσεις (640x480, 800x600, 1024x768) έως τις... τεράστιες 1280x1024 και 1600x1280 (!) - ανάλογα, βέβαια, και με το hardware της εκάστοτε κάρτας. Επίσης, ας μην ξεχνάμε ότι οι κάρτες αυτές προσφέρουν το λεγόμενο "Πραγματικό Χρώμα" (True Colour), απεικόνιση δηλαδή έως και των 16 εκατομμυρίων χρωματικών αποχρώσεων που θεωρούνται ως διακριτές από το ανθρώπινο μάτι.

γ) Η ενσωματωμένη Video RAM που διαθέτουν αυτές οι κάρτες (συνήθως από 2 έως 4 MB, χωρίς να αποκλείονται και configurations των 8 ή των ...16 MB!!!) εξασφαλίζει στο χρήστη την εξοικονόμηση της τόσο πολύτιμης Chip ή Graphics RAM που χρησιμοποιεί το chipset της Amiga, μια και δεν είναι αναγκαία πια η χρησιμοποίησή της από το σύστημα, λ.χ. για το άνοιγμα των οθονών των διάφορων προγραμμάτων ή την απεικόνιση πολύχρωμων γραφικών σε υψηλές αναλύσεις. Ετσι, η Chip RAM μπορεί να παραμείνει διαθέσιμη για όποια εφαρμογή απαιτεί ειδικά αυτή ή για το χειρισμό του ήχου (π.χ. samples) και του animation.



Το Hardware

Η CyberVision 64 είναι βασισμένη στο πολύ γνωστό chip Trio64 της S3, το ίδιο δηλαδή chip που χρησιμοποιούν πολλές από τις SVGA κάρτες των PCs, μεταξύ των οποίων και κάποιες εκδόσεις της διάσημης Diamond

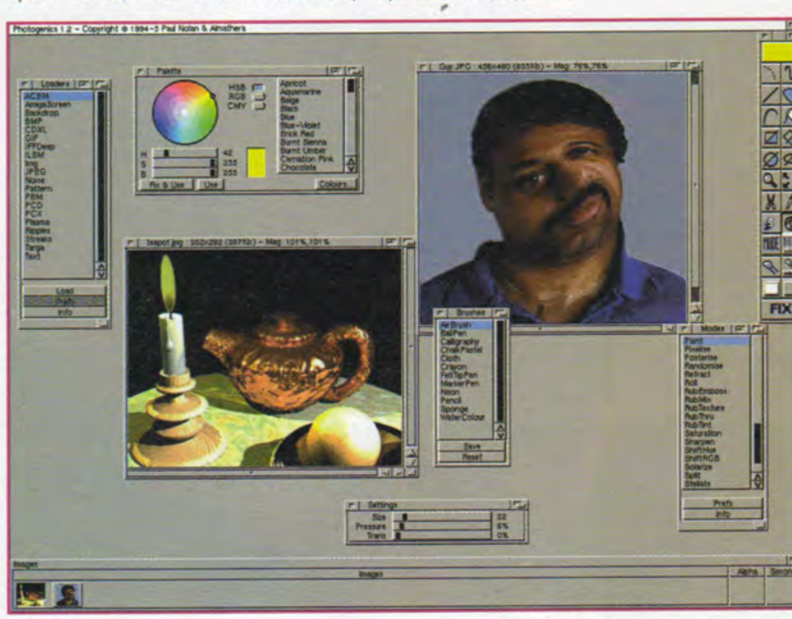
Stealth 64. Η κάρτα ενσωματώνει επίσης μια σειρά εξειδικευμένων chips όπως, για παράδειγμα, έναν ...64bit Blitter (!) και ένα πολύ optimised 24bit D/A μετατροπέα. Το video bandwidth της κάρτας είναι της τάξεως των 135MHz, που σημαίνει ότι ο χρήστης έχει στη διάθεσή του μια ποικιλία από σταθερές αναλύσεις οθόνης σε διάφορα χρωματικά βάθη έως και 24bit. Το interface της κάρτας είναι αποκλειστικά Zorro III (32bit), κάτι το οποίο εγγυάται στους κατόχους των A3000/3000T και A4000/4000T το μέγιστο των επιδόσεων της κάρτας, αφού επιτρέπει ταχύτητες μεταφοράς δεδομένων -από τη μνήμη της Amiga στη μνήμη της κάρτας- έως και 18MB/sec (με γρήγορους επεξεργαστές). Το εκπληκτικό είναι ότι η διαμεταγωγή των δεδομένων εσωτερικά, στο hardware της ίδιας της CyberVision, λαμβάνει χώρα με ρυθμούς της τάξεως των ...100MB ανά δευτερόλεπτο έχοντας ως αποτέλεσμα ταχύτατο refresh και redraw της οθόνης, για παράδειγμα. Οπως μπορείτε εύκολα να καταλάβετε, γίνεται λόγος για μία κάρτα που ξεπερνάει κατά πολύ σε επιδόσεις τόσο την PicassoII όσο και τη RetinaZIII. Η μοναδική από τις υπάρχουσες κάρτες που μπορεί άμεσα να τη συναγωνιστεί σε επιδόσεις -χωρίς ωστόσο να την ξεπερνά- είναι η επίσης 64-μπιτη PiccoloSD64 της Helfrich.

Ενα άλλο χαρακτηριστικό που κάνει την CyberVision64 μια ξεχωριστή κάρτα είναι η υποστήριξη μετατροπών "planar-to-chunky" μέσω ειδικού hardware, κάτι το πρωτοφανές για τις μέχρι τώρα διαθέσιμες κάρτες γραφικών της Amiga. Το εξειδικευμένο αυτό chip με το όνομα "RoXXler" αναλαμβάνει να εκτελέσει την ίδια εργασία με αυτή του Akiko chip του CD32 με πολύ καλύτερες, ωστόσο, επιδόσεις. Η hardware αυτή λύση είναι τουλάχιστον 6-8 φορές ταχύτερη από τις προηγούμενες λύσεις μετατροπών μέσω software βιβλιοθηκών. Το πιο σημαντικό ωστόσο πλεονέκτημα είναι ότι αφορά ακόμα και στα High και True Colour modes! Αυτό στην πράξη σημαίνει ότι η ταχύτητα που προσφέρει η κάρτα δεν είναι αισθητή μόνο στα 256 χρώματα που δίνει -φυσιολογικά- το Workbench, αλλά ακόμα και στα 32000, 65000 ή και 16 εκατ. χρώματα που επιτρέπει το νέο υποσύστημα γραφικών CyberGraphics, το software δηλαδή που χρησιμοποιεί η κάρτα. (Περισσότερα για την υποστήριξη σε software ακολουθούν.)

Ολοκληρώνοντας την περιγραφή της κάρτας από την οπτική γωνία του hardware, δεν θα έπρεπε να παραλείψουμε να αναφέρουμε ότι ήδη η Phase5 προετοιμάζει μία σειρά από επεκτάσεις που περιλαμβάνουν μεταξύ άλλων genlock/keyer module, video encoder και το πιο σημαντικό: JPEG/MPEG κάρτες! Επίσης, η CyberVision64 θα συνεργάζεται άμεσα με το από στιγμή σε στιγμή αναμενόμενο DSP "2-Go!" που σας ανακοινώσαμε στο τεύχος Ιουλίου/Αυγούστου.

Το Software

Μέχρι πρόσφατα, οι διάφοροι κατασκευαστές των καρτών γραφικών είχαν να αντιμετωπίσουν το πρόβλημα της επιλογής του τρόπου βάσει του οποίου η κάρτα τους θα συνεργαζόταν με το λειτουργικό σύστημα της Amiga, και αυτό γιατί ανέκαθεν το λειτουργικό σύστημα της Amiga και μαζί όλες οι λειτουργίες οι σχετικές με τα γραφικά που ελέγχονταν από αυτό ήταν απόλυτα συνδεδεμένες με τα custom chips της (OCS/ECS/AGA). Στην ουσία, με άλλα λόγια, δεν τέθηκαν ποτέ οι βάσεις για ολοκληρωμένη υποστήριξη αυτού που αποκαλούμε Retargetable Graphics (RTG), δηλαδή την ακώλυτη και διαφανή συνεργασία λειτουργικού συστήματος και συσκευών απεικόνισης τρίτων κατασκευαστών. Βέβαια, το πρόβλημα δεν ήταν τόσο μεγάλο για κάρτες που απευθύνονταν στην αγορά του Desktop Video -όπως λ.χ. η GVP IV-24 ή η Opal Vision- μια και εκεί αρκούσε η παρουσία της κάρτας ως μια δευτερεύουσα, συμπληρωματική συσκευή απεικόνισης "Πραγματικού Χρώματος" (24bit framebuffer). Οταν, όμως, προέκυψε η ανάγκη να απεικονιστεί το ίδιο το Workbench και φυσικά όλο το υπόλοιπο λογισμικό εφαρμογών μέσα από τις κάρτες γραφικών, τα πράγματα δυσκόλεψαν. Τελικά, όλοι οι κατασκευαστές καρτών κατέφυγαν σε



λύσεις που πολύ απείχαν από το να χαρακτηριστούν standard: Η Picasso είχε δικό της σύστημα για Workbench emulation, η Retina επίσης, ενώ μια άλλη μερίδα της αγοράς χρησιμοποιούσε το γνωστό σύστημα EGS (Enhanced Graphics System), το οποίο εκτός των άλλων προσέφερε και ένα νέο παραθυρικό GUI ως True Colour extension. Το πρόβλημα, λοιπόν, ήταν ότι οι software developers δεν είχαν έναν τυποποιημένο τρόπο προσέγγισης στα προϊόντα αυτά. Το πρόβλημα αμβλύνθηκε λίγο με το Workbench 3.1, το οποίο για πρώτη φορά υποστήριξε RTG γραφικά μέσω κάρτας γραφικών για κατόχους pre-AGA Amiga, αλλά δυστυχώς μόνο μέχρι τα 256 χρώματα μια και το Workbench επισήμως δεν υποστηρίζει -τόσο εσωτερικά όσο και για τα προγράμματα που βασίζονται σε αυτό- χρωματικό βάθος μεγαλύτερο των 8bit. Λέμε "επισήμως" γιατί, όπως θα διαβάσετε παρακάτω, το λογισμικό που συνοδεύει τη CyberVision64 δίνει μια πολύ καλή λύση σε όλα τα προαναφερθέντα προβλήματα.

Το υποσύστημα γραφικών που χρησιμοποιεί η CyberVision64 είναι δημιούργημα του Frank Mariak και του Thomas Sontowski, δύο Γερμανών προγραμματιστών με μεγάλη εμπειρία στη δημιουργία λογισμικού καρτών γραφικών, οι οποίοι αποφάσισαν κάποια στιγμή όχι μόνο να προσφέρουν έναν τυποποιημένο τρόπο επικοινωνίας μεταξύ του AmigaDOS και των καρτών γραφικών αλλά και να αναβαθμίσουν το Workbench, ώστε να υποστηρίζει εσωτερικά ακόμη και 24bit χρώμα! Το αποτέλεσμα της δουλειάς τους άκουγε στο όνομα Cyber Graphics, εκδόθηκε ως shareware και αρχικά υποστήριζε την PicassoII, την Piccolo (όχι την SD64) και την GVP EGS28/24 Spectrum. Επειτα από μία σειρά σημαντικών updates, το πρόγραμμα ονομάζεται πια "CGraphX", υποστηρίζει μία πληθώρα καρτών γραφικών και είναι πλέον ...commercial :(. (Διατίθεται στην Ευρώπη από την ίδια τη Phase5.) Η CyberVision64 είναι η πρώτη κάρτα που έρχεται απευθείας με το CGraphX ως standard, ενώ είναι κάτι παραπάνω από σίγουρο ότι η καλύτερη υλοποίηση του λογισμικού αφορά στους drivers της CyberVision. Υστερα από την εγκατάσταση του software, ο χρήστης έχει στη διάθεσή του μία πληθώρα αναλύσεων σε διάφορα χρωματικά βάθη. Η επιλογή των αναλύσεων γίνεται κανονικά από το screenmode requester των "Προτιμήσεων" ή από ASL requesters που χρησιμοποιούν συχνά οι εφαρμογές. Ολες οι αναλύσεις της κάρτας είναι διαθέσιμες στο display database του Workbench μια και ένα νέο "monitor" εγκαθίσταται στο συρτάρι "devs/monitors" του συστήματος. Κατά συνέπεια, όλα τα system legal προγράμματα μπορούν να επωφεληθούν των αυξημένων αναλύσεων αλλά και της ταχύτητας της κάρτας. Σχετικά δε με τις προωθημένες δυνατότητες που αφορούν στην άμεση υποστήριξη 15/16/24bit χρώματος, αυτό είναι κάτι που επαφίεται στη θέληση των software developers της Amiga: Τίθεται θέμα υποστήριξης της cybergraphics.library που είναι υπεύθυνη για το χειρισμό του 24bit χρώματος, τουλάχιστον μέχρι να ολοκληρωθεί το φιλόδοξο σχέδιο αναβάθμισης της ίδιας της graphics.library. Προς το παρόν, πάντως, οι αντιδράσεις τόσο των χρηστών όσο και της αγοράς ήταν αρκούντως ευνοϊκές και ήδη τόσο το ImageFX2.1 όσο και το Photogenics 1.2 υποστηρίζουν απευθείας High και True Colour χρώμα! Μάλιστα, στο πακέτο της CyberVision περιλαμβάνεται και μια "ελαφριά" έκδοση του Photogenics (Lite). Είναι φυσικά αυτονόητο ότι το πρόγραμμα ...μεταμορφώνεται κυριολεκτικά! Ευτυχώς, όλα δείχνουν ότι το CGraphX είναι ένα σύστημα που θα υποστηριχτεί αρκετά από τους προγραμματιστές της Amiga, τουλάχιστον έως ότου η Amiga Technologies παρουσιάσει τη δική της RTG πρόταση. (Αν και συζητείται το ενδεχόμενο να βασίζεται και αυτή στο Cyber Graphics!)

Κάτι που σαφέστατα ενδιαφέρει όλους τους κατόχους της γνωστής πια κάρτας εξομοίωσης του Mac, Emplant, είναι το γεγονός ότι η τελευταία υποέκδοση του λογισμικού της, η 5.5, προσφέρει άμεση υποστήριξη στη CyberVision μέσω ταχύτατων direct drivers για 16 και 24bit χρώμα! Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να απολαύσετε έναν ταχύτατο 24bito Macintosh μέσα από την Amiga σας σε αναλύσεις έως και 1024x768! Η εργασία με πακέτα όπως το Photoshop γίνεται απόλαυση, ενώ πολλοί Mac -αλλά και PC-users θα πρασίνιζαν από το κακό τους αν έβλεπαν την ταχύτητα με την οποία τα QuickTime φιλμάκια παίζουν ακόμη και στα 65.000 χρώματα! Και όλα αυτά σε μια Amiga 4000! Βέβαια, και οι χρήστες του διάσημου πια Shapeshifter δεν θα μείνουν παραπονεμένοι, αφού η CyberVision64 εγγυάται και γι' αυτούς την ταχύτερη δυνατή Mac απεικόνιση.

Επίλογος

Δεν υπάρχουν και πολλά που θα μπορούσαμε να αναφέρουμε ως επίλογο σε αυτή την παρουσίαση. Η κάρτα αφήνει από όλες τις πλευρές άριστες εντυπώσεις. Συνιστάται ανεπιφύλακτα σε κάθε κάτοχο Amiga και, βέβαια, πολύ περισσότερο στους επαγγελματίες. Μια νέα εποχή για τα γραφικά της Amiga άρχισε. Επωφεληθείτε και εσείς τώρα!

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΗΣ CYBERVISION 64

- 64bit chip γραφικών "Trio64" της S3
- 64bit Blitter
- 32bit Zorro III bus interface
- 2 ή 4MB V-RAM (user upgradeable)
- 135MHz Video Bandwidth
- Maximum αναλύσεις
  - *Non interlaced: 1280x1024 pixels (72Hz)*
  - *Interlaced: 1600x1200 pixels*
- Maximum χρωματικό βάθος [24bit] σε αναλύσεις:
  - *Non interlaced: 800x600*
  - *interlaced: 1024x768*
- "Planar-to-Chunky" μετατροπές μέσω εξειδικευμένου chip ("RoXXler" chip)
- "Video Pass-Through" καλώδιο για την απεικόνιση των native (ECS/AGA) αναλύσεων της Amiga στο ίδιο monitor
- Ψηφιακό Video Bus για την καλύτερη δυνατή επέκταση (shared memory bus) με απευθείας πρόσβαση στη video RAM
- Δυνατότητα επέκτασης με πρόσθετα modules όπως: PAL video encoder, Genlock/Keyer module, MPEG playback board κ.λπ.
- Συνεργασία με την αναμενόμενη υπερ-κάρτα DSP "2-Go!" (της ίδιας εταιρίας) :-)
- Workbench emulation μέσω του νέου προτύπου RTG γραφικών "CGraphX" (πρώην Cyber Graphics) με το επιπρόσθετο πλεονέκτημα υποστήριξης 15/16/24bit Intuition screens.
- Υποστήριξη για ταχύτατα Virtual Desktops, SuperBitmaps και ...Draggable screens

GAMES HOUSE ΕΠΕ

Παρουσιάζει το PLAYSTATION το πιο επαναστατικό σύστημα Video Games στον κόσμο.



1	Discworld	16.500
2	Killeak the blood	17.500
3	Jumping Flash	16.500
4	3D Lemmings	16.500
5	Rapid Reload	16.500
6	Cyber sled	16.500
7	Ridge Racer	18.500
8	Tekken	18.500
9	Air Combat	17.500
10	War Hawk	17.500
11	Mortal Kombat III	18.500
12	Wipe Out	18.500
13	Toshinden	17.500
14	Destruction Derby	17.500
15	Novastrom	16.500

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

GAMES HOUSE ΕΠΕ

Εξουσιοδοτημένο κατάστημα SONY HELLAS

Αθήνα: Πραξιτέλους 8, Τ.Κ. 105 61, Τηλ.: 3311189

Ψυχικό: Λεωφ. Κηφισίας 292,

Εμπορικό Κέντρο Ψυχικού, Τ.Κ. 154 51, Τηλ.: 6877362

Χολαργός: Περικλέους 56, Εμπορικό

Κέντρο Χολαργού, Τ.Κ. 155 61, Τηλ.: 6543646

Πάτρα: Μαιζώνος 155, Τηλ.: 061 - 273841

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Για να παραγγείλετε τηλεφωνήστε στο 01-3311189 ή στείλτε αυτό το κουπόνι συμπληρωμένο στη διεύθυνση: GAMES HOUSE ΕΠΕ Πραξιτέλους 8 Αθήνα 10561

ΕΙΔΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ
ΚΟΝΣΟΛΑ PLAYSTATION	
ΤΙΤΛΟΙ	

Συμπληρώστε ποια κονσόλα έχετε

- ☐ Gameboy
- ☐ NES
- ☐ Super NES
- ☐ Game Gear
- ☐ Master System
- ☐ Mega Drive
- ☐ Άλλη

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ....

ΟΔΟΣ .... ΑΡΙΘΜΟΣ ....

Τ.Κ. .... ΠΕΡΙΟΧΗ .... ΠΟΛΗ ....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ .... ΗΛΙΚΙΑ ....

ΤΡΟΠΟΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ: ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΠΙΣΤΩΤΙΚΗ ΚΑΡΤΑ

Αριθμός κάρτας ....

Ημερ. Λήξης .... Υπογραφή ....

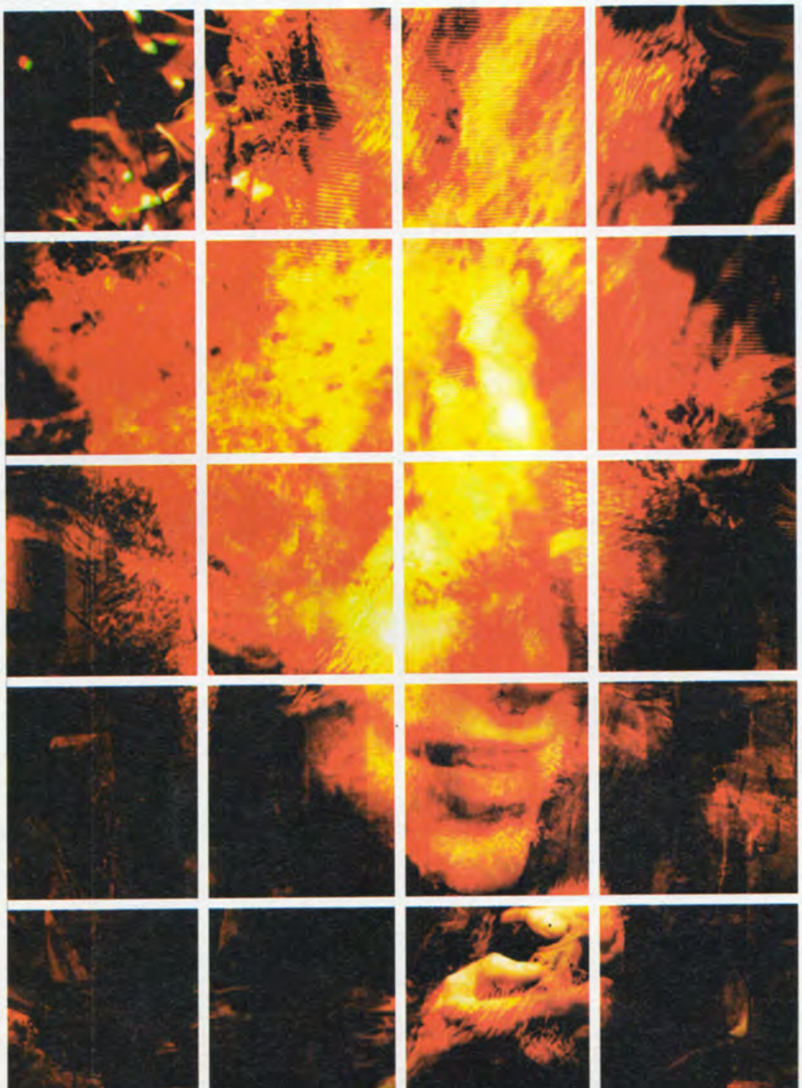
Επιθυμώ να παραγγείλω τα παραπάνω είδη και δέχομαι να επιβαρυνθώ με τα έξοδα συσκευασίας και αποστολής. Εχω το δικαίωμα επιστροφής των χρημάτων μου ή αντικατάστασής του προιόντος στην περίπτωση που είναι ελαττωματικό. **ΕΞΟΔΑ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ: 1490 Δρχ.**

Πρωτοεμφανίστηκε στην Ιαπωνία το Δεκέμβριο του 1994. Τότε είχαμε διαβάσει πολλά, είχαμε ακούσει ακόμη περισσότερα, αλλά ποτέ δεν μας είχε περάσει από το μυαλό αυτό που θα βλέπαμε το Φεβρουάριο του 1995, όταν για πρώτη φορά πιάσαμε στα χέρια μας ένα Playstation. Σαν να 'ταν χθες η ημέρα που με πήραν τηλέφωνο από κάποιο κατάστημα και μου είπαν: "Αυτή τη στιγμή έχω στα χέρια μου το πρώτο Playstation που ήρθε στην Ελλάδα. Σε ενδιαφέρει να το παρουσιάσεις;" Ασφαλώς και θα φαντάζεστε τη συνέχεια. Μέχρι να πεις... Playstation, εγώ ήμουν στο μαγαζί και παραλάμβανα το κουτί. Δεν σας κρύβω ότι προς στιγμήν απογοητεύτηκα από το μικρό μέγεθός του. Αυτή όμως η απογοήτευση κράτησε τόση ώρα όση χρειάστηκα για να φτάσω στο γραφείο μου και να το βάλω στην πρίζα.

Τεχνολογία 32 bit RISC στα 33MHz, 300.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο, αναλύσεις μέχρι 640x480, 16,8 εκατομμύρια χρώματα, ψηφιακός ήχος από έναν 16-bit

SONY PLAYSTATION

Η κονσόλα της επόμενης γενιάς!



Μόλις η Sony ανακοίνωσε ότι σχεδιάζει να κατασκευάσει το δικό της home μηχάνημα και να εισβάλει δυναμικά στο χώρο των βιντεοπαιχνιδιών και της ηλεκτρονικής διασκέδασης, όλοι περίμεναν με αγωνία το αποτέλεσμα.

του U. Grelloni

επεξεργαστή με 24 κανάλια ήχου και ένα CD διπλής ταχύτητας! Αμέσως κατάλαβα ότι επρόκειτο για κάτι καινούριο, κάτι που ήρθε για να αλλάξει τους κανόνες του παιχνιδιού. Το μόνο απογοητευτικό στοιχείο του μηχανήματος ήταν η υψηλή τιμή πώλησής του (περίπου 290.000), τιμή απαγορευτική για τους περισσότερους χρήστες οι οποίοι ξεροστάλιαζαν έξω από τις βιτρίνες των καταστημάτων παρακολουθώντας το demo του καταπληκτικού racing παιχνιδιού, του Ridge Racer.

Ασφαλώς, αρκετοί από εσάς θα αναρωτιέστε γιατί τα λέω όλα αυτά και γιατί μου έρχονται στο μυαλό καταστάσεις του παρελθόντος. Αφορμή για το σημερινό μας θέμα στάθηκε η επίσημη παρουσίαση του μηχανήματος στη χώρα μας από την επίσημη αντιπροσωπία στην Ελλάδα Sony Hellas A.E.E. και η σύντομη αλλά ουσιώδης παρουσίαση που έγινε στα γραφεία της εταιρίας επιδεικνύοντας το μηχάνημα, τα πρώτα 15 διαθέσιμα παιχνίδια, τους διάφορους τρόπους υποστήριξης της εταιρίας απέναντι στους χρήστες που θα το επιλέξουν αλλά και τα μελλοντικά σχέδιά της.

Η ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

Η παρουσίαση ξεκίνησε με ένα καταπληκτικό video που μας ξενάγησε στο θαυμαστό κόσμο των video games από την πρώτη τους εμφάνιση ως τις μέρες μας. Πράγματι, εκείνη τη στιγμή ξαναέζησα τα ωραιότερά μου χρόνια. Είδα όλα εκείνα τα παιχνίδια -UFO, Μελισσούλες, Defender, Scrable κ.λπ.- που κάποτε

μου "έφαγαν" αρκετά δίφραγκα και τάλιρα στις αίθουσες των ηλεκτρονικών. Μετά από αυτή την ευχάριστη αναδρομή στο παρελθόν, μας δόθηκε η ευκαιρία να δούμε για πρώτη φορά όλα τα διαφημιστικά σποτάκια της εταιρίας και στη συνέχεια ήρθε η ώρα της παρουσίασης του πακέτου αλλά και του software που θα κυκλοφορήσει στη χώρα μας.



TO PLAYSTATION ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

Αναλυτικότερα, αναφέρουμε πως το πακέτο που θα κυκλοφορήσει κατά τις πρώτες ημέρες του Δεκέμβρη θα περιλαμβάνει το μηχάνημα, ένα εργονομικά σχεδιασμένο χειριστήριο 14 πλήκτρων που προσφέρει εξαιρετικές δυνατότητες χειρισμού, το manual και τέλος ένα interactive demo disk, όπου μπορούμε να δούμε τις δυνατότητες του μηχανήματος μέσα από καταπληκτικά demos αλλά και παρουσιάσεις παιχνιδιών που ήδη κυκλοφορούν. Σημειωτέον πως μέσα στο demo disk, υπάρχουν και τέσσερα παιχνίδια - το Wipeout, Loaded, Toshinden και Destruction Derby - που μπορούν να παιχτούν. Μια και ο λόγος για παιχνίδια, θεωρούμε σκόπιμο να αναφέρουμε πως όλα τα παιχνίδια της εταιρίας θα συνοδεύονται από πλήρεις ελληνικές οδηγίες χρήσεως, γεγονός που δείχνει το σεβασμό της εταιρίας απέναντι στον καταναλωτή. Εκείνο όμως που μας άφησε άφωνους ήταν η ανακοίνωση της επίσημης λιανικής τιμής πώλησης του μηχανήματος και των τίτλων. Κρατηθείτε και ακούστε. Η τιμή πώλησης του μηχανήματος με ΦΠΑ 18% θα είναι 109.900!, οι δε τιμές των παιχνιδιών θα ξεκινούν από 16.500 και θα φτάνουν μέχρι 18.500 δρχ.! Πράγματι, πολύ καλές τιμές, αρκεί να σκεφτούμε πως σήμερα για να αγοράσουμε ένα cartridge για την 16-bit κονσόλα μας οι τιμές των παιχνιδιών -νέων τίτλων- ξεκινούν από 20.000 δρχ.

TO PLAYSTATION ΑΝΑ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ

Το Playstation παρουσιάστηκε μερικές εβδομάδες νωρίτερα στις Ηνωμένες Πολιτείες, στις 9 Σεπτεμβρίου, ενώ στην Ευρώπη στις 29 Σεπτεμβρίου. 100.000 κομμάτια πουλήθηκαν στις ΗΠΑ το πρώτο διήμερο, νούμερο που δεν περίμεναν ούτε καν οι πιο αισιόδοξοι. Ανάλογη ήταν και η πορεία του μηχανήματος στην Ευρώπη. Αρκεί να πούμε πως το πρώτο διήμερο στη Μεγάλη Βρετανία πουλήθηκαν 20.000 κομμάτια και οι περισσότεροι χρήστες αγόραζαν μαζί με το μηχάνημα έναν ή δύο τίτλους. Αναφέρουμε πως το παιχνίδι της Namco, η PAL έκδοση του Ridge Racer, πούλησε τα περισσότερα κομμάτια, ενώ από κοντά ακολουθούσε το καταπληκτικό Wipeout! Εκπληκτικά νούμερα για πρωτοεμφανιζόμενα μηχανήματα. Για να καταλάβετε το μέγεθος των πωλήσεων, θα πούμε πως μέσα σε ένα διήμερο τόσα κομμάτια δεν κατάφερε να πουλήσει καμία άλλη ανταγωνιστική εταιρία.

SOFTWARE DEVELOPERS

Στα πιο πάνω θετικά στοιχεία έρχεται να προστεθεί άλλο ένα - ίσως το σημαντικότερο. Ως γνωστόν, όσο καλό και να είναι το hardware, χωρίς την υποστήριξη του software δεν θα είχε καμία τύχη. Το θετικό είναι πως, πέρα από την in house ομάδα ανάπτυξης software

















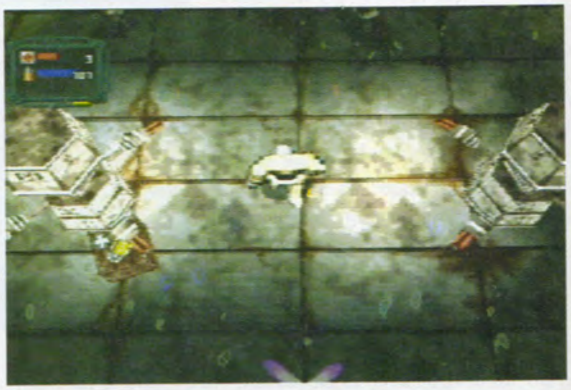
στην Ευρώπη, τεράστιο ενδιαφέρον και ενθουσιασμό έδειξαν εκατοντάδες άλλοι software developers για το γράψιμο τίτλων για το Playstation. Ενδεικτικά αναφέρουμε ορισμένα κορυφαία ονόματα του χώρου: Namco, Konami, Psygnosis, Capcom, Virgin, Electronic Arts, Crystal Dynamics κ.λπ.



ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΑ ΣΧΕΔΙΑ

Στα μελλοντικά σχέδια της επίσημης αντιπροσωπίας είναι η δημιουργία ενός Playstation Club, όπου θα γράφονται δωρεάν όλοι όσοι αγοράζουν μηχάνημα της επίσημης αντιπροσωπίας και ταχυδρομούν το κουπόνι που θα υπάρχει μέσα στη συσκευασία. Ολα τα μέλη θα ενημερώνονται τακτικά για τα νέα προϊόντα και παιχνίδια, εκδηλώσεις κ.λπ., μέσα από ένα διαφημιστικό φυλλάδιο που θα λαμβάνουν δωρεάν στο σπίτι.

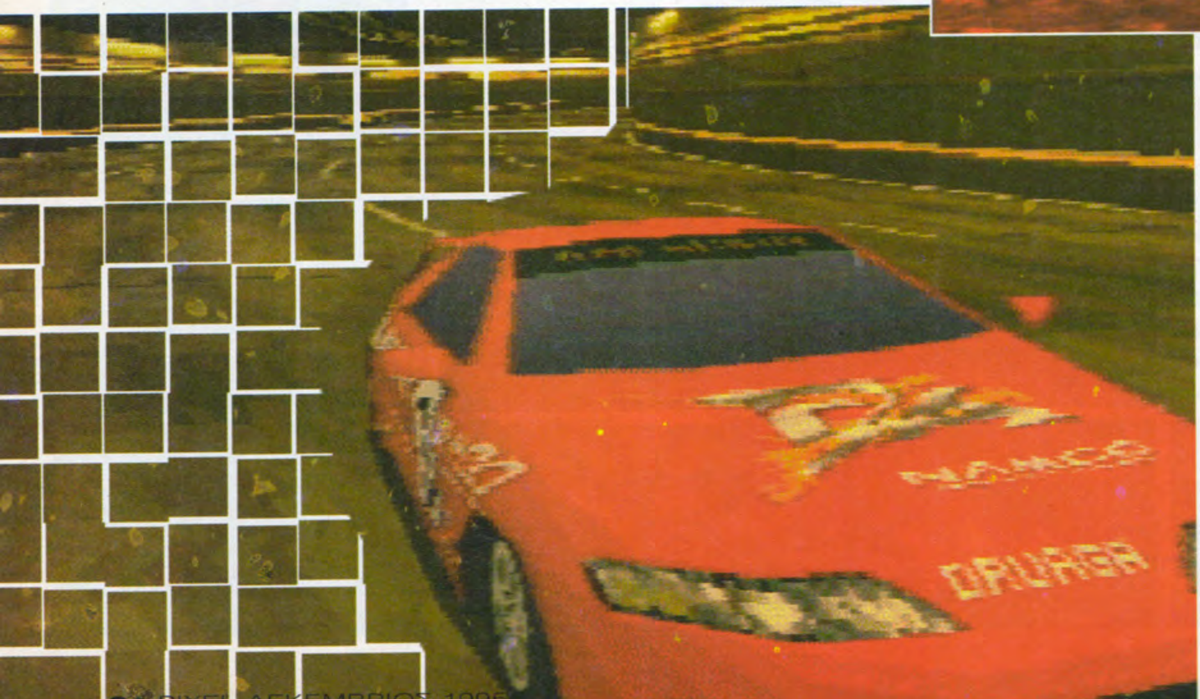




ΤΗΣ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑΣ ΣΤΙΓΜΗΣ

Λίγο πριν από την έκδοση μάθαμε πως όλο το Δεκέμβριο στους δρόμους της Αθήνας θα κυκλοφορεί η νταλίκα του Playstation. Ναι, σωστά διαβάσατε! Μια νταλίκα που καθημερινά θα επισκέπτεται μια περιοχή της Αττικής, θα διημερεύει και θα δέχεται το κοινό που θα έχει την ευκαιρία να δοκιμάζει δωρεάν όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν αυτή τη στιγμή.





ΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΑΥΤΗ ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ

Ηρθε η ώρα να ρίξουμε μια σύντομη ματιά στους 15 πρώτους τίτλους που εμφανίστηκαν μαζί με το Playstation στην ελληνική αγορά. Για τα περισσότερα από τα παιχνίδιαν που θα διαβάσετε υπάρχει παρουσίαση μέσα στο demo disk που προσφέρεται μαζί με το μηχάνημα.

Rapid Reload: Χαρακτηριστικό δείγμα platform shooter σχεδιασμένο να αναδεικνύει τις εντυπωσιο-

κές δυνατότητες χειρισμού που προσφέρει το Playstation.

WipeOut: Θρίλερ κυνηγητού σε ένα περιβάλλον έλλειψης βαρύτητας, με ιπτάμενα οχήματα που απέχουν μόλις λίγα μέτρα από το έδαφος, εξοπλισμένα με οπλικά συστήματα διαστημικής τεχνολογίας.

3D Lemmings: Τα πασίγνωστα Lemmings επιστρέφουν, αλλά αυτή τη φορά είναι ολοζώντανα, τρισδιάστατα και γεμάτα κινητικότητα. Ενα χαρούμενο παιχνίδι για παίκτες με μεγάλη καρδιά.

Novastorm: Σε έναν κόσμο όπου κυριαρχούν τα computers, θα έρθει η στιγμή όπου η εξέγερση θα είναι αναπόφευκτο γεγονός και οι μάχες το φυσικό αποτέλεσμα.

Kileak the Blood: Συνδυασμός δράσης και στρατηγικής σε ένα μοναδικό real time shooting game με ξεχωριστά γραφικά.

Toshinden: Ο,τι και να πούμε γι' αυτό το παιχνίδι θα είναι λίγο. Οκτώ διαφορετικοί πολεμιστές, ο καθένας με τα δικά του φονικά όπλα, τα δικά του μυστικά χτυπήματα, μάχονται μέχρι τέλος.

Ridge Racer: Το racing παιχνίδι που δεν πρέπει να λείπει από τη βιβλιοθήκη σας. Γρήγορα αυτοκίνητα, δύσκολες πίστες, επικίνδυνες στροφές και οριακές ταχύτητες.

Jumping Flash: Η εξέλιξη στα platform παιχνίδια, με τρισδιάστατα γραφικά και ήρωα ένα κουνέλι-ρομπότ οπλισμένο σαν αστακό.

Destruction Derby: Αγώνες αυτοκινήτων χωρίς όρους, κανόνες και χρονικά όρια. Διάλεξε το αυτοκίνητό σου και όρμα. Σε αυτόν τον αγώνα όλα επιτρέπονται.

Discworld: Ενα καταπληκτικό adventure game, με πανέμορφα γραφικά βασισμένο στο best seller comic του Terry Pratchett.

Air Combat: Combat fight sim, όπου έχεις να επιλέξεις μεταξύ 12 διαφορετικών αεροσκαφών για εναέριες μάχες, μάχες από ουρανό, θάλασσα και γη.

Cybersled: Εξοπλίστε το σύγχρονο άρμα μάχης σας και βρεθείτε πρόσωπο με πρόσωπο με τον αντίπαλο, σε μια μάχη που μόνον ο ένας θα είναι ο τελικός νικητής.

Tekken: Οκτώ από τους καλύτερους μαχητές του κόσμου συγκεντρώνονται μυστικά για έναν και μόνο λόγο: το χρήμα. Ενα παιχνίδι θησαυρού, όπου ο νικητής- εξολοθρευτής επιστρέφει πλούσιος στη βάση του.

Mortal Kombat 3: Ενας από τους γνωστότερους τίτλους μάχης με 14 διαφορετικούς χαρακτήρες και νέες στρατηγικές επίθεσης.

War Hawk: Εναέριες μάχες με υψηλής τεχνολογίας πολεμικά σκάφη σε διαφορετικά επίπεδα με πολλαπλά όπλα.



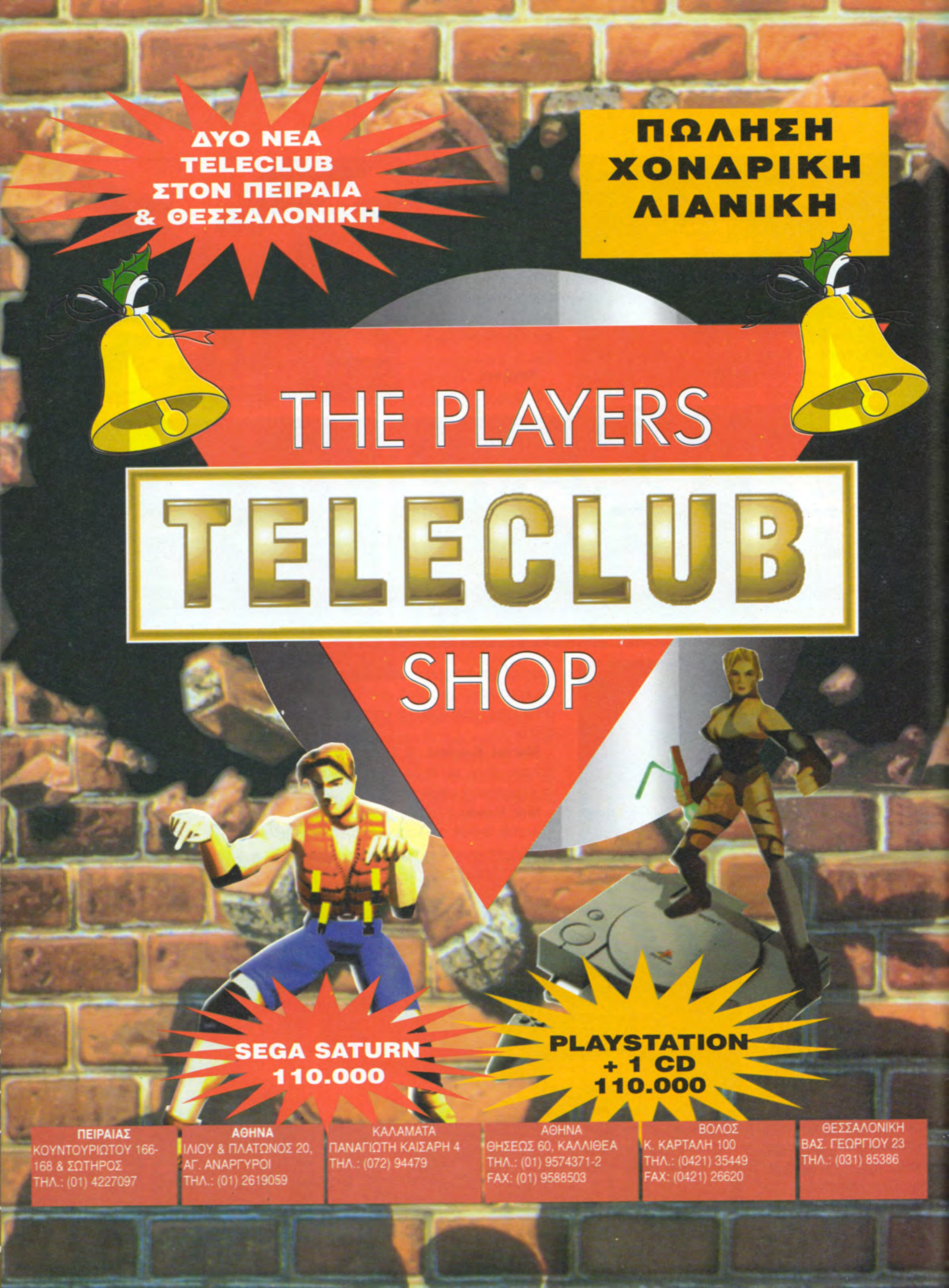






SONY PLAYSTATION
ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

CPU:	**32bit custom R3000A RISC στα 33MHz, 30MIPS**
Μνήμη:	**2MB RAM** **1MB VRAM** **512KB Sound RAM** **256KB CD-ROM buffer RAM** **512KB ROM**
Γραφικά:	**300.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο** **Ανάλυση μέχρι 640x480** **66MIPS Geometry Transfer Engine** **Μέχρι 4.000 sprites στην οθόνη** **Full range of Alpha Channel FX**
Ηχος:	**16bit chip με 24 κανάλια ήχου στα 44.1KHz και CD-ROM διπλής ταχύτητας**
Τιμή:	**109.900 δρχ.**


ΔΥΟ ΝΕΑ
TELECLUB
ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ
& ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΠΩΛΗΣΗ
ΧΟΝΔΡΙΚΗ
ΛΙΑΝΙΚΗ
THE PLAYERS
TELECLUB
SHOP
SEGA SATURN
110.000
PLAYSTATION
+ 1 CD
110.000
ΠΕΙΡΑΙΑΣ
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166-168 & ΣΩΤΗΡΟΣ
ΤΗΛ.: (01) 4227097
ΑΘΗΝΑ
ΙΛΙΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20, ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ
ΤΗΛ.: (01) 2619059
ΚΑΛΑΜΑΤΑ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4
ΤΗΛ.: (072) 94479
ΑΘΗΝΑ
ΘΗΣΕΩΣ 60, ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΤΗΛ.: (01) 9574371-2
FAX: (01) 9588503
ΒΟΛΟΣ
Κ. ΚΑΡΤΑΛΗ 100
ΤΗΛ.: (0421) 35449
FAX: (0421) 26620
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΒΑΣ. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23
ΤΗΛ.: (031) 85386



SEGA SATURN
- DARK LEGENDS
- VIRTUA RACING
- RAYMAN
- SUPER HAAK ON GP 95
- VIRTUA COP
- WORLD WIDE SOCCER
- PRIMAL RACE
- SIM CITY 2000
- SEGA RALLY



ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΠΟ 8 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ
4 ΤΥΠΟΙ ARCADE STICK - UNIVERSAL ADAPTOR - ACTION REPLAY FOR SATURN - ΚΑΛΩΔΙΑ SCART
ΑΣΥΡΜΑΤΟ JOYPAD, RF MODULATOR

MEGA DRIVE MONO 24.900

32X SEGA 38.900 δρχ.
ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ 32Χ
50% ΣΤΟ ΠΡΩΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ



MEGA DRIVE GAMES
SONIC 3 12.950
DINO DINI SOCCER 5.900
NBA LIVE '95 13.500
EARTHWORM JIM 8.950
MICROMACHINES '96 12.900



VIRTUAL BOY
ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ!

3DO FZ-10 + PAD + GAME 109.000



3DO GAMES
STAR BLADE 5.950 δρχ.
REBEL ASSAULT 8.950 δρχ.
MEGARACE 8.950 δρχ.
HORDE 8.950 δρχ.
MICROCOSM 7.950 δρχ.
GRIDDERS 6.950 δρχ.
OFF WORLD INTERCEPTOR 9.950 δρχ.
QUARANTINE 9.950 δρχ.

ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ





SNES + STARWING 33.800





AMIGA MAGIC PACK
- DATASTORE V.I.I.
- WORDWORTH
- TURBO CALL V 3.5
- PERSONAL PAINT 64
- PHOTOGENICS 1.1. ASE
- PINBALL MANIA
- WHIZZ
- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΗ ΔΙΣΚΕΤΑ
- 20 DISCS
- EXTRA GAMES
- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΗ
- ΕΛΛΗΝΙΚΟ WORKBENCH (DEMO)

ΜΟΝΟ 115.000
- ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA
- MOUSE PAD

ATARI JAGUAR + GAME 39.000

GAMES PSX
DESTRUCTION DERBY
MORTAL KOMBAT 3
WIPE OUT
TOHSHIDEN
PRIME GOAL
OFF WORLD INTERCEPTOR
3D LEMMINGS
FIFA '96
RESTLEMANIA

GB ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
MONSTER MAX 5.900

TETRIS 2 6.900
NBA JAM T.E. 8.900
POWER RANGERS THE MOVIE 9.900
TOM & JERRY 8.900
PRIMAL RACE 9.900
MORTAL KOMBAT 3 9.900

SNES GAMES
NBA LIVE '96
HEAD ON SOCCER
MEGAMAN 7

MORTAL KOMBAT 3
KILLER INSTINCT
WEAPON LORD
GIVE'N GO
SECRET OF EVERMORE



ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ

ΦΕΡΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΕΝΑ ΔΩΡΟ ΕΚΠΛΗΞΗ

ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΠΕΙΡΑΙΑ & ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ

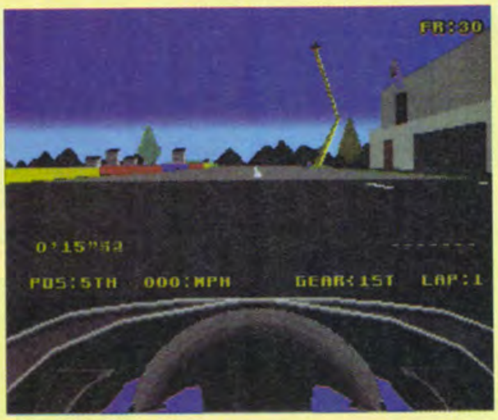
- ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΑ ΓΝΩΡΙΣΜΑΤΑ, ΤΙΤΛΟΙ ΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΑΝΗΚΟΥΝ ΣΤΙΣ ΔΙΚΑΙΟΥΧΟΥΣ ΕΤΑΙΡΙΕΣ
- ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΠΑΡΕΧΕΤΑΙ ΕΓΓΥΗΣΗ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ Ή ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ TELECLUB-ΕΝΤΟΣ ΤΟΥ ΟΡΙΟΥ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΩΝ - ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ
- ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 18% - EXPRESS ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

NOMAD 16 BIT
- ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΦΟΡΗΤΟ 16 BIT
- ΣΥΜΒΑΤΟ ΜΕ M.D.
ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ

LEADING LAP

Με όλες αυτές τις κονσόλες παιχνιδιών να κατακλύζουν την αγορά και τα PCs να γίνονται δύο φορές πιο γρήγορα κάθε χρόνο, οι εταιρίες συχνά ξεχνάνε - δυστυχώς - μία από τις "κοιτίδες" που ανέθρεψαν μια ολόκληρη γενιά παιχνιδόφιλων, την Amiga. Ευτυχώς, όμως, αυτό δεν συμβαίνει πάντα και μερικά παιχνίδια όπως το Leading Lap δείχνουν ότι η Amiga μπορεί ακόμη να φιλοξενήσει εξαιρετικές δημιουργίες και να συναγωνιστεί επάξια τα τεχνολογικά "τερατάκια" με τα MB μνήμης, τα CD-ROM και τα εξειδικευμένα ολοκληρωμένα.

Το Leading Lap είναι ένας εξομοιωτής οδήγησης που δίνει περισσότερο βάρος στο στοιχείο της δράσης παρά στο ζήτημα της πιστής αναπαράστασης της συμπεριφοράς του οδηγού. Μη νομίζετε, όμως, ότι τα πράγματα θα είναι απλά, καθώς θα υποχρεωθείτε να μάθετε να οδηγείτε τρεις διαφορετικούς τύπους αυτοκινήτων, φόρμουλα-1, ράλι και αυτοκίνητα αγώνων μεγάλης διάρκειας (τύπου Wec Le Mans). Κάθε τύπος αυτοκινήτου χρειάζεται, βέβαια, και την ανάλογη πίστα. Ετσι, θα βρεθείτε σε πίστες φόρμουλα, σε ανώμαλους δρόμους με ειδικές διαδρομές καθώς και σε ειδικά διαμορφωμένους χώρους για αγώνες που θα δοκιμάσουν τα όρια της αντοχής σας. Γυρνώντας όλη την Ευρώπη και λαμβάνοντας μέρος σε αγώνες θα πρέπει να μαζέψετε αρκετούς βαθμούς για να εξασφαλίσετε



μια καλή θέση στην πρώτη εξάδα της τελικής κατάταξης.

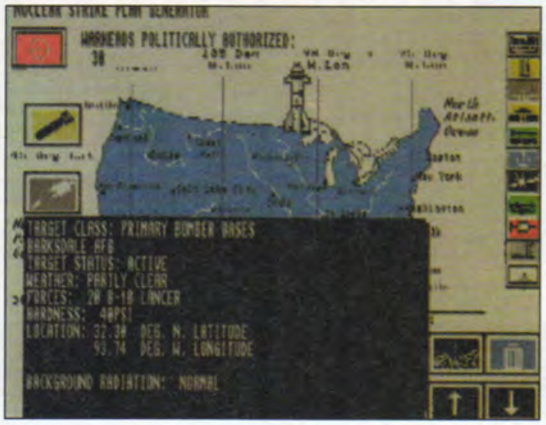
Η Kelion Software, η νεοσύστατη εταιρία που ανέλαβε τη μεταφορά του Leading Lap στην Amiga, έχει κάνει πολύ καλή δουλειά στα γραφικά, κάτι μεταξύ Hard Drivin' και Microprose F1-GP, με ρυθμιζόμενη λεπτομέρεια (έχοντας προφανείς επιπτώσεις στην ταχύτητα). Μπορείτε, επίσης, να διαλέξετε την οπτική γωνία υπό την οποία θα βλέπετε τη δράση, χωρίς μάλιστα να χάνετε τον έλεγχο του αυτοκινήτου σας κατά τη διάρκεια των εναλλαγών. Τέλος, ο ήχος είναι αξιόλογος και η αίσθηση παιχνιδιού εξαιρετική. Οι φίλοι των παιχνιδιών οδήγησης θα είναι ασυγχώρητοι αν χάσουν αυτό το παιχνίδι.

DOOM

Το Doom είναι αναμφισβήτητα όχι μόνο ένα από τα πιο επιτυχημένα παιχνίδια που εμφανίστηκαν στο PC, αλλά και ο δημιουργός μιας ολόκληρης γενιάς παιχνιδιών. Το στιλ παιχνιδιού, όπου ένας λαβύρινθος σας παρουσιάζεται σε προοπτική πρώτου προσώπου και εχθροί παραμονεύουν πίσω από κάθε γωνία, έγινε πολύ δημοφιλές και βρήκε πολύ γρήγορα άξιους μιμητές. Ασφυκτιώντας, όμως, πλέον το Doom στο PC ανάμεσα σε πολλά όμοια παιχνίδια, αποφάσισε να κάνει το μεγάλο άλμα και, με τη βοήθεια της Ocean, να προσγειωθεί στον παρθένο ακόμη χώρο του SNES. Λίγοι θα πίστευαν ότι θα μπορούσε να γίνει χωρίς σημαντικές απώλειες τόσο στα γραφικά όσο και στην αίσθηση παιχνιδιού, αλλά η Ocean τα κατάφερε. Μέσα σε ένα cartridge μεγέθους 16 MBytes χωράνε και τα είκοσι δύο επίπεδα της έκδοσης για PC, όλοι οι εχθροί και τα επτά διαφορετικά όπλα. Οσον αφορά στην ταχύτητα του παιχνιδιού, τον παράγοντα υψηλότερου κινδύνου αυτής της μεταφοράς, η Ocean και σε αυτόν τον τομέα σημείωσε επιτυχία: το ολοκληρωμένο FX2 μπορεί να υπερθερμαίνεται, αλλά η δράση δεν επιβραδύνεται σε κανένα σημείο. Συνολικά, η μεταφορά του Doom στο SNES είναι θαυμάσια, από το πρώτο μέχρι το τελευταίο bit. Οι οπαδοί των παιχνιδιών δράσης θα πρέπει να σπεύσουν, γιατί το Doom πρέπει να βρίσκεται ήδη στα ράφια των καταστημάτων.

BRAVO ROMEO

Οχι, δεν πρόκειται για διασκευή του σαιξπηρικού θεατρικού όπου ο Ρωμαίος καταφέρνει να παντρευτεί την αγαπημένη του, παρά την αντίθεση των οικογενειών τους. Στη νέα δημιουργία της Guildhall Leisure θα έχετε την ευκαιρία να επιδείξετε την πανουργία και την εξυπνάδα που έλειπε από τον Ρωμαίο όταν αυτός επιδίωκε να φτάσει το στόχο του. Τα "ταλέντα" αυτά θα διοχετευτούν σε πιο πεζές και βάρβαρες δραστηριότητες: τη διεύθυνση αμυντικών και επιθετικών στρατιωτικών επιχειρήσεων. Δεν πρόκειται, ωστόσο, για μια περιορισμένης κλίμακας επιχείρηση. Στο Bravo Romeo αποκτάτε τον πλήρη έλεγχο όλων των στρατιωτικών μονάδων στις ΗΠΑ. Οι υπηρεσίες κατασκοπίας σάς έχουν ενημερώσει για την ύπαρξη πυρηνικών κεφαλών που έχουν προγραμματιστεί να χτυπήσουν αεροπορικές βάσεις των ΗΠΑ. Εσείς, από την πλευρά σας, πρέπει να τις εξουδετερώσετε (καταστρέφοντάς τες) προτού το κακό συμβεί. Από την αρχική οθόνη του παιχνιδιού έχετε πρόσβαση σε τέσσερις βασικές οθόνες ελέγχου στρατευμάτων και επικοινωνιών, καθώς και στον υπολογιστή του Πενταγώνου, ο οποίος μπορεί να "προβλέψει" την έκβαση διάφορων σεναρίων επίθεσης. Οι προβλέψεις δεν είναι φυσικά απαραίτητο να είναι ακριβείς και, ούτως ή άλλως, η τελική απόφαση είναι πάντα δική σας...



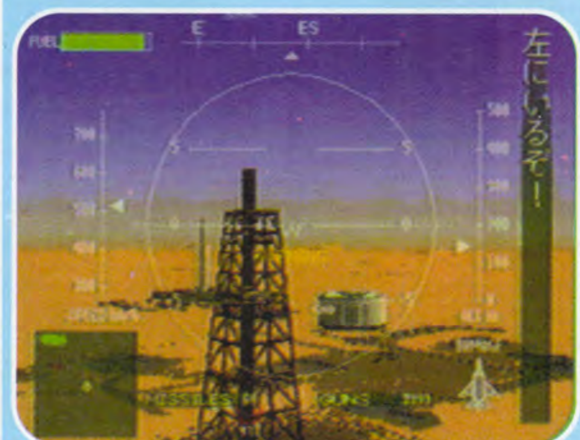
Το Bravo Romeo είναι ένα από τα παιχνίδια που είτε θα κρατήσει αμείωτο το ενδιαφέρον σας από την πρώτη στιγμή είτε θα σας κάνει το μισήσετε αμέσως. Αν διαπιστώσετε ότι ανήκετε στην πρώτη κατηγορία, τότε έχουμε πολύ καλά νέα, γιατί το εν λόγω παιχνίδι ανήκει στην κατηγορία του "φθηνού" λογισμικού (περίπου στο μισό της "τυπικής" τιμής παιχνιδιού). Η φθηνότερη τιμή, όμως, δεν αποτελεί επαρκή δικαιολογία για τα κάκιστα γραφικά, που σίγουρα χρειάζονταν πολλή δουλειά ακόμη.

AIR COMBAT

Τα αεροσκάφη που σκορπίζουν τρόμο και θάνατο πυκνώνουν σιγά-σιγά στον αέρα. Οι τακτικές αεροπορικές δυνάμεις των κρατών αδυνατούν ή δεν θέλουν να τα αντιμετωπίσουν. Τα Ηνωμένα Εθνη και οι άλλες στρατιωτικές συμμαχίες, τηρώντας λεπτές ισορροπίες, δεν επεμβαίνουν. Εσείς σκέφτεστε ότι η κατάσταση δεν μπορεί να συνεχιστεί. Παίρνετε το F4 που έχετε αραγμένο στο γκαράζ σας, το εξοπλίζετε από το οπλοστάσιο που κάθε ευυπόληπτος πολίτης διαθέτει και αναλαμβάνετε το ξεκαθάρισμα του ουρανού.



Ενα τέτοιο εγχείρημα έχει βέβαια τις δυσκολίες του. Μια και δεν διαθέτετε τα ανθρώπινα και οικονομικά αποθέματα ενός τακτικού στρατού, το να σας καταρρίψουν δεν είναι απλώς κακό, είναι καταστροφή, αφ' ενός γιατί καταστρέφεται το μοναδικό σας αεροσκάφος και αφ' ετέρου γιατί σκοτώνεστε. Το ίδιο άσχημα αποτελέσματα θα έχετε, βέβαια, αν σε κάποιον εντυπωσιακό ελιγμό ξεχάσετε να παρακάμψετε τη βουνοκορφή, για την οποία σαφώς προειδοποιούσε ο χάρτης. Παρ' όλα αυτά, δεν είστε τόσο μόνος όσο δείχνουν αρχικά τα πράγματα. Αν σημειώσετε επιτυχίες, θα δείτε τον τραπεζικό σας λογαριασμό να αυξάνει και έτσι θα έχετε τη δυνατότητα να αγοράσετε πιο αποτελεσματικά όπλα ή ακόμη και ένα καλύτερο αεροπλάνο. Στις... αναβαθμίσεις υλικού, πάντως, θα πρέπει να είστε προσεκτικοί, γιατί τα πιο εξελιγμένα αεροπλάνα έχουν πιο περίπλοκο σύστημα ελέγχου και έτσι χρειάζεστε μερικές δοκιμαστικές πτήσεις με το καθένα προτού αναλάβετε πλήρη δράση. Διευκρινίζουμε σε αυτό το σημείο ότι το "πιο περίπλοκο σύστημα" δεν σημαίνει ότι θα χρειάζεται να ασχολείστε με ρυθμίσεις πτερυγίων, τροχών και άλλων λεπτομερειών. Απλώς, το αεροσκάφος γίνεται πιο "νευρικό" και χρειάζεται μια περίοδος "στρωσίματος" προτού ξεκινήσετε για μεγάλα ταξίδια.



Ολα τα παραπάνω διαδραματίζονται σε υψηλές ταχύτητες, πλαισιωμένα από πολύ όμορφα γραφικά και ήχο. Η Namco χάρισε στο Playstation ένα παιχνίδι, για το οποίο μπορεί να υπερηφανεύεται και στους φίλους των εξομοιωτών πτήσης, μια ευκαιρία για πολλές ώρες διασκέδασης.

APPROACH TRAINER

Οι εξομοιωτές πτήσης χωρίζονται γενικώς σε δύο κατηγορίες. Στην πρώτη κατηγορία βρίσκουμε την "ελαφρή" πλευρά, όπου κύριο μέλημά σας είναι να καταρρίπτετε τους εχθρούς και να καταστρέφετε εχθρικές εγκαταστάσεις χωρίς να σας καταρρίπτουν. Η δεύτερη κατηγορία απέχει πολύ από την πρώτη, δίνοντας έμφαση στην ακρίβεια των χειρισμών και την πιστή μοντελοποίηση των διαδικασιών των πραγματικών αεροπλάνων. Αν και η πρώτη κατηγορία έχει αποδειχθεί πολύ δημοφιλέστερη της δεύτερης, υπάρχουν και οι οπαδοί της ακρίβειας, στους οποίους απευθύνεται το νέο δημιούργημα της Thalion.

Η αποστολή σας στο Approach Trainer είναι να φέρετε το αεροπλάνο σας με ασφάλεια από τους αιθέρες στους διαδρόμους προσγείωσης πενήντα οκτώ μεγάλων αεροδρομίων της Ευρώπης. Προκειμένου να επιτύχετε κάτι τέτοιο θα πρέπει να κάνετε ό,τι θα έκανε ένας πιλότος πραγματικού αεροπλάνου στη θέση σας. Επειδή, όμως, είναι κάπως δύσκολο να το μαντέψετε ή να βρείτε έναν πιλότο και να τον ρωτήσετε, το παιχνίδι συνοδεύεται από ένα ογκώδες εγχειρίδιο οδηγιών που θα πρέπει να διαβάσετε προτού επιχειρήσετε οτιδήποτε. Μπορείτε επίσης, στα πρώτα σας βήματα, να έχετε οδηγίες πάνω στην οθόνη κατά τη διάρκεια της προσγείωσης, αλλά καθώς αποκτάτε εμπειρία μπορείτε να περιορίζετε το πλήθος των μηνυμάτων βοήθειας. Το επόμενο βήμα σας θα είναι να δοκιμάσετε τις ικανότητές σας υπό αντίξοες καιρικές συνθήκες (βροχή, άνεμος, ομίχλη κ.λπ.) καθώς και σε νυκτερινές προσγειώσεις. Στα δύο τελευταία στάδια μπορείτε να ζητάτε από τον υπολογιστή να βαθμολογεί τις επιδόσεις σας σε καταστάσεις που αυτός δημιουργεί τυχαία ή, ακόμη, να ανταγωνιστείτε κάποιο φίλο σας στο ποιος θα τα καταφέρει καλύτερα σε μια δεδομένη κατάσταση.

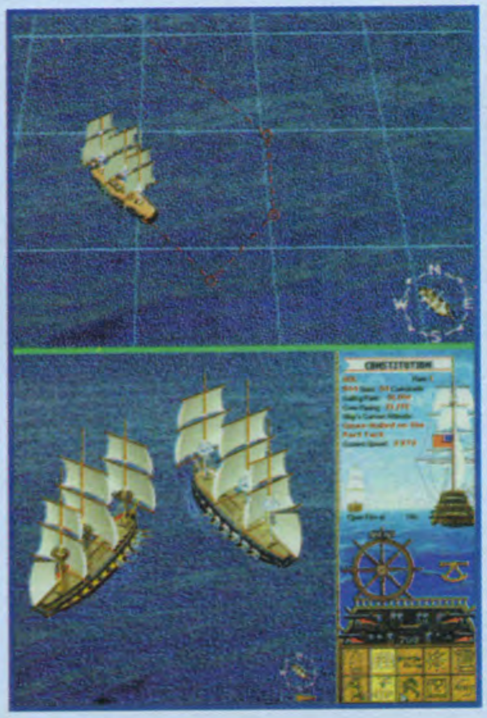


Η μεγαλύτερη αδυναμία του παιχνιδιού βρίσκεται στον τομέα των γραφικών, όπου ελάχιστη προσοχή έχει δοθεί και η λεπτομέρεια είναι σαφώς περιορισμένη. Αντίθετα, ο ήχος βρίσκεται σε καλά επίπεδα και η αίσθηση παιχνιδιού είναι ικανοποιητική. Αν, βέβαια, σας αρέσει αυτός ο τύπος παιχνιδιών...

WOODEN SHIP & IRON MEN

Κάποτε οι πόλεμοι ήταν πραγματικοί πόλεμοι. Οι άνδρες πολεμούσαν σώμα με σώμα, οι ναύτες έτρεχαν άλλοι στα πανιά και άλλοι στα κανόνια, οι δε στρατηγοί ήταν πρώτοι στα πεδία των μαχών. Αυτή την εποχή προσπαθεί να αναβιώσει το Wooden Ship & Iron Men και, πιο συγκεκριμένο, το τμήμα των ναυμαχιών.

Φορέστε, λοιπόν, τα διακριτικά του ναυάρχου και ξεκινήστε για περιπέτειες στις ανοικτές θάλασσες. Προτού όμως αποπλεύσετε, φροντίστε για το πλήρωμα και τα πυρομαχικά σας, δύο πολύ σημαντικούς ρυθμιστές των εξελίξεων των ναυμαχιών. Τα πυρομαχικά έχουν προφανείς επιπτώσεις, ενώ οι ικανότητες και το πλήθος του πληρώματος είναι ακόμη πιο σημαντικές. Δεδομένου ότι κάθε ναύτης μπορεί να κάνει ένα πράγμα σε κάθε χρονική στιγμή, είναι καλό να έχετε αρκετούς, ώστε άλλοι να ασχολούνται με



την επιδιόρθωση των βλαβών που προξένησαν οι εχθρικοί κανονιοβολισμοί, άλλοι να φροντίζουν για μανούβρες ώστε να αποκτήσετε πλεονέκτημα θέσης έναντι του αντιπάλου σας και, τέλος, άλλοι να είναι στα κανόνια.

Κάθε παίκτης στο Wooden Ship (παίκτης μπορεί να είναι είτε άνθρωπος είτε ο υπολογιστής) δίνει με τη σειρά του οδηγίες στο πλήρωμά του. Μόλις ολοκληρωθεί ο γύρος στην οθόνη του υπολογιστή φαίνονται τα αποτελέσματα που μπορούν, βέβαια, να κρύβουν εκπλήξεις, δεδομένου ότι κάθε παίκτης δεν ξέρει τι επέλεξαν οι υπόλοιποι. Υπάρχουν πολλές "έτοιμες" ναυμαχίες για να διαλέξετε (μερικές είναι μάλιστα ιστορικά ακριβείς), τροποποιώντας -αν θέλετε- τις παραμέτρους τους. Ορτσα τα πανιά, λοιπόν, και προσοχή σε αναφορές του τύπου "Φοινικική γαλέλα δεξιά"...

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ PIXEL & TELECLUB



ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ PIXEL & TELECLUB

ΟΙ ΝΙΚΗΤΕΣ ΕΙΝΑΙ:

1ος: ΚΩΝΣΤΑΝΤΑΡΙΔΗΣ ΞΕΝΟΦΩΝ, Δεκελείας 90, Ν. Φιλαδέλφεια

ΚΕΡΔΙΖΕΙ: 1 Atari Jaguar 64-bit

2ος: ΚΑΛΟΥΔΗΣ ΒΑΣΙΛΗΣ, Ελλησπόντου 35, Αθήνα

3ος: ΜΑΚΡΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ, Παπαδάκη 2-4, Πατήσια

4ος: ΤΣΟΥΛΦΑΣ ΧΡΗΣΤΟΣ, Βενιζέλου 1, Αριδαία

5ος: ΤΡΙΧΑΣ ΝΙΚΟΣ, Δ. Σκουζέ 6, Χίος

6ος: ΛΕΙΒΑΔΑΡΟΣ ΚΩΣΤΑΣ, Γρηγορίου Ε' 24, Ν. Σμύρνη

ΚΕΡΔΙΖΟΥΝ: 1 παιχνίδι για Jaguar ο καθένας

Επιλαχόντες: Κατσικίδης Σπύρος, Άνδρος - Αθανασόπουλος Παναγιώτης, Ν. Σμύρνη - Ζαβογιάννης Διονύσιος, Αθήνα - Ισέρης Δημήτρης, Ν. Φάληρο - Νικολής Δήμος, Ν. Κόσμος - Τσιμενίδης Δημήτρης, Θεσ/νίκη

ΣΩΣΤΗ ΑΠΑΝΤΗΣΗ: JAGUAR

ΠΩΣ ΘΑ ΠΑΡΑΛΑΒΕΤΕ ΤΑ ΔΩΡΑ ΣΑΣ: Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του περιοδικού Pixel (Λ. Συγγρού 44, Αθήνα, τηλ.: 9238672-5) μέχρι και τις 30/1/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο, για λόγους που δεν αφορούν το περιοδικό, το δώρο θα παραλάβει ο πρώτος από τους έξι επιλαχόντες που έχουν ήδη κληρωθεί.

Ολα τα δώρα του διαγωνισμού είναι ευγενική προσφορά του TELECLUB

ΑΘΗΝΑ: •Θησέως 60, Καλλιθέα, Τηλ: 9574371-2, Fax: 9588503

•Ιλιου & Πλάτωνος 20, Αγ. Ανάργυροι, Τηλ: 2619059

ΒΟΛΟΣ: Κ. Κάρταλη 100 & Αλεξάνδρας, Τηλ: 0421-35449, Fax: 0421-26620

ΚΑΛΑΜΑΤΑ: Παναγιώτη Καίσαρη 4, Τηλ: 0721-94479

INFOWORLD



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
SEGA SATURN
2X32 BIT RISC 5HL
DIGITAL QUALITY SOUND, SCROLLING POWER, TRUE COLOUR GRAPHICS
PAL VERSION + VIRTUA FIGHTER
134.600



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
3DO GOLDSTAR
32BIT RISC CPU
WITH TWIN 32BIT GRAPHIC PROCESSORS
FULL SCREEN, FULL MOTION VIDEO
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+ FIFA INT. SOCCER
103.500



ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
SONY PLAYSTATION
32BIT CUSTOM RISC R3000
POWER CD-ROM DRIVE
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+ 5 GAMES DEMO
92.900

SEGA SATURN GAMES
PANZER DRAGON 19.900
VICTORY GOAL 19.900
VIRTUA FIGHTER REMIX 21.500
STREET FIGHTER THE MOVIE 13.900



SNES + GAME 24.900!!!
SNES NEW GAMES
NBA LIVE '96 17.900
MORTAL KOMBAT 3 19.900
NBA JAM 2 13.900
KILLER INSTINCT 16.900

MEGA DRIVE II + GAME 23.900
MEGA DRIVE NEW GAMES
MORTAL KOMBAT 3 19.900
MORTAL KOMBAT 2 11.900
URBAN STRIKE 6.900





JAGUAR + GAME
39.000 ΔΡΧ.

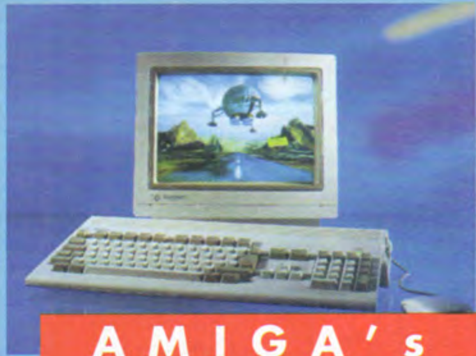
ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ
PANASONIC FZ-10
32 BIT RISC CPU
16.7 MILLION COLOURS
PAL + GAME
107.900

SONY PSX GAMES
RIDGE RACER 19.900
NBA JAM T.E. 16.900
TEKKEN 19.900
MORTAL KOMBAT III 20.900

ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ
ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΑΠΟ 800 ΔΡΧ.

ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA
• ΠΡΟ-ΠΟ 2
• LOTTO 2 (νέο)
• Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό





AMIGA's WORLD

PC CD-ROM TITLES





PC's WORLD



AMIGA MAGIC PACK

ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ

PENTIUM/66MHz
730MB H.D, SVGA 1BM/2MBPCI
COLOR MONITOR 14"-
KEYBOARD
MOUSE
265.900!!!

CD 32 34.000!!!
AMIGA 500 32.000!!!
MEGA DRIVE II 21.900!!!
ATARI JAGUAR 36.000!!!
SUPER NINTENDO 21.500!!!
SEGA GAME GEAR 13.500!!!
NINTENDO GAMEBOY 8.500!!!



PERIPHERALS WORLD

INFOWORLD ο κόσμος σας

INFOWORLD

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA - PC)
ΚΟΝΣΟΛΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (SEGA - NINTENDO - SONY - NEOGEO - JAGUAR - 3DO - CDI - CD-ROM)
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ - ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

AMIGA COMPUTERS

AMIGA 4000 T 6840	755.000
AMIGA 1200 MAGIC PACK	117.000
AMIGA CD32	50.900
AMIGA 1200 (MTX.)	88.900
AMIGA 600 (MTX.)	58.500
AMIGA 500 (MTX.)	36.000

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ AMIGA 3.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) - ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

425MB	46.500
635MB	55.000
850MB	61.900
1.3GB	77.900

(+3.900 για εξωτερικό)

2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

340MB	61.900
525MB	87.500

(περιλαμβάνεται καλώδιο-τοποθέτηση)

PC COMPATIBLES (INFOWORLD)

486DX2/66	199.500
486DX2/80	205.000
486DX4/100	224.900
486DX4/120	233.900
PENTIUM/75	298.500
PENTIUM/90	328.500
PENTIUM/100	338.500

Τα συστήματα περιλαμβάνουν: 8MB RAM (4MB τα 486) - 425MB HD - 1.44 FDD - SVGA 1MB - COLOR MONITOR NI-LR - KEYBOARD - MOUSE

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA - PC CD-ROM

2X SPEED (PC)	18.500
4X SPEED (PC)	36.500
2X SPEED (A1200/A600)	29.700
4X SPEED (A1200/A600)	49.500

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5" (PC)

425MB	36.500
540MB	42.500
635MB	45.000
850MB	50.900
1.08GB	63.500
1.3 GB	67.500
1,6 GB	81.700

ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ - ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ FPU ΚΑΙ RT CLOCK (A1200)

2MB-8MB	44.000
4MB-8MB	58.500
VIPER 030/28MHz	43.900
VIPER 030/40MHz	59.500
BLIZZARD 030/40MHz	63.500
BLIZZARD 030/50MHz	86.900
4MB SIMM	31.900
8MB SIMM	63.900
16MB SIMM	121.900

ΟΘΟΝΕΣ AMIGA

1084 MONO (MTX.)	33.500
1084 STEREO (MTX.)	39.900
PHILIPS STEREO	59.900
MICROVITEC MULTISYNC	114.500
ESCOM MULTISYNCH STEREO	93.000

ΟΘΟΝΕΣ SVGA

MONO 14"	24.500
COLOR 14"	49.500
COLOR 14" NI-LR	57.500
COLOR 15" DIGITAL	82.900
SONY 15" DIGITAL 0.25	117.000

ΔΙΑΦΟΡΑ

SX1 EXP. MODULE (CD32)	78.900
3DO BLASTER (PC)	79.900
SOUNDBLASTER 16 (PC)	22.900
BEETHOVEN ADSP16 (PC)	24.500
CLARITY 16 (AMIGA)	50.900
SAMPLER STEREO (AMIGA)	10.900
MIDI INTERFACE (AMIGA)	12.700
VIDI 24RT (AMIGA)	72.000
FDD EXTERNAL (AMIGA)	19.500
FDD INTERNAL (AMIGA)	12.700
FDD EXT. (MTX.) (AMIGA)	12.700
TV TUNER PHILIPS (PC)	39.000
TV MODULATOR (AMIGA)	12.700
0.5MB+RT CLOCK (A500)	10.900
SCSI INTERFACE (AMIGA)	21.900
FAX-MODEM 14400 EXTERN.	29.500

ΑΚΟΜΑ PRINTERS - SCANNERS - GENLOCKS ΓΙΑ AMIGA ΚΑΙ PC

ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ 2	11.500
Amiga LOTTO	7.500
Amiga LOTTO 2	11.500
Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό 60.000 λέξεων	12.700
GAME BOY+TETRIS	17.900
GAME BOY+TETRIS (MTX.)	11.900

* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

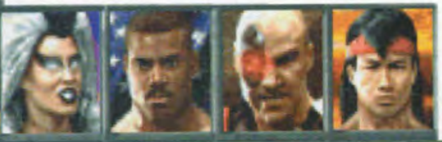
INFOWORLD

ΖΑΙΜΗ 28 – ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.
ΤΗΛ 8236141

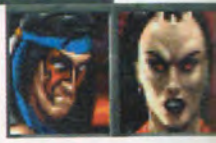
Mortal Kombat III

Τη σειρά των Mortal Kombat σίγουρα τη γνωρίζετε όλοι σας. Τα Mortal Kombat I και II έχουν χαρακτηριστεί ως τα πιο αιματηρά παιχνίδια όλων των εποχών και είχαν προκαλέσει σάλο όταν πρωτοεμφανίστηκαν, τόσο για τις βίαιες σκηνές που περιλάμβαναν και οι οποίες ξεσήκωσαν τους απανταχού "ευαίσθητους" όσο και για τα υπέροχα τεχνικά χαρακτηριστικά και το εξαίσιο gameplay τους. Μέσα σε ελάχιστο χρονικό διάστημα και τα δύο παιχνίδια έκαναν ρεκόρ πωλήσεων σε υπολογιστές και κονσόλες και κατόρ-









θωσαν να καταλάβουν μία σεβαστή θέση δίπλα στον τότε "βασιλιά" των beat'em up, το "Street Fighter II".

Ακόμα και σήμερα, δεν μπορεί κάποιος να διαλέξει με ευκολία ένα από τα δύο αυτά παιχνίδια, μια και το καθένα έχει τα δικά του υπέρ και κατά. Καθώς όμως η κατάσταση έδειχνε να ξεκαθαρίζει με την εμφάνιση του νέου - και ομολογουμένως πολύ καλού - Super Street Fighter II - The New Challengers, η MidWay λίγο καιρό μετά την κυκλοφορία του δημιούργησε το Mortal Kombat III.

Οπως ήταν φυσικό, η πρώτη του παρουσίαση έγινε στα arcade rooms, όπου κατάφερε για ακόμα μία φορά να ταράξει τα πλήθη, με ακόμα περισσότερη βία και ακόμα πιο καλά γραφικά και ήχο. Οι αίθουσες των "ουφάδικων" γέμισαν ξανά με επιφωνήματα έκπληξης και θαυμασμού, καθώς οι gamers έβλεπαν το ακατόρθωτο: το τέλειο παιχνίδι να γίνεται ακόμα τελειότερο. Στη χώρα μας εμφανίστηκε μόλις πριν από τέσσερις μήνες και έκλεψε την παράσταση ακόμα και από αυτό το πρόσφατο Street Fighter II - The Movie. Το μόνο που έμενε πλέον ήταν να ετοιμαστούν και οι computer εκδόσεις του παιχνιδιού, οι οποίες, σύμφωνα με τις υποσχέσεις της εταιρίας που είχε αναλάβει να κάνει το conversion, θα ήταν πολύ κοντά σε αυτές του ηλεκτρονικού. Οι πρώτοι που θα χαρούν τελικά το Mortal Kombat III θα είναι οι PC users με CD-ROM, μια και το παιχνίδι κυκλοφόρησε πρώτα σε αυτό το format, ενώ τα υπόλοιπα ετοιμάζονται πυρετωδώς. Οι απαιτήσεις του παιχνιδιού είναι ασφαλώς οι γνωστές: PC 486, τουλάχιστον στα 66 MHz (τρέχει και στα 33άρια, αλλά καλύτερα να μην το δοκιμάσετε), τουλάχιστον 8 MB μνήμη (προτείνονται 16 MB) και περίπου 80 MB χώρος στο σκληρό σας δίσκο, που ΔΕΝ γίνονται customized. Δεν υπάρχει δηλαδή minimum, normal και full installation.

Ο λόγος για τον οποίο το παιχνίδι αντιγράφεται εξ ολοκλήρου στο σκληρό δίσκο είναι ότι το CD, εκτός από το ένα data track που έχει, περιλαμβάνει όλη τη μουσική του παιχνιδιού σε κανονικά audio tracks. Κατά τη διάρκεια λοιπόν του παιχνιδιού, το CD-ROM σας είναι μόνιμα απασχολημένο, οπότε δεν μπορεί να φορτώνει και τα data του παιχνιδιού. Τέλος, για να έχετε ηχητικά εφέ, θα πρέπει να έχετε και μία κάρτα ήχου.

ΣΕΝΑΡΙΟ

Εδώ και αιώνες, η Γη χρησιμοποιούσε το πρωτάθλημα του Mortal Kombat ως μέσο προστασίας από τον Shao Khan, ο οποίος αποσκοπούσε στην κυριαρχία της. Ο νόμος τότε έλεγε ότι όποια από τις δύο φυλές κερδίσει δέκα συνεχόμενα τουρνουά, θα πάρει στην κατοχή της την περιοχή της άλλης φυλής. Οι μαχητές του Shao Khan είχαν ήδη κερδίσει τα εννέα από τα δέκα, όταν η γήινη φυλή με επικεφαλής τον Rayden νίκησε στο δέκατο τουρνουά και ανέτρεψε τα σχέδιά του.

Ο Shao Khan δεν άργησε όμως και πολύ να βρει άλλον τρόπο για να διεισδύσει στη Γη: Ανακάλυψε ότι η γυναίκα του, την οποία θεωρούσε νεκρή, ζούσε στον πλανήτη μας. Μέσω αυτής, λοιπόν, δημιούργησε μία πύλη μεταξύ της Γης και του βασιλείου του. Επειτα, έφερε τους στρατιώτες του στον κόσμο μας και τους ανέθεσε την ολοκληρωτική εξόντωση των ανθρώπων. Πολύ λίγοι κατάφεραν τελικά να επιβιώσουν και αυτοί επιλέχτηκαν από τον Rayden για να αντιμετωπίσουν την ύψιστη πρόκληση: τη σωτηρία του ανθρώπινου γένους και την ολοκληρωτική εξόντωση του Shao Khan και του στρατού του.

ΓΡΑΦΙΚΑ - ΗΧΟΣ - GAMEPLAY

Μετά από τις αρχικές, εισαγωγικές οθόνες, περνάτε κατευθείαν στην οθόνη επιλογής παικτών. Εδώ βρίσκεστε αντιμέτωποι με την πρώτη αλλαγή. Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε δεκατέσσερις παίκτες, εκ των οποίων μόνον οι επτά είναι γνωστοί από τα προηγούμενα Mortal Kombat. Συγκεκριμένα, έχουν παραμείνει οι Liu Kang, Sub-Zero, Jax, Kung Lao και Shang Tsung, ενώ ξαναβρίσκουμε και τους Sonya και Kano από το πρώτο Mortal Kombat.

Υπάρχουν επίσης επτά νέοι χαρακτήρες: Ο NightWolf, ένας Ινδιάνος με φλεγόμενο τσε-

κούρι, ο Sektor και ο Cyrax, δύο εξελιγμένα Cyborgs, ο Striker, ένας στρατιωτικός με ιδιαίτερη έφεση στα όπλα, η Sheeva, ένα ανθρωπόμορφο τέρας με τέσσερα χέρια και, τέλος, η ίδια η Sindel, η χαμένη γυναίκα του Shao Kahn.

Αφού κάνετε την επιλογή του mode δυσκολίας, το οποίο έχει τρία επίπεδα και αφορά στον αριθμό των αντιπάλων που θα αντιμετωπίσετε, μπαίνετε στο παιχνίδι. Το πρώτο πράγμα που θα παρατηρήσετε είναι τα κάπως χοντροκομμένα του γραφικά, καθώς είναι σε χαμηλή ανάλυση (320x200). Κατά τα άλλα, όμως, είναι πολύ προσεγμένα και η ατμόσφαιρα του ηλεκτρονικού έχει διατηρηθεί με επιτυχία. Τα χρώματα είναι πολλά και έξυπνα διαλεγμένα. Αποφεύγονται οι πολύ έντονες αποχρώσεις, στις οποίες μας είχε συνηθίσει το Mortal Kombat II. Τα sprites είναι μεγάλα και κινούνται με άνεση στον 486 στα 100, ενώ στον 66άρη, όπου τα δοκιμάσαμε, είχαν κάπως πιο σπαστή κίνηση.



Γενικά, όμως, το παιχνίδι δεν προτείνεται στους κατόχους απλών μηχανημάτων, καθώς ακόμα και σε 486 στα 100 με μόνον 8 MB μνήμης χάνονται πολλές επιπλέον οθόνες και το φόρτωμα είναι πολύ αργότερο. Τα backgrounds βρίσκονται πολύ κοντά σε αυτά του ηλεκτρονικού και η μουσική που παίζεται από το CD δημιουργεί μία μοναδική ατμόσφαιρα. Τα ηχητικά εφέ είναι άψογα, μια και η SoundBlaster ασχολείται αποκλειστικά με αυτά και καθόλου με τη μουσική.











Το Gameplay είναι σαφώς ανώτερο από αυτό των δύο προγόνων του, καθώς οι προγραμματιστές υιοθέτησαν επιτέλους τα καταπληκτικά Combo Hits που έχει και το Street Fighter II Turbo. Και μόνον αυτό το στοιχείο σάς κάνει να πιστεύετε πολλές φορές ότι παίζετε πραγματικό ξύλο, αφού ο αντίπαλος κυριολεκτικά σφαδάζει από τα πολλαπλά χτυπήματά σας και το αίμα ρέει, όπως πάντα, άφθονο.

Αν πάλι δεν σας πολυαρέσει η βία, υπάρχει μία ειδική παράμετρος που αναφέρεται στο manual, με την οποία μπορείτε να αφαιρέσετε όλες τις hardcore σκηνές του παιχνιδιού. Το επίπεδο δυσκολίας του είναι ακριβώς αυτό που θα έπρεπε, καθώς το παιχνίδι σάς αφήνει να προχωρήσετε αρκετά στο novice επίπεδο προτού αρχίσει να δυσκολεύει. Επίσης, υπάρχει μία προαιρετική options screen, από την οποία καθορίζετε τα κουμπιά ελέγχου, το επίπεδο δυσκολίας των αντιπάλων σας, τον ήχο και, τέλος, - αν έχετε - το NetWork Setup. Πράγματι, το Mortal Kombat III σας επιτρέπει να παίξετε μέσω IPX

ΕΙΔΟΣ: BEAT' EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: GT INTERACTIVE
PC

δικτύου ενάντια σε πολλούς αντιπάλους υπό τη μορφή tournament game. Είναι πολύ ευχάριστο να ξέρουμε ότι όλο και περισσότερα παιχνίδια υποστηρίζουν δίκτυα, μια και τώρα πια το Novell έχει γίνει στάνταρ στις περισσότερες εταιρίες. Το Mortal Kombat III είναι πολύ εθιστικό και ακολουθεί πιστά την παράδοση της σειράς. Ακόμα και αν το τελειώσετε σε όλα τα επίπεδα δυσκολίας (κάτι αρκετά δύσκολο), θα θελήσετε να το ξαναπαίξετε. Υπάρχει μία πληθώρα από κινήσεις. Ακόμα και στους ήρωες που έχουν μείνει ίδιοι, οι κινήσεις έχουν αλλάξει σημαντικά. Το πιο δυνατό σημείο του παιχνιδιού είναι βέβαια το διπλό, όπου γίνεται "Ο" χαμός μεταξύ εσάς και κάποιου φίλου σας. Αυτό βέβαια ήταν και το μόνο σημείο όπου μας απογοήτευσε ελαφρά, καθώς αν παίζουν δύο παίκτες από το πληκτρολόγιο, παρουσιάζονται κάποια προβλήματα στην απόκριση των παικτών σε ό,τι αφορά τις διαταγές σας. Φυσικά, αν έχετε joystick, δεν θα αντιμετωπίσετε καμία δυσκολία.

Γεγονός είναι πάντως ότι το Mortal Kombat III είναι αναμφισβήτητα το καλύτερο παιχνίδι της τριλογίας και το μόνο που καταφέρνει τόσο πολύ να σας πείσει για το ξύλο που ρίχνετε και τρώτε. Οι επιπλέον σκηνές του, σε σχέση με το δεύτερο παιχνίδι της σειράς, προσθέτουν πολλά στη συνολική ατμόσφαιρα. Είναι πραγματικά τρομερό να βλέπει κάποιος τον αντίπαλό του να διαπερνά το ταβάνι μετά από ένα καλοζυγισμένο uppercut και αμέσως μετά να σηκώνεται στον πάνω - πλέον - όροφο για να συνεχίσει τη μάχη. Τέλος, όπως και στα προηγούμενα Mortal Kombat, υπάρχουν κρυμμένοι μαχητές, οι οποίοι εμφανίζονται εντελώς ξαφνικά και σας χτυπάνε αλύπητα.

Το Mortal Kombat III είναι σίγουρα ένα από τα καλύτερα beat'em up που έχουν γίνει ποτέ. Οταν βλέπαμε την arcade έκδοσή του, είχαμε το φόβο ότι η GT Interactive δεν θα κατάφερνε να το αποδώσει σωστά. Τελικά, ο φόβος αποδείχτηκε αβάσιμος, καθώς έχει γίνει καταπληκτική δουλειά. Παρ' ότι τα γραφικά χάνουν αρκετά στην ανάλυση και η κίνηση στα μικρά μηχανήματα είναι κάπως σπαστή, η ατμόσφαιρα έχει μεταφερθεί αυτούσια και αυτό είναι τελικά που μετράει. Αν είστε λάτρες των beat'em up, δεν πρέπει να το χάσετε.







MORTAL KOMBAT III vs STREET FIGHTER II

Με την εμφάνιση του Mortal Kombat III, για άλλη μία φορά τίθεται το ερώτημα, "Ποιο από τα δύο; Mortal Kombat ή Street Fighter II;" Και στις δύο περιπτώσεις, πάντως, φαίνεται ότι η μία εταιρία προσπαθεί να πάρει τα επιτυχημένα στοιχεία της άλλης και να τα ενσωματώσει στο δικό της παιχνίδι.

Ετσι, είδαμε αρχικά το Street Fighter II να αποκτά ακόμα ένα sequel, το "The Movie", στο οποίο όλοι οι χαρακτήρες είναι digitized και τα backgrounds ακολουθούν πιστά τη φιλοσοφία του Mortal Kombat. Η Midway, από τη μεριά της, ενσωμάτωσε στο Mortal Kombat III ένα από τα καλύτερα στοιχεία του παλιού Street Fighter II Turbo: τα πολλαπλά χτυπήματα στους αντιπάλους, πιο γνωστά ως Combos.

Ετσι, τουλάχιστον στα arcade rooms, τα δύο παιχνίδια κρίνονται από πολλούς ως ισάξια. Στα PCs, τώρα, οι επιλογές είναι προς το παρόν πιο περιορισμένες, μια και το Street Fighter έχει μείνει ακόμα στη World Championship Edition. Συνεπώς, το Mortal Kombat III, καθώς είναι νεότερο και με σαφώς καλύτερα τεχνικά χαρακτηριστικά, έχει ένα μεγάλο προβάδισμα έναντι των αντιπάλων του. Πρόκειται ωστόσο για ένα προβάδισμα που είναι θέμα χρόνου να χαθεί, μια και η Capcom έχει ήδη αρχίσει το conversion του The Movie.

Τελικά, όπως πάντα, οι μόνοι σίγουρα κερδισμένοι είναι οι απανταχού gamers...

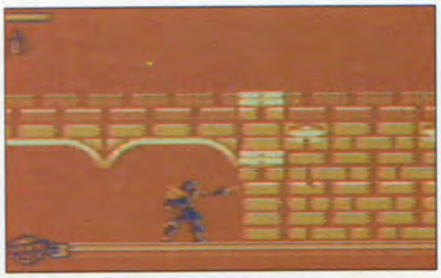
ΓΡΑΦΙΚΑ 92% | ΗΧΟΣ 96% | GAMEPLAY 98% | ΓΕΝΙΚΑ 96%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ACCLAIM
GAME BOY

JUDGE DREDD

Το δικαστή Ντρεντ σας είχαμε παρουσιάσει πριν από μερικούς μήνες στην 16bit έκδοσή του. Η έκδοση αυτή μέχρι στιγμής πηγαίνει αρκετά καλά, αφού μέρα με την ημέρα κερδίζει όλο και περισσότερους παίκτες. Επιστρέφουμε σε αυτόν το δυνατό τίτλο, παρουσιάζοντας την έκδοση για GameBoy. Ετοιμαστείτε, λοιπόν. Βάλτε στο φορητό σας σύντροφο το απόλυτο παιχνίδι περιπέτειας και γίνετε ο σκληρότερος εκτελεστής και φύλακας της δικαιοσύνης. Το παιχνίδι αρχίζει με μια εντυπωσιακή εισαγωγή (όσο μπορεί να είναι στη μονοχρωματική έκδοση) και την παρουσίαση του γενικότερου σεναρίου. Εσείς καλείστε να πάρετε το μέρος του δικαστή Ντρεντ και αποστολή σας είναι η εξόντωση όλων των παράνομων στοιχείων από τη πόλη, κάτι που δεν είναι καθόλου εύκολο, αν σκεφτείτε ότι είστε ουσιαστικά ένας και είναι εκατοντάδες. Οι εχθροί σας είναι πονηροί και δεν χάνουν την ευκαιρία να σας αιφνιδιάζουν, εμφανιζόμενοι σχεδόν από κάθε πλευρά της οθόνης. Μην το βάζετε όμως κάτω. Επειτα από μερικές ώρες παιχνιδιού θα μπορέσετε να τους εξουδετερώνετε εύκολα. Ο μοναδικός φρουρός των πόλεων, αν και σε μονοχρωματική εμφάνιση, παραμένει το ίδιο σκληρός, το ίδιο αδίστακτος και το ίδιο δίκαιος όπως τον γνωρίσατε και στις άλλες εκδόσεις. Στο μόνο σημείο όπου η διαφορά είναι εμφανής είναι στην ταχύτατη κίνηση του ήρωα και των υπολοίπων sprites που στην έκδοση για GameBoy είναι κάπως αργή. Το σενάριο και η δράση του παιχνιδιού παραμένουν τα ίδια, ενώ εντύπωση προκαλεί ο βαθμός εθισμού ακόμα και στη μονοχρωματική έκδοση.



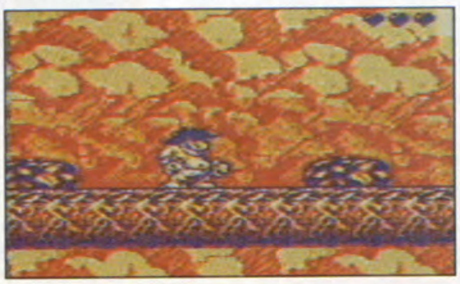
ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
80%	78%	79%	78%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: TITUS/NINTENDO
GAME BOY

PREHISTORIK MAN

Πριν από πολλά εκατομμύρια χρόνια ο πλανήτης μας ήταν τελείως διαφορετικός. Ο άνθρωπος μόλις είχε κάνει την εμφάνισή του και ήταν πολύ πιο άγριος από ό,τι τον έχουμε συνηθίσει. Τα προβλήματα που αντιμετώπιζε ήταν πολλά. Έπρεπε να παλέψει για να επιβιώσει και να κυνηγήσει για την τροφή του. Οι κίνδυνοι χιλιάδες: φυσικές παγίδες, τεράστια άγρια ζώα και επικίνδυνοι δεινόσαυροι. Εδώ κάπου αρχίζει και η ιστορία μας. Στο Prehistorik Man καλείστε να πάρετε το μέρος του πρώτου προϊστορικού άντρα, ο οποίος τα έχει λίγο χαμένα και σίγουρα χρειάζεται τη βοήθειά σας. Εξοπλισμένος με ένα ρόπαλο και χωρίς ιδιαίτερα υψηλό IQ, προσπαθεί με κάθε τρόπο να επιβιώσει και να κερδίσει την τροφή του, πράγμα δύσκολο αφού στο δρόμου του θα συναντήσει πολλά φυσικά εμπόδια όπως γκρεμούς, ποτάμια και πολλά άγρια ζώα όπως θανατηφόρες αράχνες, τεράστιους δεινόσαυρους και επικίνδυνα πουλιά. Δεν το βάζει όμως κάτω. Χάρη στη δική σας βοήθεια θα αντιμετωπίσει όλες αυτές τις επικίνδυνες καταστάσεις, θα βρει τροφή και θα αυξήσει την ενέργεια ζωής του. Το Prehistorik Man είναι ένα κλασικό Platform game που είχαμε πρωτοσυναντήσει στα PCs. Παρόλο που είναι ένα αρκετά παλιό παιχνίδι δεν θεωρείται καθόλου ξεπερασμένο και απέδειξε ότι ο τίτλος δεν έχει χάσει καθόλου την εμπορικότητά του. Τα γραφικά της περιπέτειας αν και μονοχρωματικά είναι αρκετά συμπαθητικά.Η κίνηση του ήρωα είναι αρκετά ικανοποιητική από πλευράς ταχύτητας. Ο χειρισμός είναι ιδιαίτερα εύκολος, ενώ εντύπωση προκαλούν τα συμπαθητικά ηχητικά εφέ.



ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
76%	77%	82%	77%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: 7TH LEVEL
PC

BATTLE BEAST





Σας αρέσουν τα παιχνίδια μάχης και ξύλου; Νομίζετε ότι παίζοντας το Mortal Kombat 3 τα έχετε δει όλα; Μέγα λάθος, γιατί ακόμα δεν έχετε δει το Battle Beast, το πιο έξυπνο, το πιο διασκεδαστικό και το πιο εντυπωσιακό παιχνίδι ξύλου που έχετε παίξει ποτέ.

Το Battle Beast είναι ένα ξεχωριστό παιχνίδι beat'em up κατασκευασμένο από την 7th Level. Η ιδέα ήταν απλή αλλά ταυτόχρονα έξυπνη και εντυπωσιακή. Για ήρωες χρησιμοποιήθηκαν γνωστά, απλά και αθώα ζωάκια τα οποία κατασκευάστηκαν με καρτουνίστικα γραφικά. Εδώ βρίσκεται και όλη η καινοτομία του παιχνιδιού. Πηγαίνοντας κόντρα στο ρεύμα των καιρών δεν χρησιμοποιεί κινηματογραφικά γραφικά ούτε ανθρωπόμορφους ήρωες. Τα αποτελέσματα από αυτήν την προσπάθεια δεν μπορούν παρά να μη χαρακτηριστούν ως πέρα για πέρα ικανοποιητικά. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή.



Το παιχνίδι ξεκινά με μια εντυπωσιακή εισαγωγή, η οποία κερδίζει τον παίκτη αμέσως. Κατόπιν, μπροστά στις οθόνες ξεδιπλώνεται μια πρωτότυπη οθόνη με ρυθμίσεις του παιχνιδιού καθώς και τα δεκάδες κουμπιά έξτρα ειδικών κινήσεων. Αφού τελικά βγάλετε μια άκρη και ξεκαθαρίσετε το πώς πρέπει να χειρίζεστε τον ήρωά σας, επιλέγετε ήρωα και είδος παιχνιδιού.

Το Battle Beast υποστηρίζει παιχνίδι ανάμεσα στον υπολογιστή και τον παίκτη, ανάμεσα σε δύο παίκτες και ως demo ανάμεσα σε υπολογιστή και υπολογιστή. Το σκηνικό αλλάζει και βρίσκεστε σε μια ατμοσφαιρική οθόνη, όπου ξαφνικά ξεπετάγονται από το πουθενά οι δύο μαχητές. Μη σας φανεί αστείο, αλλά οι μαχητές μπορεί να είναι ένας συμπαθητικός σκύλος και ένα μικρούτσικο ποντίκι ή κάποια άλλα αθώα ζωάκια, τα οποία όμως με τον κατάλληλο συνδυασμό πλήκτρων μεταλλάσσονται σε πραγματικά μεταλλικά τέρατα που κόβουν την ανάσα ακόμα και του πιο τολμηρού παίκτη. Οι πολεμιστές μπορούν να κάνουν εκατοντάδες κινήσεις, τόσες που θα δυσκολευτείτε πάρα πολύ να τις μάθετε. Τα γραφικά του Battle Beast είναι εκπληκτικά. Δείτε τις φωτογραφίες μας και πάρτε μια γεύση για τι ποιότητα γραφικών μιλάμε. Η κίνηση είναι ρεαλιστική και εκπληκτικά γρήγορη, τόσο που πολλές φορές δεν θα προλαβαίνετε να αντιδράσετε. Ο χειρισμός είναι αρκετά δύσκολος λόγω των πολλών κινήσεων κάθε χαρακτήρα και θα χρειαστεί να παίξετε αρκετά παιχνίδια ώσπου να τον μάθετε πολύ καλά. Τα ηχητικά εφέ και η μουσική είναι τέλεια και προσθέτουν πολλά στη γενική ατμόσφαιρα της περιπέτειας.

Το Battle Beast είναι ένα εκπληκτικό Beat' em up παιχνίδι που επιτέλους ξεφεύγει από τα συνηθισμένα παιχνίδια του είδους.

Του Θοδωρή Ραφτόπουλου





ΓΡΑΦΙΚΑ 95% ΗΧΟΣ 96% GAMEPLAY 85% ΓΕΝΙΚΑ 93%

KILLER INSTINCT

Επιτέλους, ο απόλυτος εξομοιωτής ξύλου, το κορυφαίο παιχνίδι δράσης έφτασε... Το Φονικό Ενστικτο είναι εδώ και προκαλεί όλους τους κατόχους SNES να το αντιμετωπίσουν. Ξεχάστε όλα τα παιχνίδια ξύλου που έχετε δει μέχρι σήμερα και μπείτε στον κόσμο της περιπέτειας με το κορυφαίο παιχνίδι δράσης. Το Φονικό Ενστικτο έφτασε και είναι έτοιμο να σας ξυπνήσει τα πιο αρχέγονα ένστικτά σας... Τα τελευταία χρόνια η οικογένεια των beat'em up παιχνιδιών αυξάνει με εντυπωσιακούς ρυθμούς. Σχεδόν κάθε δέκα ημέρες, με τις πιο συντηρητικές μετρήσεις, έχουμε και μια παραγωγή. Φαίνεται ότι οι παίκτες ιδιαίτερα αυτό τον καιρό τη "βρίσκουν" να αναλώνονται σε τέτοιου είδους παιχνίδια.



Οπως είναι φυσικό οι εταιρίες κατασκευής παιχνιδιών προσφέρουν πάντα αυτό που ζητούν οι περισσότεροι παίκτες. Ετσι, έχουμε μια συνεχόμενη παραγωγή τίτλων και μια θεαματική βελτίωση στην ποιότητα των παιχνιδιών ξύλου. Ζωντανή απόδειξη για όλα τα παραπάνω είναι η παραγωγή του Φονικού Ενστίκτου, ενός παιχνιδιού ξύλου που δεν μοιάζει με τα άλλα, που πρόκειται να θέσει νέα standards και να σημειώσει εμπορική επιτυχία. Κυρίες και κύριοι, βρισκόμαστε στην ευχάριστη θέση να σας παρουσιάσουμε το Φονικό Ενστικτο. Απολαύστε το...



Οταν το φανταστικό γίνεται παιχνίδι

Το Φονικό Ενστικτο το γνωρίζετε οι περισσότεροι από τα μεγάλα coin-op μηχανήματα. Τώρα δεν χρειάζεται να "ταΐζετε" τα αχόρταγα μηχανήματα για να απολαύσετε τις φανταστικές μάχες και την πλούσια δράση. Αγοράστε το παιχνίδι για το SNES σας και χαρείτε ατελείωτες ώρες και μάλιστα δωρεάν τις εμπειρίες που προσφέρει αυτό το μοναδικό παιχνίδι.



Το Φονικό Ενστικτο και στην έκδοση για SNES είναι πράγματι φανταστικό και μπορεί εύκολα να σας εντυπωσιάσει. Η δομή του παιχνιδιού δεν αλλάζει καθόλου και η μεταφορά των γραφικών, των ήχων και των κινήσεων μπορεί να χαρακτηριστεί ως απόλυτα πετυχημένη.

Σκοπός

Στόχος σου στο παιχνίδι είναι να βγεις νικητής από ένα τουρνουά θανάτου. Για εσάς υπάρχει μόνο η πρώτη θέση και καμιά άλλη. Διαλέξτε τον ήρωα που σας ταιριάζει και δώστε τα όλα. Οι μάχες που θα πρέπει να δώσετε είναι τρομερά δύσκολες και χρειάζεται αρκετή προπόνηση και επιμονή για να μπορέσετε να έχετε ένα ικανοποιητικό αποτέλεσμα. Μην το βάζετε όμως κάτω, προσπαθήστε ξανά και ξανά και στο τέλος θα είστε εσείς ο νικητής.

Γραφικά

Το παιχνίδι ξεκινά με μια εντυπωσιακή εισαγωγή που προετοιμάζει τον παίκτη με τον καλύτερο τρόπο για το τι πρόκειται να ακολουθήσει. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι κάτι παραπάνω από τέλεια και μπορούν άνετα να συγκριθούν με τα γραφικά των καλύτερων παιχνιδιών που έχουμε δει σε κονσόλες 16bit. Ολες οι οθόνες είναι άψογα σχεδιασμένες και αποδίδουν με άνεση την επιβλητική ατμόσφαιρα. Εντύπωση προκαλούν οι άψογες φωτοσκιάσεις, καθώς και οι σκοτεινοί χρωματισμοί. Ολοι οι ήρωες είναι κατασκευασμένοι με μια διαφορετική φιλοσοφία και ο καθένας έχει τη δική του προσωπικότητα και το δικό του στιλ. Τα πολυγωνικά γραφικά του Φονικού Ενστίκτου, εκτός από την άψογη όψη που παρουσιάζουν, χαρίζουν στην κίνηση μεγάλη ελευθερία καθώς μπορούν να κινούνται με ρεαλισμό και μεγάλη ταχύτητα.



Κίνηση

Φτάσαμε σε ένα από τα πιο δυνατά σημεία του παιχνιδιού που είναι η κίνηση. Η κίνηση του Killer Instinct είναι πραγματικά το κάτι άλ-

ΕΙΔΟΣ
BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
NINTENDO

SNES



λο. Ολοι οι ήρωες κινούνται με φοβερή άνεση στο χώρο, ρεαλισμό και ταχύτητα.

Χαρακτήρες

Το Killer Instinct διαθέτει δέκα διαφορετικούς χαρακτήρες που ο καθένας έχει τα δικά του χαρακτηριστικά και τις δικές του έξτρα κινήσεις. Ας τους δούμε:

T.J.Combo: Ηλικία 25, ύψος 6΄1΄΄, βάρος 220 lbs.
Σκληρός και δυνατός. Μπουνιές που σκοτώνουν και κάνουν τον αντίπαλο να βλέπει ...αστεράκια. Ο μαύρος μαχητής με πολλούς τίτλους στο παρελθόν πολεμά και φήμη και δύναμη.

Fulgore: Ηλικία 1, ύψος 6΄5΄΄ βάρος 560 lbs.
Πάρα τη μικρή του ηλικία ο ατσάλινος στρατιώτης είναι το ίδιο επικίνδυνος όσο και οι μεγαλύτεροι ήρωες. Δυνατό σημείο του τα μάτια που πετούν στον αντίπαλο καυτό λέιζερ. Μάχεται για να δοκιμάσει τις δυνάμεις του.

Jago: Ηλικία 21, ύψος 5΄6΄΄, βάρος 190 lbs.
Ο μυστηριώδης πολεμιστής των Μονκ που γνωρίζει άριστα τα μυστικά των πολεμικών τεχνών. Προσοχή, έχει την πιο δυνατή κλωτσιά η οποία μπορεί να εξουδετερώσει τον αντίπαλο αμέσως.

B.Orchid: Ηλικία 23, ύψος 5΄6΄΄, βάρος 125 lbs.
Μυστική πράκτορας που ήρθε για να φέρει σε πέρας την αποστολή της. Μη σκεφτείτε ούτε μια στιγμή ότι επειδή είναι γυναίκα δεν μετρά. Μπορεί με μια κίνηση να μετατραπεί σε φλεγόμενη γάτα και να εξουδετερώσει τον αντίπαλο.

Chief Thunder: Ηλικία 92, ύψος 6΄2΄΄, βάρος 280 lbs.
Ο θανατηφόρος ινδιάνος που ήρθε





στο τουρνουά για να μάθει ποιος είναι αυτός που σκότωσε τον αδελφό του. Σκληρός, θανατηφόρος, ακούραστος.

Spinal: Ηλικία 2650, Υψος 5΄5΄΄, βάρος 110 lbs.
Ενας από τους πιο επικίνδυνους πολεμιστές. Ο σκελετός που μπορεί εύκολα με μια κίνηση να παίρνει τη μορφή οποιουδήποτε πολεμιστή.

Riptor: Ηλικία 9, Υψος 7΄0΄΄, βάρος 700 lbs.
Ερπετόμορφος πολεμιστής που δεν καταλαβαίνει τίποτα. Θανατηφόρες επιθέσεις



και επικίνδυνα πηδήματα.

Sabrewufl: Ηλικία 95, ύψος 5΄11΄΄, βάρος 400 lbs.
Ο πολεμιστής με μορφή λύκου, με ατσάλινα νύχια που μπορεί να κομματιάσει τον αντίπαλο με τη μία.

Glacius: Ηλικία άγνωστη, ύψος 6΄3΄΄, βάρος 300 lbs.
Ο πολεμιστής από τον παγωμένο πλανήτη. Μπορεί εύκολα να γίνει υγρό και να παγώσει με μια κίνηση όλους του αντιπάλους.

Cinder: Ηλικία 31, ύψος 6΄2΄΄, βάρος 195 lbs.
Ο άνθρωπος φωτιά που στο πέρασμά του σκοτώνει τα πάντα. Δυνατό όπλο του οι φλεγόμενες μπάλες που πετά.

Συσκευασία

Το κουτί του Killer Instinct είναι πολύ εντυπωσιακό. Μέσα σε αυτό θα βρείτε ένα μοναδικό manual, το οποίο περιέχει πολύτιμες πληροφορίες που πρέπει να διαβάσετε. Εντύπωση προκαλεί το γεγονός ότι μέσα στο κουτί θα βρείτε ένα μουσικό CD, με τον τίτλο Killer Cats, το οποίο περιέχει δεκαπέντε σύγχρονα μουσικά κομμάτια!

Αντί Επιλόγου

Το Killer Instinct είναι ένα κορυφαίο παιχνίδι που αξίζει χωρίς καμιά σκέψη να το αγοράσετε.

Του Θ. Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ 96% ΗΧΟΣ 95% GAMEPLAY 95% ΓΕΝΙΚΑ 95%

ΕΙΔΟΣ	SPORT	
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	KONAMI	SNES

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Τα αθλητικά παιχνίδια, και κυρίως αυτά που ασχολούνται με το ποδόσφαιρο, είναι πάντα επίκαιρα και έχουν το δικό τους φανατικό κοινό. Στις κονσόλες είχαμε την ευκαιρία να δούμε και να απολαύσουμε πολλά παιχνίδια με αυτό το θέμα. Αυτόν το μήνα, ένας άλλος πολλά υποσχόμενος τίτλος ποδοσφαίρου παρουσιάζεται μέσα από τη στήλη, το International SuperStar Soccer δημιουργία της Konami, εταιρίας κατασκευής παιχνιδιών με παράδοση στα αθλητικά. Το παιχνίδι κινείται στα γνωστά μας standards και δεν ξεφεύγει από αυτά που μέχρι σήμερα έχουμε δει. Ξεκινά με μία εντυπωσιακή εισαγωγή και αμέσως μετά περνά στα μενού με τις επιλογές και τις διάφορες ρυθμίσεις. Οπως και στα περισσότερα παιχνίδια του είδους, έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε την ομάδα της αρεσκείας σας μεταξύ 36 διαφορετικών ομάδων, το είδος του παιχνιδιού, τη στρατηγική σας, το γήπεδο και όλα αυτά που συνήθως συναντάμε σε games αυτού του είδους.



Η θέα του αγώνα γίνεται υπό γωνία, ενώ εντύπωση προκαλεί το μεγάλο και με κάθε λεπτομέρεια σχεδιασμένο μέγεθος των παικτών, κάτι που στα περισσότερα ποδοσφαιρικά παιχνίδια δεν απαντάται συχνά.



Ακόμα ένα δυνατό σημείο του International SuperStar Soccer είναι η παρουσίαση, όταν μία ομάδα βάζει γκολ. Σε αυτό το σημείο γίνεται "ο χαμός". Το πλήθος ζητωκραυγάζει, όλη η φάση παρουσιάζεται σε επανάληψη, ενώ ο φωτεινός πίνακας δείχνει τις αντιδράσεις των παικτών.



Τα γραφικά του International SuperStar Soccer είναι άψογα, το γήπεδο άρτια σχεδιασμένο, τα χρώματα ζωντανά και το πλήθος αρκετά ρεαλιστικό, ενώ τα πλούσια και εντυπωσιακά ηχητικά εφέ ξεπερνούν κάθε προηγούμενο. Ο χειρισμός είναι αρκετά εύκολος και κατανοητός, αφού δεν διαφέρει από αυτούς που συναντάμε σε άλλα παιχνίδια του είδους. Οι παίκτες μπορούν να κάνουν με άνεση όλες τις γνωστές κινήσεις, ενώ -παρά το μεγάλο μέγεθός τους- κινούνται με ικανοποιητική ταχύτητα και αρκετό ρεαλισμό.



Το International SuperStar Soccer υποστηρίζει την ταυτόχρονη σύνδεση μέχρι τεσσάρων παικτών(!), γεγονός που σας επιτρέπει να το χαρείτε μαζί με φίλους σας.

Μην το σκέπτεστε καθόλου. Μετατρέψτε σήμερα το σπίτι και την κονσόλα σας σε ένα σύγχρονο γήπεδο και δώστε τους δικούς σας ποδοσφαιρικούς αγώνες.

Του Θ. Ραφτόπουλου



ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
87%	85%	89%	88%

SOFTWARE CENTER

ΑΘΗΝΑ: ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22, ΤΗΛ. - FAX: 5235260 ΓΑΛΑΤΣΙ: ΠΑΣΣΩΒ 7-9 (ΓΚΡΑΒΑ), ΤΗΛ.: 2025560 - 2111174
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ●ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΕΩΣ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ STOCK
Ωρες λειτουργίας: ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ 10:00 π.μ. - 9:00 μ.μ., ΣΑΒΒΑΤΟ 10:00 π.μ. - 15:00 μ.μ.

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE + FIFA '95 + 2 PAD .48.000
NBA ACTION '95 . .19.900
NBA JAM T.E. 19.900
NBA LIVE '95 . . . . .18.900
FIFA '95 . . . . .16.900
F1 WORLD CHAMPIONSHIP . .19.900
KAWASAKI SUPERBIKES .19.900
ROAD RASH 9.900
WINTER OLYMPICS .9.900
EARTHWORM JIM 2 26.900
BOOGER MAN 16.900
BATMAN FOREVER 19.900
SYLVESTER AND TWEETY 16.900
WARLOCK 16.900
URBAN STRIKE 9.900
DAFFY DUCK HOLLYWOOD 12.900
S. STREET FIGHTER II . . .19.900
JUDGE DREDD . . .18.900
CANNON FODDER 16.900
NBA LIVE '96 . . . . . 22.900
FIFA '96 . . . . 22.900
MORTAL KOMBAT 3 22.900
PRIMAL RAGE 19.900
COMIX ZONE 20.900
JME SMURFS 19.900
ZERO TOLERANCE 16.900
STRIKER 12.900

32X

32X 44.900
VIRTUA FIGHTER .22.900
AFTER BURNER . .16.900
METALHEAD 16.900
DOOM 19.900
VIRTUA RACING . .19.900
SPACE HARRIER . 16.900
COSMIC CARNAGE 16.900
MOTOCROSS 14.900
STARWARS 16.900



SEGA SATURN

SEGA SATURN + GAMES . . . 165.000
STREET FIGHTER THE MOVIE 20.900
VIRTUA FIGHTERS REMIX 22.900
VIRTUA FIGHTER .16.900
DAYTONA USA . . .23.900
PANZER DRAGON .24.500
BUG 21.500
MYST 21.500
CLOCKWORK NIGHT 19.900
DIGITAL PINBALL .19.900
VIRTUAL HYDLIDE 21.900
LAST GLADIATORS 22.900

OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY 16.900
KISKUISYOUDENSERK ASCIPARU 14.900
OFF WORLD INTERCEPTOR . . 22.900
RAYMAN 22.900
VIRTUAL RACING . 22.900
DARK LEGEND . . . 22.900
NBA JAM T.E. 22.900
VICTORY GOAL . . .20.900
CLOCKWORK NICHT 2 . . . 22.900
X.MEN 28.900
TOHSHINDENS . . .28.900
RACE DRIVIN 18.900



SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION + PAD 125.000
BATTLE AREN A TOSHIDEN 22.900
WIPEOUT 22.900
AIR COMBAT 22.900
NOVASTROM 22.900
DESTRUCTION DERBY . . 22.900
RIDGE RACER . . .22.900
KILEAK THE BLOOD 22.900
NBA JAM T.E. 22.900
RAPID RELOAD . .22.900
JUMPINGFLASH . .22.900
LEMMINGS 3D 22.900
THEME PARK 22.900
TEKKEN 22.900
STREET FIGHTER . 22.900
TOTAL ECLIPSE . . 22.900
RESIPENT EVIL . . .22.900

SNES

SUPER NINTENDO 1 PAD + STARWING 49.000
SECRET OF MANA 12.900
STAR TREK 19.900
DEMOLITION MAN .19.900
STUNT RACE FX . . 22.900
CRASH DUMMIES .16.900
MEGA MAN X 16.900
CANNON FODDER 16.900
MEGA MAN 7 . . . . . 19.900
SYNDICATE 10.900
THE MASK 19.900
SUPER MARIO ALL STAR . . .S 12.900
UNIRALLY 16.900
BATMAN FOREVER 22.900
S. STREET FIGHTER II 19.900
SUPER MARIO 2 . . 24.900
THE LAWNMOWER MAN 9.900
MEGA TURRICAN .16.900
CASTLEVANIA DRACULA X . . 22.900
FOREMAN FOR REAL 24.900
NOSFERATU 22.900
DEMON'S CREST . 22.900
POWER RANGERS THE FIGHTING EDITION . 22.900

CIRCKS MYSTERY 19.900
PITFALL 12.900
EARTHWORM JIM 2 27.900
GIVEN'GO BASKET 24.900
FIFA 96 . . . . .24.900
NBA LIVE 96 . . . . .24.900
MORTAL 3 . . . . 24.900
WEAPON LORD . . . 24.900
KILLER INSTINCT .24.900
CHRONO TRIGGER 29.900
SECRET OF EVERMORE 29.900

NEW

VIRTUAL BOY 44.900

NOMAD. NEW 79.900

ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ ΣΕ ΟΛΑ ΜΑΣ ΤΑ ΕΙΔΗ

AMIGA 1200 . . . . .115.000

Δεκάδες τίτλοι για MASTER SYSTEM & MEGA CD από 1.900 - 9.900

JAGUAR



CLUB DRIVE 9.900
TEMPEST 2000 . . . .9.900
CANNON FODDER .9.900
WOLFENSTEIN 3D .9.900
KASUMI NINJA 9.900
WHITE MEN CANT JAM .9.900
THEME PARK 9.900
CHECKERED FLAG .9.900
DINO DUDES 9.900
HOVER STRIKE 9.900
SKING AND SNOWBOARDIN . . . 9.900

GAME BOY

POWER RANGER MOVIE .12.900
DONKEY KONG LAND . . .11.900
TETRIS 2 . . . . .10.900
PRIMAL RAGE 12.900
THE SHIMPSONS . .7.900
SAMURAI SHODOWN 11.900
BATMAN FOR EVER 12.900
KILLER INSTINCT .13.900

3DO

3DO + 1 PAD + GAME 116.000
COWBOY CASINO POKER . .16.900
DEMOLITION MAN .19.900
DRAGON'S LAIR . .16.900
ESCAPE MONSTERS 16.900
FIFA SOCCER 19.900
FLYING NIGHTMARES . . . 19.900

GEX 19.900
HELL 19.900
ICE BREAKER 16.900
IMMERCENARY . . .16.900
IRON ANGEL 16.900
JURASSIC PARK . .16.900
MAD DOG Mc GREE 16.900



MEGARACE 18.900
MICROCOSM 16.900
NEED FOR SPEED 19.900
NOVASTORM 12.900
OFF WORLD INTERCEPTOR . .12.900
PUTT PUTY 9.900

REAL PINBALL 9.900
REBEL ASSAULT . . .9.900
RETURN FIRE 12.900
RISE OF THE ROBOTS . . .16.900
ROAD RASH 18.900
SAMURAI SHODOWN .18.900
BLADE FORCE . . .19.900
KILLING TIME 19.900
COBRA 22.000
DRUG WARS 19.900
WOLFENSTEIN 3D 19.900
ALONE IN THE DARK . 18.900
SPACE HULK 18.900
ULTRA MAN 17.900
THE DAEDALOUS ENCOUNTER 22.000

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ



ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΝΑ ΜΟΥ ΣΤΕΙΛΕΤΕ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΠΡΑΓΜΑΤΑ ΚΑΙ ΘΑ ΠΛΗΡΩΣΩ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ. ΔΕΧΟΜΑΙ ΝΑ ΕΠΙΒΑΡΥΝΘΩ ΜΕ ΤΑ ΕΞΟΔΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗΣ.

ΤΙΤΛΟΣ/ΚΟΝΣΟΛΑ	FORMAT	ΤΙΜΗ
ΣΥΝΟΛΟ		

ΕΠΩΝΥΜΟ: . . . .
ΟΝΟΜΑ: . . . .
Δ/ΝΣΗ: . . . . .ΑΡ . . . .
ΠΟΛΗ: . . . . .Τ.Κ . . . .
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: 1)..............................2)..............................

ΓΙΑ ΑΤΟΜΑ ΚΑΤΩ ΤΩΝ 18 ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ:

REVIEW

HEXEN

BEYOND HERETIC

Εχουν περάσει σχεδόν δύο χρόνια από τότε που η ID SoftWare κυκλοφόρησε το Heretic, ένα ακόμα 3D Arcade Adventure βασισμένο πάνω στις ρουτίνες του γνωστού σε όλους μας Doom.

Το Heretic χαρακτηρίστηκε από πολλούς ως "ένα μεσαιωνικό Doom", μια και οι ομοιότητές τους ξεκινούσαν από την εμφάνιση και την κίνηση της οθόνης και έφταναν μέχρι και τις τακτικές, μέσω των οποίων εξοντώνονταν οι εχθροί σας.

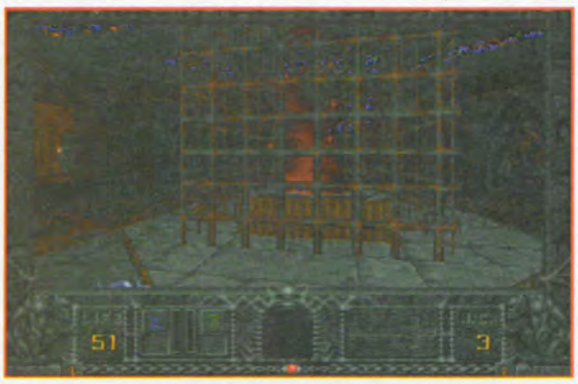
Φυσικά, υπήρχαν κάποια extras, καθώς είχαν προστεθεί νέα - προσωρινά μόνο - όπλα με φοβερά καταστροφική δύναμη και νέα bonuses, που σας έδιναν διάφορες ενδιαφέρουσες ιδιότητες. Μεταξύ αυτών ήταν και οι δυνατότητες να πετάτε ή ακόμα και να μεταμορφώνετε τους αντιπάλους σας σε άκακα κοτόπουλα. Η πιο μεγάλη διαφορά του Heretic από το Doom ήταν ότι τα έντονα arcade στοιχεία που υπήρχαν στο δεύτερο είχαν κάπως μετριαστεί και τη θέση τους είχαν πάρει μερικά χαρακτηριστικά adventure, όπως το inventory που μπορούσε να έχει ο παίχτης με διάφορα αντικείμενα, που έβρισκε στο δρόμο του και τα οποία, αν χρησιμοποιούσε σωστά, του έκαναν τη ζωή αρκετά πιο εύκολη. Σε πολλούς άρεσε αυτή η αλλαγή, καθώς το παιχνίδι απευθυνόταν πλέον σε πιο ευρύ κοινό, ενώ άλλοι εξακολουθούσαν να προτιμούν το κλασικό Doom II.



Ενάμιση χρόνο αργότερα και ενώ όλοι περίμεναν το πολυπόθητο τρίτο μέρος της σειράς Doom, η ID SoftWare κυκλοφορεί το Hexen, που είναι η συνέχεια του Heretic. Το σκηνικό είναι για άλλη μία φορά μεσαιωνικό και οι ομοιότητες με το παλιό Heretic είναι εμφανείς. Το μόνο που μένει είναι να δούμε κατά πόσο το παιχνίδι είναι ικανό να κρατήσει ξανά το ενδιαφέρον του παίκτη και να σταθεί πλάι στην καταξιωμένη σειρά των Doom, καθώς και όλων των κλώνων τους, που έχουν κατά καιρούς κυκλοφορήσει.

Το παιχνίδι έρχεται σε ένα CD, από το οποίο μόλις τα 32 MB είναι γεμάτα, κάτι που μας έκανε να αναρωτηθούμε γιατί η ID δεν το κυκλοφόρησε και σε δισκέτες, μια και δεν είναι τόσο μεγάλο, σύμφωνα πάντα με τα σημερινά δεδομένα. Η απάντηση μας ήρθε, όταν παρατηρήσαμε το manual: Το CD περιέχει, εκτός από το παιχνίδι, αρκετά music tracks, τα οποία παίζονται από το CD καθώς είστε μέσα στο παιχνίδι, αφήνοντας τη SoundBlaster σας να ασχολείται μόνο με τα ηχητικά εφέ. Πράγματι, το installation του Hexen στο σκληρό σας δίσκο καταλαμβάνει επίσης 32 MB, καθώς το μόνο που κάνει είναι ένα απλό filecopy. Οι υπόλοιπες απαιτήσεις του κυμαίνονται σε φυσιολογικά επίπεδα, καθώς τρέχει σε οποιονδήποτε 486, αν και κάτω από 66 MHz υπάρχουν εμφανή προβλήματα ταχύτητας ακόμα και στη χαμηλή ανάλυση. Εμείς το δοκιμάσαμε σε έναν 486 στα 100, όπου η ταχύτητα ήταν ελαφρώς κατώτερη από αυτήν του Doom II, δηλαδή άψογη.

Το σενάριο αποτελεί συνέχεια του Heretic. Υπάρχουν τρεις φυλές - οι Warriors, οι Mages και οι Clerics -, που καθοδηγούνται από τους αρχηγούς τους. Ολα είναι ομαλά, ώσπου ο κακός της υπόθεσης, κάποιος Korax, αποφασίζει να επηρεάσει τους τρεις αρχηγούς και να τους πάρει με το μέρος του. Αυτοί, έχοντας την απόλυτη εξουσία, παρασύρουν μαζί τους και το λαό τους προς το μέρος του Korax και όσοι δεν υποκύπτουν, πέφτουν θύματα της αγριότητάς τους. Μέρα με τη μέρα, ο Zedek, ο Traduptus και ο Menelkir (οι τρεις αρχηγοί) γίνονταν όλο και πιο καταπιεστικοί με το λαό



τους, μέχρι που τρεις άνθρωποι, ένας από κάθε φυλή, αποφάσισαν να δώσουν ένα τέλος στην υπόθεση, πολεμώντας τον ίδιο τον Korax. Κάπου εδώ μπαίνετε και εσείς, μια και θα πρέπει να αναλάβετε να οδηγήσετε έναν από αυτούς μέσα σε κάστρα και σκοτεινούς κόσμους, για να εξοντώσετε το στρατό του Korax.

Αφού φορτώσει το πρόγραμμα, περνάμε κατευθείαν στο κεντρικό μενού, μια και η ID



ΕΙΔΟΣ
3D ARCADE ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
ID SOFTWARE
PC



SoftWare ποτέ δεν μας είχε συνηθίσει σε εντυπωσιακές εισαγωγές. Το μενού, ακριβώς ίδιο με αυτό του παλιού Heretic, σας επιτρέπει να ορίσετε διάφορες παραμέτρους του παιχνιδιού, όπως την ένταση του ήχου, την ανάλυση του παιχνιδιού και τα πλήκτρα σας. Με ένα ελαφρύ αίσθημα ανησυχίας, αφού το παιχνίδι θύμιζε από μακριά τις προηγούμενες παραγωγές της εταιρίας, πατήσαμε το start game.

Με δεδομένη την προκατάληψή μας, χρειαστήκαμε κάποια ώρα μέχρι να καταλάβουμε τις αλλαγές που είχαν γίνει στο παιχνίδι σε σχέση με τον πρόγονό του. Η βασική ιδέα παραμένει φυσικά η ίδια, καθώς βλέπετε μέσα από τα μάτια του παίκτη σας, ενώ τα χέρια ή το όπλο σας βρίσκονται στο κάτω μέρος της οθόνης. Η 3D κίνηση είναι επίσης όμοια, αφού προφανώς οι ρουτίνες παραμένουν απαράλλαχτες, ενώ τα όπλα που βρίσκετε στο δρόμο σας σίγουρα θυμίζουν μεσαιωνικές παραλλαγές των όπλων του Doom II. Κατά τα άλλα, όμως, υπάρχουν πολλά νέα στοιχεία και διαφοροποιήσεις/βελτιώσεις, με κυριότερη αυτή των γραφικών.

Πράγματι, τα γραφικά έχουν αλλάξει εντελώς και σύντομα αισθανθήκαμε ότι βρισκόμαστε σε ένα εντελώς νέο παιχνίδι. Με ολότελα διαφορετικούς χρωματισμούς από ό,τι στο παλιό Heretic και ζωγραφισμένα με μια πιο ελεύθερη προοπτική, η οποία καταλήγει να τα αναδεικνύει ως αφηρημένα σχέδια και ελαφρώς πιο "πιξελιασμένα" από τις προηγούμενες φορές, αρχικά παραξενευτήκαμε αλλά σύντομα τα συνηθίσαμε.

Ο ήχος, από την άλλη μεριά, είναι σαφώς ανώτερος από ό,τι στις προηγούμενες παραγωγές της ID, καθώς προέρχεται από το CD και προσφέρει πολλά στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού. Μοναδικό μας παράπονο ήταν η κίνηση, η οποία σε μερικά σημεία "έσπαγε", ακόμα και στα γρήγορα μηχανήματα.

Σύντομα όμως το ξεχάσαμε και αυτό, μια και η δράση γύρω μας ήταν αρκετά έντονη. Επίσης, μερικά νέα στοιχεία στο Hexen μας γοήτευσαν, όπως το σπάσιμο αντικειμένων του background. Υπήρχε φυσικά και στο Doom η δυνατότητα να σπας τα βαρέλια, αλλά σίγουρα αυτό δεν συγκρίνεται με το να μπαίνεις σε ένα ναό με πολύχρωμα βιτρό, τα οποία δημιουργούν έντονη αντίθεση με το σκοτεινό background, και καθώς ρίχνεις μία γροθιά να βλέπεις το βιτρό να κομματιάζεται, ενώ η SoundBlaster παίζει ένα πειστικότατο sample σπασμένων γυαλιών.

Τα τέρατα - αν και σχεδιασμένα από την αρχή - κινούνται ακριβώς όπως και στο παλιό Heretic και είναι αρκετά πιο επικίνδυνα. Η φιλοσοφία βέβαια παραμένει η ίδια: Βρες τα κλειδιά για να ανοίξεις τις πόρτες και πήγαινε στην επόμενη πίστα. Αλλά ακόμα και εδώ, έχουμε μερικές πρωτοτυπίες. Μια και το στοιχείο του adventure/RPG είναι πιο ενισχυμένο σε σχέση με το Heretic, τα αντικείμενα που



βρίσκετε, παίζουν πιο σημαντικό ρόλο και πολλές φορές, εκτός από τα κλειδιά, θα χρειαστείτε και μια πλειάδα από φίλτρα και όπλα για να προχωρήσετε.

Επίσης, ένα καθαρά νέο στοιχείο είναι το λεγόμενο Hub Play. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να τελειώσετε την πίστα με πολλούς τρόπους και, ανάλογα με τις ενέργειές σας, θα προχωρήσετε σε διαφορετική πίστα κάθε φορά. Με λίγα λόγια, κάθε φορά που θα παίζετε, δεν θα βγαίνετε απαραίτητα στις ίδιες πίστες ούτε και θα πρέπει να κάνετε τα ίδια πράγματα για να περάσετε στο επόμενο επίπεδο. Το στοιχείο αυτό αυξάνει κατακόρυφα το ενδιαφέρον για το παιχνίδι, καθώς και την αντοχή του στο χρόνο. Τέλος, ανάλογα με το χαρακτήρα που θα επιλέξετε, θα πρέπει να ακολουθήσετε και διαφορετική στρατηγική, αφού οι ικανότητες του καθενός από τους τρεις είναι διαφορετικές. Οπως πάντα, υπάρχει φυσικά και η επιλογή για NetWork Play, η οποία αυξάνει κατά πολύ το ενδιαφέρον. Οι πίστες του παιχνιδιού είναι πάρα πολλές και θα περάσει καιρός για να το βαρεθείτε, εκτός αν έχετε ήδη κορεστεί από τα προηγούμενα παιχνίδια της ID.

Το Hexen είναι σίγουρα ένα πολύ καλό παιχνίδι, ικανό να σας κρατήσει για πολλές ώρες μπροστά στο monitor. Τα νέα στοιχεία που έ-



χουν προστεθεί συγκαταλέγονται αναμφισβήτητα στα υπέρ του, αλλά το ερώτημα είναι κατά πόσο το παιχνίδι αυτό θα μπορέσει να σταθεί σε μία ήδη κορεσμένη αγορά από Doom Clones. Σίγουρα, το Doom ήταν πρωτοποριακό, αλλά η ID, αντί να επαναπαύεται στον ήδη έτοιμο κώδικά της, ίσως είναι καιρός να αρχίσει να δημιουργεί κάτι πραγματικά νέο και όχι να βελτιώνει τα ήδη υπάρχοντα παιχνίδια της.

Οι οπαδοί του Doom και μόνο, μάλλον θα το απορρίψουν, καθώς υπάρχουν ακόμα περισσότερα RPG στοιχεία από το Heretic, ενώ όσοι προτίμησαν το τελευταίο, θα θεωρήσουν το Hexen έναν άξιο διάδοχο του Heretic. Οι υπόλοιποι, όσοι δηλαδή ψάχνουν για ένα νέο παιχνίδι, καλό θα ήταν να στραφούν αλλού, αλλά αυτό δεν εμποδίζει το Hexen να θεωρείται κορυφαίο στον τομέα του...

Του Παντελή Ανδρεάδη

ΓΡΑΦΙΚΑ 87% ΗΧΟΣ 92% GAMEPLAY 89% ΓΕΝΙΚΑ 90%

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SEGA

MEGA DRIVE

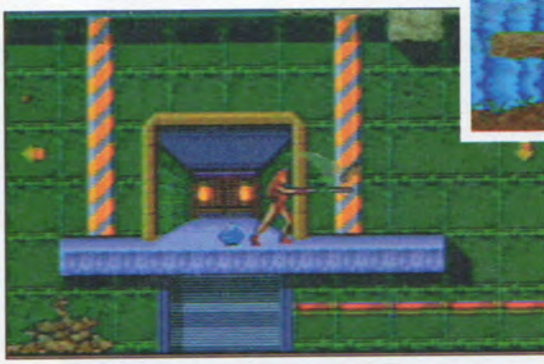
EX-MUTANTS

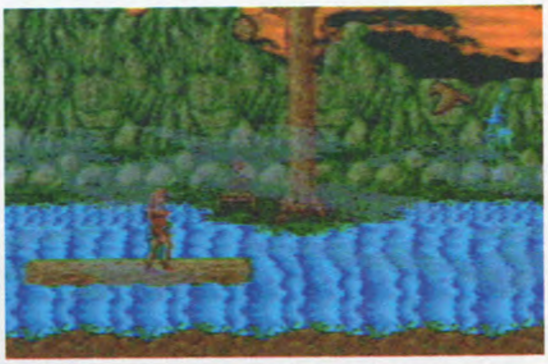
Τελικά, ή έχει γίνει πλέον μόδα η μεταφορά ιστοριών κόμικς σε βιντεοπαιχνίδια ή οι εταιρίες έχουν "στερέψει" από ιδέες και το βρίσκουν σαν εύκολη λύση. Οποιο από τα δύο και αν συμβαίνει, τα παιχνίδια με ήρωες κόμικς πληθαίνουν με εντυπωσιακό ρυθμό.

Το παιχνίδι που θα σας παρουσιάσουμε έρχεται για το Mega Drive και υπόσχεται ατελείωτες ώρες δράσης και περιπέτειας. Το όνομα αυτού EX-Mutants και, όπως θα καταλάβατε, προέρχεται από τις σελίδες του γνωστού ομώνυμου κόμικς. Ζήστε όλες τις περιπέτειες των γνωστών ηρώων της σειράς και νιώστε στο πετσί σας τι θα πει περιπέτεια.

Αρχίζοντας το παιχνίδι θα πρέπει να διαλέξετε έναν από τους δύο ήρωες της σειράς, τον Shannon ή τον Ackroyd. Αμέσως μετά θα πρέπει να ολοκληρώσετε μία δύσκολη και ταυτόχρονα επικίνδυνη αποστολή, η οποία επιβάλλει να περάσετε με επιτυχία την πυρηνική ζώνη πολεμώντας και αντιμετωπίζοντας τους πολεμιστές του σατανικού Sluggo. Μόνο αν τα καταφέρετε σε αυτή την αποστολή θα μπορέσετε να σώσετε το ανθρώπινο γένος από τη σίγουρη καταστροφή.

Το EX-Mutants είναι ένα κλασικό platform παιχνίδι που μπορεί να χαρακτηριστεί ως ιδιαίτερα δύσκολο. Θα πρέπει να περιπλανηθείτε σε δεκάδες δύσκολα επίπεδα και να αντιμετωπίσετε κάθε λογής κίνδυνο που ξεπετάγεται χωρίς προειδοποίηση από κάθε πλευρά της οθόνης. Από την πρώτη κιόλας επαφή σας μαζί του η ολοκλήρωσή του θα σας φανεί από αρκετά δύσκολη έως αδύνατη. Μετά την πάροδο όμως μερικών ωρών θα καταλάβατε ότι με λίγη προσπάθεια μπορείτε να τα καταφέρετε.





Τα γραφικά του EX-Mutants είναι αρκετά συμπαθητικά. Ολες οι οθόνες έχουν καλό σχεδιασμό, ενώ οι χρωματικοί συνδυασμοί που χρησιμοποιούνται είναι ατμοσφαιρικοί και ικανοποιητικοί. Ο ήρωας έχει σχετικά μικρό μέγεθος σε αντίθεση με πολλούς εχθρούς που είναι πράγματι τεράστιοι, ενώ η κίνησή του -αν και αρκετά γρήγορη- δεν μπορεί να χαρακτηριστεί ιδιαίτερα φυσική. Ο χειρισμός δεν θα σας δυσκολέψει καθόλου. Τέλος, ο ήχος είναι συμπαθητικός και καταφέρνει με άνεση να ανεβάσει την ένταση στον παίκτη.

Το EX-Mutants είναι ένα καλό παιχνίδι που, όμως, δεν έχει να προσφέρει κάποια καινούρια εμπειρία στον παίκτη.

Του Θ. Ραφτόπουλου





ΓΡΑΦΙΚΑ 82% | ΗΧΟΣ 88% | GAMEPLAY 87% | ΓΕΝΙΚΑ 84%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ	PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	BAN DAI
	GAME BOY

POWER RANGERS The Movie

Οι πέντε προστάτες του πλανήτη Γη επιστρέφουν για μια ακόμα φορά στην οθόνη του Game Boy σας με μια νέα περιπέτεια που θα σας κόψει την ανάσα. Ο πλανήτης βρίσκεται σε μεγάλο κίνδυνο. Ολα είναι έτοιμα να καταστραφούν και αν δεν επέμβουν οι Power Rangers τα πράγματα θα είναι δύσκολα. Αυτήν τη φορά έχουν να αντιμετωπίσουν το μέγιστο κακό Ivan Ooze, το οποίο είναι πιο δόλιο, πιο κακό και πιο δυνατό από όλους τους εχθρούς των Power Rangers που έχουμε γνωρίσει μέχρι σήμερα. Η σατανική Rita Repulsa και ο διαβολεμένος Lord Zedd που είχαμε γνωρίσει σε προηγούμενες περιπέτειες μπροστά στο απόλυτο κακό Ivan Ooze μοιάζουν σαν μικρά αθώα παιδάκια.

Το απόλυτο κακό ξύπνησε και βγήκε από τον αιώνιο τάφο του. Είναι δυνατό όσο ποτέ και μπορεί με μια κίνηση να φέρει τα πάνω κάτω. Από τα σατανικά χέρια του εκτοξεύει μωβ ακτίνες που μπορούν να μετατρέψουν το καθετί σε ρευστή λάσπη. Ο κίνδυνος είναι μεγάλος. Πάρτε τώρα το μέρος των πέντε διαπλανητικών ηρώων και δώστε μια ξεχωριστή και εξαιρετικά δύσκολη μάχη με το απόλυτο κακό.

Συμπαθητικά μονοχρωματικά γραφικά, ικανοποιητική κίνηση και δράση που ξαφνιάζει. Περισσότερα από πέντε τεράστια επίπεδα, δύσκολες αποστολές και μάχες που θα σας συναρπάσουν. Το Power Rangers The Movie είναι εδώ και σας καλεί να πάρετε μέρος στην καλύτερη περιπέτεια της ζωής σας.



ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
75%	72%	74%	73%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ	BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	SEGA
	GAMEGEAR

STREETS OF RAGE II

Μετατρέψτε τώρα το Game Gear σας σε μια αρένα μάχης. Το Streets Of Rage II έφτασε και σας καλεί να "ξεμουδιάσετε", παίζοντας ξύλο με αρκετούς σεβαστούς αντιπάλους.

Οι δρόμοι της πόλης είναι τρομερά επικίνδυνοι. Δεκάδες εγκληματικά στοιχεία κυκλοφορούν ανενόχλητα και η ζωή των περισσότερων πολιτών έχει μετατραπεί σε κόλαση. Μόνο εσείς μπορείτε να κυκλοφορείτε ελεύθερα χωρίς να σας νοιάζει τίποτα, γιατί είστε ένας μοντέρνος δυνατός μαχητής που ξέρει να βάζει με τις γροθιές του στη θέση του κάθε πιθανό στοιχείο που θα του επιτεθεί. Το παιχνίδι Streets Of Rage II αποτελεί τη συνέχεια του πρώτου επιτυχημένου μέρους που κατάφερε να κερδίσει αρκετούς παίκτες ανά τον κόσμο. Είναι ένα κλασικό παιχνίδι ξύλου, ικανό να σας κάνει να κολλήσετε αρκετές ώρες πάνω από τη φορητή σας κονσόλα.



Ακολουθώντας πιστά την παράδοση, στο παιχνίδι καλείστε να επιλέξετε έναν ήρωα και με αυτόν να πάρετε μέρος σε πολλές μάχες με άλλους δυνατούς αντιπάλους. Στόχος σας είναι να κερδίσετε όσο περισσότερες μάχες μπορείτε και να γίνετε εσείς ο κυρίαρχος των δρόμων της πόλης, κάτι καθόλου εύκολο αφού θα πρέπει να εξουδετερώσετε αρκετούς και δύσκολους αντιπάλους. Τα γραφικά του Streets Of Rage II είναι όμορφα και εκμεταλλεύονται με τον καλύτερο τρόπο τις δυνατότητες της κονσόλας. Εντύπωση προκαλεί η κίνηση, που είναι αρκετά ρεαλιστική και γρήγορη.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
75%	70%	74%	75%

REVIEW

Actua Soccer

Τα athletic simulators έχουν, χωρίς αμφιβολία, τους πιο φανατικούς οπαδούς και κρατάνε ένα μεγάλο μερίδιο της αγοράς των games. Ιδιαίτερο ενδιαφέρον συγκεντρώνουν τα soccer και basket simulators, από τα οποία έχουν κατά καιρούς αναδειχτεί ορισμένα "διαμάντια", όπως το MatchDay, το Kick Off και το νεότερο Sensible Soccer.

Η παρουσία των PCs στο χώρο αυτό ήταν μέχρι πρόσφατα αρκετά περιορισμένη, αφού τα περισσότερα από τα παιχνίδια αυτού του τύπου αποτελούσαν απλές μεταφορές των αντίστοιχων της Amiga και του Atari (βλ. Kick Off II). Τώρα τελευταία, όμως, καθώς η ισχύς τους έχει αυξηθεί, πολλές εταιρίες έχουν αρχίσει να προγραμματίζουν κατευθείαν σε αυτούς και υπάρχουν πολλά εξαιρετικά δείγματα της προσπάθειας αυτής, όπως το πολύ καλό NBA Jam.



Η τελευταία παραγωγή στο χώρο των football simulators έρχεται από την Gremlin και είναι - αν μη τι άλλο - εντυπωσιακή. Το Actua Soccer συγκαταλέγεται σε μια σειρά simulators της Gremlin, την Actua Sports, η οποία παράγεται προς το παρόν μόνο για Multimedia PCs και για το Sony PlayStation. Η ιδιαιτερότητα όλων των παιχνιδιών της σειράς αυτής έγκειται τόσο στην έμφαση που έχει δοθεί στο ρεαλισμό του παιχνιδιού όσο και στα πράγματι τρισδιάστατα γραφικά που χρησιμοποιούνται. Το Actua Golf, το δεύτερο sports simulator της Gremlin, υπάρχει ήδη στο PlayStation και έχει αποσπάσει πολύ καλές κριτικές, ενώ ετοιμάζεται πυρετωδώς η έκδοσή του για τα PCs.

Το Actua Soccer, από την πρώτη κιόλας επαφή του gamer με αυτό, κυριολεκτικά τον καθηλώνει μπροστά στο monitor. Μετά από την εύκολη εγκατάσταση στο σκληρό σας δίσκο και τη σύντομη εισαγωγή του, περνάτε στο κεντρικό μενού. Από εκεί μπορείτε να παραμετροποιήσετε πλήρως το περιβάλλον του παιχνιδιού. Σας δίνεται η δυνατότητα να επιλέξετε τα controls (keyboard ή joystick), καθώς και να ορίσετε παραμέτρους για τα settings του αγώνα, δηλαδή τα offsides, τις αλλαγές, τη διάρκεια του παιχνιδιού, την ένταση του ανέμου και το διαιτητή. Επίσης, μπορείτε να αλλάξετε τα ονόματα στους παίκτες της ομάδας σας καθώς και τα γενικά 3D environment settings για περισσότερη ταχύτητα, την οποία σίγουρα θα χρειαστείτε, αν έχετε ένα απλό (!) 486 στα 66 MHz.

Αμέσως μετά, επιλέγετε τον τύπο του παιχνιδιού που επιθυμείτε. Υπάρχουν δύο βασικά είδη, το arcade και το simulation. Οι λάτρες της δράσης σίγουρα θα εκτιμήσουν το arcade, στο οποίο αγνοούνται τα στατιστικά κάθε παίκτη της ομάδας και το αποτέλεσμα εξαρτάται κυρίως από τον ίδιο τον gamer, ενώ οι λάτρες της στρατηγικής θα προτιμήσουν το simulation, μέσω του οποίου δίνεται σε αυτούς η δυνατότητα να διαλέξουν τους παίκτες για την ομάδα τους, επιτυγχάνοντας έτσι την καλύτερη δυνατή σύνθεση.

Μέχρι και τέσσερις παίκ3τες μπορούν να παίξουν στο ίδιο PC, όπου οι δύο θα χρησιμοποιούν το πληκτρολόγιο και οι άλλοι δύο τα joysticks, ενώ υπάρχει και μία καταπληκτική επιλογή για network play, η οποία επιτρέπει να παίζουν ταυτόχρονα είκοσι παίκτες! Τέλος, επιλέγετε αν θα παίξετε αγώνα practice, friendly, league ή cup. Σε περίπτωση που επιλέξετε μία από τις δύο πρώτες περιπτώσεις, θα συμμετάσχετε σε έναν αγώνα εντελώς off-the-record, ενώ στις άλλες δύο οι επιλογές είναι πολύ περισσότερες, μια και πρέπει να επιλέξετε την ομάδα σας πολύ προσεκτικά.

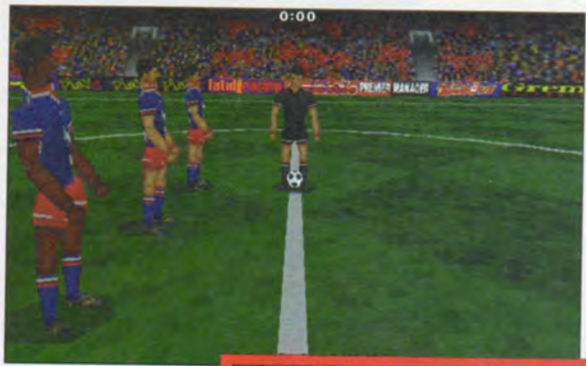




Αμέσως μετά τις ρυθμίσεις που θα κάνετε, βγαίνετε επιτέλους στον αγωνιστικό χώρο συνοδευόμενοι από τις κραυγές των φιλάθλων. Το πρώτο πράγμα που εντυπωσιάζει είναι τα υπέροχα γραφικά του παιχνιδιού και οι ρεαλιστικότατες κινήσεις των παικτών. Πράγματι, είναι σαν να παρακολουθείτε έναν αγώνα στην τηλεόρασή σας. Με όλα τα detail levels στο μέγιστο, τα γραφικά είναι υπέροχα και τα χρώματα ολοζώντανα.

Μετά το σφύριγμα του διαιτητή και ενώ ακόμα ψάχναμε τα controls του

ΕΙΔΟΣ
FOOTBALL SIMULATOR
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
GREMLIN
PC





παιχνιδιού, μας ήρθε η δεύτερη έκπληξη. Καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού, εκτός από τα ηχητικά εφέ του αγώνα και τις ιαχές των φιλάθλων, υπάρχει ομιλία από έναν εκφωνητή αγώνων. Σε αντίθεση όμως με ό,τι παρόμοιο είχαμε δει ως τώρα, εδώ η φωνή του σχολιαστή αλλάζει ανάλογα με τη φάση. Ετσι, πολλές φορές τον ακούμε να φωνάζει ενθουσιασμένος "goaaal!", ενώ συνεχώς μας ενημερώνει για το ποιος παίκτης έχει την μπάλα. Επίσης, η κάμερα δεν μένει σταθερή, αλλά ακολουθεί την μπάλα από πολλές διαφορετικές οπτικές γωνίες, οι οποίες αλλάζουν όπως ακριβώς και στην τηλεόραση. Ολα τα παραπάνω συνθέτουν μία μοναδική ατμόσφαιρα, που σας κάνει να μη θέλετε να αφήσετε το joystick.

Το gameplay είναι και αυτό πολύ προσεγμένο. Οι παίκτες ελέγχονται μέσω των cursor keys και δύο επιπλέον κουμπιών, τα οποία εκτελούν λειτουργίες πάσας/σουτ όταν έχετε την μπάλα στην κατοχή σας και κλεψίματος/τάκλιν όταν την έχει ο αντίπαλος. Εκείνο που κάπως ξενίζει στην αρχή είναι η κίνηση της κάμερας, μια και πολλές φορές καταλήγετε να χάνετε την μπάλα μόνο και μόνο επειδή άλλαξε η οπτική γωνία. Αυτό όμως είναι καθαρά θέμα συνήθειας και μετά από μερικά παιχνίδια δεν θα αντιμετωπίζετε κανένα πρόβλημα.

Οι τερματοφύλακες ελέγχονται από τον υπολογιστή, ενώ ο παίκτης που ελέγχετε εσείς ξεχωρίζει εύκολα από ένα κίτρινο σημάδι στα πόδια του, το οποίο αλλάζει ανάλογα με το αν η μπάλα είναι στην κατοχή σας ή όχι. Η απόκριση των παικτών στις εντολές σας είναι άμεση. Οι διαθέσιμες κινήσεις είναι βέβαια πολύ περισσότερες από ένα απλό σουτ και μία πάσα. Ετσι, υπάρχουν όλα τα ψηλοκρεμαστά και τα συρτά σουτ, τα ψαλιδάκια, οι κεφαλιές καθώς και οι κεφαλιές-"ψαράκι". Το μόνο περίεργο είναι ότι οι περισσότερες από αυτές τις κινήσεις, καθώς και μερικά από τα φάλτσα που παίρνει η μπάλα, πολλές φορές αποτελούν αποφάσεις του υπολογιστή και όχι του παίκτη.

Η εν γένει συμπεριφορά των παικτών είναι αρκετά απλουστευμένη και μας θυμίζει το Goal του Dino Dini, όπου οι παίκτες έμοιαζε να επιλέγουν από μόνοι τους σε ποιο σημείο



θα στείλουν την μπάλα. Φυσικά, αυτό διευκολύνει αρκετά τους νέους gamers, αλλά οι πιο προχωρημένοι, που θέλουν να έχουν τον απόλυτο έλεγχο στους παίκτες τους, μάλλον θα απογοητευτούν. Αυτό είναι τελικά και το μοναδικό παράπονο που είχαμε από το παιχνίδι: ο σχετικά περιορισμένος έλεγχος. Ακόμα και στις στημένες φάσεις, δεν μπορείτε να ελέγξετε πού ακριβώς θα πάει η μπάλα. Κατά τα άλλα, όμως, το παιχνίδι είναι άψογο και σίγουρα θα σας κάνει να παραβλέψετε αυτήν την παρασπονδία του.

Φυσικά, όπως όλα τα παιχνίδια της νέας γενιάς, απαιτεί τουλάχιστον 486 με 4 MB RAM, προκειμένου να τρέξει, ενώ καταλαμβάνει και 80 MB στο σκληρό σας δίσκο (full installation από το CD-ROM). Βέβαια, με τα 4 MB δεν θα έχετε τη φωνή του παρουσιαστή ούτε και τα replays. Εμείς το είδαμε σε 486/66 MHz με 8 MB καθώς και σε 486/100 MHz με 16 MB. Στο πρώτο, η ταχύτητα έπασχε αρκετά και έπρεπε να κατεβάσουμε τα detail levels για να μπορέσουμε να παίξουμε, αλλά το παιχνίδι ήταν και πάλι υπέροχο, ενώ στο δεύτερο υπολογιστή - καθώς επίσης και σε έναν Pentium - μπορούσαμε να έχουμε full



details και ικανοποιητικότατη ταχύτητα. Τέλος, θα ήταν κρίμα να παραβλέψουμε να κάνουμε αναφορά στο εντυπωσιακό φιλμάκι διάρκειας 5 λεπτών, που υπάρχει μέσα στο CD και το οποίο παρουσιάζει πώς δημιουργήθηκε το παιχνίδι, με τοποθέτηση αισθητήρων πάνω σε αληθινούς ποδοσφαιριστές, εγγραφή της φωνής του παρουσιαστή και άλλα τέτοια ...όμορφα.

Το Actua Soccer είναι ένα διαμάντι που δεν πρέπει να χάσετε. Εξάλλου, όπως δηλώνει και η ίδια η Gremlin, "Actua is Real".

Του Παντελή Ανδρεάδη

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
96%	98%	95%	97%

ΕΙΔΟΣ: BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: MIRAGE
AMIGA

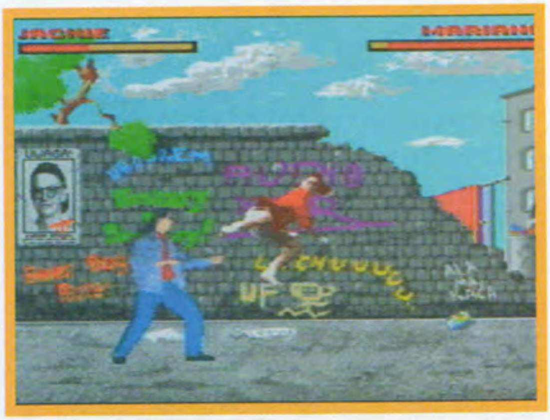
TAE KWON DO MASTER

Άλλο ένα beat'em up για την Amiga έρχεται να μας προτείνει η εταιρία Mirage. Σε μια εποχή όμως που παιχνίδια, όπως το Mortal Kombat II, το Elfmania και το Shadow Fighter, έχουν ανυψώσει τα ποιοτικά standards των beat'em up, το Tae Kwon Do Master μοιάζει σαν να ήρθε μόνο και μόνο για να αγνοήσει αυτά τα δεδομένα. Γιατί όμως το λέμε αυτό;

Η εισαγωγή του παιχνιδιού προϊδεάζει για την έναρξη "ομηρικών" μαχών. Δύο digitized αθλητές Tae Kwon Do επιδεικνύουν μερικές αξιοθαύμαστες κινήσεις του αθλήματος σε μία αναμεταξύ τους αναμέτρηση. Στη συνέχεια ο παίκτης έρχεται μπροστά σε ένα λιτό μενού που προτρέπει για την έναρξη απλού, διπλού και πρωταθλήματος. Μετά καλείται να διαλέξει έναν από τους επτά διαθέσιμους χαρακτήρες.



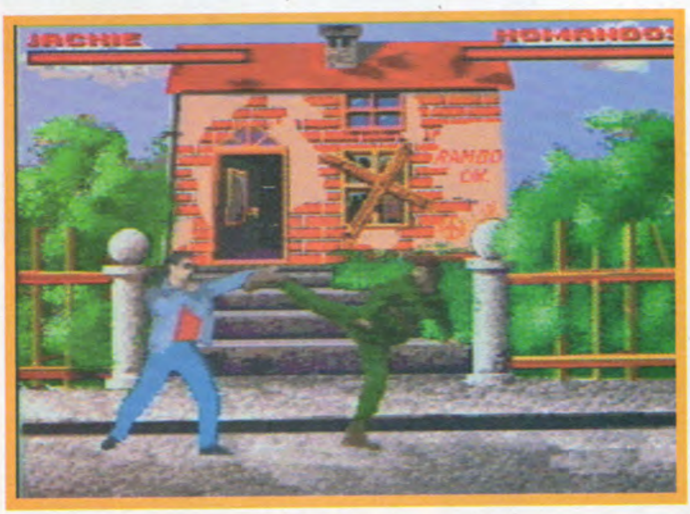
Το παιχνίδι ξεκινά και ο παίκτης μένει εντυπωσιασμένος από το μέγεθος των digitized sprites (φτάνουν σε ύψος το μισό της οθόνης!). Ο αρχικός όμως ενθουσιασμός γρήγορα εξανεμίζεται, μόλις αρχίσει να παίζει. Το παιχνίδι είναι απελπιστικά αργό σε δράση, παρόλο που οι αντίπαλοι είναι τα μόνα κινούμενα αντικείμενα στην οθόνη. Οι μαχητές κινούνται με την ταχύτητα μιας χελώνας! Υπάρχει ένα μόνο άλμα (προς την κατεύθυνση του αντιπάλου), ενώ η καθυστέρηση από τη στιγμή που θα πατηθεί το fire μέχρι την εκδήλωση του χτυπήματος είναι μεγάλη. Οι εντυπωσιακές κινήσεις που έχει το παιχνίδι και ο απλός χειρισμός δεν σώζουν την κατάσταση. Τελικά ο παίκτης, αφού αρχικά φάει το ξύλο ...της αρκούδας, καταλήγει με συνεχή χρήση μιας κίνησης να βγάζει τους αντιπάλους εύκολα! Ας αφήσουμε καλύτερα τα backgrounds, τα οποία μόνο 256 χρώματα δεν έχουν. Ο καλλιτέχνης θα πρέπει να ήταν μάλλον ένα ανερχόμενο αστέρι της τέχνης, που

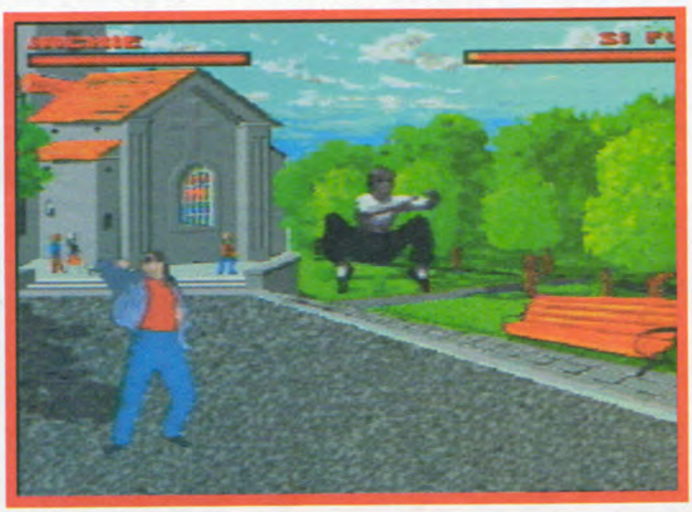


όμως πειραματιζόταν μέσω του παιχνιδιού! Το πιο εκνευριστικό είναι ότι, αν και τα backgrounds παραμένουν στάσιμα (δεν υπάρχει scrolling!) η ταχύτητα είναι πολύ αργή. Ακόμα και η πανάρχαια Basic θα τα κατάφερνε καλύτερα!

Αν το παιχνίδι εμφανιζόταν πριν από τρία χρόνια στα PD games, ΙΣΩΣ να είχε καλύτερη μοίρα. Σήμερα όμως μοιάζει με κακόγουστη πρωταπριλιάτικη φάρσα.

Νίκος Ελευθεριάνος





ΓΡΑΦΙΚΑ 55% ΗΧΟΣ 60% GAMEPLAY 40% ΓΕΝΙΚΑ 50%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: BLACK PEARL
SNES

MASK

Ο Ανθρωπος Μάσκα, μια ύπαρξη που έμπλεκε με ευκολία την πραγματικότητα με τη φαντασία, είναι και πάλι κοντά σας. Ακόμα πιο αστείος, ακόμα πιο αλλαγμένος, ακόμα πιο άναρχος. Ετοιμαστείτε, λοιπόν, να πάρετε μέρος στην πιο τρελή περιπέτεια της ζωής σας, παρέα με τον άνθρωπο Μάσκα...

Μετά από την επιτυχημένη πορεία της κινηματογραφικής έκδοσης (THE MASK), ήταν αναμενόμενη η μεταφορά της σε ηλεκτρονικό παιχνίδι. Ετσι, ο Ανθρωπος Μάσκα άφησε για λίγο το λευκό πανί και άρχισε τις επισκέψεις



στις κονσόλες ηλεκτρονικής διασκέδασης. Στο παιχνίδι Mask ο ήρωας παραμένει έτσι ακριβώς όπως τον είχατε γνωρίσει. Γρήγορος, αστείος, επικίνδυνος και προπαντός άναρχος. Αυτή τη φορά θα πρέπει να περάσει με επιτυχία τις επτά τοποθεσίες της πόλης και να φτάσει στο Κοκό Μπονγκ Κλαμπ με όσες περισσότερες ζωές γίνεται. Στο Κοκό Μπονγκ Κλαμπ βρίσκεται και το τέλος του παιχνιδιού. Εκεί θα πρέπει να κάνετε τα πάντα για να καταφέρετε να εξασφαλίσετε ικανοποιητικά αποτελέσματα. Ο ήρωας μπορεί να τρέχει με την ταχύτητα του ήχου, να στριφογυρνά σαν κυκλώνας και να τραβά όπλο πιο γρήγορα από τον καθένα, ενώ ο χειρισμός του είναι σχετικά εύκολος. Τα γραφικά είναι μοναδικά και θυμίζουν, από πλευράς σχεδίου και χρώματος, καρτούν. Η κίνηση είναι εντυπωσιακά γρήγορη και ο ήχος εμπλουτισμένος με αστεία ηχητικά εφέ. Το πιο τρελό παιχνίδι πλατφόρμας άρχισε. Βάλτε τις μάσκες σας και μπείτε στον πιο μαγικό και περιπετειώδη κόσμο που γνωρίσατε ποτέ.

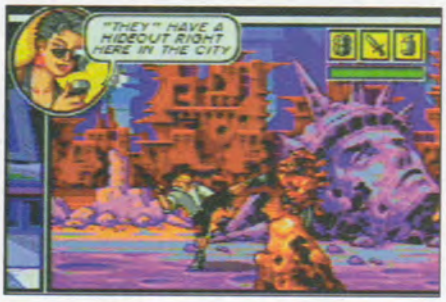
ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
92%	86%	89%	90%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SEGA
MEGA DRIVE

COMIX ZONE

Οταν ένα παιχνίδι έχει θέμα του τη rock μουσική, την περιπέτεια, τα κόμικς και το skate board δεν μπορεί παρά να είναι ενδιαφέρον. Το Comix Zone συνδυάζει όλα τα παραπάνω και επιπλέον διαθέτει πανέμορφα γραφικά και κίνηση που κόβουν την ανάσα. Το σενάριο της περιπέτειας εξελίσσεται σε έναν χώρο με το όνομα Comix Zone, όπου η φαντασία μπλέκεται με την πραγματικότητα. Η ζωή σας είναι μια διαρκής περιπέτεια, ενώ οι επιδόσεις σας στο skate μπορούν να χαρακτηριστούν ως άψογες. Η περιπέτεια αρχίζει και, με μοναδικό όπλο το μυαλό και τις ικανότητές σας στο skate board, προσπαθείτε να εξασφαλίσετε όσο το δυνατόν καλύτερα αποτελέσματα. Για να τα καταφέρετε θα πρέπει να έχετε αποφασιστικότητα και θάρρος. Εξοντώστε κάθε πιθανό εχθρό που θα βρεθεί στο δρόμος σας και γίνετε εσείς οι κυρίαρχοι της ζώνης και του παιχνιδιού.



Το Comix Zone είναι μια καταπληκτική περιπέτεια που συνδυάζει αριστουργηματικά στοιχεία platform, δράσης και περιπέτειας. Αυτό έχει ως αποτέλεσμα ο βαθμός εθισμού να είναι αρκετά υψηλός και να σας κάνει να "κολλάτε" με το παιχνίδι.

Τα γραφικά του Comix Zone είναι εντυπωσιακά, με ικανοποιητικές οθόνες, ατμοσφαιρικά χρώματα και χαρακτήρες μεσαίου μεγέθους.Τέλος, δεν θα πρέπει να ξεχάσουμε να αναφέρουμε ότι το παιχνίδι συνοδεύεται από ένα μουσικό CD που περιέχει rock μουσική.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
90%	86%	85%	89%

. SATURN .PLAYSTATION .MEGA DRIVE .SNES .3DO

ΥΠΑΡΧΟΥΝ **1907 ΛΟΓΟΙ** ΓΙΑ ΝΑ ΕΠΙΣΚΕΦΕΙΤΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB ΚΑΙ ΔΥΟ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΠΕΡΑΣΕΤΕ ΟΥΤΕ ΑΠΕΞΩ. ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΩΣ ΟΜΩΣ, ΠΡΟΤΟΥ ΕΡΘΕΤΕ, ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΟΛΑ ΤΑ ΑΛΛΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕ VIDEO GAMES, ΑΠΛΩΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΓΚΡΙΝΕΤΕ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΔΙΑΦΟΡΑ ΣΤΙΣ ΝΕΕΣ ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΝΑΜΦΙΣΒΗΤΗΤΑ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΜΑΣ.

Ο **ΠΡΩΤΟΣ** ΛΟΓΟΣ ΕΙΝΑΙ ΟΙ ΝΕΕΣ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΕΣ ΤΙΜΕΣ ΜΑΣ

Ο **ΔΕΥΤΕΡΟΣ** ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ ΨΑΧΝΕΤΕ ΤΗΝ ΙΔΙΑ ΑΚΡΙΒΩΣ ΗΜΕΡΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ ΤΟΥΣ ΣΕ ΑΜΕΡΙΚΗ, ΙΑΠΩΝΙΑ ΚΑΙ ΕΥΡΩΠΗ

Ο **ΤΡΙΤΟΣ** ΘΑ ΔΕΙΤΕ ΠΑΝΩ ΑΠΟ 40 ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ, ΠΡΟΤΟΥ ΑΠΟΦΑΣΙΣΕΤΕ ΠΟΙΟ ΘΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

Ο **ΤΕΤΑΡΤΟΣ** ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΕΧΕΤΕ ΒΑΡΕΘΕΙ ΜΕ ΚΑΠΟΙΟ ΑΛΛΟ ΜΕ ΕΛΑΧΙΣΤΑ ΧΡΗΜΑΤΑ

Ο **ΠΕΜΠΤΟΣ** ΠΑΙΞΤΕ ΜΕ ΤΟ ΝΕΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΤΗΣ SEGA SATURN 64 BIT (ΣΤΟΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΓΛΥΦΑΔΑΣ)

Ο **ΕΚΤΟΣ** ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ, ΟΛΑ ΤΑ VIDEO GAMES ΠΟΥ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΑ ATHENS CLUB ΕΙΝΑΙ ΑΥΘΕΝΤΙΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΑΣ

ΟΙ ΥΠΟΛΟΙΠΟΙ **1901** ΛΟΓΟΙ ΕΙΝΑΙ ΟΤΙ ΕΧΕΤΕ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΜΕΣΑ ΑΠΟ **1901 ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ VIDEO GAMES** ΤΟΝ ΤΙΤΛΟ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΑΣ CONSOLA

ΟΙ ΔΥΟ ΛΟΓΟΙ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗ ΜΑΣ ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΕΙΝΑΙ:

ΠΡΩΤΟΝ, ΟΤΙ ΘΑ ΣΑΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΕΙ ΜΕΓΑΛΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΣΤΟ ΝΑ ΔΙΑΛΕΞΕΤΕ ΚΑΠΟΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΕΡΑΣΤΙΑ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΟΥ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ

ΔΕΥΤΕΡΟΝ, ΟΤΙ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΚΑΙ ΜΕ ΕΝΑ ΑΠΛΟ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΣΑΣ ΝΑ ΣΑΣ ΣΤΕΙΛΟΥΜΕ ΣΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ ΚΑΙ ΑΝ ΕΙΣΤΕ ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ο ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΤΩΝ VIDEO GAMES



ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΩ ΤΩΝ 46.000 ΔΡΧ. ΠΛΗΡΩΣΤΕ ΜΕ ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΟ ATHENS CLUB



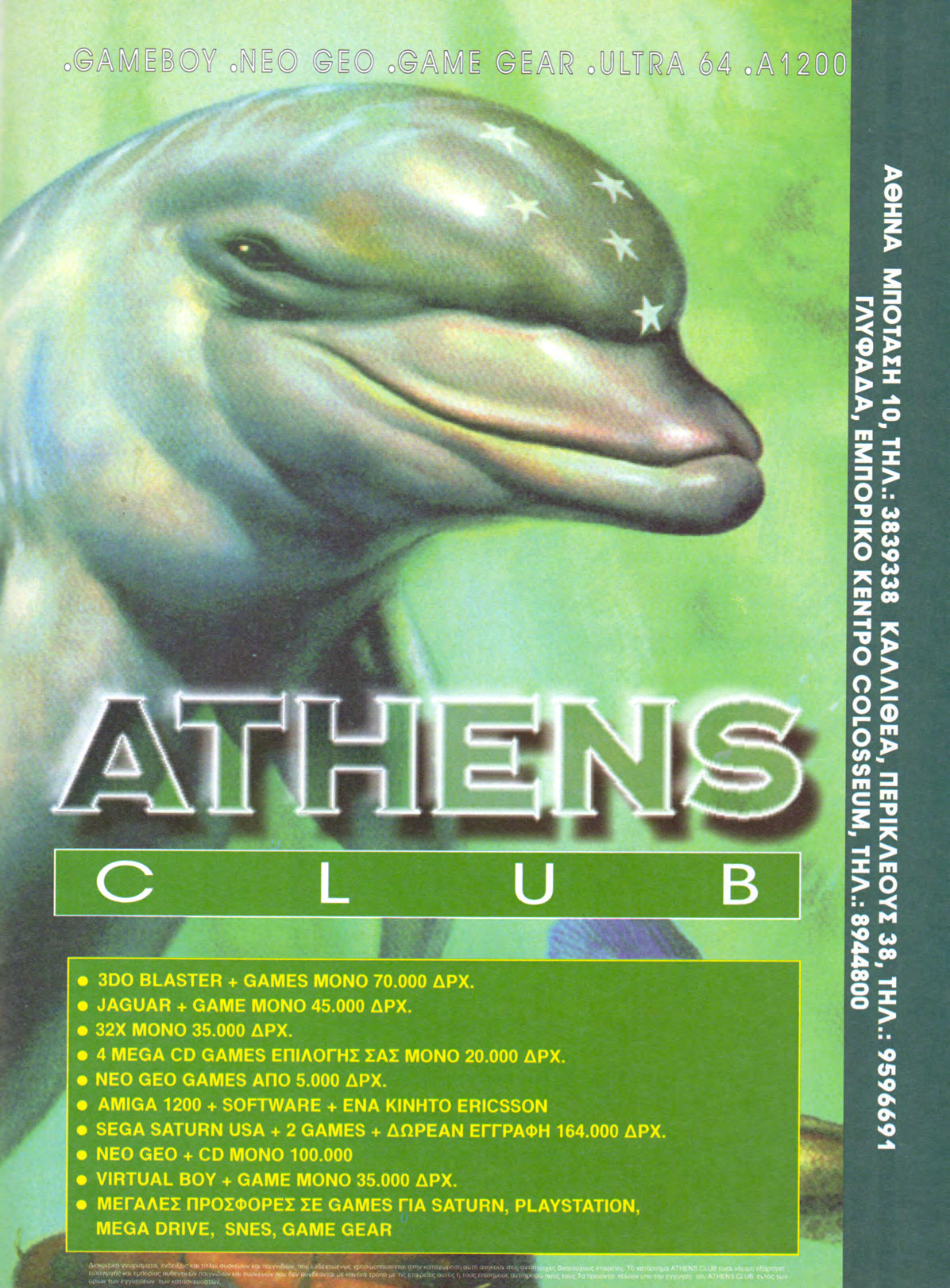
ΚΑΝΤΕ ΤΙΣ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ ΣΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ATHENS CLUB ΜΟΝΟΙ ΣΑΣ Ή ΜΑΖΙ ΜΕ ΦΙΛΟΥΣ ΚΑΙ ΑΝ ΟΙ ΑΓΟΡΕΣ ΣΑΣ ΥΠΕΡΒΑΙΝΟΥΝ ΤΙΣ 46.000 ΔΡΧ. ΚΟΨΤΕ ΚΑΙ ΠΛΗΡΩΣΤΕ ΜΕ ΤΟ ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΟ ATHENS CLUB

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 15-1-96 ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ ΣΕ SOFTWARE Ή ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΠΡΟΣΟΧΗ

1) ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ 46.000 ΔΡΧ. ΚΑΙ ΑΝΩ ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ 1 ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΟ ATHENS CLUB

2) ΓΙΑ ΑΓΟΡΕΣ 85.000 ΔΡΧ. ΚΑΙ ΑΝΩ ΙΣΧΥΟΥΝ 2 ΠΕΝΤΟΧΙΛΙΑΡΑ ATHENS CLUB


.GAMEBOY .NEO GEO .GAME GEAR .ULTRA 64 .A1200
ATHENS
CLUB
● 3DO BLASTER + GAMES ΜΟΝΟ 70.000 ΔΡΧ.
● JAGUAR + GAME ΜΟΝΟ 45.000 ΔΡΧ.
● 32X ΜΟΝΟ 35.000 ΔΡΧ.
● 4 MEGA CD GAMES ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΣΑΣ ΜΟΝΟ 20.000 ΔΡΧ.
● NEO GEO GAMES ΑΠΟ 5.000 ΔΡΧ.
● AMIGA 1200 + SOFTWARE + ΕΝΑ ΚΙΝΗΤΟ ERICSSON
● SEGA SATURN USA + 2 GAMES + ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ 164.000 ΔΡΧ.
● NEO GEO + CD ΜΟΝΟ 100.000
● VIRTUAL BOY + GAME ΜΟΝΟ 35.000 ΔΡΧ.
● ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ GAMES ΓΙΑ SATURN, PLAYSTATION, MEGA DRIVE, SNES, GAME GEAR
ΑΘΗΝΑ ΜΠΟΤΑΣΗ 10, ΤΗΛ.: 3839338 ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΠΕΡΙΚΛΕΟΥΣ 38, ΤΗΛ.: 9596691
ΓΛΥΦΑΔΑ, ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ COLOSSEUM, ΤΗΛ.: 8944800

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: STRATEGY
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: WESTWOOD
PC

COMMAND & CONQUER

Το απόλυτο παιχνίδι στρατηγικής και φαντασίας έφτασε... Η Westwood ξαφνιάζει με τη νέα της παραγωγή και αποδεικνύει σε όλους ότι τελικά είναι μια πολύ μεγάλη εταιρία. Τους τελευταίους μήνες πολλά έχουν γραφεί και πολλές αναφορές έχουν γίνει στην τελευταία παραγωγή της Westwood. Τι γίνεται τελικά με αυτό το παιχνίδι που έχει απασχολήσει όσο κανένα άλλο τον ειδικό Τύπο και τους παίκτες όλου του κόσμου; Είναι αλήθεια τόσο καλό ή μήπως είναι μια καλοστημένη διαφημιστική καμπάνια; Οταν έφτασε το παιχνίδι στα χέρια μας οφείλουμε να πούμε ότι ήμαστε αρκετά επιφυλακτικοί. Δεν είναι άλλωστε λίγες οι φορές που ακούμε μεγάλα λόγια και τελικά δεν βλέπουμε τίποτα το σημαντικό. Βέβαια, αυτήν τη φορά μπορούμε να πούμε ότι τα μεγάλα λόγια έγιναν πραγματικότητα. Το Command & Conquer χωρίς καμιά υπερβολή ήταν εκπληκτικό.

Σενάριο

Το σενάριο του παιχνιδιού μπορεί να χαρακτηριστεί ως αρκετά εντυπωσιακό και δομημένο.



Ολα ξεκινούν όταν ανακαλύπτεται το Tiberium, μια τρομερή πρώτη ύλη που καταφέρνει να κάνει τον κόσμο άνω κάτω. Επειδή τα αποθέματα του Tiberium είναι περιορισμένα, η διεθνής ομάδα G-DI (Global Defence Initiative) αναλαμβάνει να τα μοιράσει δίκαια σε όλο τον κόσμο. Σε δεύτερο πλάνο έχουμε μια μυστική τρομοκρατική αδελφότητα, τη Nod, που θέλει να αποκτήσει όλα τα αποθέματα και να γίνει αυτή η κυρίαρχη δύναμη.





Αυτό είναι το βασικό σενάριο του παιχνιδιού. Εσείς τώρα καλείστε να πάρετε το μέρος της μίας ή της άλλης πλευράς και να εξολοθρεύσετε τον αντίπαλό σας. Βέβαια μέχρι να καταφέρετε κάτι τέτοιο θα πρέπει να παίξετε ατελείωτες ώρες και να φέρετε σε πέρας πολλές και δύσκολες αποστολές.

Γραφικά

Τα γραφικά του Command & Conquer είναι τέλεια. Πανέμορφες οθόνες, φουτουριστικά όπλα, τρομερά video και στατικές οθόνες που σίγουρα θα σας κερδίσουν. Εντύπωση προκαλούν οι ατμοσφαιρικοί χρωματισμοί και οι σωστά φωτοσκιασμένες οθόνες. Από όποια πλευρά και αν δείτε τα γραφικά της περιπέτειας είναι σίγουρο ότι θα καταλήξετε στο ίδιο συμπέρασμα με το δικό μας. Αψογα γραφικά.

Ηχος

Τα μουσικά κομμάτια και τα ηχητικά εφέ που θα ακούσετε σε όλη τη διάρκεια του Command & Conquer σίγουρα θα σας εντυπωσιάσουν και θα κάνουν την αδρεναλίνη σας να αυξηθεί σε επικίνδυνα επίπεδα.

Χειρισμός

Ο χειρισμός του Command & Conquer είναι αρκετά καλός, αφού το Interface που χρησιμοποιεί είναι αρκετά φιλικό και εύκολο. Βέβαια προτού αρχίσετε το παιχνίδι καλό είναι να διαβάσετε το πολυσέλιδο manual και να μάθετε τα πάντα που αφορούν στο γενικό χειρισμό και τις μονάδες σας.



Τεχνικές Απαιτήσεις

Το Command & Conquer για την καλή λειτουργία του απαιτεί υπολογιστή 486/33MHz, 8MB RAM, VGA, mouse, double speed CD-ROM και σκληρό δίσκο 30MB.

Αντί Επιλόγου

Το Command & Conquer είναι ένα τρομερό παιχνίδι στρατηγικής που σίγουρα δεν πρόκειται να περάσει απαρατήρητο. Αγοράστε το και σίγουρα δεν θα χάσετε.

Του Θ. Ραφτόπουλου

ΜΑΣ ΑΡΕΣΑΝ

- Τα γραφικά
- Ο χειρισμός
- Η στρατηγική
- Τα ελληνικά εγχειρίδια

ΜΑΣ ΑΦΗΣΑΝ ΑΔΙΑΦΟΡΟΥΣ

- Παιχνίδι μέσω modem
- Παιχνίδι μέσω δικτύου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
96%	95%	95%	96%

Ουάου! Πρωτοχρονιά με το PlayStation!



20+1 ΔΩΡΑ ΑΠΟ ΤΗ SONY

Στο επόμενο τεύχος,
μην το χάσετε γιατί θα χάσετε,
το PIXEL και η SONY σας ετοιμάζουν

ΑΠΙΘΑΝΕΣ ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ!!!

20+1 ΔΩΡΑ PLAYSTATION ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΝΑ ΤΑ ΑΠΟΚΤΗΣΕΤΕ!

Και μέχρι το επόμενο τεύχος...

OPEN YOUR MIND TO THE POWER OF PLAYSTATION

PIXEL

Μεγάλος Πρωτοχρονιάτικος Διαγωνισμός

PlayStation

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: RACING GAME
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: OTM PUBLICATIONS
AMIGA

VIRTUAL KARTING

Τα racg games έχουν μια πολύ μεγάλη παράδοση στην Amiga. Μια παράδοση που ξεκινά από το υπέροχο Lotus και φτάνει στο All Terain Racing και το Turbo Trax. Μερικά παιχνίδια, όμως, αποτελούσαν ουσιαστικά επανάληψη παλαιότερων ιδεών και μάλιστα χωρίς να έχουν μεγάλες επεκτάσεις, τόσο στα γραφικά όσο και στο gameplay.

Ευτυχώς, το Virtual Karting είναι ένα παιχνίδι που δεν ακολουθεί αυτή την τακτική, αφού, πέρα από τη μεγάλη πρωτοτυπία που το διακρίνει στο θέμα με το οποίο καταπιάνεται, έχει να επιδείξει και ένα αρκετά καλό gameplay.

Ο παίκτης ξεκινώντας, επιλέγει μεταξύ δύο τύπων αμαξιών: ενός των 100 και ενός των 125 κυβικών. Το παιχνίδι υποστηρίζει χειρισμό με ποντίκι, ψηφιακό ή αναλογικό joystick, αυτόματο ή κανονικό μοχλό ταχυτήτων και δισδιάστατη (2D) ή τρισδιάστατη (3D) απεικόνιση του αγώνα. Στην πρώτη περίπτωση ο παίκτης βλέπει τον αγωνιστικό χώρο και τη δράση από επάνω, ενώ στη δεύτερη έχει άποψη πρώτου προσώπου, σαν να οδηγεί δηλαδή ο ίδιος. Τα τρία επίπεδα δυσκολίας είναι αρκετά για να μυήσουν στο παιχνίδι όλους τους παίκτες. Μόλις τελειώσει με τις επιλογές αυτές, ο παίκτης μπορεί να ξεκινήσει τον αγώνα ή να δοκιμάσει να προκριθεί σε μια υψηλότερη θέση από αυτήν που θα τον τοποθετήσει ο υπολογιστής. Ο αγώνας, όπως είπαμε και πριν, είναι διαφορετικός από οποιονδήποτε άλλον έχετε συμμετάσχει μέχρι τώρα. Η πίστα των αγώνων είναι μικρή σε σχέση, για παράδειγμα, με τις πίστες αγώνων F1, ενώ παράλληλα υπάρχουν και αρκετές στροφές. Δεν είναι όμως τόσο ο αριθμός των στροφών που κάνουν διαφορετικό το παιχνίδι όσο το ότι βρίσκονται διαδοχικά η μία μετά την άλλη ή οι μεταξύ τους ευθείες είναι τόσο μικρές που ενώ δεν προλαβαίνεις καλά-καλά να επιταχύνεις, θα πρέπει ήδη να πατήσεις φρένο για να μη βγεις εκτός αγωνιστικού χώρου.

Αυτό στην αρχή θα εκνευρίσει πολύ όσους έχουν την πρώτη επαφή τους με το άθλημα, μόλις όμως περάσει λίγο χρονικό διάστημα ο χειρισμός γίνεται συνήθεια και το παιχνίδι τρομερά εθιστικό. Οι ελεγχόμενοι από τον υπολογιστή παίκτες γίνονται πιο έξυπνοι και πιο ανταγωνιστικοί όσο περνάει ο χρόνος και συνεισφέρουν στο να διατηρούν το ενδιαφέρον σε υψηλά επίπεδα. Ο παίκτης δεν θα αργήσει να συνηθίσει τους χειρισμούς και έτσι γρήγορα θα βρεθεί σε μια διαρκή αγωνιστική προσπάθεια, νικώντας εύκολα στην αρχή και με κάποια προσπάθεια αργότερα τους αντιπάλους. Στη διάρκεια του αγώνα ο παίκτης έχει να επιλέξει μεταξύ τεσσάρων διαφορετικών οπτικών επιπέδων και μεταξύ 2D και 3D άποψης. Στην 2D άποψη μάλιστα, η οθόνη κάνει zoom in και zoom out στο αυτοκίνητο του παίκτη όταν αυτός βρίσκεται κοντά στους αντιπάλους σε μερικές φάσεις του αγώνα! Το παιχνίδι είναι γρήγορο και αρκετά ομαλό, αν και τρέχει σε 25 fps (καρέ ανά δευτερόλεπτο) σε μια απλή A1200. Η προσθήκη όμως Fast Ram και ενός 68020/28 MHz τουλάχιστον θα μεταμορφώσει κυριολεκτικά το παιχνίδι, εκτοξεύοντας την ταχύτητα στα 50 fps και το gameplay στα ύψη! Ο σχεδιασμός των αντικειμένων στην οθόνη γίνεται πολύ ομαλά μέσω μιας νέας τεχνικής texture mapping. Τα γραφικά είναι αρκετά καλά σε 256 χρώματα, ενώ ο ήχος κυμαίνεται σε αρκετά ικανοποιητικά επίπεδα. Το παιχνίδι, όπως υποστηρίζει ο δημιουργός του, αποτελεί ένα από τα πρώτα (αποκλειστικά για Aga) παιχνίδια, που θα χρησιμοποιούν Fast Ram και πιο γρήγορους επεξεργαστές και θα αποτελούν κάτι ξεχωριστό και πρωτόγνωρο για την Amiga. Βλέποντας το Virtual Karting (το οποίο σημειωτέον ΔΕΝ έχει και ιδιαίτερες hardware-απαιτήσεις) καταλαβαίνουμε ότι μια νέα γενιά παιχνιδιών πρόκειται να κάνει την εμφάνισή της στην Amiga. Τα παιχνίδια δε αυτά θα είναι τόσο εντυπωσιακά που θα πιστοποιούν ότι μια Aga Amiga με Fast Ram και επιταχυντή είναι ένα μηχάνημα πολύ ανώτερο από μια απλή Aga Amiga!!







Ισως κάποιος να αντιμετωπίσει με σκεπτικισμό αυτές τις απόψεις, μόλις όμως δει το Virtual Karting θα τις απαστεί! Το παιχνίδι είναι πολύ καλό και σίγουρα όσοι έχουν Aga μηχάνημα πρέπει να το δουν. Είναι ένα πρωτότυπο Racing Game που θα χαρίσει πάμπολλες ώρες ενασχόλησης και ευχαρίστησης σε όποιον αποφασίσει να ασχοληθεί μαζί του.

Νίκος Ελευθεριάνος

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
85%	87%	93%	90%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ	RACING
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	FLAIR SOFTWARE
	AMIGA

RALLY CHAMPIONSHIPS

Η ταχύτητα είναι η κρυφή αγάπη πολλών ανθρώπων. Αυτό βέβαια δεν πέρασε απαρατήρητο από τις εταιρίες software, οι οποίες έσπευσαν, από τα πρώτα βήματα των ηλεκτρονικών παιχνιδιών, να ικανοποιήσουν την ακόρεστη επιθυμία των παικτών για όλο και μεγαλύτερες ταχύτητες επάνω στην οθόνη. Φυσικά, οι μεγαλύτερες ταχύτητες δεν επιτυγχάνονται σε αγώνες με πατίνια αλλά σε πρωταθλήματα ράλι.

Το Rally Championships, λοιπόν, είναι ένα παιχνίδι αγώνων ράλι. Μέχρι στιγμής τα παιχνίδια αυτής της κατηγορίας είτε χρησιμοποιούσαν την κάτοψη του αγωνιστικού χώρου από επάνω (π.χ. Overdrive, Super Cars κ.ά.) είτε έβλεπαν τον αγώνα πίσω από το αυτοκίνητο του παίκτη και κινούμενο με αυτό (π.χ. Lotus, F1GP κ.ά.). Το εν λόγω παιχνίδι όμως χρησιμοποιεί μια νέα προοπτική για να δώσει την αγωνιστική αίσθηση. Χρησιμοποιείται μια επάνω-διαγώνια κάτοψη του χώρου, όπως βλέπετε μέσα από ένα ελικόπτερο, για παράδειγμα, που πετάει και η κάμερά του ακολουθεί την κίνηση του αυτοκινήτου. Σκοπός του παίκτη είναι να φέρνει σε πέρας τους αγώνες μέσα στα χρονικά πλαίσια που ορίζονται. Ξεκινώντας, μπορεί να επιλέξει practice, single rally και world championship. Στην πρώτη περίπτωση μπορεί να επιλέξει οποιοδήποτε αυτοκίνητο από τα έξι διαθέσιμα στο παιχνίδι, για να εξασκηθεί. Βέβαια, μόνο στο world championship μπορεί να απολαύσει κανείς όλο το παιχνίδι (τρόπος του λέγειν το "να απολαύσει"). Επειδή όμως ο παίκτης ξεκινά με ένα μικρό χρηματικό ποσό, αυτό συνεπάγεται προσεκτική επιλογή του αυτοκινήτου. Μετά έρχεται η επιλογή ε-

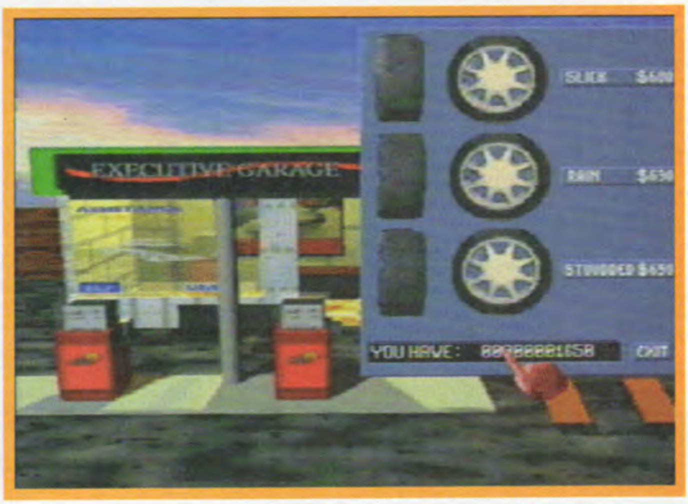


νός (επί πληρωμή) συνοδηγού και τέλος οι επισκευές του αυτοκινήτου μετά από κάθε αγώνα. Η νίκη είναι απαραίτητη για να μπορεί κάποιος να συνεχίσει τους αγώνες με καλύτερο εξοπλισμό. Ολα ακούγονται ωραία και καλά, όμως στην πράξη δεν είναι έτσι τα πράγματα. Είτε έχει κάποιος τον καλύτερο από τους έξι διαθέσιμους συνοδηγούς είτε το καλύτερο αυτοκίνητο, τα πράγματα είναι απαράδεκτα στον τομέα της οδήγησης. Η επιτάχυνση και η προσλαμβανόμενη ταχύτητα του αυτοκινήτου μάλλον δεν θυμίζουν αγώνες ράλι! Αν ήταν μόνο αυτό όμως, το παιχνίδι θα παιζόταν κάπως. Να όμως που η οδήγηση είναι αρκετά... επεισοδιακή, αφού η πρόσκρουση του αμαξιού με οτιδήποτε δεν είναι δρόμος προκαλεί την επιβράδυνση και το σταμάτημα του αυτοκινήτου! Τι να τα κάνει μετά ο παίκτης τα ωραία γραφικά, τα ίχνη που αφήνουν τα λάστιχα στο δρόμο, τη φωνή του συνοδηγού που προειδοποιεί για στροφές ή τις ωραίες στατικές εικόνες;

Υπάρχουν δύο λύσεις: Η πρώτη λύση είναι να κάνει τα στραβά μάτια και να προσπαθήσει να συμβιβαστεί με αυτές τις... μικροατέλειες (;). Η δεύτερη λύση είναι να πάει σε ένα arcade room και να βρει το γνωστό coin-op World Rally 2 που τα καταφέρνει εξαίσια στον αγωνιστικό τομέα. Είναι κρίμα πάντως που μια τόσο καλή ιδέα δεν αξιοποιήθηκε σωστά από τους ανθρώπους της Flair.

Νίκος Ελευθεριάνος





ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
75%	70%	35%	55%

ΕΧΕΤΕ VIDEOCLUB 'Η ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ;
ΕΧΕΤΕ ΔΙΑΘΕΣΗ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ;
ΚΑΝΤΕ ΕΝΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ ΝΑ ΣΑΣ ΠΡΟΤΕΙΝΟΥΜΕ ΜΕΡΙΚΕΣ ΔΟΚΙΜΑΣΜΕΝΕΣ ΝΕΕΣ ΙΔΕΕΣ
ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ ΣΤΟΚ ΣΕ ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ ΣΕ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ

ΥΠΑΡΧΕΙ ΑΚΟΜΗ ΚΑΙΡΟΣ ΜΕΧΡΙ ΤΑ ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΑ ΓΙΑ ΕΝΑ ΔΙΚΟ ΣΑΣ ΞΕΚΙΝΗΜΑ

MD

ALADDIN 14.900
ADVENTURE OF MIGHTY MAX 21.900
ART OF FIGHTING ... 8.900
ARCH RIVAL 7.900
ASTERIX 2 ...... 21.900
AFTERBURNER II ... 14.900
ANOTHER WORLD .. 9.900
ASTERIX 9.900
AWS PRO MOVE SOCCER (NTSC .. 7.900
AYRTON SENNA GP II 12.900
ACME ALL STARS .. 21.900
AGASSI TENNIS 9.900
ANDRETTI RACING .17.900
ANIMANIACS (GENESIS) .. 9.900
BUBBLE AND SQUEEK 18.900
BRIAN LARA CRICKET .. 6.900
STREET OF RAGE 3 (JAP) . 12.900
BEYOND OASIS ... 21.900
BULLS VS BLAZERS 12.900
BATMAN FOREVER .12.900
BLADES OF VENGEANCE 8.900
BARKLEY SHUT UP &JAM .. 2 22.900
BATMAN (JAP) 3.900
BUBSY 4.900
BUBSY II 6.900
CAPTAIN AMERICA 4.900
CENTURION 17.900
CASTLEVANIA 12.900
CASTLEVANIA BLOODLINES (NTSC) 8.900
CHUCK ROCK 6.900
CLAYFIGHTER 12.900
CLAYFIGHTER (NTSC) .. 9.900
COMIX ZONE 23.900
COMIX ZONE (NTSC) 18.900
CANNON FODDER 18.900
CALIFORNIA GAMES 5.900
CHUCK ROCK II ... 6.900
COOL SPOT (NTSC) 4.900
COACH & COLLEGE BASKET (NTSC) 34.900
DRAGON 9.900
DESERT STRIKE ...12.900
DUNGEONS & DRAGONS . 9.900
DAVIS CUP TENNIS 8.900
DINO DINI'S SOCCER ... 10.900
DOUBLE DRIBLE (NTSC) . 20.900
DRAGON BALL 2 (JAP) ... 20.900
DR. ROBOTNIK'S ...6.900
DUNE II 21.900
DYNAMITE HEADDY 14.900
DESERT DEMOLITION (NTSC) 14.900
DYNAMITE DUKE (JAP) ... 5.900
DRACULA (GENESIS) 5.900
DOUBLE DRAGON 5
ECCO THE DOLPHIN 13.900
EARTH WORM JIM .17.900
EARNEST EVANS . 8.900
EXO SQUAD (NTSC) 21.900
ETERNAL CHAMPIONSHIP (NTSC) .. 5.900
ECCO THE DOLPHIN II 14.900
FEVER PITCH SOCCER 19.900
FIFA '94 .... 9.900
FIFA '95 ....13.900
FIFA '96 .... 22.900
FLASHBACK 12.900
FATAL FURY 9.900
FATAL FURY 2 (JAP) 14.900
F-22 INTERCEPTOR 16.900
F-117 NIGHSTORM . 16.900
F-15 STRIKE EAGLE 16.900
FERRARI GRAND PRIX 8.000
GOLDEN AXE II (JAP) 5.900
GOLDEN AXE II 7.900
GENERAL CHAOS . 5.900
GENERATION LOST 14.900
GEMFIRE (NTSC) .. 19.900
GAUNTLETT IV 6.900
HEAD ON SOCCER (NTSC) 22.900
INDIANA JONES LAST CRUSADE . 9.900
IZZY'S QUEST OLYMPIC RINGS 18.900
INCREDIBLE HULK ..9.900
IMMORTAL 4.900
JIMMY WHITE'S SNOOKER 21.900
JUNGLE BOOK 18.900
JURASSIC PARK 7.900
JURASSIC PARK II (NTSC) 21.900
JUNGLE STRIKE ... 14.900
JUDGE DREDD 19.900
JUSTICE LEAGUE .. 21.900
JAMMIT (GENESIS) . 21.900
JURASSIC PARK (NTSC) 5.900
KICK OFF 3 .... 14.900
KID CHAMELEON ... 6.900
LEMMINGS 4.900
LIBERTY OR DEATH (NTSC) 14.900
LION KING 14.900
LOTUS TURBO 8.900
LOTUS 2 RECS 10.900
LEATHAL ENFORCERS 7.900
LEATHAL ENFORCERS + GUN 21.900
LEGEND OF GALAHAD 8.900
LANDSTALKER (NTSC) 24.900
MORTAL KOMBAT (USA) 6.900
MORTAL KOMBAT ... 9.900
MORTAL KOMBAT II .13.900
MORTAL KOMBAT III 22.900
MS PACMAN 12.900
MS PACMAN (NTSC) 12.900
MIG 29 .... 14.900
MIGHT & MAGIC 7.900
MAXIMUM CARNAGE 19.900
MAXIMUM CARNAGE (NTSC) 14.900
MARIO ANDRETTI RACING 18.900
MIDNIGHT RESISTANCE (JAP) 4.900
MARSUPILAMI 21.900
MEGALOMANIA 7.900
MEGA BOMBERMAN 12.900
MICRO MACHINES II 14.900
MEGA GAMES 3 ... 14.900
MICKEYMANIA 18.900
MEGA GAMES 2 ....14.900
MEGA TURRICAN .. 14.900
MEGA TURRICAN (GENESIS) 9.900
NBA JAM 9.900
NBA JAM T.E. 17.900
NBA JAM T.E.(NTSC) 15.900
NBA JAM (JAP) 4.900
NBA LIVE '95 ...... 16.900
NBA LIVE '96 ..... 22.900
NEW HORIZONS (NTSC) 21.900
NOBUNACAS AMBITION 24.900
NBA ACTION '94 (NTSC) 18.900
NBA ACTION '95 ... 12.900
NIGHEL MANSHELL W.C. 21.900
NIGHEL MANSHELL INDYCAR 18.900
OLYMPIC GOLD ... 10.900
OUTRUN (JAP) 12.900
OUTRUNNER (NTSC) 12.900
OPERATION EUROPE 21.900
ONSLAUGHT 4.900
PITFALL 12.900
PAGEMASTER 19.900
PHANTASY STAR II (NTSC) 20.900
PHANTASY STAR IV (NTSC) 28.900
PRIMAL RAGE 21.900
PRIMAL RAGE (NTSC) 14.900
PIT FIGHTER 7.900
PACMAN 2 (NTSC) . 21.900
PHANTSY STAR III .18.900
PACMANIA (NTSC) . 14.900
POWER RANGERS 17.900
PELE 10.900
PRONCE OF PERSIA 18.900
PIRATE OF DARK WATER 17.900
PHELIOS (JAP) 3.900
QUACKSHOT 10.900
ROAD RASH 3 .... 21.900
RISE OF THE ROBOT 10.900
ROMANCE II (NTSC) 21.900
ROMANCE III (NTSC) 25.900
RENT A HERO (JAP) . 3.900
RADICAL REX 10.900
ROAD RASH II 10.900
ROBOCOP VS TERMINATOR 9.900
ROAD RASH 8.900
RISKY WOODS 5.900
RISTAR 21.900
RBI '93 ....TEL
ROBOCOP 3 ....TEL
S STREET FIGHTER 2 (NTSC) . 5.900
SAMPRAS TENNIS .21.900
SMURFS 14.900
SONIC 2 (NTSC) 4.900
SONIC 2 ....5.900
SONIC COMPILATION 15.900
SATURDAY NIGHT SLAMMASTERS 19.900
SONIC 3 .... 14.900
SPARKSTER 10.900
SPIDERMAN 95 ....18.900
STRIKER 18.900
SONIC SPINBALL ...12.900
SHINING FORCE II . 22.900
SHADOW OF THE BEAST 4.900
SONIC & KNUCKLES 17.900
SUPER VOLLEYBALL (NTSC) 25.900
SECOND SAMURAI .10.900
SAMURAI SHODOWN 21.900
SYLVESTER & TWEETY 18.900
SOLEIL 17.900
STREET RACER .. 17.900
SHADOWRUN (NTSC) 9.900
SYNDICATE 9.900
SNOWBROSS (JAP) 25.900
SUMMER CHALLENGE . 4.900
SUPER MONACO GP 10.900
STREET OF RAGE (NTSC) 4.900
STREET OF RAGE 3 21.900
STARGATE 17.900
S STREET FIGHTER II 17.900
SUPER VOLLEYBALL (JAP) 25.900
STREET FIGHTER 2 (JAP) 7.900
SKELETON KREW ..15.900
SUNSETRIDERS (NTSC) 14.900
SUPER SHINOBY (JAP) 4.900
STORY OF THOR ... 19.900
SIDE POCKET 21.900
SENSIBLE SOCCER 21.900
SONIC (JAP) 4.900
SUB TERRANIA ... 7.900
SWORD OF SHODAN 6.900
THEME PARK 14.900
TINNY TOONS 8.900
TECMO NBA BASKETBALL . 9.900
TRUE LIES 14.900
TOTAL FOOTBALL . 21.900
TOUGHTMAN CONTEST . 21.900
TEENAGE MUTANT HYPERSTONE 10.900
TEAM USA 8.900
TOE JAM & EARL 2 (NTSC).... 7.900
TWO TRIBES POPULOUS II ... 4.900
TAZ IN ESCAPE FROM MARS 18.900
TALMIT ADV (JAP) .. 4.900
TOKIE 4.900
ULTIMATE SOCCER . 8.900
URBAN STRIKE 18.900
UNDERLINE (JAP) . 10.900
VIRTUA RACING ... 24.900
VIRTUA RACING (JAP) 21.900
WOLVERINE 18.900
WOLVERINE (NTSC) . 8.900
WORLD CUP USA'94 8.900
WONDER BOY II 18.900
WARSONS 18.900
WORLD CUP SOCCER (JAP) .. 4.900
WIZ'N'LIZE 8.900
X-MEN 10.900
X-MEN 2 (NTSC) ... 21.900
YOUNG INDIANA JONES 10.900
ZERO TOLERANCE .8.900
ZERO THE KAMIKAZE 14.900

SNES

AIR CAVALRY (USA) 27.900
ASTERIX 16.900
AERO THE ACROBAT 2 22.900
MIGHTY MAX 13.900
ARCANA (USA) 19.900
ALADDIN (NO BOX) 16.900
ALADDIN 19.900
ART OF FIGHTING ..7.900
ANIMANIACS (USA) 12.900
BATMAN RETURNS 18.900
BATMAN AND ROBIN 24.900
BATMAN FOREVER 26.900
BARKLEY SHUT UP & JAM 14.900
BUBSY 2 .... 19.900
BUST-A-MOVE (USA) 29.900
BRANDISH (USA) ... 28.900
BATTLE CLASH (USA) 19.900
BLACK HAWK 19.900
BRUTAL 23.900
BOWE BOXING (USA) 24.900
BATTLE CLASH (NO BOX) 2.900
BREATH OF FIRE (NO BOX) 22.900
BATTLE TOADS (NO BOX) 6.900
CASTLEVANIA 4 .... 8.900
CHRONO TRIGGER (USA) 29.900
COOL SPOT 12.900
CAESARS PALACE (USA) 21.900
CLAY FIGHTER 2 (USA) 18.900
CHOPLIFTER 3 ....12.900
CANNON FODDER ..19.900
CAPTAIN COMMANDO (USA) . 25.900
CANNONALE CUP (USA) 25.900
CLIFFHANGER (NO BOX) 4.900
GHOUL PATROL ... 25.900
RYAN GIGGS 11.900
DIE SMURFS 23.900
DESERT FIGHTER .10.900
DOOM (USA) 23.900
DINO DINY SOCCER . 8.900
DEMOLITION MAN . 23.900
DONKEY KONG 13.900
DOUB;E DRAGON 5 . 19.900
DRAGON 12.900
DRAGON VIEW (USA) 24.900
EARTH WORM JIM . 24.900
EARTH WORM JIM 2 33.900
EYE OF THE BEHOLDER 29.900
EXHAUST HEAT (JAP) 4.900
FIFA '96 ....25.900
FULL THRITTLE ... 22.900
FIEVEL 9.900
FATAL FURY SPECIAL 24.900
FEVER PITCH 19.900
FIFA INT. SOCCER .. 9.900
FIFA '94 .... 12.900
GOOF TROOP (USA) . 7.900
GENGHIS KHAN 2 (USA) 25.900
IZZY'S 25.900
HAGANE 18.900
IGNITION FACTOR (USA) 26.900
INDIANA JONES 23.900
ITCHY SCRATCHY GAME 14.900
INT. SUPERSTAR SOCCER 19.900
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE 27.900
HOOK (NO BOX - USA) 4.900
JURASSIC PARK 2 . 21.900
JURASSIC PARK ...19.900
JUSTICK LEAGUE . 22.900
JUNGLE BOOK 19.900
KNIGHTS OF THE ROUND (AMEP) 23.900
KING ARTHUR (AMEP.) 28.900
KILLER INSTINCT ... 27.900
KICK OFF 3 .... 13.900
LEMMINGS 6.900
LOST VIKINGS 8.900
LORD OF DARKNESS (AMEP.) 29.900
LORD OF THE RINGS 24.900
LOONEY TOONS BASKET 22.900
LOST DIMENSION ..19.900
LAMBORGINI (NO BOY) 8.900
MUSCLE DOMBER (JAP) 4.900
MICHAEL JORDAN .15.900
MAGICAL QUEST ...14.900
MIGHT AND MAGIC 2 19.900
MIGHT AND MAGIC 3 (AMEP.) 26.900
MORTAL KOMBAT 8. ...900
MORTAL KOMBAT 2 17.900
MORTAL KOMBAT 3 (NEW) 27.900
MYSTICAL NINJA ...13.900
MICRO MACHINES .17.700
MEGA MAN X (AMEP.) 13.900
MAXIMUM CARNAGE (AMEP.) 19.900
NBA JAM T.E. 19.900
NBA LIVE 96 (NEW) .27.900
NBA JAM 9.900
NBA LIVE 95 (EYP) .20.000
(AMEP) 24.000
NINJA GAIDEN TRILOGY (AMEP.) 23.900
NHLPA HOCKEY (AMEP.) 5.900
NBA SHOWDOWN (AMEP.) 19.900
POWER INSTINCT (AMEP.) 29.900
POWER RANGERS . 21.900
PAC-ATTACK 21.900
PITFALL 23.900
PRIMAL RAGE (NEW) 21.900
POWER DRIVE 21.900
PACMAN 2 (AMEP.) .25.900

SNES

Super Mario World ...9.900
Starwing 7.900
Street Racer 21.900
Secret of Mana 19.900
Superman 23.900
Syndicate 21.900
Sensilde Soccer 13.900
Slammaster (αμερ.) ..14.900
Secret. of Evermore (αμερ.) 29.900
Super Turrican 18.900
Street fighter 2 (αμερ.) 9.900
Street fighter 2 (γιαπ.) . 4.900
Swarcats (αμερ.) 29.900
Space Megaforce (αμερ.) 4.900
SUPER RETURN OF THE JEDI 22.900
STREET FIGHTER TURBO 8.900
STARTREK (genesis) 18.900
SPIDERMAN (genesi) 19.900
SUPER MORPH 7.900
SHAK-FU 7.900
Twinbee raibow bell adventures 13.900
Tetris & Dr. Mario (αμερ.) 28.900
TECMO SECRET OF THE STARS (αμερ.) 29.900
TRUE LIES 23.900
TUFF E NUFF 9.900
TIME SLIP 9.900
TECMO SUPER NBA (αμερ.) 14.900
TOURTLES TOURNAMENT FIGHTERS 9.900
"TOP CAR 3000" 23.900
PINBALL DREAMS ..19.900
PINBALL FANTASIES 17.900
PAC IN TIME 21.900
PRE HISTORIE MAN 24.900
PLAYER MANAGER .14.900
RISE OF PHOENIX (AMEP.) 25.900
PILOT WINGS (JAP.) .4.900
POCKY & ROCKY ...22.900
POWER RANGENS (AMEP.) 9.900
POWER RANGERS .11.900
PITFALL 18.900
PACMAN II (AMEP.) .24.900
PRIMAL RAGE (AMEP.) 27.900
RETURN OF THE JEDI 20.900
ROCK AND ROLL RACING 19.900
RANMA 1/2 (AMEP.) 24.900
ROMANCE 3 (AMEP.) 29.900
RISE OF THE ROBOTS 14.900
RAP JAM (AMEP.) ..29.900
R-TYPE (JAP) 4.900
THE ROCKETEER (JAP) 4.900
STRIKE GUNNER ... 18.900
SUPERMAN 23.900
Seventh Saga (αμερ.) 14.900
Super Bobherman 2 .15.900
Sunsetriders (αμερ.) .. 8.900
Super Street fighter 2 (αμερ.) 26.900
STRICER 12.900
WILD GUNS (αμερ.) . 27.900
XOSHIS ISLAND (αμερ.) 32.900
WORLD HEROES 2 (αμερ.) 24.900
WOLVERINE 19.900
200L 6.900
WANDERERS FROM YS (αμερ.) 19.900
X-MEN (αμερ.) 25.900
WARLOCK 24.900
WIZARDRY 5 (αμερ.) 25.900
ZELDA (NO BOX) 8.900
ZOMBIES (NO BOX) .. 8.900
US. SQUADRON (NO BOX) 7.900

URBANN STRIKE ... 25.900
ULTIMATE FIGHTER (AMEP.) 19.900
UNDERCOVER COPES (JAP.) 9.900

NES

SOCCER 3.900
CASTLEVANIA 4.900
CHIP N DALE 5.900
WORLD CUP. 4.900
TALE SPIN 4.900
DOUBLE DRAGON ... 4.900
ZELDA 1 ....6.900
SUPER MARIO BROS 2.900
SOLOMON'S KEY 2.900
GOONIES II 4.900
METAL GEAR 3.900
TOP GUN 3.900
SUPER MARIO II 4.900
RAP RACER 3.900
PARASOL STARS ...3.400
SPIDER MAN 3.900
SNAKERATTLEN' ROLL 3.400
ADVENTURE ISLAND 4.900
KIPBY'S ADVENTURE 3.900
MAC DONALD 3.900
NINJA GAIDEN 4.900
BURAI FIGHTER 3.900
CXCITE BIKE 2.900
TRACU FIELD II 4.900

ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

• VIRTUAL BOY 75.000 • ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ SATURN 164.000 • ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ ΚΑΙ ΓΙΑΠΩΝΕΖΙΚΟ SONY PSX 129.000
• 3DO F-Z-10 ΜΕ 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 159.000 • ΚΑΡΤΑ SATURN FULL MOTION VIDEO 85.000
• ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΑΣ ΟΘΟΝΗΣ VGA ΓΙΑ ΕΙΣΟΔΟ VIDEO • ADAPTOR SATURN ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΙΖΕΙ ΟΛΑ ΤΑ ΕΥΡΩΠΑΙΚΑ ΚΑΙ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 12.900
• MEGA DRIVE 2 + 2 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 37.000 • GAME BOY + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ 24.000
• SN + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ (FIFA ή DONKEY KONG) 47.000 • JAGUAR + 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ 48.900

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

CONSOLE CLUBS

• ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262
• ΑΙΓΑΛΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330
• ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859
•ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ, Ιωαννίνων και Πηνίου 4, ΤΗΛ.: 5771224
ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30
7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ

ΕΙΣΑΓΟΥΜΕ SONY PSX - SATURN - NEO GEO CD - JAGUAR - CD32 - AMIGA 500, 600, 1200, 32X - SNES - MD - GG - GB - MS - NES 8 BIT.
ΠΡΟΣΦΕΡΟΥΜΕ ΤΗ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΑΝΤΑΛΛΑΓΗΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΚΟΝΣΟΛΩΝ ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΜΙΑ ΜΙΚΡΗ ΧΡΗΜΑΤΙΚΗ ΔΙΑΦΟΡΑ.
ΕΞΥΠΗΡΕΤΟΥΜΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΜΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΠΡΩΤΗΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΠΑΛΙΟΤΕΡΟΥΣ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΔΥΣΕΥΡΕΤΟΙ.
ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΚΑΙ ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ.
ΔΕΧΟΜΑΣΤΕ ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΓΙΑ "ΔΥΣΚΟΛΑ" ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΝΟΥΜΕ ΣΩΣΤΑ ΔΕΙΧΝΟΝΤΑΣ ΣΑΣ ΑΥΤΟ ΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ.
ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΑΣΤΕ ΜΕ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΠΡΟΣΠΑΘΩΝΤΑΣ ΝΑ ΕΠΕΚΤΕΙΝΟΥΜΕ ΤΟΝ ΘΕΣΜΟ ΤΩΝ CLUB ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ.
ΑΝΟΙΓΟΥΜΕ ΜΕ ΤΟ "ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ" AMIGA CLUB'S ΔΙΝΟΝΤΑΣ ΟΛΟ ΤΟΝ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΚΑΙ ΤΟ KNOW-HOW.
ΑΓΟΡΑΖΟΥΜΕ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΧΩΡΙΣ ΝΑ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΝΑ ΕΧΕΤΕ ΑΓΟΡΑΣΕΙ ΑΠΟ ΜΑΣ, ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΠΟΣΟΤΗΤΑ ΑΠΟ ΙΔΙΩΤΕΣ ΚΑΙ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ.

DUCK TALES 4.900
SUATE ORDIE 3.900
SHADOW WARRIORS II.....4.900
SUPER SPIKE BALL ..5.900
TENNIS 1.900
AIRWOLF 4.400
SIMPSONS 4.900
POUBLE PRIBBLE ...4.900
YOSHI 3.900
IRON SWORD.......4.000
BOULDER DASH 2.900

GG

COLUMS 1.900
SUPER SPACE INVADERS .2.900
PSYCHIC WORLD ...2.900
ALIEN SYNDROME ..3.900
FACTORY PANIC ...3.900
TERMINATOR 4.900
BATMAN RETURNS .4.900
WOLF CHILD 4.900
SONIC 4.900
G-LOC 4.900
JAMES BOND 007 ...4.900
JAMES POND II 4.900
WONDER BOY IN MONSTER WORLD 4.900
CASTLE OF ILLUSION 4.900
SPIDER MAN 4.900
BOXING 3.900
SHINOBI 4.900
CRASH DUMMIES ...4.900
LAND OF ILLUSION ..5.900
LAND OF ILLUSION ..5.900
STREETS OF RACE .5.900
WONDER BOY 5.900
CHESSMASTER 5.900
SONIC 2 ....5.900
DONALD DUCK 5.900
SHINOBI II 5.900
HULK 5.900
OLYMPIC GOLD 4.900
WINTER OLYMPICS .4.900
PACMAN 6.900
MORTAL COMBAT ..7.900
RISTAR 9.900
PRINCE OF PERSIA .6.900
DOUBLE DRAGON ..6.900
OUT RUN 5.900
DEEP DUCK TROUBLE 7.900
DEVILISH 3.900
MORTA COMBAT II .12.900
SENSIBLE SOCCER 10.900
MAN OVERBOARD ..7.900
LEGEND OF ILLUSION 12.900
NBA JAM TE 12.900
BATMAN STRIKE ...7.900
POWER RANGERS ..9.900
BUBBLE BOBBLE ..15.900
JUNGLE STRIKE ...16.000
WOLF CHILD 6.900
ALLA DIN 14.900
SAMURAI SHOW DOWN ..16.900
SPIPERMAN VC XMEN ...16.900
PRIMAL RAGA 13.900
NBA ACTION 14.900
KICK OFF 7.900
THE BERLIN WALL ..2.900
KO BOXING 3.900
SUPERMAN 4.900
SONIC TRIPLE TROUBLE ..4.900
THE OTTIFANTS 4.900
WONDER BOY THE DRAGONS'S TRAP 4.900
WIMBLETON TENNIS 4.900
GLOBAL GLADIATORS 4.900
SONIC CHAOS 5.900
JUNGLE BOOK 5.900

MS

SONIC 2 ....4.900
MEROS 4.900
PREDATOR 2 ......4.900
WONDERBOY IN MONSTER WORLD 5.900
DONALD DUCK 4.900
PSHYCHO FOX 3.900
THE SIMPSONS 3.900
WORLD GAMES 2.900
RESCUE MISSION ..2.900
SUPER MONACO GR 6.900
ACTION FIGHTER ...2.900
HANG ON 4.900
ASTERIX 9.900
ALLADIN 14.900
ASTERIX & THE SECRET MISSION 8.900
POWER STRIKE II ...6.900
BACK TO THE FUTURE III 4.900
SONIC CHAOS 9.900
ROAD RUSH 5.900
SENSIBLE SOCCER 14.900
F1 ....7.900
HUCK 6.900
DESERT STRIKE 6.900
AIR RESCUE 2.900
WIMBLENDON II 4.900
R-TYPE 2.900
SPIDER MAN 3.900
WORLD CRAND PRIX 3.900
BUBBLE BOBBLE ...8.900
OLYMPIC GOLD 6.900
PIT-FIGHTER 4.900
SONIC 4.900
RAMBO III (ΘΕΛΕΙ ΠΙΣΤΟΛΙ) 2.900
PACMANIA 4.900
BASKETBALL NIGHT MARE 7.900
LEMMINGS 4.900
STREETS OF RACE .6.900
WORLD CUP USA 94 13.900
THE FLASH 2.900
SMASH TV 2.900
GALAXY FORCE 2.900
TRANSBOT 2.900
TEDDY BOY 2.900
SPACE HARRIER ...2.900
GLOBAL DEFENCE ..2.900
SCRUBBLE SPIRIT ..3.900
JACK ROCK 2.900
SHINOBI 4.900
STRIDER II 4.900
MASTER OF DARKNESS ..4.900
GLOBAL GLADIOTORS 4.900
SHADOW OF THE BEAST ..4.900
BACK TO THE FUTURE III ..4.900
ASSAULT CITY 4.900
INDIANA JONES 5.900
MERCS 4.900
CHASE H Q 5.900
SUPERMAN 5.900
WOLFCHILD 5.900
KENSEIDEN 4.900
JAMES BOND 007 ...5.900
SHADOW DANCER ..4.900
ALLIEN III 4.900
RENEGATE 3.900
ROBOCOP VERSUS TERMINATOR ..7.900
SONIC II 7.900
NEW ZEALAND STORY (NO BOX) 2.900
BLACK BELT (NO BOX) 2.900
CLOUD MASTER (NO BOX) ..2.900
CASINO GAMES (NO BOX) ..2.900
SUB MARINE ATTACK (NO BOX) 2.900
BATMAN RETURNS
ALIEN SYNDROME
SPACE GUN
WOLF CHILD
CYBORG HUNTER

MEGA CD

SUPREME WARRIOR 14.900
NIGHT TRAP 11.900
HEAVY NOVA 2.900
MICKEY MANIA 14.900
SONIC 13.900
MYSTERY MANSION 9.900
SHINING FORCE ...22.900
NBA JAM 9.900
WORLD CUP USA 94 9.900
MICRO COSM 8.900
ECCO THE POLPHIN 7.900
SHERLOCK HOLMES 7.900
ARCADE COLLECTION 6.900
COBRA COMMAND ..5.900
JURASSIC PARK 8.900

GB

TETRIS 1.900
GARCOYLES 1.900
WORLD CUP 2.900
KUNG-FU 2.900
SUPER MARIO LAND 2.900
R-TYPE 2.900
MAGNETIC SOCCER 1.900
ROBOCOP 2 ....3.900
T2 ....3.900
FORTRESS OF FEAR. 3.900
PUNISHER 4.900
SUPER R.C. PROAM .4.900
SOLOMONS CLUB ..3.900
DOUBLE DRAGON ..4.900
CASTEVANIA ADVENTURE 4.900
TOP GUN 4.900
DOUBLE DRAGON 3 .4.900
PROBOTECTOR 4.900
BATTLETOADS 3.900
KID I CARUS 3.900
STARHAWK 4.900
DUCKTALES 4.900
BATMAN 4.900
BART SIMPSONS ESCAPE FROM CAMP DEADLY 4.900
MORTAL COMBAT ..4.900
DOUBLE DRAGON 3 .4.900
TETRIS 2 ....4.900
TINY TOON 4.900
SUPER TOON 4.900
SUPER KICK OFF ...4.900
TRACK & FIELD 4.900
PINBALL DREAMS ..4.900
SVAMP THING 4.900
DUCK TALES 4.900
STAR TRECK 4.900
SOCCER 4.900
ALL-STAR CHALLENGEE 2 4.900
ADAMS FAMILY 4.900
THE ADVENTURES OF ROCKY AND BULLWINKLE AND FRIENDS 5.900
SUMO FIGHTER 5.900
RAGING FIGHTER ..5.900
TURN AND BURN ...5.900
FELIX THE CAT 5.900
K.O. BOXING 4.900
NIGEL MANSELL 5.900
STREETFIGHTER 2 .9.900
S. MARIO LAND 2 ..6.900
BLUES BROTHERS ..6.900
DONKEY KONG LAND 9.900
LION KING 9.900
WARIO LAND 7.900
MEGA MAN X 10.900
MONOPOLY 8.900
FINAL FANTASY LEESEND 9.900
ZELDA 9.900
RADAR MISSION 8.900
BATMAN THE ANIMATED SERIES 10.900
PRIMAL RAGE 9.900
TENNIS 1.900
SPEED BALL II 2.900
BURAIFIGHTER 2.900
ALLEY WAY 2.900
NEMESIS 2.900
PITFIGHTER 3.900
METROID II 3.900
SOLAR STRIKER 3.900
CATRAP 3.900
MS PACMAN 4.900
JURASSIC PARK 4.900
F1 POLE POSITION ..4.900
PROPEHCY 4.900
THE HUNT OF RED OCTOBER 4.900
FERRARI GRAND PRIX 4.900
BAD 'N RAD 4.900
MK2 ....7.900
JUDGE DREAD 9.900
TRVE LIES 9.900
ROBOCOP VR. TER .8.900
NBA JAM 6.900
GALL 5.900
JUNGLE STRIKE ...10.900
SAMURAI SHOW DOWN ..11.900
F1 RACE
WINING GALL
ALLIEN 3

3DO

MAZER
TOMY
FLYING NIGHTMARE
VR STALKER
SLAM N JAM
SLAYER
ICE BREAKER
QUARANTINE (USA)
BATTLE CHESS
SHANGAI
KINGDOM
DEMOLITION MAN
KILLING TIME
BLADE FORCE
CORPSE KILLER
NEED FOR SPEED
ROAD RUSH
VOLLEY BALL
MAD DOG 2
JURRASSIC PARK
SHOCK WAVE 2
NIGHT TRAP
CRIME PATROL
SOCCER KID
SHOCK WAVE 1
WORLD ATLAS
MAD DOG 1
STAR BLADE
OUT OF THIS WORLD
SUPER WING COMMANDER
HELL
GEX
SPACE HULK
SAMURAI SHOWDOWN
CANNON FODDER
SEAL OF THE PAHRAO
SEWER SHARK
THE INCREDIBLE MACHINE
PANGER GENERAL
RISE OF THE ROBOTS
THEME PARK
GOLF
WOODY WOODPECKER 2 (VIDEO)
DOCTOR HAUSER
BALLZ
TWISTED
ESCAPE FROM MONSTER MANOR
MEGA RACE
WING COMMANDER 3

PLAY STATION

WRESTLEMANIA (THE ARCADE GAME)
WIPEOUT
TEKKEN
RIDGE RACER
NBA JAM T.E.
RAPID RELOAD
AIR COMBAT
X-COM ENENY UNKNOWN
3D LEMMINGS
BATTLE ARENA TOSHINDEN
NOVASTORM
STREET FIGHTER: THE MOVIE
KILEAK THE BLOOD
DESTRUCTION DERBY
RAIDEN PROJECT
OFF WORLD INTERCEPTOR
EXTREME (USA)
RAYMAN (USA)
WINNING ELEVEN (JAP)
ZERO DIVIDE (JAP)
MAGIC BEAST WARRIORS (JAP)
CRIME CRACKERS (JAP)
PHILOSOMA (JAP)
ARC THE LAD (JAP)
COSMIC RACE (JAP)
JUMPING FLASH (JAP)
ZEITGEIST (JAP)
ACE COMBAT (JAP)
PRIME GOAL EX (JAP)
DRAGON BALLZ (JAP)

SEGA SATURN

SHINOBI X
VIRTUAL HULIDE
VIRTUA FIGHTER (PAL) (JAP)
THE MANSION OF HIDDEN SOULS
ROBOTICA
BUG
MYST (PAL) (USA)
DAYTONA USA (PAL) (USA) (JAP)
PANGER DRAGOON (PAL) (JAP)
STREET FIGHTER THE MOVIE (USA) (JAP)
CLOCK WORK KNIGHT (USA)
SIM SITY 2000 (USA)
KORPSE KILLER (USA)
VIRTUA RACING (USA)
SLAM DUNK (JAP)
HANG ON GP' 95 (JAP)
OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY (JAP)
BATTLE MONSTERS (JAP)
DEADALUS (JAP)
SHIN SHINOBI DEN (JAP)
VICTORY GOAL (JAP)
ASTAL (JAP)
RACE DRIVIN (JAP)
VIRTUAL VOLLEYBALL (JAP)
VIRTUA FIGHTER REMIX (JAP)

CD 32

SENSIBLE SOCCER
BANSHEE
JAMES POND 2
SIM SITY
MEAN ARENAS
SIMON THE SORCERER
MICROCOMS
CHAMBERS OF SHAOLIN
THAT'S WHAT I CALL SUPER STARDUST
HEIMDALL 2 - CORE DESIGN LIMITED
LABYRINTH
MORPH
JAMES POND 3
TROLLS
QUICK
ULTIMATE BODYBLOWS
DEEP CODE
JUNGLE STRIKE
SUPER SKID MARKS
THEME PARK
SLEE WALKER
LITIL DIVIL
SENSIBLE SOCCER

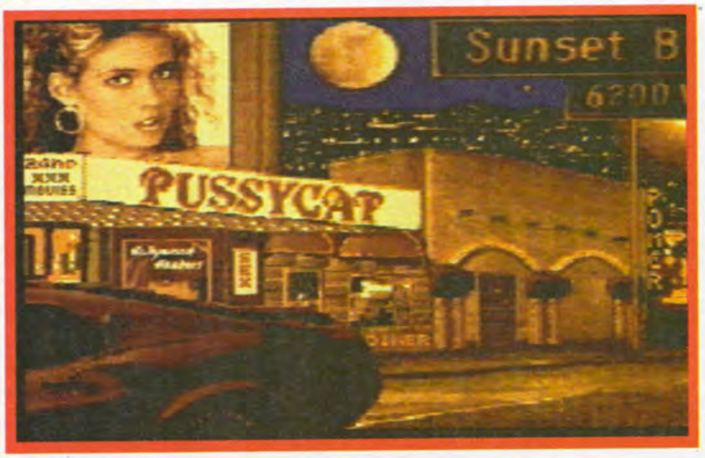
ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

• MEGA DRIVE 27.900 • MASTER SYSTEM 9.900 • GAME BOY 9.900 • SUPER NES 30.900 • GAME GEAR 19.000
• CD32 JAGUAR 49.000 • JOYPAD 3DO 12.900 • JOYPAD MD 5.900 • JOYPAD MS 2.500
• JOYPAD NE'S 2.500 • JOYPAD SNES 6.900 • JOYSTICK AMIGA 5.900
• ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ SCART ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ
• ΑΝΤΑΛΛΑΚΤΙΚΑ • ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ • SERVICE ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ AMIGA • ADAPTOR ΓΙΑ MD, SN.

REVIEW

ΕΙΔΟΣ	
POKER SIMULATION	
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	
DESERT STAR SOFTWARE	AMIGA

HOLLYWOOD HUSTLER



Ενα πρόβλημα που απασχολεί τους επιστήμονες εδώ και πολλά χρόνια είναι το εάν είναι δυνατόν, αφού καταψυχθεί κάποιος και μείνει "ναρκωμένος" για μεγάλο χρονικό διάστημα, να επανέλθει στη ζωή και να συνεχίσει να ζει κανονικά. Αν και αυτό δεν έχει επιτευχθεί έως τώρα, ωστόσο δημιουργούνται βάσιμες υπόνοιες ότι αυτήν τη δοκιμασία πέρασαν επιτυχώς οι δημιουργοί του παιχνιδιού Hollywood Hustler. Οι άνθρωποι αυτοί μάλλον καταψύχθηκαν στην αρχή της δεκαετίας και ξύπνησαν μόλις τώρα. Δεν εξηγείται αλλιώς το γεγονός ότι έφθασαν στο σημείο να παρουσιάσουν στην αγορά το Hollywood Hustler, ένα παιχνίδι που εάν εμφανιζόταν πριν από έξι χρόνια θα έκανε εντύπωση. Αλλά ας δούμε περί τίνος πρόκειται.

Το Hollywood Hustler πραγματεύεται το πόκερ, το γνωστό (ελπίζουμε) παιχνίδι με τράπουλα. Στο εν λόγω παιχνίδι ο επίδοξος (χαρτο)παίκτης παίζει εναντίον τριών ελεγχόμενων από τον υπολογιστή παικτών. Το παιχνίδι είναι σχετικά απλό (φτάνει να ξέρεις τους κανόνες) αλλά και δοσμένο με έναν απλοϊκό τρόπο. Ενας παίκτης μοιράζει τα τραπουλόχαρτα, οι υπόλοιποι ποντάρουν, παίρνουν νέα φύλλα εάν χρειαστεί και... αυτό ήταν όλο! Το ποντάρισμα συνεχίζεται μέχρις ότου αναδειχτεί ο νικητής και μετά πάλι από την αρχή. Στη διάρκεια του παιχνιδιού ο παίκτης-χρήστης θα υποστεί την - υπό digitized μορφή - φωνή των χαρακτήρων που λαμβάνουν μέρος στο παιχνίδι. Η ανθρώπινη ομιλία είναι σχετικά καθαρή, όμως η παράξενη προφορά μάλλον θα σας κάνει να βάλετε τα γέλια. Ας μην κάνουμε λόγο για ευκολία στο χειρισμό καλύτερα. Οι δημιουργοί του παιχνιδιού θα είχαν ξεχάσει φαίνεται ότι η Amiga έρχεται πάντα εφοδιασμένη με mouse και έτσι υποχρεώνουν τον άμοιρο παίκτη να χρησιμοποιεί το joystick.



Το παιχνίδι περιορίζεται στο ίδιο (και επαναλαμβανόμενο) πλαίσιο και όπως είναι φυσικό καταντά μάλλον βαρετό. Προς τι οι τρεις δισκέτες, ίσως να αναρωτηθεί κάποιος. Ο λόγος είναι ότι το παιχνίδι έχει μια φαντασμαγορική (;) εισαγωγή, από αυτές που θα συγκινούσαν οποιονδήποτε την προηγούμενη δεκαετία. Αναρωτιέται, λοιπόν, κανείς για ποιο λόγο γράφτηκε το παιχνίδι. Η εισαγωγή από μόνη της είναι ικανή να κάνει κάποιον να γελάσει με την αστεία της υπόθεση και τη γελοία φάτσα του πρωταγωνιστή!

Το πιο άσχημο είναι ότι θα πρέπει να την υποστεί όποιος θέλει να παίξει το παιχνίδι. Εξίσου άσχημο είναι και το γεγονός ότι μόλις τελειώσει η εισαγωγή, δεν επιδεικνύεται το ανάλογο μήνυμα αλλαγής δισκετών, αφήνοντας τον παίκτη να χτυπά το κεφάλι του στον τοίχο επειδή το παιχνίδι δεν φορτώνει από το εξωτερικό drive. (Ναι! Ναι! Το παιχνίδι αναγνωρίζει μόνο το Df0!)



Τι άλλο να πει κανείς για αυτό το παιχνίδι (δεν μας λυπάστε;). Οπως ειπώθηκε στην αρχή, οι δημιουργοί του μάλλον κοιμήθηκαν το 1990 και ξύπνησαν τώρα, για αυτό και αγνοούν κάποια πράγματα σχετικά με την αγορά. Οποιος θέλει να παίξει πόκερ θα κάνει πολύ καλά εάν ψάξει σε Public Domain προγράμματα - σίγουρα θα βρει κάτι καλύτερο!

Του Ν. Ελευθεριάνου

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
65%	50%	30%	45%

ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

PIXEL, THE COOL SHOP & GAMERS CLUB



Η ΣΤΙΓΜΗ ΠΟΥ ΠΕΡΙΜΕΝΑΤΕ ΕΦΤΑΣΕ!

Η ΑΝΥΠΟΜΟΝΗΣΙΑ ΚΑΙ Η ΑΓΩΝΙΑ ΣΑΣ ΔΕΝ ΘΑ ΔΙΑΡΚΕΣΟΥΝ ΓΙΑ ΠΟΛΥ ΑΚΟΜΑ!

Στις 21 Δεκεμβρίου θα πραγματοποιηθεί η κλήρωση του Μεγάλου Διαγωνισμού Pixel, The Cool Shop & Gamers Club. Μέχρι τις 16 Δεκεμβρίου (σφραγίδα ταχυδρομείου) μπορείτε να στείλετε το κουπόνι συμμετοχής που υπάρχει στο τεύχος Νοεμβρίου. Τα ονόματα των τυχερών θα δημοσιευθούν τον Ιανουάριο.

Ολα τα δώρα του διαγωνισμού
- 1 SEGA MEGADRIVE 2 και 5 παιχνίδια για SEGA -
είναι προσφορά των καταστημάτων
THE COOL SHOP και GAMERS CLUB.

Αθήνα: Λ. Αλεξάνδρας 31 & Μουστοξύδη, Τηλ.: 6439824
Μαρούσι: Σπ. Λέκκα 5, Τηλ.: 8027539
Παγκράτι: Φιλολάου 123, Τηλ.: 7014676
Καλλιθέα: Γρυπάρη 53, Τηλ.: 9594100, 9596262
Πειραιάς: Κουντουριώτου 177, Πασαλιμάνι, Τηλ.: 4226492

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

IMPOSSIBLE MISSION 2025
(AMIGA)

Κωδικοί για ένα από τα καλύτερα παιχνίδια στην Amiga, πάντα κατά τη γνώμη μου.

Επίπεδο 1: ETQFJXXD
EXQEJXDC
Επίπεδο 2: FBQDDXRE
FFQCVXIA
FJQCHXOM
Επίπεδο 3: FNQAYXHI
FRQYCXVL
FUQTBXQE
Επίπεδο 4: FYQQPXEF
GCQCRXWB
GGQKTXVF
Επίπεδο 5: GKQJYXDI
GOQJFXBK
GSQFDXZA

URBAN STRIKE
(MEGA DRIVE)

Κωδικοί του παιχνιδιού:

1) BAJA OIL RIGS: CR6S9LB7CHF
2) MEXICO: 9LJVFGDT9GZ
3) SAN FRANCISCO: NBMT4SKB7SN
4) NEW YORK: L6P7FKZR4KW
5) LAS VEGAS: G3FLBD3XB63
6) UNDERGROUND: W7TCRSKB7SW

K240
(AMIGA)

Γράψτε κάποιον από τους κωδικούς που ακολουθούν στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού και στη συνέχεια πατήστε return.

ICBM: Για να πάρετε τέσσερις επιπλέον δορυφόρους και πυραύλους.

SKYSCRAPER: Για να σταματήστε το χρόνο.

TELESCOP: Για να δείτε όλους τους πλανήτες.

LEMING: Για 50 επιπλέον κατοίκους.

ICEMAN: Για να σταματήσετε όλους τους αστεροειδείς.

RED ZONE
(MEGA DRIVE)

Δώδεκα διαφορετικά επίπεδα, πάρα πολλές σκληρές μάχες. Ευτυχώς, όμως, έχετε στη διάθεσή σας ένα καταπληκτικό ελικόπτερο και ορισμένους από τους κωδικούς μας!

Αποστολή 1: ACCCBCABBAB
Αποστολή 2: ABACBCBCABA
Αποστολή 3: ACCCBCABBCA
Αποστολή 4: ABACBCBCACC
Αποστολή 5: BAAABBBCCBB
Αποστολή 6: ABBABCAABCA
Αποστολή 7: ABBABCAACAC



Τοποθετήστε τους κωδικούς που ακολουθούν στην "password screen" για να παίξετε δύο παλιά αλλά κλασικά παιχνίδια.

Space Invaders: BBBBBBBBBBBA
Asteroids: ABCACACBCAC

Terminal Velocity
(PC)

Ορισμένα tips για αυτό το καταπληκτικό παιχνίδι:

TRIGODS - Αόρατος
TRISHLD - Ασπίδες
TRINEXT - Επόμενο level
TRIHOVR - Hover Pad
MANIACS - Afterburner
TRSCOPE - Oscilloscope
TRFRAME - Frame counter
TRIFIR7 - DAM
TRIFIR9 - Αόρατος
TRIBURN - Πηγαίνετε πιο γρήγορα από τα lasers
3DREALM - Smokin'
TRIFIR1 - PAC
TRIFIR2 - ION
TRIFIR3 - RTL
TRIFIR4 - MAM
TRIFIR5 - SAD
TRIFIR6 - SWT
TRIFIR8 - Afterburner
TRIFIRO - Αόρατος



TERMINATOR 2
(AMIGA)

Δύσκολο παιχνίδι, έτσι; Λοιπόν, ξεκινήστε το παιχνίδι και κάντε PAUSE. Πατήστε κάποιο από τα πλήκτρα F1 έως F10, fire και στη συνέχεια Esc. Με αυτό το κολπάκι θα μπορείτε να μεταφέρεστε σε όποια πίστα θέλετε.

SUPER RETURN OF THE JEDI
(SUPER NES)

Κωδικοί που θα σας επιτρέψουν, επιτέλους, να δείτε και τα επόμενα επίπεδα του παιχνιδιού.

Millenium Falcon Battle: CPMRZY
Attack on Power Generator: CDWLTY
Inside the Death Star: BPFFZQ
Millenium Falcon Attack: RMNVLC
Tower: RVRFKG
Darth Vader: VQXDQJ

ROBOCOP 3
(AMIGA)

Μέσα στο παιχνίδι, κρατώντας πατημένο το δεξί shift γράψτε THE DIDDY MEN και θα γίνετε αόρατοι. Στη συνέχεια, αν πατήσετε Esc, θα μεταφερθείτε στο επόμενο επίπεδο.

PITFALL
(SUPER NES)

Αν θέλετε να παίξετε την έκδοση για Atari 2600, τότε περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί η οθόνη των τίτλων και στη συνέχεια πατήστε: Select, A, A, A, A, A και Select.

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

STAR TREK: BEYOND THE NEXUS
(GAME GEAR)

Σας δίνουμε ορισμένους κωδικούς για ένα από τα πολλά και καλά παιχνίδια που παρουσιάστηκαν φέτος για το "μικρό" τής Sega. Αυτό δεν είναι άλλο από το γνωστό Star Trek Generations: Beyond The Nexus.
Επίπεδο 1: HARRIMAN
Επίπεδο 2: DEMORA
Επίπεδο 3: SOREN
Επίπεδο 4: VERIDAN
Επίπεδο 5: OGAWA
Επίπεδο 6: FARRAGUT

CHAOS IN THE WINDY CITY
(SUPER NES)

Θα θέλατε έναν κωδικό, ο οποίος θα σας επιτρέπει να μεταφερθείτε σε οποιοδήποτε μέρος του χάρτη επιθυμείτε; Πιστεύετε ότι τα πράγματα θα ήταν πιο εύκολα για εσάς αν ξεκινούσατε με 73 ζωές; Τότε, δεν έχετε παρά να βάλετε τον κωδικό που σας δίνουμε (στην οθόνη των κωδικών): 12345678999. Καλό και απλό, έτσι;

ZEEWOLF
(AMIGA)

Μερικοί κωδικοί του παιχνιδιού:
Αποστολή 05: IMAGO
Αποστολή 09: TIBURON
Αποστολή 13: ARGUS
Αποστολή 17: MARTEN
Αποστολή 21: SOCKIN

THEME PARK
(PC)

Ξεκινώντας το παιχνίδι, θα σας ζητηθεί να βάλετε το όνομά σας. Βάλτε ως όνομα "FORZA". Τώρα ξεκινήστε το παιχνίδι και πατήστε Shift-z, Alt-z και Ctrl-z για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε όλα τα παιχνίδια. Το καλύτερο, όμως, είναι πως όταν πατήσετε Ctrl-c θα γεμίσετε με λεφτά.

EARTHWORM JIM
(SUPER NES)

Για να λειτουργήσουν τα κολπάκια που ακολουθούν θα πρέπει να ξεκινήσετε το παιχνίδι και στη συνέχεια να το παγώσετε (pause). Αν όλα πάνε καλά, τότε θα ακούσετε έναν χαρακτηριστικό ήχο.

B, B, A, X μαζί με Y, A, A, A, A: Με αυτόν το συνδυασμό πλήκτρων θα κερδίσετε μια ζωή, αλλά μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε μόνο μία φορά σε κάθε πίστα.

A, B, A, B, X, Y, X, Y: Με αυτό το κολπάκι μπορείτε να κερδίσετε ένα ολόκληρο continue, αλλά και αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μία φορά σε κάθε πίστα.

Κρατήστε αριστερή κατεύθυνση και πατήστε A, B, X, A, A, B, X, A: Με αυτό το κολπάκι θα μεταφερθείτε σε μία οθόνη επιλογής απ' όπου θα μπορείτε να διαλέξετε την πίστα που θέλετε να παίξετε.

QUARANTINE
(PC)

Κωδικοί για τις πίστες:
Επίπεδο 2: OMNICORP IS ALL KNOWING
Επίπεδο 3: KEEP THE OPPRESSOR OPPRESSING
Επίπεδο 4: THE MEEK SHALL INHERIT ZILCH
Επίπεδο 5: HAVE YOU HAD YOUR HYDERGINE TODAY
Επίπεδο 6: KEMO CITY IS A NICE PLACE TO VISIT



DUNGEON MASTER 2
(PC)

Σε αυτού του είδους τα παιχνίδια ξέρετε ποιο είναι το χειρότερο που μπορεί να σας συμβεί; Να θέλετε να φτιάξετε ένα spell και να μην μπορείτε. Ετσι, για να σας βοηθήσουμε, σας δίνουμε αρκετά spells για το μάγο και τον ιερέα. Εσείς, αν θέλετε να τα χρησιμοποιήσετε, δεν έχετε παρά να δείτε τη σημασία τους από το manual του παιχνιδιού. Σημειώνουμε ότι, αν επιχειρήσετε να φτιάξετε κάποιο spell και δεν σας πετύχει με την πρώτη, αυτό σημαίνει πως το επίπεδό σας - για την ώρα- δεν είναι υψηλό. Επομένως, παίξτε λίγο ακόμη και ξαναπροσπαθήστε.

PRIEST SPELLS
Party Shield: YA IR
Spell Shield: YA IR DAIN
Aura of Strength: OH EW KU
Aura of Dexterity: OH EW ROS
Aura of Vitality: OH EW NETA
Fire Shield Spell: FUL BRO NETA
Darkness Spell: DES IR SAR
Porter Minion: ZO EW ROS
Reflector Spell: ZO BRO ROS
Guard Minion: ZO EW NETA

Potion Spells (εδώ πρέπει να θυμάστε ότι μόνο ο Priest μπορεί να κάνει αυτά τα spells):
Stamina: YA
Shield: YA BRO
Wisdom: YA BRO DAIN
Vitality: YA BRO NETA
Health: VI
Cure Poison: VI BRO
Dexterity: OH BRO ROS
Strength: FUL BRO KU
Mana: ZO BRO RA

Wizard Spells:
Magic Marker: YA EW
Poison Cloud: OH VEN
Invisibility: OH EW SAR
Push: OH KATH ROS
Lighting Bolt: OH KATH RA
Accelerate Party: OH IR ROS
Daylight: OH IR RA
Firelight: FUL
Fireball: FUL IR
Poison Foe: DES VEN
Harm non Material: DES EW
Open Door: ZO
Attack Minion: ZO EW KU

CHAOS ENGINE
(AMIGA)

Αν ακόμη δεν καταφέρατε να περάσετε σε κάποιον άλλο κόσμο, τότε δεν έχετε παρά να βάλετε τους κωδικούς που σας δίνουμε.

GVVCH5DMS7#N: Για να μεταφερθείτε στο δεύτερο κόσμο με άπειρα χρήματα.

V35076X6S7WH: Για να μεταφερθείτε στον τρίτο κόσμο με άπειρα χρήματα.

6UCDXU25S7V2: Για να μεταφερθείτε στον τέταρτο κόσμο με άπειρα χρήματα.

Κόντρες μεταξύ φίλων

Ο ανταγωνισμός μεταξύ των εταιριών κατασκευής coin-op μηχανημάτων συνεχίζεται και νέα εντυπωσιακά παιχνίδια κάνουν την εμφάνισή τους στα arcade rooms. Τα δε περιθώρια επιλογών του παίκτη είναι μεγάλα.

• του Νίκου Ελευθεριάνου

RAVE RACER

Σίγουρα το όνομα Rave Racer κάτι θυμίζει. Ναι, όπως πολύ σωστά καταλάβατε, πρόκειται για τη συνέχεια του Ridge Racer, του πασίγνωστου racing game από τη Namco. Μια συνέχεια που μπορεί να μην προσφέρει εκπληκτικές αλλαγές στα γραφικά σε σχέση με άλλα παιχνίδια (βλ. Sega Rally Championship), διαθέτει όμως αρκετά καινούρια θετικά στοιχεία στον τομέα του gameplay. Βέβαια, θα πρέπει πρώτα να κάνουμε μία αναφορά στην εισαγωγή του παιχνιδιού, η οποία σίγουρα αποτελεί μια πρόγευση για το τι θα πρέπει να αναμένουμε στο μέλλον από τα coin-op. Στην εισαγωγή, λοιπόν, βλέπουμε (τι άλλο) αγώνες μεταξύ αυτοκινήτων όπου τα αμάξια, τρέχοντας με μεγάλη ταχύτητα, περνάνε μέσα από πολύ όμορφα τοπία, ενώ στην οθόνη εναλλάσσονται συνεχώς διαφορετικές γωνίες προβολής του αγώνα.

Ανάμεσα, όμως, στις σκηνές αυτές εναλλάσσεται πολύ γρήγορα και η εικόνα μιας κοπέλας που φορά ένα μπουφάν με την επιγραφή Rave Racer στην πλάτη. Η έκπληξη ωστόσο έρχεται μόνο όταν η κοπέλα πλησιάσει πολύ κοντά στην κάμερα και ο θεατής/παίκτης καταλάβει έκπληκτος ότι η κοπέλα είναι... πολυγωνική!






Πράγματι πολύ εντυπωσιακό, αφού δείχνει ότι η Namco έχει επιτύχει τρομερές καινοτομίες και πρόοδους στον τομέα του texture mapping και του polygon rendering. Αν μη τι άλλο, μπορούμε να φανταστούμε ότι τα μελλοντικά παιχνίδια θα εκμεταλλεύονται σε μεγάλο βαθμό αυτές τις καινοτομίες και θα μας δείξουν ένα νέο κεφάλαιο στον κόσμο της Virtual Reality.

Ας δούμε, όμως, και το παιχνίδι που σε ένα μεγάλο βαθμό θυμίζει τον πρόγονό του, το Ridge Racer, αφού τα γραφικά τους μοιάζουν αρκετά. Υπάρχουν, ωστόσο, πάρα πολλά νέα στοιχεία που χαρακτηρίζουν το Rave Racer. Πρώτα από όλα, τα backgrounds του παιχνιδιού έχουν εμπλουτιστεί αρκετά, γεγονός που έρχεται ως φυσική συνέπεια του ότι έχουν αυξηθεί και οι πίστες και τα επίπεδα δυσκολίας του παιχνιδιού. Ο παίκτης μπορεί να επιλέξει ανάμεσα σε τέσσερις διαφορετικές πίστες (μεταξύ αυτών και οι πίστες του Ridge Racer). Τα επίπεδα δυσκολίας που παρέχει το παιχνίδι είναι αρκετά ξεκινώντας από το απλό και φτάνοντας στο προχωρημένο. Βέβαια, όπως πάντα, υπάρχει η δυνατότητα για αυτόματο ή κανονικό μοχλό ταχυτήτων, ενώ είναι δυνατή και η συμμετοχή δύο παικτών στον ίδιο ή σε μεταξύ τους αγώνα.

Οπως ήδη αναφέραμε, υπάρχουν πάρα πολλές πίστες για να διαλέξει ο παίκτης και καθεμία από αυτές έχει διαφορετικά backgrounds και χρώματα, γεγονός που κάνει ενδιαφέρον το παιχνίδι χωρίς ο παίκτης να βαριέται γρήγορα. Ο τομέας του gameplay έχει δεχτεί αρκετή βελτίωση. Το παιχνίδι γενικά δίνει τη δυνατότητα στον παίκτη να ασχοληθεί αρκετά μαζί του, ενώ ο χρόνος παιχνιδιού είναι μεγάλος ακόμα και για έναν αρχάριο παίκτη. Σημειωτέον ότι οι πιο έμπειροι παίκτες θα ευχαριστηθούν περισσότερο παιχνίδι αν αναλογιστούμε ότι κάθε αγώνας έχει έξι γύρους. Βέβαια, όσο αυξάνει το επίπεδο δυσκολίας ο παίκτης θα πρέπει να αγωνίζεται περισσότερο και να οδηγεί αρκετά γρήγορα για να περνά εγκαίρως τα σημεία ελέγχου και ανανέωσης του χρόνου.

Στο παιχνίδι έχει προστεθεί και ένα ακόμη στοιχείο: οι απότομες ανυψώσεις και βυθίσεις του δρόμου που



θα αναγκάσουν το αυτοκίνητο του παίκτη να ανέβει ψηλά στον αέρα και να προσγειωθεί τραντάζοντας την οθόνη!

Σε γενικές γραμμές, έχουμε να κάνουμε με ένα Racing Game με αρκετά καλό gameplay και βελτιωμένα γραφικά σε σχέση με το original Ridge Racer.

TEKKEN 2

Το Tekken ήταν ένα παιχνίδι που κυκλοφόρησε η Namco πριν από περίπου ενάμιση χρόνο με απώτερο στόχο την αντιμετώπιση το πρωτοπόρου Virtua Fighter της Sega. Το Tekken ήταν και αυτό ένα 3D Beat'em up που προχώρησε ένα βήμα πιο μπροστά από το Virtua Fighter χωρίς να παρουσιάζει τις ατέλειες του τελευταίου. Η Sega, βέβαια, εδώ και πολύ καιρό ετοίμαζε το δεύτερο μέρος του Virtua Fighter, γι' αυτό και η παρουσίασή του -όπως είδαμε και στο προηγούμενο άρθρο- τάραξε τα νερά στο χώρο των arcade rooms, αφού ήταν μια τρομερά βελτιωμένη έκδοση του πρώτου μέρους.

Επειδή, όμως, ο ανταγωνισμός μεταξύ των δύο εταιριών συνεχίζεται, δεν άργησε και η Namco να κυκλοφορήσει τη δεύτερη συνέχεια του Tekken. Σίγουρα όσοι είχαν παίξει με το πρώτο Tekken θα ενθουσιαστούν με τις νέες προσθήκες του παιχνιδιού. Ομως, τι επιπλέον έχει να προσφέρει το Tekken 2;

Και εδώ, οι χαρακτήρες-μαχητές που μπορεί να επιλέξει ο παίκτης έχουν αυξηθεί από 8 σε 10, χάρη στην προσθήκη δύο νέων χαρακτήρων. Οι κινήσεις, επιθετικές και μη, έχουν και αυτές αυξηθεί. Παρ' όλα ταύτα, όμως, οι κινήσεις που έχει να μάθει κάποιος για τον παίκτη που θα επιλέξει είναι σαφώς λιγότερες από τις αντίστοιχες κινήσεις του Virtua Fighter 2. Επιπλέον, δεν απαιτούνται εξαιρετικά δύσκολες κινήσεις του μοχλού για να επιτύχει ο παίκτης μερικά combos και ειδικές επιθέσεις. Αυτό είναι αρκετά θετικό, αφού επιτρέπει σε κάποιον να προχωρήσει αρκετά στο παιχνίδι χωρίς να χρειαστεί να βασανίσει ιδιαίτερα το μυαλό του για τη χρησιμοποίηση μιας δύσκολης κίνησης. Επίσης, ανεβάζει αρκετά την εθιστικότητα και το playability του παιχνιδιού.

Στον τομέα των γραφικών τα πράγματα είναι εξίσου καλά και οι βελτιώσεις, σε σχέση με το πρώτο μέρος, εντυπωσιακές. Τα γραφικά του υπόβαθρου είναι πολύ καλά και με σωστά δοσμένους χρωματισμούς, γεγονός που καθιστά εξαιρετικά ευδιάκριτους τους χαρακτήρες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Η ποικιλία των τοπίων είναι μεγάλη και περιλαμβάνει εξωτερικούς χώρους, κτίρια, δάση κ.ά. Ιδιαίτερη αναφορά πρέπει να γίνει για τις μάχες στους εσωτερικούς χώρους.

Πέρα από τις πολλές διαφορετικές γωνίες υπό τις οποίες ο ανθρώπινος παίκτης παρατηρεί τις σημαντικές στιγμές μιας μάχης, υπάρχει και η δυνατότητα -όταν ο χώρος δεν είναι αρκετά φωτισμένος- να δημιουργούνται φωτοσκιάσεις και να φαίνεται έτσι φωτισμένη μόνο η περιοχή όπου οι δύο αντίπαλοι μάχονται!



Εάν, βέβαια, σε όλα αυτά προστεθεί και το γεγονός ότι οι χαρακτήρες είναι (πολυγωνικά) σχεδιασμένοι με εξαιρετικά μεγάλη λεπτομέρεια, τότε μπορεί άνετα να βαθμολογηθεί με άριστα το παιχνίδι. Ισως να μην υπάρχουν τα κτίρια και οι γέφυρες που εμφανίζονταν στο Virtua Fighter 2, όμως ας μην είμαστε πλεονέκτες! Εξάλλου, το πιο σίγουρο είναι ότι στο μέλλον θα υπάρξουν και άλλες πιο εντυπωσιακές συνέχειες. Μέχρι τότε όμως... αναμένονται μερικές "θερμές" αναμετρήσεις στο Tekken 2.

On line

Η στήλη On Line αυτού του μήνα είναι αφιερωμένη σε μία από τις μεγαλύτερες βάσεις δεδομένων στην Ελλάδα. Μπορεί ο χαρακτηρισμός "Βάση Δεδομένων" να ξενίζει αρκετούς, αλλά η CompuLink ήταν και είναι μία BBS. Βέβαια, σήμερα έχει αλλάξει μορφή σε σχέση με το παρελθόν, κυρίως λόγω της εισβολής του Internet στη ζωή μας. Πλέον η CompuLink είναι ένας από τους μεγαλύτερους Internet providers στην Ελλάδα, προσφέροντας πλήρεις υπηρεσίες Internet. Οι συνδρομητές της ξεπερνάνε τους 2.000 και προέρχονται από κάθε κοινωνική τάξη και ηλικία.



Ας κάνουμε μια μικρή αναδρομή στο παρελθόν. Τα πάντα ξεκίνησαν τους πρώτους μήνες του 1992 και ειδικότερα στην έκθεση Μηχανοργάνωση '92. Τότε έκανε την πρώτη της εμφάνιση η CompuLink On-line Databases. Η BBS έτρεχε σε έναν Compaq System Pro με 32MB RAM και σκληρό δίσκο 840MB. Το λειτουργικό της σύστημα ήταν το SCO Unix System V r.3.2.2 και μπορούσε να εξυπηρετήσει μέχρι 16 χρήστες ταυτόχρονα. Τα modems είχαν ταχύτητες από 2400bps μέχρι 9600bps με MNP-5 error correction και data compression. Από τα πιο δυνατά σημεία της CompuLink ήταν (και είναι) το σύστημα διαχείρισης ηλεκτρονικών διασκέψεων. Κάθε χρήστης της βάσης μπορούσε να δημιουργήσει τη δική του διάσκεψη με όποιο θέμα ήθελε. Σήμερα υπάρχει ένα πλήθος διασκέψεων που καλύπτουν σχεδόν τα πάντα. Ακόμα υπήρχε η Compubank, μια εμπορική βάση δεδομένων που ήταν φτιαγμένη σε Oracle και περιλάμβανε πολλές πληροφορίες για προϊόντα Πληροφορικής και τις εταιρίες τους.

Το μεγάλο σημείο διαφοράς της CompuLink με άλλες BBSs είναι ότι μπορεί εύκολα να επεκταθεί, κυρίως λόγω της ύπαρξης του UNIX.

Οι γραμμές του ΟΤΕ άναβαν κατά τη διάρκεια των ηλεκτρονικών parties που γίνονταν κάθε βράδυ. Αν δεν έχετε βρεθεί σε on-line party με άλλους 15 χρήστες ταυτόχρονα δεν έχετε δει τίποτα στη ζωή σας. :-)

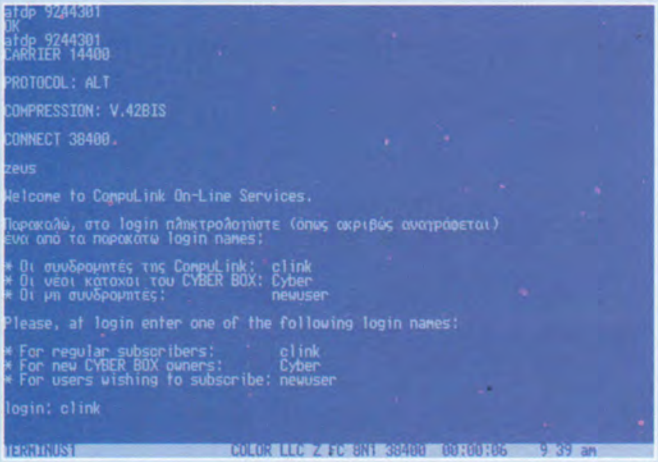
Οπως αναφέραμε σήμερα η μορφή της βάσης έχει αλλάξει σημαντικά, χωρίς όμως να χάσει τίποτα από τα καλά σημεία του παρελθόντος. Τώρα υπάρχουν τρομερά on-line παιχνίδια, όπως το AirWarrior και το Federation, αναλυτικές databases με θέματα από την Πληροφορική μέχρι τη νυχτερινή Αθήνα, δεκάδες CD-ROMs γεμάτα public domain προγράμματα για όλους τους υπολογιστές. Υπάρχουν κόμβοι στις μεγαλύτερες πόλεις της Ελλάδας και με μια απλή εντολή συνδέεσαι με τη Θεσσαλονίκη, το Ηράκλειο, την Πάτρα και... έπεται συνέχεια.

Σε λίγο καιρό, με την εξάπλωση της ΓΑΙΑ, η CompuLink θα αλλάξει ριζικά μορφή. Μέχρι τώρα η επικοινωνία του χρήστη με τη βάση γινόταν μέσω ενός text interface, δηλαδή μέσω γραπτών εντολών και κειμένων. Οπως αναφέραμε, τον προηγούμενο μήνα η Γαία είναι το νέο πρόσωπο της CompuLink. Τα πάντα τώρα μπορούν να γίνουν μέσω ενός αρκετά εντυπωσιακού graphics interface, απλώς με την κίνηση του mouse. Βέβαια, όσοι θέλουν θα μπορούν να χρησιμοποιούν το text interface αντί της Γαία. Με αφορμή τη μετάβαση της CompuLink από το text interface στο graphics interface, στις επόμενες σελίδες θα βρείτε μια βήμα-βήμα παρουσίαση του text-only interface. Και ποιος ξέρει, ίσως σε μερικά χρόνια το θέμα αυτό αποκτήσει... ιστορική σημασία.

Του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

ΕΙΣΑΓΩΓΗ... ΣΤΟ INTERNET!

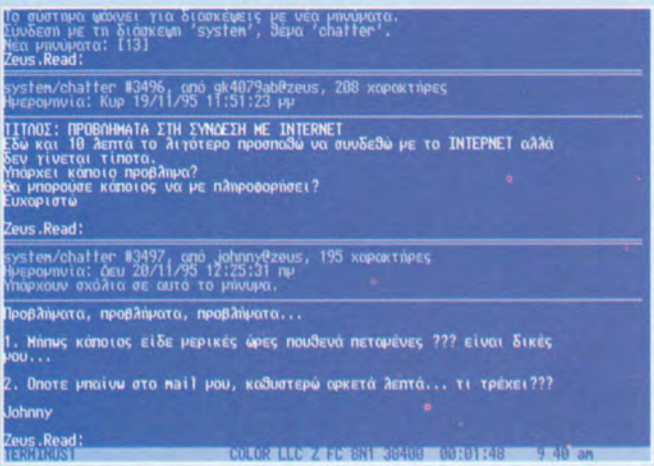
Αυτόν το μήνα κλείνουμε τον κύκλο με τα βήμα προς βήμα μαθήματα Internet. Στο τρίτο μέρος θα μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε τα gopher menus, τον WWW μέσω Lynx, τον Archie, πώς θα διαβάζετε USENET news και πώς θα μπαίνετε στο IRC.



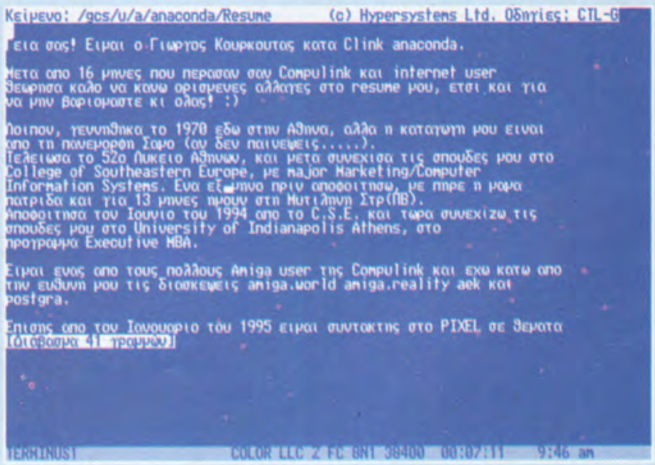
Αφού καλέσετε ένα από τα πολυπληθή τηλέφωνα της CompuLink θα πρέπει να δείτε τη login screen.



Μετά το login, αφού επιλέξετε το είδος της εξομοίωσης, θα περάσετε στη main screen όπου θα δώσετε το user-id σας και τον κωδικό σας.



Αμέσως μετά, θα περάσετε στο επίπεδο Zeus.Main όπου πατώντας enter θα διαβάσετε τα νέα μηνύματα στις διασκέψεις. Για να εγγραφείτε σε μια διάσκεψη, δώστε join <όνομα διάσκεψης>. Δίνοντας ? θα δείτε όλες τις εντολές του επιπέδου.



Καλό θα ήταν, δίνοντας από το επίπεδο Zeus.Main edit resume, να γράψετε μερικά λόγια για τον εαυτό σας για μια πιο φιλική επικοινωνία.

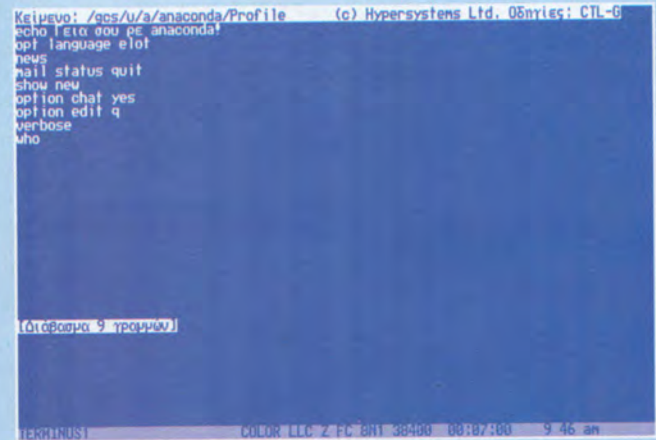
ΤΡΟΠΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΜΕ ΤΗΝ COMPULINK

COMPULINK ΑΘΗΝΩΝ
9242220 (78 @ 28800), 9228447-9229128-9227606-9229068-9229733-9227447
Telnet zeus.compulink.gr

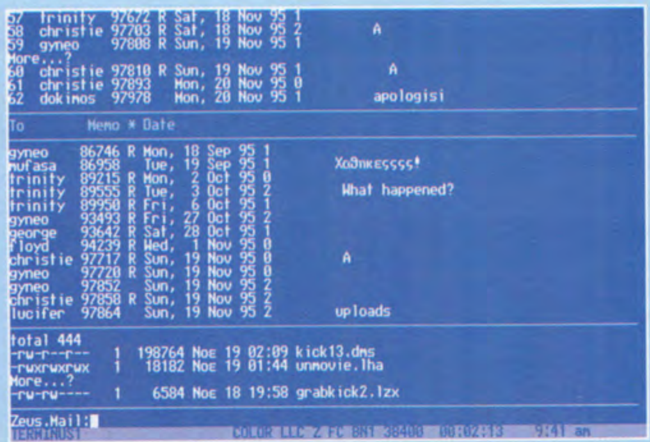
COMPULINK ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ
24 τηλεφωνικές γραμμές: 244168 (28800)
Telnet macedon.compulink.gr

COMPULINK ΠΑΤΡΑΣ
990900, 992724-30 (28800)
Telnet pharos.compulink.gr

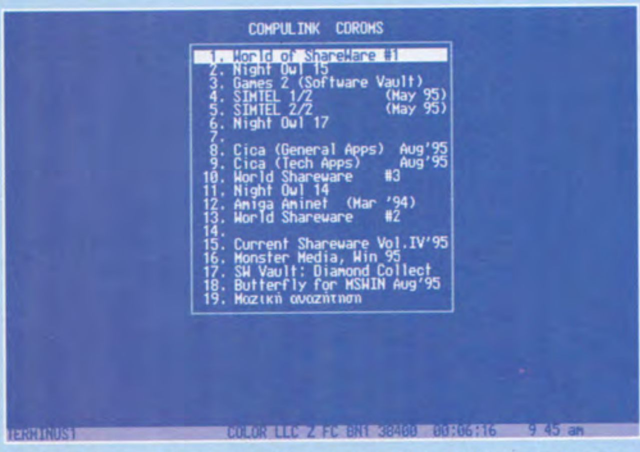
COMPULINK ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ
224816, 224964, 225605, 225689, 224840
Telnet daedalus.compulink.gr



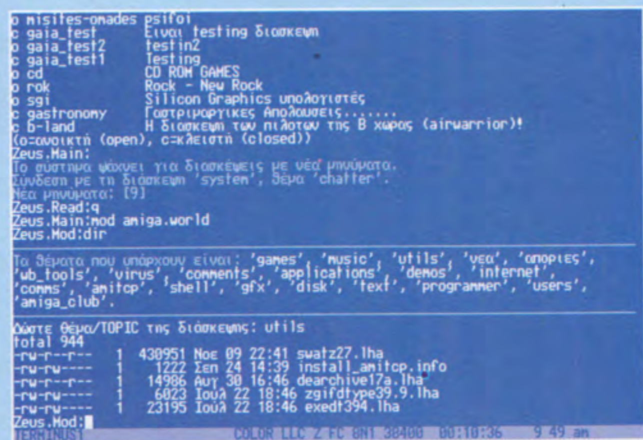
Πάλι από το Zeus.Main, δίνοντας edit profile, διαμορφώνετε τη μορφή του login στην CompuLink. Αν θέλετε να βλέπετε τα αδιάβαστα μηνύματα, τα mail σας κ.λπ.



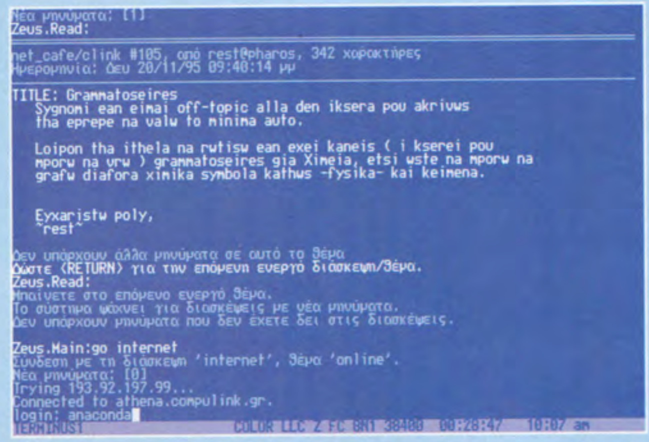
Από το επίπεδο Zeus.Main, δίνοντας Mail, θα περάσετε στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο της CompuLink. Δίνοντας ? θα δείτε τις εντολές που είναι διαθέσιμες. Δίνοντας quit επιστρέφετε στο Main.



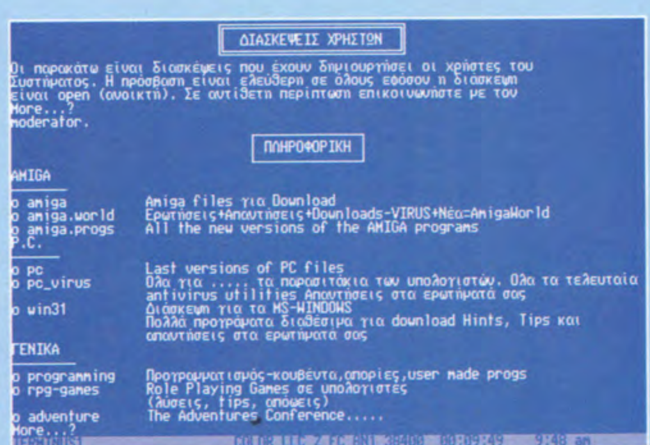
Από το Main, δίνοντας Join cdrom, θα περάσετε στον κατάλογο των CD-ROMs της CompuLink. Τα πάντα γίνονται μέσω εύχρηστων menus.



Πάλι από το Main, δίνοντας MOD new, δημιουργείτε μια νέα διάσκεψη ή με MOD <όνομα διάσκεψης> μπορείτε να αλλάξετε τη δομή της.



Από το Main, δίνοντας Join Internet, περνάτε στην Αθηνά, τον Internet server.



Από το Main, δίνοντας show all, θα δείτε όλες τις διασκέψεις του συστήματος.



ΕΙΝΑΙ ΜΕΓΑΛΟ ΤΑΛΕΝΤΟ!

ΚΑΝΕΙ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ ΚΙΝΗΣΗ

Το **GAIA** θα σας καταπλήξει γιατί έχει ταλέντο στο να κάνει τους on-line χειρισμούς σας να μοιάζουν παιχνίδι... Γιατί μπορεί με την ίδια ευκολία να σας μεταφέρει - αυτόματα - σε μία Web σελίδα του Internet ή να κάνει downloading! Αυτά όμως δεν είναι τίποτα, γιατί το **GAIA** δουλεύει για εσάς και off-line! Διαβάστε ή γράψτε νέα μηνύματα του mail ή των διασκέψεών σας και στείλτε αυτόματα μόλις συνδεθείτε.

Ναι! Το **GAIA** είναι το πιο πολυμήχανο graphical user interface!

Το **GAIA** σας δίνει ένα πλήκτρο για κάθε λειτουργία, με αποτέλεσμα εσείς να διαχειρίζεστε τις υπηρεσίες της CompuLink ή να έχετε άμεση πρόσβαση στο Internet με τη μεγαλύτερη δυνατή ευκολία... Οι δυνατότητές του δεν σταματούν εδώ...

Η αλήθεια είναι ότι χρειάζεται μεγάλο ταλέντο για να καταφέρεις όλα αυτά... Ομως, το **GAIA** το διαθέτει και με το παραπάνω.



ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΟ ΚΑΙ ΚΑΝΤΕ ΤΑ ΠΑΝΤΑ ΜΕ ΜΙΑ ΚΙΝΗΣΗ!

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΟ ΔΙΚΤΥΟ COMPULINK

ANUBIS SOFTWARE

ΑΠΟ ΤΟΝ ΔΗΜΟΣΘΕΝΗ ΠΟΣΕΙΔΩΝ

ΜΕ ΤΗ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΤΟΥ COMPULINK NETWORK

SMILE PRICE 9.000 δρχ.

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ:
ΑΘΗΝΑ: COMPUPRESS SUPPORT CENTER, Σουλτάνη 17, Εξάρχεια, τηλ.: 3801761, 3841095, fax: 9242219
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Αριστοτέλους 7, 546 24, τηλ.: 284864, 287610, fax: 282663

ΔΕΛΤΙΟ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ GAIA

Παρακαλώ συμπληρώστε το δελτίο και ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση:
ANUBIS SOFTWARE, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα
(στην αναγραφόμενη τιμή συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 18%)

ΟΝΟΜ/ΜΟ: .... ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: ....
Τ.Κ.: .... ΠΟΛΗ: .... ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ....
ΗΛΙΚΙΑ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: .... Υπογραφή ....
Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον:
ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ....
Α.Φ.Μ.: .... Δ.Ο.Υ.: ....
Τα έξοδα αντικαταβολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη

AmiTCP/IP 4.2

ΑMIGA

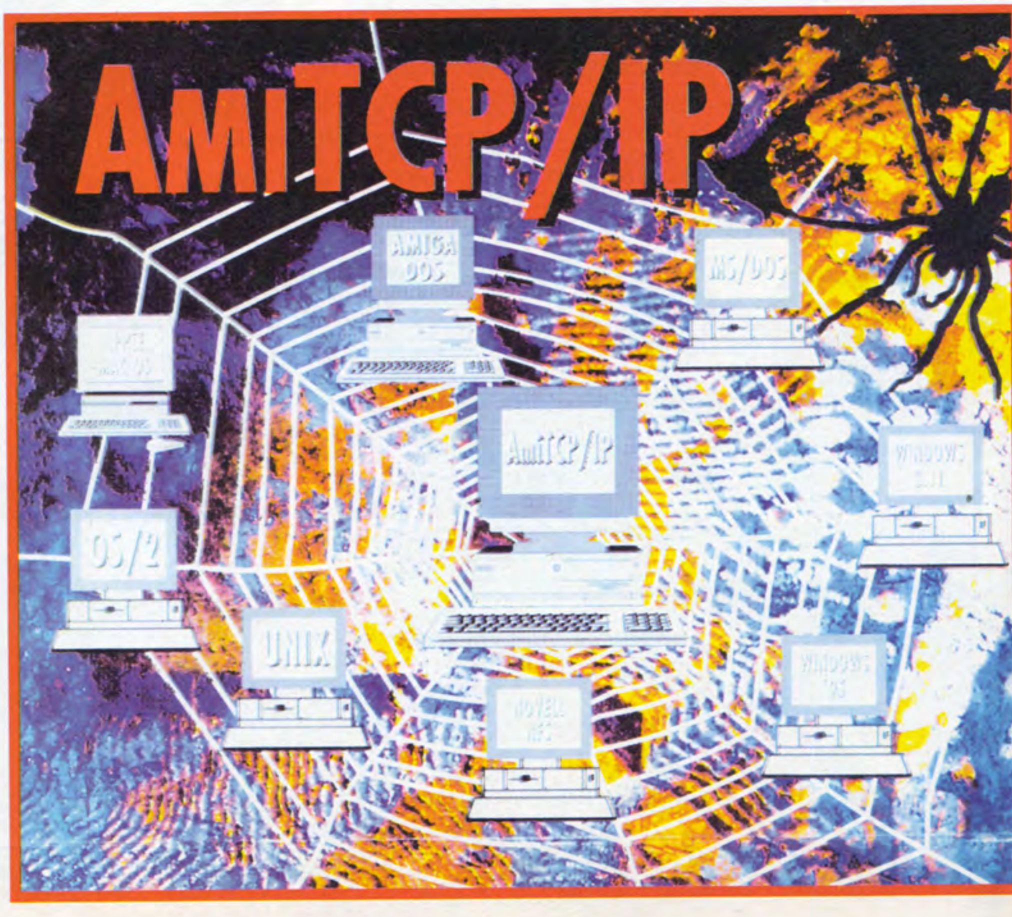
• του Γ. Κουρκουτά
anaconda@compulink.gr

ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

Η ανάπτυξη του Internet σε όλο τον κόσμο, αλλά και στην Ελλάδα, είναι ραγδαία. Το modem και ένας λογαριασμός σε κάποιον από τους πολυάριθμους Internet providers περιλαμβάνονται πλέον στο "πακέτο" αγοράς ενός καινούριου υπολογιστή.

Στα πρώτα στάδια του Internet, όλη η διακίνηση των πληροφοριών γινόταν αποκλειστικά μέσω κειμένων. Οσο όμως πέρναγε ο καιρός, οι συνδέσεις υψηλών ταχυτήτων επέτρεψαν τη χρησιμοποίηση και γραφικών σε συνδυασμό με τα κείμενα.

Ο World Wide Web με το Mosaic έφερε τα πάνω κάτω στο Internet. Η χρήση των γραφικών έδωσε άλλη διάσταση στο διαδίκτυο. Εχει ανοίξει μία καινούρια αγορά 30.000.000 χρηστών και ήδη η εμπορευματοποίησή του αυξάνει μέρα με την ημέρα. Βέβαια, εκτός από τις επιχειρήσεις, επωφελούνται και οι απλοί χρήστες, αφού πλέον η χρήση του έχει γίνει πιο φιλική και πιο άμεση. Ολες οι υπηρεσίες του Internet (gopher, usenet, ftp, telnet) μπορούν



να χρησιμοποιηθούν μέσω WWW/Mosaic, που τείνει να κυριαρχήσει στο διαδίκτυο.

Η χρήση του Mosaic μπορεί να γίνει μόνο μέσω SLIP/PPP συνδέσεων. Υπάρχουν τριών ειδών συνδέσεις με το Internet:

- Η Dedicated σύνδεση. Πρόκειται για μία μόνιμη σύνδεση με το διαδίκτυο, μέσω ειδικών γραμμών του ΟΤΕ, η οποία αφορά κυρίως στις επιχειρήσεις.
- Η Dial-Up σύνδεση, που είναι και η πιο διαδεδομένη στην Ελλάδα. Με αυτή συνδεόμαστε, μέσω ενός προγράμματος επικοινωνίας (Terminus, Term κ.λπ.) και φυσικά με κάποιο modem, με κάποιον ελληνικό Internet provider, ο οποίος μας παρέχει ένα user-id που ακολουθείται από την Internet διεύθυνση του provider. Για παράδειγμα, ο χρήστης με το user-id anaconda και με λογαριασμό στην CompuLink, έχει ως διεύθυνση την anaconda@compulink.gr. Ετσι, αν κατεβάσει κάποιο αρχείο από το Internet μέσω ftp ή δεχτεί e-mail, το αρχείο ή η αλληλογραφία θα έρθουν στο directory του στον Internet server της CompuLink και μετά θα πρέπει να τα κάνει download στον υπολογιστή του. Στη dial-up σύνδεση η χρησιμοποίηση των εργαλείων του Internet (gopher, usenet, irc κ.λπ.) γίνεται μέσω των ανάλογων clients που υπάρχουν στον server του Internet provider, πάντα χωρίς γραφικά.
- Η Dial-In ή SLIP/PPP σύνδεση, που γίνεται πάλι μέσω κάποιου Internet provider και στην οποία έχουμε τη δική μας διεύθυνση στο Internet. Για παράδειγμα, ο χρήστης Γιώργος Κουρκουτάς μπορεί να έχει διεύθυνση την george@amiga.compulink.gr και όλα τα ftp αρχεία ή το e-mail να έρχονται κατευθείαν στον υπολογιστή σπίτι του.

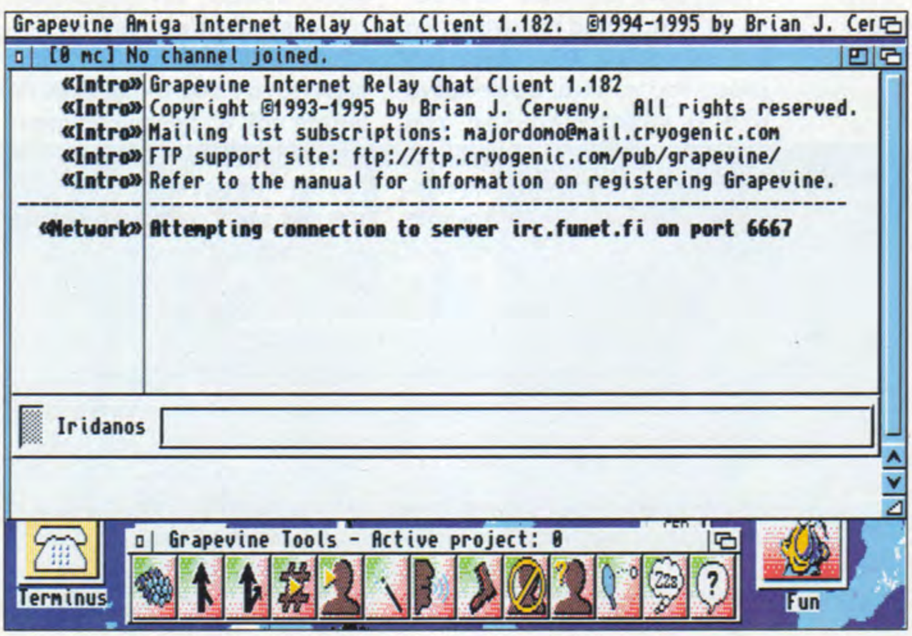
Μαζί με το Mosaic, υπάρχουν αρκετοί άλλοι clients για όλες τις υπηρεσίες του Internet, οι οποίοι τρέχουν στην Amiga μας και κάνουν πολύ ελκυστική τη χρήση του.

Για να γίνουν όλα αυτά τα θαυμαστά πράγματα, απαραίτητη προϋπόθεση είναι να έχουμε εγκαταστήσει στην Amiga μας το TCP/IP, το πρωτόκολλο του Internet. Τα αρχικά σημαίνουν Transmission Control Protocol/Internet Protocol, ενώ η Amiga έκδοσή του ονομάζεται AmiTCP/IP. Οπως προαναφέραμε, το TCP/IP χρησιμοποιείται για να γίνεται η επικοινωνία μεταξύ των κόμβων του Internet. Εργο του είναι να παραλαμβάνει τις πληροφορίες από τον υπολογιστή/αποστολέα, να τις ξεχωρίζει σε πακέτα, να τις διοχετεύει στην τηλεφωνική γραμμή και να τις ανασυντάσσει στον υπολογιστή/ παραλήπτη. Οπως ίσως καταλάβατε, έτσι είναι εφικτή η επικοινωνία μεταξύ και των πιο ασύμβατων ηλεκτρονικών υπολογιστών. Για παράδειγμα, ένα mainframe μπορεί να επικοινωνήσει με μία Amiga χωρίς πρόβλημα, αφού και τα δύο θα τρέχουν το TCP/IP.

Χάρη σε ορισμένους φοιτητές από τη Φινλανδία, υπάρχει στην Amiga το TCP/IP. Αν και στην αρχή ήταν public domain, έχει γίνει πλέον εμπορικό πρόγραμμα. Το AmiTCP/IP 4.2 δημιουργήθηκε από τη NSDI και διανέμεται από τη Village Tronic.

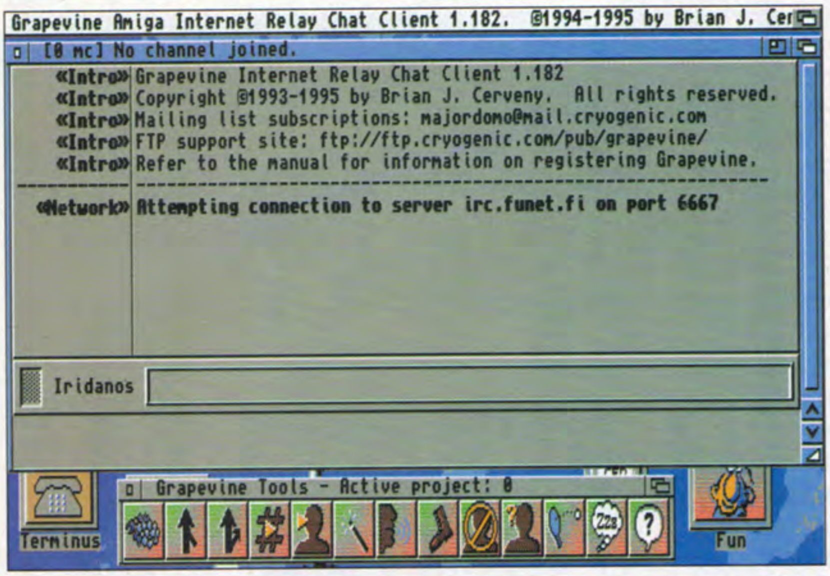


Αν όλα έχουν πάει καλά με την εγκατάσταση του AmiTCP, μετά το startnet θα πρέπει να εμφανιστεί η παραπάνω εικόνα στο Shell.



Ενας παραπάνω λόγος για να αποκτήσετε το AmiTCP είναι ο τρομερός IRC client Grapevine.

Joystick ΧΩΡΟΣ



Κατεβάζοντας αρχεία από το aminet, μέσω shell.

Για καλή μας τύχη υπάρχει και στην Ελλάδα και σας το παρουσιάζουμε σχεδόν αμέσως με την εμφάνισή του στη χώρα μας. Στο σχετικά μικρό κουτί, μπλε απόχρωσης, υπάρχει ένα αρκετά αναλυτικό manual με 160 σελίδες στα αγγλικά, η registration card και δύο δισκέτες με το AmiTCP/IP 4.2. Κατά τη γνώμη μας, το manual θα έπρεπε να είναι ακόμα πιο αναλυτικό και, ειδικότερα, θα έπρεπε ένα μέρος του να είναι αφιερωμένο στα μηνύματα λάθους του AmiTCP.

Για να τρέξει, χρειάζεται AmigaOS 2.04+, 1 MB RAM και τουλάχιστον 2 MB από το σκληρό σας δίσκο. Είναι σχεδόν αδύνατο να τρέξει από δισκέτες. Βέβαια, οι παραπάνω απαιτήσεις αφορούν μόνο στο AmiTCP/IP. Προκειμένου να τρέξετε τον Amosaic, για παράδειγμα, χρειάζεστε AmigaOS 3+ και τουλάχιστον 4 MB RAM. Κατά τη γνώμη μας, εάν σκοπεύετε να κάνετε χρήση και άλλων clients, το ιδανικό configuration είναι: AGA Amiga, 6 MB RAM, 500 MB HD και modem 14400. Η ύπαρξη κάποιου επιταχυντή θα βελτίωνε πολύ την κατάσταση, αλλά δεν είναι απαραίτητη.

Η εγκατάστασή του γίνεται μέσω του installer και απαιτεί αρκετές γνώσεις σχετικά με το θέμα. Εδώ δημιουργείται η εξής αντίφαση: ενώ το Internet γίνεται ολοένα πιο ελκυστικό και απλό στη χρησιμοποίησή του ακόμα και από τον πιο αδαή χρήστη, μέσω του mosaic, η εγκατάσταση του TCP/IP απαιτεί αρκετά ειδικευμένες γνώσεις και όσον αφορά στο Internet και όσον αφορά στον υπολογιστή μας.

Στις δεκάδες ερωτήσεις της εγκατάστασης, θα πρέπει να δοθούν τα σωστά στοιχεία με προσοχή, διότι αλλιώς θα υπάρξει πρόβλημα. Τα περισσότερα στοιχεία θα πρέπει να τα πάρετε από τον Internet provider σας και αυτά αφορούν κυρίως στην Internet domain, την IP address, την destination address, τη netmask address, τους name servers, το είδος του network interface που θα χρησιμοποιήσετε και την MTU του. Επίσης, πρέπει να προσέξετε να δώσετε την ίδια serial device και ίδια ταχύτητα σε bps με αυτήν που έχετε ορίσει στο πρόγραμμα επικοινωνίας σας. Εξάλλου, εάν ο Internet provider σας παρέχει εξομοίωση SLIP σύνδεσης μέσω TIA, θα επιλέξετε είδος σύνδεσης TIA. Αν έχετε κανονική SLIP σύνδεση, θα επιλέξετε normal connection, ενώ εάν έχετε δυναμική σύνδεση, θα κάνετε την ανάλογη επιλογή.

Μπορεί όλα τα παραπάνω να σας φαίνονται κινέζικα, αλλά με μια καλή μελέτη του manual δεν θα αντιμετωπίσετε προβλήματα. Μόλις τελειώσετε με το installation, θα πρέπει να κάνετε reset την Amiga σας και μετά από το shell δίνετε startnet. Αν όλα έχουν πάει καλά, λογικά δεν θα εμφανιστεί κανένα μήνυμα λάθους. Μετά, αφού βέβαια έχετε συνδεθεί με τον Internet provider, μπορείτε από το shell της Amiga σας να κάνετε telnet σε κάποιον απομακρυσμένο υπολογιστή του Internet ή να κατεβάσετε όποιο αρχείο θέλετε κατευθείαν στην Amiga σας μέσω του ncftp. Το telnet και το ncftp υπάρχουν μέσα στο πακέτο του AmiTCP/IP. Για να τρέξετε τον Amosaic, θα πρέπει να τον κατεβάσετε από τη βάση όπου έχετε συνδεθεί ή από το aminet και, κατόπιν, φυσικά να τον εγκαταστήσετε.

Αλλοι γραφικοί Internet clients για την Amiga σας είναι οι GUI-FTP, M-FTP για ftp, Grapevine για το IRC, GUI-Archie για τον Archie κ.ά. Σύντομα αναμένεται και ο Ibrowse, ένας νέος WWW browser που θα υποστηρίζει και netscape εντολές. Ολοι οι παραπάνω clients είναι public domain ή shareware και υπάρχουν στο aminet. Επίσης, στο aminet υπάρχει και μία demo έκδοση του AmiTCP/IP 4.0 - ασφαλώς - με περιορισμένες δυνατότητες.

Το AmiTCP/IP δεν είναι το μόνο TCP/IP πακέτο για την Amiga. Η Commodore ετοίμαζε το AS225, το δικό της TCP/IP, αλλά λόγω της κατάρρευσής της έμεινε σε beta έκδοση. Από ό,τι φαίνεται, η Amiga-Tech σκοπεύει να συνεχίσει την ανάπτυξή του και σύντομα θα το δούμε στην αγορά. Μέχρι τότε, το AmiTCP/IP είναι η μόνη επιλογή και πραγματικά αξίζει να υποστηρίξουμε την προσπάθεια αυτή. Το πακέτο κοστίζει 30.000 δρχ., τιμή πολύ λογική, αν αναλογιστούμε τις δυνατότητες που μας προσφέρει, την ύπαρξη του manual και την υποστήριξη από την NSDI για κάθε πρόβλημα που θα αντιμετωπίσουμε.

AMOS
BASIC

Ξεκινώντας από αυτό το άρθρο, θα αρχίσουμε μία λεπτομερή μελέτη του τρόπου σχεδίασης ενός παιχνιδιού. Θα δούμε έτσι βήμα-βήμα την κατασκευή ενός απλού παιχνιδιού και θα αναφερθούμε λεπτομερώς στα σημεία, τα οποία θα πρέπει να προσέχει κάποιος όταν ξεκινά να φτιάξει ένα παιχνίδι.

Του Ν. Ελευθεριάνου

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το παιχνίδι που θα προσπαθήσουμε να αναπτύξουμε και να δημιουργήσουμε στα επόμενα τεύχη, μέσω της στήλης, θα είναι ένα παιχνίδι Pac Man, στο οποίο ο παίκτης θα ελέγχει ένα sprite κινούμενο μέσα σε ένα λαβύρινθο, που θα προσπαθεί να "τρώει" όλες τις τελίτσες, αποφεύγοντας ταυτόχρονα και 4 μικρά, περιπλανώμενα "φαντασματάκια". Δεν υπήρχε κάποιος ιδιαίτερος λόγος για την επιλογή του συγκεκριμένου τύπου παιχνιδιού, γι' αυτό και η στήλη θα αναφερθεί μελλοντικά και σε δύο ή τρεις ακόμα τύπους παιχνιδιού. Οσοι αναγνώστες επιθυμούν, μπορούν να στείλουν τις προτάσεις τους στη στήλη, για το είδος των παιχνιδιών (ή και των εφαρμογών) που θα επιθυμούσαν να δουν να δημιουργούνται μέσω της στήλης.

ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ

Δυστυχώς, οι άνθρωποι δεν διαλέγουν πάντα το συντομότερο δρόμο για την επίλυση ενός προβλήματος, με αποτέλεσμα, ενώ το πρόβλημα ίσως είναι από τη φύση του εύκολο, να φαίνεται ακατόρθωτη η επίλυσή του. Το μόνο που χρειάζεται να κάνει κάποιος είναι να ακολουθήσει μέσω σχεδίου οριμένα βήματα, αφού δει πρώτα τα βασικά σημεία του προβλήματος.

Κάτι ανάλογο συμβαίνει και με τον προγραμματισμό. Εδώ θα πρέπει κάποιος, προτού ξεκινήσει να φτιάχνει το πρόγραμμα, να δει τα βασικά σημεία αυτού του προγράμματος και με βάση αυτά να φτιάξει, αρχικά, μερικές απλές ρουτίνες, τις οποίες θα εμπλουτίζει στη συνέχεια με άλλα στοιχεία.

Στο πρόγραμμα Pac Man που θέλουμε να φτιάξουμε, θα πρέπει αρχικά να ξεχωρίσουμε τα βασικά σημεία που καθορίζουν το παιχνίδι. Τι έχουμε λοιπόν;

- Ενα λαβύρινθο.
- Μικρές τελείες, διάσπαρτες μέσα στο λαβύρινθο.
- Ενα χαρακτήρα, τον Pac Man, που κινείται μέσα στο λαβύρινθο.
- Στόχος του φίλου Pac Man είναι να φάει όλες τις τελίτσες του λαβυρίνθου.
- Επιπλέον, υπάρχουν και 4 μικρά φαντασματάκια, τα οποία κινούνται μέσα στο λαβύρινθο.
- Στόχος των φαντασμάτων είναι να πιάσουν τον Pac Man και, αν συμβεί αυτό, το παιχνίδι τελειώνει.

Η λειτουργία του παιχνιδιού στηρίζεται σε ορισμένες απλές αρχές. Υπάρχουν βέβαια και κάποια επιπλέον στοιχεία, τα οποία μπορούν να προστεθούν εκ των υστέρων στο παιχνίδι για να του δώσουν μεγαλύτερο βάθος και αντοχή στο χρόνο. Ενα τέτοιο παράδειγμα αποτελούν οι μεγαλύτερες τελείες που βρίσκονται σε μικρότερο αριθμό και οι οποίες, εάν φαγωθούν από τον Pac Man, αντιστρέφουν τους ρόλους και του δίνουν τη δυνατότητα να τρώει και τα φαντασματάκια. Κάθε πράγμα όμως θα ειπωθεί και θα αναπτυχθεί στον καιρό του. Αφού τελειώσαμε με τα βασικά σημεία, περνάμε στο επόμενο σκέλος.

ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΩΝ

Με τον όρο τεχνικά χαρακτηριστικά θα αναφερόμαστε στην οθόνη, όπου θα διαδραματιστεί το παιχνίδι, στη δομή της (καθώς επίσης και στην ανάλογη δομή των χαρακτήρων του παιχνιδιού - Pac Man και φαντάσματα) και στα χρώματα που θα χρησιμοποιηθούν. Το πρώτο πράγμα που πρέπει να κάνουμε είναι να ανοίξουμε μία οθόνη Amos, για να απεικονίσουμε κατόπιν τη δράση του παιχνιδιού. Θα χρησιμοποιήσουμε τις εξής διαστάσεις: 320 pixels πλάτος και 256 pixels ύψος. Το ερώτημα είναι τώρα, πόσα χρώματα πρέπει να χρησιμοποιήσουμε στην οθόνη.

Κανονικά, θα πρέπει να χρησιμοποιούμε όσο περισσότερα χρώματα μπορούμε, για λόγους καλαισθησίας, ομαλής διαβάθμισης ενός χρώματος κ.λπ. Θα πρέπει όμως να έχουμε υπόψη και τους περιορισμούς του hardware (στις απλές Amiga) που ακολουθεί και η υπάρχουσα έκδοση του Amos. Δηλαδή, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε μέχρι και 64 χρώματα στην οθόνη (ας αγνοήσουμε το HAM).

Θα πρέπει να έχουμε επίσης υπόψη ότι όσο περισσότερα χρώματα έχουμε στην οθόνη, τόσο μικρότερος θα γίνεται και ο αριθμός των sprites/bobs που θα μπορούμε να μετακινούμε ομαλά στην οθόνη με 50 frames το δευτερόλεπτο (σε μικρότερο αριθμό frames παρατηρούνται "σπασίματα" στην κίνηση). Στο παιχνίδι μας θα χρησιμοποιήσουμε, για λόγους απλότητας, το μικρότερο δυνατό αριθμό χρωμάτων.

Νέο ερώτημα: πώς θα καθοριστεί ο αριθμός αυτός; Η απάντηση είναι απλή. Το μόνο που χρειάζεται είναι να ξαναδούμε ποια είναι τα βασικά σημεία του παιχνιδιού και να αφιερώσουμε ένα χρώμα σε καθένα από αυτά (όπως αναφέραμε, μας ενδιαφέρει να είναι όσο πιο απλά γίνεται).

Εχουμε λοιπόν:

- το λαβύρινθο,
- τις μικρές τελείες,



AMOS BASIC

• τον Pac Man,

• τα τέσσερα φαντάσματα και

• τις μεγάλες τελείες.

Αρα, λοιπόν, μας χρειάζονται τουλάχιστον πέντε χρώματα στην οθόνη μας. Θα χρησιμοποιηθεί συνεπώς μία οθόνη οχτώ χρωμάτων (εξηγήσεις για τον αριθμό των χρωμάτων σε μία οθόνη δίνονται στο τέλος του άρθρου). Θα κάνουμε και μία αντιστοιχία των χρωμάτων των προηγούμενων πέντε παραγόντων με τα χρώματα της οθόνης. Ετσι, λοιπόν, έχουμε:

Χρώμα 1 -> μικρές τελείες
Χρώμα 2 -> λαβύρινθος
Χρώμα 3 -> μεγάλες τελείες
Χρώμα 4 -> Pac Man
Χρώμα 5 -> φαντάσματα

(Το χρώμα 0 είναι πάντα διάφανο σε μία οθόνη.)

Το επόμενο βήμα είναι να καθορίσουμε την τιμή καθενός από τα παραπάνω χρώματα, δηλαδή εάν θα είναι άσπρο, μπλε, πράσινο κ.λπ. Αυτό επιτυγχάνεται είτε με τη χρήση της εντολής Colour για ένα μεμονωμένο χρώμα είτε με τη χρήση της εντολής Palette για μια ομάδα χρωμάτων. Για να μπορούμε να ξεχωρίζουμε εύκολα τα διάφορα στοιχεία μεταξύ τους (τελείες, Pac Man κ.λπ.), θα χρησιμοποιήσουμε χρώματα που έχουν έντονες αντιθέσεις μεταξύ τους.

υπόβαθρο (διάφανο χρώμα) -> μαύρο
Μικρές τελείες -> γκρι
Λαβύρινθος -> μπλε
Μεγάλες τελείες -> άσπρο
Pac Man -> κίτρινο
Φαντάσματα -> κόκκινο

Για να μπορέσουμε λοιπόν να δώσουμε τις προηγούμενες αποχρώσεις στα χρώματα, θα χρησιμοποιήσουμε τις παρακάτω εντολές:

```
Colour 0,$000
Colour 1,$888
Colour 2,$00F
Colour 3,$FFF
Colour 4,$FF0
Colour 5,$F00
```

ή την εντολή

```
Palette $000,$888,$00F,
$FFF,$FF0,$F00
```

Τα χρώματα 6 και 7 δεν θα χρησιμοποιηθούν ακόμα και μπορούμε προς το παρόν να αφήσουμε αμετάβλητες τις τιμές τους.

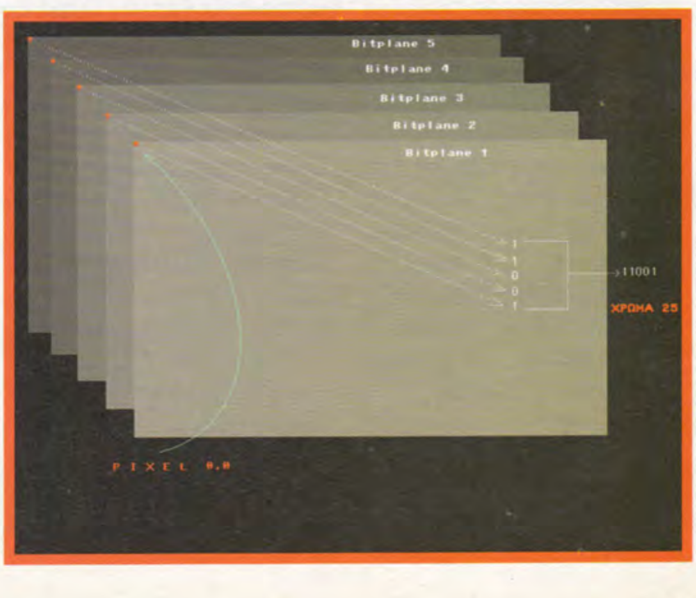
ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ BOBS

Για το σχεδιασμό των bobs ή/και των sprites του παιχνιδιού, ο προγραμματιστής έχει δύο επιλογές:

α) Να φορτώσει το πρόγραμμα Sprite Editor που βρίσκεται στην ίδια δισκέτα με το Amos (το όνομα είναι Object Editor για το AmosPro) και να δημιουργήσει μία Amos Bank, η οποία θα περιέχει τις εικόνες του Pac Man, των φαντασμάτων, των τελειών και των τοίχων του λαβυρίνθου. Αυτές οι εικόνες θα χρησιμοποιηθούν αργότερα για την απεικόνιση των bobs (κινούμενων χαρακτήρων) μέσα στο παιχνίδι.

β) Να χρησιμοποιήσει την εντολή Get Bob για να πάρει ένα κομμάτι γραφικών από μία οθόνη και να το αποθηκεύσει στη μνήμη ως εικόνες για bobs.

Για λόγους απλότητας και πάλι, θα χρησιμοποιήσουμε το δεύτερο τρόπο. Τώρα, βέβαια, γεννάται το εξής ερώτημα: "Πόσες εικόνες θα χρειαστεί να δημιουργήσουμε για το παιχνίδι;" Επειδή θέλουμε το παιχνίδι να είναι όσο πιο απλό γίνεται, θα χρησιμοποιήσουμε τον ελάχιστο δυνατό αριθμό. Ετσι, θα χρειαστούμε μία εικόνα που θα αντιστοιχεί στη μικρή τελεία, τρεις εικόνες για τους τοίχους του λαβυρίνθου, μία εικόνα για τη μεγάλη τελεία, μία εικόνα για τον Pac Man και μια εικόνα - κοινή - για τα φαντάσματα. Το πρόγραμμα 1 κάνει αυτήν ακριβώς τη δουλειά, δηλαδή σχεδιάζει στην οθόνη τις εικόνες που αντιστοιχούν στα στοιχεία του παιχνιδιού και μετά τις αποθηκεύει στη μνήμη.



Θα εξηγήσουμε τώρα τους λόγους για τους οποίους διαλέξαμε διαστάσεις 32x32 pixels για τις εικόνες που θα χρησιμοποιήσουμε για τα bobs. Μολονότι οι εικόνες αυτές είναι αρκετά μεγάλες, δεν θα παρατηρηθεί ωστόσο καμία καθυστέρηση στην κίνηση, αφού στο παιχνίδι θα υπάρχουν συνολικά μόνο πέντε κινούμενα αντικείμενα (Pac Man και τέσσερα φαντάσματα). Επιπλέον, με τη χρησιμοποίηση μόλις τριών bitplanes στην οθόνη μας, ελαφρύνονται πολύ τα τσιπάκια γραφικών από τη δουλειά τους, όταν μετακινούν τους χαρακτήρες. (Ενας γενικός κανόνας που θα πρέπει να γνωρίζουμε είναι ότι όσο πιο πολλά bitplanes έχει μία οθόνη - και, άρα, όσο πιο πολλά χρώματα υπάρχουν σε αυτήν - τόσο μειώνεται αντίστοιχα και ο αριθμός των κινούμενων αντικειμένων που μπορούν να μετακινούνται ομαλά σε αυτήν).

Το πλάτος των bobs στην Amos είναι ένας αριθμός πολλαπλάσιος του 16. Παρ' ότι εμείς θέλουμε να έχουν διαστάσεις με πλάτος διαφορετικό, ωστόσο η Amos αποθηκεύει στη μνήμη εικόνες με πλάτος πολλαπλάσιο του 16. Γι' αυτόν το λόγο επιλέξαμε διαστάσεις 32x32 για τα bobs. Αν και οι χαρακτήρες έχουν μικρότερες διαστάσεις (π.χ. ο Pac Man έχει διαστάσεις 28x28), εμείς φροντίζουμε να "κεντράρουμε" τις εικόνες τους, ώστε να βρίσκονται συμμετρικά στο εσωτερικό ενός τετραγώνου 32x32.

Εάν πάλι όλα αυτά σας δυσκολεύουν, τότε αγνοήστε τα προς το παρόν. Στα μελλοντικά άρθρα θα δούμε παραδείγματα, τα οποία θα εξηγούν καλύτερα τον τρόπο που πρέπει να δουλεύουμε με τα bobs και τα sprites.Στο επόμενο άρθρο θα δούμε πώς μπορούμε να χτίσουμε το λα-

AMOS BASIC

βύρινθο μέσα στον οποίο θα εξελιχθεί το παιχνίδι και θα αρχίσουμε να κατασκευάζουμε τις πρώτες ρουτίνες ελέγχου για την κίνηση.

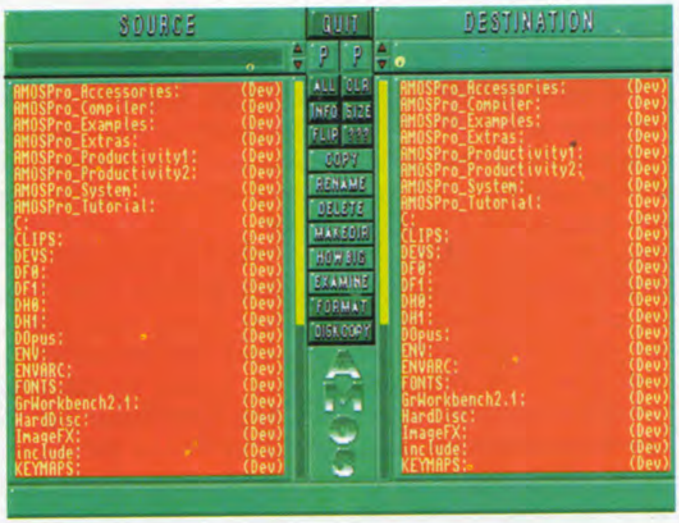
ΑΡΙΘΜΟΣ ΧΡΩΜΑΤΩΝ ΣΕ ΜΙΑ ΟΘΟΝΗ

Δύο ερωτήματα που έχουν αρκετοί, όταν προχωρούν στον προγραμματισμό σε Amos, είναι τα εξής: "Ποιος είναι ο αριθμός των χρωμάτων που η Amiga επιτρέπει να υπάρχουν σε μία οθόνη; Είναι δυνατό να έχουμε μία οθόνη με αριθμό χρωμάτων της δικής μας προτίμησης;" Για να δοθούν απαντήσεις σε αυτά τα ερωτήματα, θα πρέπει να ξέρουμε τον τρόπο με τον οποίον η Amiga αποθηκεύει εσωτερικά τα δεδομένα που αφορούν στις διαστάσεις και τον αριθμό των χρωμάτων μίας οθόνης. Πιο αναλυτικά: Η Amiga χρησιμοποιεί το δυαδικό τρόπο αποθήκευσης στην μνήμη των δεδομένων μίας οθόνης, με τη χρησιμοποίηση ενός έως έξι bitplanes (στο Aga chipset χρησιμοποιούνται έως και 8 bitplanes, αλλά δυστυχώς το Amos δεν υποστηρίζει ακόμα το Aga και πρέπει να χρησιμοποιηθούν ειδικά extensions για το σκοπό αυτό). Το bitplane είναι ένα σύνολο από bits και καθένα από αυτά καθορίζει με την τιμή που έχει (0 ή 1) το χρώμα ενός pixel. Για ένα bitplane, π.χ., το πρώτο bit καθορίζει το χρώμα που θα έχει το πρώτο επάνω αριστερά pixel, ενώ το τελευταίο bit καθορίζει το χρώμα που θα έχει κάτω δεξιά pixel της οθόνης.

Το μέγεθος ενός bitplane εξαρτάται από τις διαστάσεις μίας οθόνης. Ετσι, για παράδειγμα, σε μία οθόνη 320x200 pixels, το μέγεθος των bitplanes θα είναι 320 bits πλάτος επί 200 bits ύψος.

Σε περίπτωση που έχουμε μία οθόνη ενός bitplane, το χρώμα ενός pixel μπορεί να πάρει δύο (δυαδικές) τιμές, 0 και 1, δηλαδή σε οθόνη ενός bitplane μπορούμε να έχουμε μέχρι δύο χρώματα. Εάν χρησιμοποιήσουμε δύο bitplanes για την οθόνη μας, τότε το χρώμα του pixel θα μπορεί να πάρει 2 x 2 = 4 τιμές: 00, 01, 10, 11, άρα τέσσερα χρώματα. Ετσι, σε μία οθόνη με τέσσερα bitplanes, οι τιμές που μπορεί να έχει ένα pixel είναι 2 x 2 x 2 x 2 = 16. Αρα, έχουμε 16 χρώματα για μία οθόνη τεσσάρων bitplanes.

Οπως γίνεται αντιληπτό, ο συνολικός αριθμός των χρωμάτων μίας οθόνης αποτελεί συνάρτηση του αριθμού των bitplanes που μπορεί να έχει αυτή. Αρα, λοιπόν, οι οθόνες μπορούν να έχουν συνολικά 2, 4, 8, 16, 32 ή 64 χρώματα. Δεν έγινε αναφορά στις οθόνες HAM των 4096 χρωμάτων, αφού αυτές δεν χρησιμοποιούνται στα παιχνίδια.



Η ΤΕΧΝΙΚΗ ΤΟΥ DOUBLE BUFFERING

Αν και στο παρελθόν έχουμε αναφερθεί σε αυτή την τεχνική, ωστόσο θα άξιζε να δούμε για ακόμα μία φορά τους λόγους για τους οποίους χρησιμοποιείται στα παιχνίδια.

Με την τεχνική αυτή (η οποία, σημειωτέον, χρησιμοποιείται σε σχεδόν όλα τα παιχνίδια, τόσο στην Amiga όσο και σε άλλες πλατφόρμες), ο προγραμματιστής δημιουργεί μία "δίδυμη" οθόνη της αρχικής, η οποία είναι όμως αρχικά κρυφή από τα μάτια του θεατή. Ολες οι γραφικές λειτουργίες (εκτύπωση χαρακτήρων, απεικόνιση Bobs, σχέδια) γίνονται στην κρυφή οθόνη και μόλις αυτές περατωθούν, η Amos Basic εναλλάσσει την κρυφή με τη φανερή οθόνη και έτσι ο θεατής βλέπει τελικά μία ομαλή αλλαγή στα απεικονιζόμενα χαρακτηριστικά της οθόνης. Η όλη διαδικασία επαναλαμβάνεται από την αρχή στη νέα κρυφή οθόνη.

Εάν τυχόν δεν εφαρμοζόταν αυτή η τεχνική (δηλαδή, εάν ο σχεδιασμός δεν γινόταν κρυφά από τα μάτια του θεατή), τότε το πιο πιθανό είναι πως θα γινόταν αντιληπτό ένα "τρεμούλιασμα" στην κίνηση των χαρακτήρων ή θα ήταν ορατά μερικά ακαλαίσθητα οπτικά εφέ (π.χ. τα bobs θα φαίνονταν σε όλη τη διαδικασία σχεδιασής τους).

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΤΟΥ ΛΑΒΥΡΙΝΘΟΥ

Προκειμένου να σχεδιάσουμε και να απεικονίσουμε στην οθόνη το λαβύρινθο, είχαμε αποθηκεύσει στην μνήμη τρεις εικόνες. Αυτές τις εικόνες, αντί να τις χρησιμοποιήσουμε στην κίνηση των bobs, θα τις εκτυπώσουμε κατευθείαν επάνω στην οθόνη για τη σχεδίαση του λαβυρίνθου. Ενας απλός τρόπος για να δούμε πώς περίπου γίνεται η σχεδίαση αυτών είναι ο ακόλουθος: αφού εκτελέσουμε το πρόγραμμα 1, θα αποθηκευτούν στην μνήμη οι εικόνες που σχεδιάσαμε. Τώρα, μέσω του μενού της Amos, σώζουμε στο δίσκο το πρόγραμμα (για να μην το πληκτρολογούμε ξανά από την αρχή). Στη συνέχεια, σβήνουμε όλες τις εντολές που βρίσκονται μετά την εντολή Palette και πληκτρολογούμε τα εξής:

```
For X=0 ιο 9
Paste Bob X*32,0,2
Paste Bob X*32,253,2
Next X
```

Δηλαδή, χρησιμοποιείται η εντολή Paste Bob για να "αποτυπώσει" μόνιμα πάνω στην οθόνη την εικόνα ενός Bob. Στο επόμενο άρθρο θα επεκτείνουμε το πρόγραμμά μας και θα δούμε πώς μπορούμε να "χτίσουμε" το λαβύρινθο, ενώ παράλληλα θα φτιάξουμε και ένα map editor για να τον χρησιμοποιήσουμε στο μέλλον.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ

Screen Open N,W,H,C,M

Ανοίγει μια οθόνη C χρωμά-

AMOS BASIC

των, ύψους H και πλάτους W pixels. Η οθόνη χαρακτηρίζεται από τον αριθμό N, που μπορεί να πάρει τιμές από 0 έως 7. Το M καθορίζει εάν η οθόνη θα είναι χαμηλής ή υψηλής ανάλυσης (Lowres και Hires, αντίστοιχα).

Στο Amos1.3 και το AmosPro μπορούμε να ανοίξουμε και οθόνες interlaced, π.χ.

Screen Open 0,640, 512,4,Hires+Laced

(ανοίγει οθόνη 640x512, υψηλής ανάλυσης interlace)

Screen Open 1,320,400, 16,Laced

(ανοίγει οθόνη 320x400, χαμηλής ανάλυσης interlace).

Ο αριθμός των χρωμάτων C παίρνει τιμές 2, 4, 8, 16, 32, 64 και 4096 για οθόνες HAM. Σε μία οθόνη 64 χρωμάτων, ο χρήστης μπορεί να καθορίσει τα χρώματα ΜΟΝΟ των 32 πρώτων χρωμάτων (τιμές από 0 έως 31), ενώ τα επόμενα 32 χρώματα (τιμές από 32 έως 63) παίρνουν αυτόματα τιμές ίσες με το μισό των τιμών των πρώτων χρωμάτων. Δηλαδή, το χρώμα 32 παίρνει το μισό της τιμής του χρώματος 0, το χρώμα 33 παίρνει το μισό της τιμής του χρώματος 1 κ.ο.κ.

Rem

Η εντολή αυτή σημειώνει την ύπαρξη στην ίδια γραμμή κάποιων σχολίων (Remarks), τα οποία δεν εκτελούνται από το πρόγραμμα. Οι εντολές που βρίσκονται στην ίδια γραμμή, μετά από τη Rem, δεν εκτελούνται από το πρόγραμμα. Μας είναι χρήσιμη προκειμένου να κάνουμε σχόλια για εντολές, υπορουτίνες κ.ά., μέσα στο πρόγραμμα, χωρίς ωστόσο να επηρεάζεται καθόλου η ροή του.

Colour A,$RGB

Με την εντολή αυτή μπορούμε να αλλάξουμε το χρώμα A (όπου A είναι ένα χρώμα με τιμή από 0 έως 31) και να του δώσουμε μία απόχρωση με τιμή $RGB. Το $RGB μπορεί να είναι ένας δεκαδικός αριθμός από 0 έως 4095 ή ένας δεκαεξαδικός αριθμός, όπου κάθε ψηφίο ορίζει την κόκκινη, την πράσινη, την μπλε παράμετρο του χρώματος. Π.χ.

Colour 0,$000

(δίνει στο χρώμα 0 την τιμή $000 - μαύρο)

Colour 1,$F90

(δίνει στο χρώμα 1 την τιμή $F90 - πορτοκαλί. Η τιμή αυτή σημαίνει: "δώσε στο χρώμα 1 τιμή F για την κόκκινη παράμετρο, 9 για την πράσινη παράμετρο και 0 για την μπλε παράμετρο του χρώματος.").

Get Bob A,X1,Y1 To X2,Y2

Αποθηκεύει στη μνήμη, ως εικόνα bob με αριθμό A, ένα κομμάτι γραφικών από την τρέχουσα οθόνη. Το κομμάτι αυτό ξεκινά από το pixel με συντεταγμένες x1,Y1 και καταλήγει στο pixel με συντεταγμένες x2,Y2.

Double Buffer

Δημιουργεί ένα αντίγραφο οθόνης για την τρέχουσα οθόνη. Για να είμαστε σίγουροι ότι δεν θα ανοίξουμε αυτό το αντίγραφο για άλλη οθόνη, πρέπει να δώσουμε πρώτα τον αριθμό της οθόνης που μας ενδιαφέρει. Π.χ.

Screen 0

Double Buffer

Θα βρεθούμε στην οθόνη 0 και μετά θα δημιουργηθεί η οθόνη/αντίγραφο για την οθόνη 0. Από εδώ και εμπρός, η Amos θα αναλάβει να εναλλάσσει αυτόματα τις θέσεις των δύο "δίδυμων" οθονών.

Paste Bob X,Y,I

Αποτυπώνει στην τρέχουσα οθόνη και στις συντεταγμένες x,Y την εικόνα I, που είναι αποθηκευμένη στην μνήμη ως εικόνα bob.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

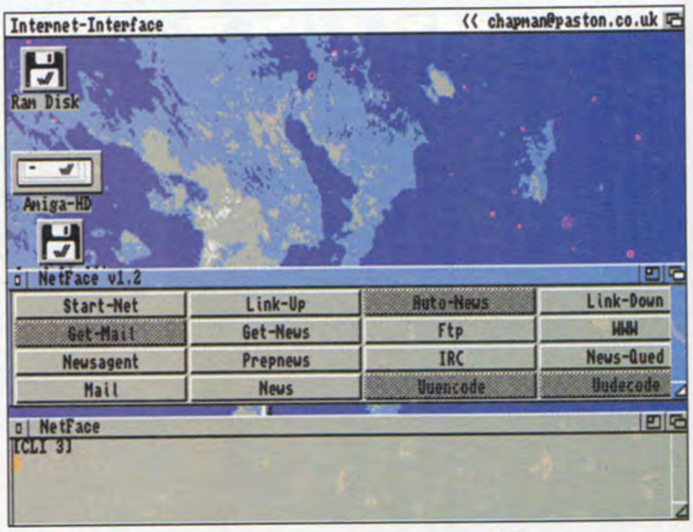
```
REM-----------
REM PROGRAM 1
REM-----------
REM άνοιγμα της οθόνης
Screen Open 0,320,256,8,Lowres
Paper 0
Pen 1
Curs Off
Flash Off
Cls
REM καθορισμός των χρωμάτων
Palette 0,$888,$F,$FFF,$FF0,$F00
REM αποθήκευση των εικόνων
REM στη μνήμη
REM μικρή τελεία
Ink 1
Bar 15,15 To 16,16
Get Bob 1,0,0 To 31,31
Cls
REM τοιχώματα
Ink 2
Bar 0,0 To 31,1
Get Bob 2,0,0 To 31,31
Cls
Bar 0,0 To 1,31
Get Bob 3,0,0 To 31,31
Cls
Bar 0,0 To 31,1
Bar 0,0 To 1,31
Get Bob 4,0,0 To 31,31
Cls
REM μεγάλη τελεία
Ink 3
Circle 16,16,4
Paint 16,16
Get Bob 5,0,0 To 31,31
Cls
REM Pac Man
Ink 4
Circle 16,16,13
Paint 16,16
Get Bob 6,0,0 To 31,31
Cls
REM φαντάσματα
Ink 5
Ellipse 16,10,12,6
Paint 16,10
Bar 4,10 To 28,27
Get Bob 7,0,0 To 31,31
Cls
```


ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΤΟΝ ΔΕΚΕΜΒΡΙΟ
ΕΚΡΗΚΤΙΚΟΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΣ!
ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΩΝ PC-USERS
PC MASTER
CD-ROM
ΤΩΡΑ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΣΑΣ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ, ΚΑΙ ΔΩΡΟ ΕΝΑ CD-ROM 650MB
PC MASTER
CD-ROM
ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΩΝ PC-USERS
PC MASTER
CD-ROM
Η ΝΕΑ ΕΠΟΧΗ ΜΟΛΙΣ ΑΡΧΙΣΕ!

Public Domain

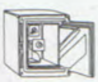
Και αυτόν το μήνα επιλέγουμε και σας παρουσιάζουμε ό,τι καλύτερο υπάρχει στο χώρο των Public Domain για την Amiga και το PC σας.

• Των Γ. Κουρκουτά και Π. Ανδρεάδη



NetFace 1.2b

(Amiga)



Το πρόγραμμα αυτό θα φανεί πολύ χρήσιμο σε όσους ασχολούνται με Internet μέσω AmiTCP. Κάτω από το AmiTCP μπορούν να τρέξουν πολλοί clients για τις διάφορες υπηρεσίες του Internet, όπως το GUI-FTP, το Grapevine, το Elm, το GRn κ.ά. Μόλις τρέξετε το NetFace, θα εμφανιστεί ένα panel με αρκετά buttons. Το καθένα από αυτά οδηγεί σε κάποιον client. Για παράδειγμα, αν επιλέξετε το button που αναγράφει Irc, θα τρέξει αυτόματα ο Grapevine κ.ο.κ. Επίσης, υπάρχουν επιλογές για να αρχίσετε και να τερματίσετε το AmiTCP. Προς το παρόν, δεν υπάρχει η δυνατότητα να επιλέξετε εσείς ποια προγράμματα θα εκτελούνται, αλλά στην επόμενη έκδοση (2.0) θα υπάρξει αυτή η δυνατότητα.

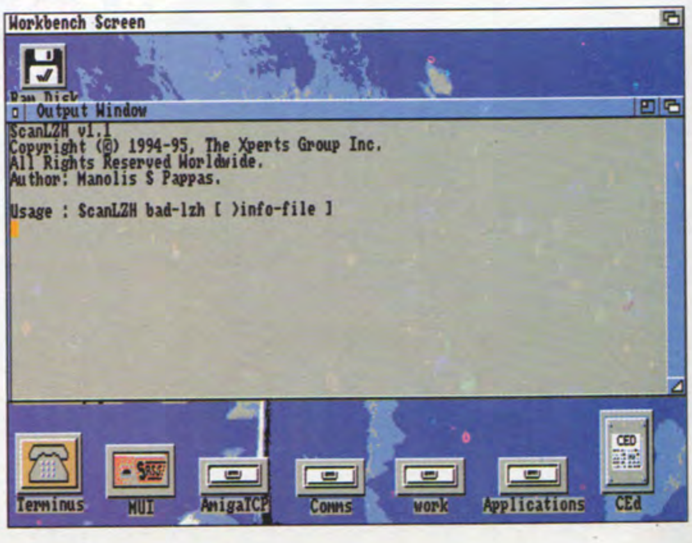
Τα προγράμματα που μπορούν να εκτελεστούν μέσω του NetFace είναι τα Elm, GRn, Gui-Ftp, Newsagent, Amosaic, Gopher και Grapevine. Τρέχει σε AmigaOS 2.04+ και, φυσικά, προϋποθέτει την εγκατάσταση του AmiTCP και των προαναφερθέντων προγραμμάτων.

LzhFixer

(Amiga)



Με μεγάλη χαρά σας παρουσιάζουμε άλλο ένα ελληνικό πρόγραμμα, το οποίο ήταν το πρώτο που μπήκε στη δισκέτα του Amiga Shopper για τους συνδρομητές του. Το archive αυτό αποτελείται από τέσσερα προγραμματάκια που αφορούν στα συμπιεσμένα lha αρχεία. Σχεδόν όλοι μας έχουμε έρθει σε επαφή με το απεχθές μήνυμα του lha, όταν αυτό αποσυμπιέζει ομώνυμα αρχεία: "Skipping extraneous/corrupted data". Πλέον, δεν θα χάσουμε την ψυχραιμία μας, αλλά θα τρέξουμε το scanlzh. Το προγραμματάκι αυτό θα ελέγξει το προβληματικό αρχείο και θα παράγει ένα info-file με τα αποτελέσματα. Μετά, θα πρέπει να τρέξουμε το fixlzh, το οποίο θα προσπαθήσει να διορθώσει το αρχείο με βάση τις πληροφορίες που υπάρχουν στο info-file. Το fixlzh θα δημιουργήσει ένα νέο, διορθωμένο αρχείο, το οποίο θα μπορούμε να αποσυμπιέσουμε κανονικά. Ακόμα, υπάρχουν άλλα δύο utilities, το splitlzh και το joinlzh, με τα οποία μπορείτε να χωρίσετε ένα μεγάλο lha αρχείο σε άλλα μικρότερα με πλήρη ασφάλεια. Το πρόγραμμα είναι freeware και δημιουργός του είναι ο Μανώλης Παππάς.



Public Domain

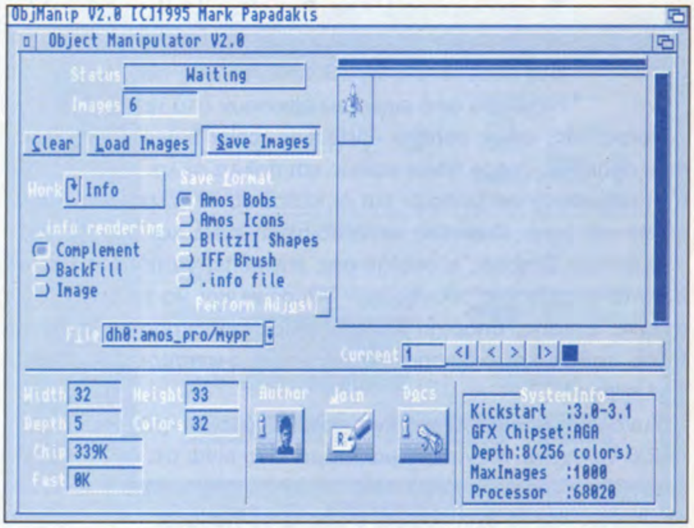
ObjManip V2.0

(Amiga)

Τα ελληνικά PD προγράμματα αρχίζουν να κάνουν όλο και πιο συχνά την εμφάνισή τους. Το πρόγραμμα αυτό έρχεται από την Κρήτη και, πιο συγκεκριμένα, από το Μάρκο Παπαδάκη. Ο ObjManip είναι ένας μετατροπέας και επεξεργαστής γραφικών, ο οποίος απευθύνεται αποκλειστικά σε προγραμματιστές εφαρμογών AMOS και Blitz basic. Συγκεκριμένα, μπορεί να φορτώσει και να σώσει AmosBobs, AmosIcons, BlitzIIShapes και IFF brushes.

Ακολουθεί η αναφορά ορισμένων χαρακτηριστικών του. Μπορεί να χειριστεί εικόνες μέχρι 320x200 και μέχρι 256 χρώματα. Μπορεί να κάνει copy, swap, delete, rotate και flip τις εικόνες και να μειώσει τις διαστάσεις του, βάσει δύο ειδικών αλγορίθμων. Ακόμα, σας επιτρέπει να χειριστείτε το HotSpot της εικόνας, να προβάλετε το αρνητικό της και πολλά άλλα.

Το πρόγραμμα θα τρέξει σε όλες τις Amiga, αλλά δίνει έμφαση στο AGA chipset, το οποίο εκμεταλλεύεται στο έπακρο. Ο ObjManip είναι shareware, που σημαίνει ότι αν σας αρέσει και τον χρησιμοποιείτε, θα πρέπει να στείλετε 2.500 δρχ. στο δημιουργό του. Ως αντάλλαγμα, θα αποκτήσετε τη registered έκδοση, που περιέχει 1.000 εικόνες αντί για τις 20 της demo έκδοσης.



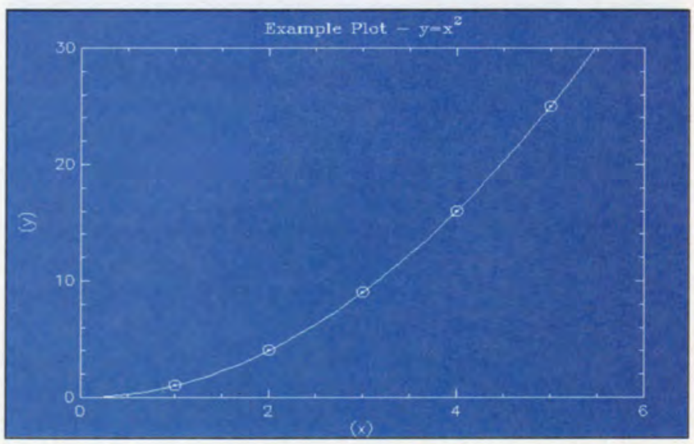
MathFX

(Amiga)

Το MathFX είναι μία βιβλιοθήκη από C functions για σχεδιασμό πολύπλοκων μαθηματικών γραφημάτων. Για να τις χρησιμοποιήσετε, θα πρέπει να έχετε μία Amiga και έναν ANSI C compiler που θα μπορεί να χειριστεί Amiga object files. Οι βιβλιοθήκες αυτές μπορούν να χρησιμοποιηθούν και από άλλες γλώσσες προγραμματισμού, όπως η Highspeed Pascal από τη Hisoft, η Amiga-E, η Oberon, η Modula-2, η ACE basic, η Assembly και όποια άλλη γλώσσα υποστηρίζει calls to exterman functions.

Η ακρίβεια των γραφημάτων είναι άριστη, γεγονός που καθιστά το MathFX ένα πολύτιμο εργαλείο για όσους ασχολούνται με μαθηματικά και προγραμματισμό υπολογιστών. Δημιουργός αυτού το προγράμματος είναι πάλι ο Μανώλης Παππάς και λόγω του ότι χρειάστηκε περισσότερο από ένα χρόνο για να το δημιουργήσει, το πρόγραμμα είναι shareware.

Οι 5.000 δρχ., που θα σας στοιχίσει, είναι λίγες σε αναλογία με το τι σας προσφέρει. Ακόμα, εφόσον γίνετε registered χρήστες, θα αποκτήσετε μία optimised έκδοση που θα εκμεταλλεύεται τον επεξεργαστή της Amiga σας και την ύπαρξη ή όχι FPU.



Public Domain

LView Pro v1.C For Windows 95

(PC)

Το πρόγραμμα LView Pro είναι ένας πολύ καλός JPEG Viewer/Manipulator για τα Windows 95. Αφού φορτώσετε μία JPEG εικόνα, σας παρέχεται μια πληθώρα από εφέ που αφορούν στο retouching της εικόνας σας, όπως gamma correction, color balance, grayscaling, negative, image filters καθώς και πολλά άλλα. Φυσικά, δεν θα μπορούσαν να λείπουν και οι κλασικές εντολές resize, flip, rotate και crop. Ιδιαίτερα ικανοποιητική είναι και η προσθήκη του Screen Grabber, ο οποίος σας επιτρέπει να πάρετε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης των Windows και να το επεξεργαστείτε. Επίσης, υπάρχει και μια σειρά από χρήσιμα drawing tools, καθώς και διάφορα extras, όπως φωτισμός και adding text support.

Συνολικά, πρόκειται για ένα πολύ αξιόλογο πρόγραμμα που αξίζει να έχετε. Μοναδικό μας παράπονο είναι ότι δεν υποστηρίζει άλλα formats πέρα από το JPEG. Το LView Pro είναι shareware και το έχει γράψει ο Leonardo Haddad.



ACDSee v1.3 Beta

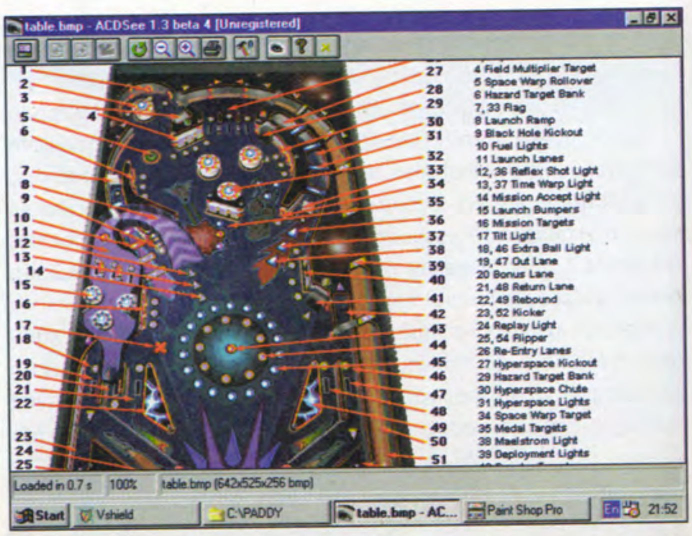
(PC)

Ο ACDSee είναι ακόμα ένας image viewer για τα Windows με χαρακτηριστικά που εντυπωσιάζουν. Υποστηρίζει BMP, GIF, JPEG, PCX, Photo-CD, PNG, TGA και TIFF αρχεία. Αφού τον τρέξετε, σας εμφανίζει ένα requester, από όπου επιλέγετε το αρχείο που θέλετε να δείτε. Αν δεν είστε σίγουροι για το ποιο ακριβώς είναι, υπάρχει κάτω από το requester ένα μικρό και πολύ γρήγορο full-colored preview window.

Μετά την επιλογή της εικόνας που σας ενδιαφέρει, βρίσκεστε στο editing interface του ACDSee. Από εκεί μπορείτε να κάνετε Zoom In / Zoom Out στην εικόνα σας, να την τυπώσετε ή να την τοποθετήσετε στο Queue.

Το Queue του ACDSee δεν είναι τίποτε άλλο παρά μια σειρά, με την οποία τοποθετείτε τις εικόνες με την προοπτική να τις κάνετε αργότερα SlideShow. Επίσης, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον ACDSee για να βλέπετε ποιες από τις εικόνες που έχετε σε ένα directory δεν θέλετε και να τις σβήνετε ή να τις μετακινείτε μέσω των icons που έχει πάνω στο toolbar του.

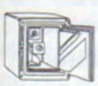
Τέλος, ο ACDSee έχει μία από τις γρηγορότερες JPEG decompression ρουτίνες που έχουμε δει ποτέ. Είναι ένα δημιούργημα της ACD Systems και διακινείται ως shareware.



Public Domain

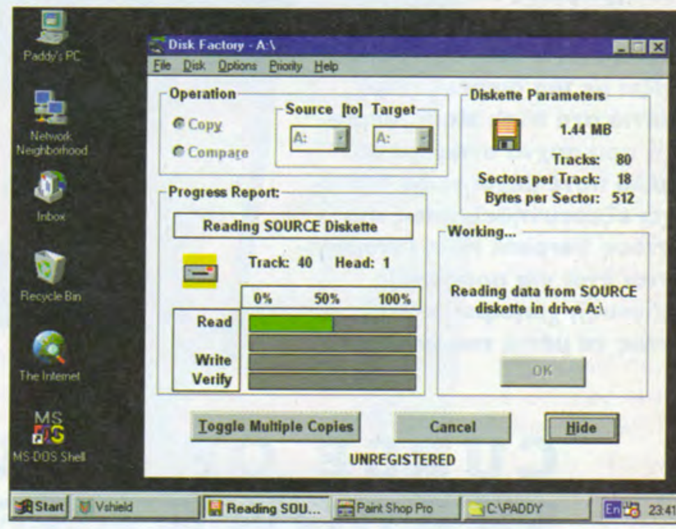
Disk Factory v1.0

(PC)



Το Disk Factory είναι ένα εύχρηστο προγραμματάκι που σας βοηθάει να αντιγράφετε και να φορμάρετε δισκέτες εύκολα και γρήγορα κάτω από τα Windows. Αφού το τρέξετε, σας εμφανίζει ένα παράθυρο, από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε τα source και destination drives, καθώς και την εργασία που θέλετε να κάνετε (copy, format ή compare). Ολες οι παραπάνω εργασίες γίνονται στο background και σας επιτρέπουν να τρέχετε ταυτόχρονα και άλλα προγράμματα - έτσι, γλιτώνετε πολύτιμο χρόνο.

Εννοείται βέβαια ότι το πρόγραμμα αυτό έχει πρακτική χρησιμότητα κυρίως κάτω από τα Windows 3.1, μια και τα diskcopy και format των 95 δουλεύουν από μόνα τους στο background. Ιδιαίτερα ικανοποιητική είναι και η πρόσθετη δυνατότητα να ορίζετε ως source ή destination drive ένα image file στο σκληρό σας δίσκο, για να μπορείτε να βγάλετε πολλαπλά αντίγραφα. Το Disk Factory, χωρίς να είναι πρωτότυπο, μπορεί να σας φανεί αρκετά χρήσιμο. Το έχει γράψει ο Mark McGinty και διακινείται ως shareware.



WinOCR v2.2a

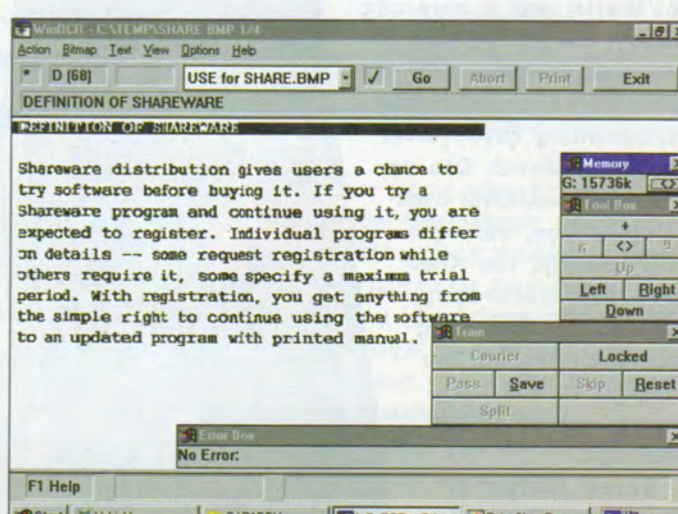
(PC)



Το WinOCR είναι ένα πρόγραμμα που κάνει την πληκτρολόγηση των listings παιχνιδάκι, αρκεί να έχετε scanner. Το "OCR", για όσους τυχόν δεν το ξέρουν, σημαίνει "Optical Character Recognition" και ακριβώς αυτό κάνει και το WinOCR. Αναλαμβάνει δηλαδή να πάρει μία εικόνα bitmap που έχετε σκανάρει και να τη μετατρέψει σε κείμενο.

Το πρόγραμμα είναι σχετικά απλό στη χρήση του, παρά τα πολλά μενού που διαθέτει, και ήδη είναι preconfigured για να διαβάζει τους στάνταρ αγγλικούς χαρακτήρες που συναντάμε συνήθως σε βιβλία. Βέβαια, αυτό είναι πολύ σχετικό και είναι πολύ πιθανό να ξοδέψετε αρκετό χρόνο "διδάσκοντάς" το πώς να διαβάζει το κείμενο που έχετε σκανάρει, αλλά μετά ανταμείβεστε - και μάλιστα με το παραπάνω - καθώς μπορείτε να μετατρέψετε τεράστια listings σε ASCII κώδικα, μέσα σε ελάχιστο χρόνο.

Το ίδιο εύκολη είναι και η προσθήκη της ελληνικής γλώσσας στο πρόγραμμα. Το πρόγραμμα διαθέτει μια πληθώρα από tools, τα οποία σας βοηθούν να διαβάζετε ακόμα και θολές εικόνες, καθώς επίσης και αρκετά εύχρηστα toolboxes. Αν έχετε scanner, μην το χάσετε. Το WinOCR διατίθεται από τη SoftTech και σας δίνεται



η δυνατότητα να το χρησιμοποιήσετε για 30 μέρες προτού το κάνετε register.

NEWS

ROLE PLAYING GAMES

DUNGEON MASTER: Screen & Master Index

Το High Moor μπορεί να μοιάζει ακατοίκητο, αλλά για ρίξτε μια πιο προσεκτική ματιά! Ο μοναδικός στο είδος του γεωγραφικός οδηγός των Βασιλείων που ονομάζεται Elminster's Ecologies συνεχίζει με μια διερευνητική ματιά στο High Moor, περιοχή που συχνά αναφέρεται αλλά ποτέ μέχρι τώρα δεν έχει εξερευνηθεί, όπως και στους Serpent Hills (ονομάζονται έτσι για προφανείς λόγους), χρησιμοποιώντας τα μάτια του πανίσχυρου μάγου και των μαθητών του. Δύο βιβλία των 32 σελίδων περιγράφουν με λεπτομέρεια τις κοινωνίες, τους κατοίκους και το οικολογικό σύστημα αυτών των περιοχών, ενώ το συνοδευτικό οκτασέλιδο φυλλάδιο περιέχει πίνακες αναμετρήσεων για κάθε σημείο τους.



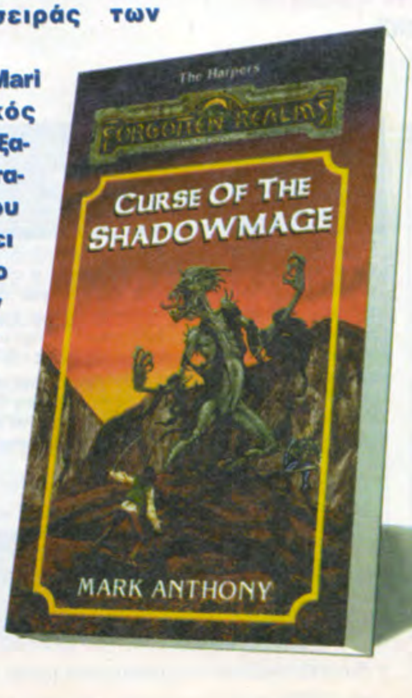
Accessory για τα Forgotten Realms/Οκτώβριος '95.

CURSE OF THE SHADOWMAGE

Το ζευγάρι των ηρώων του βιβλίου "Crypt of the Shadowking" επιστρέφει σε αυτή την τελευταία ενότητα της σειράς των Harpers.

Ο ευέξαπτος Harper Mari Al'Marin και ο κυνικός πρώην Harper Caledan ξανανταμώνουν όταν η καταραμένη κληρονομιά του Shadowking ξαναβγαίνει στην επιφάνεια. Όλο το Faerum απειλείται όταν ο αρχιμάγος, παλιός ανταγωνιστής του Khelben του Waterdeep, βρίσκεται θύμα της αρχαίας κατάρας που αρχίζει να τον μεταμορφώνει σε Shadowmage.

Σειρά Harpers/ Ενδέκατο Βιβλίο/ Τιμή: 2.250 δρχ.



PAGES FROM THE MAGES

Κανείς δεν θα μπορούσε ποτέ να αποκτήσει τόσο πολλές γνώσεις για τους μάγους, χωρίς αυτό το βοήθημα.

Καινούριο υλικό και ανατύπωση υλικού που δημοσιεύτηκε πριν από αρκετά χρόνια στην ομώνυμη στήλη του περιοδικού Dragon, όλα αυτά προσαρμοσμένα στους κανόνες της δεύτερης έκδοσης του AD&D. Το accessory "Pages from the Mages" κυκλοφορεί με τη μορφή ενός εγχειριδίου 128 σελίδων που το κάνει να μοιάζει με τόμο μάγου, καθώς φέρει επίσης και μια μεγάλη κλειδαριά στο εξώφυλλο. Το Pages from the Mages είναι ένα accessory του AD&D για όλα τα επίπεδα παικτών, στην τιμή των 4.500 δραχμών.

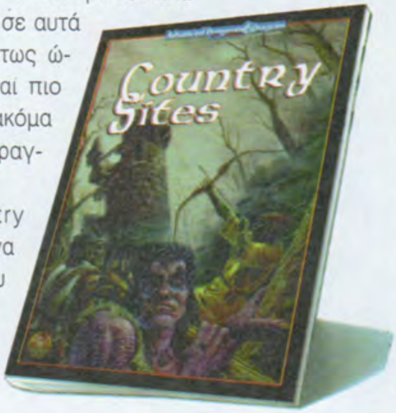


NEWS ROLE PLAYING GAMES

COUNTRY SITES

Κάθε Dungeon Master μπορεί να βρει πολύ χρήσιμο αυτό το βοήθημα των 96 σελίδων, στο οποίο περιγράφονται άφθονες φανταστικές τοποθεσίες συμπεριλαμβανομένων ερειπίων, εξοχικών πανδοχείων και μικρών χωριών καθώς και πιθανές μάχες που μπορούν να συμβούν σε αυτές.

Λεπτομερή σχέδια δείχνουν το πώς η ιδιαίτερη δομή και τα τμήματα εδάφους μπορούν να προσαρμοστούν σε κάθε campaign, μαζί με τους κατοίκους τους. Επίσης, υπάρχουν ιδέες για περιπέτειες στις οποίες θα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κάθε τμήμα εδάφους είτε αυτό είναι η πατρίδα κάποιου εχθρού, το κράτος κάποιου συμμάχου ή ακόμα και η μελλοντική διεύθυνση του ήρωα. Η επιρροή τεράτων και μαγικών είναι τόσο προσεκτικά υπολογισμένη σε αυτά τα σχέδια, ούτως ώστε να γίνονται πιο σαγηνευτικά ακόμα και από τα πραγματικά.



Το Country Sites είναι ένα accessory του AD&D για όλα τα επίπεδα παικτών, στην τιμή των 3.600 δραχμών.

DRAGONS OF SUMMER FLAME

Με περισσότερα από 12 εκατομμύρια αντίτυπα και μεταφράσεις σε δεκάδες γλώσσες, οι δημοφιλείς συγγραφείς Weis και Hickman είναι παγκόσμια γνωστοί για τις νουβέλες που έχουν γράψει για τον κόσμο του Dragonlance.



Με σκληρό εξώφυλλο και διαστάσεις έπους, το "Dragons of Summer Flame" σηματοδοτεί την επιστροφή του Raistliy, του συναρπαστικότερου ήρωα του Dragonlance, καθώς και το ξεκίνημα μιας νέας γενιάς ηρώων και κακών. Ο Raistliy είναι εδώ και καιρό νεκρός, ή μήπως όχι; Το Ansalon είναι ασφαλές από τις στρατιές του σκότους ή μήπως δεν είναι; Πανάρχαιες δυνάμεις ξεσηκώνονται. Η Βασίλισσα του σκότους ξυπνά από τον ύπνο της. Η καινούρια αναμέτρηση ανάμεσα στο Καλό και το Κακό στο Krynn ξεκινά, καθώς το θρυλικό ακόντιο περνά στα χέρια των παιδιών των παλιών ηρώων.

Νουβέλα με σκληρό εξώφυλλο για το Dragonlance Νοέμβριος '95 /Τιμή: 5.850 δρχ.

THE NIGHTMARE LANDS

Για όλους εκείνους που παρασύρονται στο μοναδικό βασίλειο που είναι γνωστό σαν Nightmare Lands, το σκοτάδι δεν έχει να προσφέρει τίποτε άλλο εκτός από τρόμο.

Οι επισκέπτες μπαίνουν σε αυτό το βασίλειο μόνο το χάραμα, όταν τα πνεύματά τους φεύγουν από τα σώματα και αιχμαλωτίζονται από τον άρχοντα αυτής της μυστήριας γης. Παγιδευμένοι σε αυτήν τη χώρα, οι ήρωες θα αντιμετωπίσουν τους χειρότερους εφιάλτες τους σε παράξενες σουρεαλιστικές μάχες. Μόνο άμα νικήσουν τους υπηρέτες του Αρχοντα των Εφιαλτών θα μπορέσουν να γλιτώσουν από τη βασανιστική αρπαγή του σκοτεινού ύπνου. Αυτό βέβαια μέχρι την επόμενη φορά που θα αποκοιμηθούν.



Επέκταση Κόσμου για το Ravenloft, στην τιμή των 5.400 δραχμών.

ΘΕΜΑ

Πλανήτης Necromunda, 40 χιλιάδες χρόνια στο μέλλον. Η επιφάνεια του πλανήτη είναι σκεπασμένη από τεράστιες κατοικημένες εκτάσεις όπου ζουν εκατοντάδες δισεκατομμύρια πληθυσμού. Η έλλειψη χώρου έχει αναγκάσει τους ανθρώπους να χτίσουν πάνω στα παλιά οικοδομήματα και να δημιουργήσουν έτσι μια πόλη στρωμένη σε επίπεδα. Τα κάτω στρώματα, το φοβερό Underhive, αποτελούν ένα τελευταίο καταφύγιο για τους φτωχούς, τους άστεγους και τους κατατρεγμένους. Στα σκοτεινά βάθη του πλανήτη το χέρι του αυτοκρατορικού νό-



μου δεν τολμάει να πλησιάσει και δεκάδες συμμορίες ανθούν μέσα στα ανήλιαγα ερείπια.

Σε αυτό το ντεκόρ εκτυλίσσεται το καινούριο παιχνίδι της Games Workshop, το Necromunda, που καλύπτει των πόλεμο των συμμοριών στα έγκατα του πλανήτη. Το σύστημά του είναι βασισμένο στο γνωστό και επιτυχημένο σετ κανόνων του Warhammer 40.000, αλλά ταυτόχρονα παραμένει προσιτό στο μέσο παίκτη και απλό στο παίξιμο, ενώ απαιτεί μηδενική σχεδόν προετοιμασία. Στο παιχνίδι, κάθε παίκτης δημιουργεί μια συμμορία από έναν από τους μεγάλους οίκους της Necromunda και τη στέλνει σε μάχες ενάντια σε άλλους αντιπάλους για να κερδίσει χρήματα, περιοχές και να χύσει το αίμα των αντιπάλων του στο τσιμέντο. Κάθε συμμορία αποτελείται από ένα μικρό αριθμό μοντέλων (5 έως 20), με διαφορετικά χαρακτηριστικά και ικανότητες ανάλογα με τη θέση τους στη συμμορία και τον οίκο στον οποίο ανήκουν. Ας τα δούμε πιο αναλυτικά.

Η συμμορία αποτελείται κυρίως από Gangers που είναι τα βασικά μέλη, αλλά πρέπει να έχει έναν αρχηγό και μπορεί να περιέχει Heavies και Juves. Οι Heavies είναι έμπειρα μέλη με αρκετές τεχνικές γνώσεις για να κρατούν και να συντηρούν τα βαριά όπλα της συμμορίας, ενώ οι Juves είναι οι νεοσύλλεκτοι που το μόνο που έχουν να προσφέρουν είναι ο ενθουσιασμός τους και τίποτα άλλο. Ομως, ως αντίλογος έρχεται το ότι είναι αρκετά φθηνοί και αποκτούν ικανότητες πολύ πιο γρήγορα από ό,τι οι Heavies και οι Gangers. Μια καλή συμμορία πρέπει να τα συνδυάζει όλα αν θέλει να επιζήσει στο σκληρό κόσμο του Necromunda.

Εξίσου σημαντική είναι και η επιλογή του οίκου στον οποίο θα ανήκει η συμμορία. Οι οίκοι του Necromunda είναι οργανώσεις με πολλή επιρροή και δύναμη, ένα μέρος των οποίων είναι και οι συμμορίες του Underhive. Κάθε οίκος δίνει βάρος σε διαφορετικά σημεία, με αποτέλεσμα τα μέλη των συμμοριών να αποκτούν διαφορετικές ικανότητες όταν αποκτούν εμπειρία. Ο οίκος Orlock είναι ο οίκος του σιδήρου, γιατί βγάζει μαχητές με σιδερένια θέληση που γεμίζουν τους αντιπάλους τους με καυτό μολύβι και λέιζερ με την πρώτη ευκαιρία. Αντίθετα, ο οίκος Goliath, με μακρά παράδοση στη βαριά βιομηχανία, έχει μαχητές με κτηνώδη σωματική δύναμη και αντοχή που προτιμούν τη σφαγή σώμα με σώμα. Ανάμεσα σε αυτούς τους δύο βρίσκεται ο οίκος Escher του οποίου οι άντρες από κάποιο γενετικό ατύχημα βγαίνουν σχεδόν ανάπηροι, με αποτέλεσμα να ελέγχει συμμορίες από σκληροτράχηλες γυναίκες που έχουν ξεχάσει τον όρο θηλυκότητα. Στις σκιές και τα σκοτάδια καραδοκούν τα μέλη του οίκου Delaque, τέλειοι κατάσκοποι και σαμποτέρ, ενώ στα ανώτερα στρώματα της πόλης κατοικούν οι πλούσιοι Van Saar, θησαυρίζοντας χάρη στις τεχνολογικές τους γνώσεις. Τέλος, στα έγκατα του Underhive καραδοκεί ο οίκος Cawdor, μία οργάνωση από φανατικούς ιερούς πολεμιστές της εκκλησίας της Αποκάλυψης που θέλει να γνωρίσει το θεό της σε όλους τους υπόλοιπους στέλνοντάς τους με το λέιζερ-εξπρές στα... θυμαράκια.

Αφού οι παίκτες ετοιμάσουν τις συμμορίες τους είναι έτοιμοι να αρχίσουν τη σφαγή. Οπως και στο Warhammer 40.000 έτσι και εδώ, τα μέλη της συμμορίας αντιπροσωπεύονται από αντίστοιχες φιγούρες και το πεδίο της μάχης είναι το τραπέζι σας κατάλληλα διαμορφωμένο. Το Necromunda σας γλιτώνει από πολλά βάσανα, μια και το βασικό κουτί περιέχει 24 μοντέλα (12 μέλη του οίκου Orlock και 12 μέλη του οίκου Goliath) με διάφορα όπλα καθώς και ένα εκπληκτικό σετ από τερέν που απεικονίζουν διάφορα ερείπια του Underhive όπως τριώροφα κτίρια, πύργους κ.ά. Βασικά, για το παιχνίδι σας δεν θα χρειαστείτε τίποτα παραπάνω εκτός ίσως από κάποιες φιγούρες αν θέλετε να παίξετε με άλλες συμμορίες. Γενικά, η παραγωγή του παιχνιδιού είναι φοβερά προσεγμένη, από την εκπληκτική ποιότητα των μοντέλων (ακόμα και των πλαστικών) μέχρι τα φοβερά σκηνικά.

Οπως αναφέρθηκε και προηγουμένως, οι κανόνες είναι αρκετά απλοί. Οι παίκτες στήνουν το χώρο όπου θα παίξουν τα μοντέλα τους και στη συνέχεια παίζουν

Gangwar!

Το μέλλον του Necromunda προβλέπεται λαμπρό, γι' αυτό μην αργείτε. Τα βάθη του Underhive σας περιμένουν!

του Μίλτου Κύρκου

ο καθένας το γύρο του εναλλάξ. Στο γύρο του κάθε παίκτης κινεί τα μοντέλα του προσπαθώντας να βρει ένα καθαρό πεδίο βολής προς τον αντίπαλο, ενώ ταυτόχρονα προσπαθεί να έχει όσο το δυνατόν καλύτερη κάλυψη. Κατόπιν μπορεί να πυροβολήσει, να επιτεθεί σε μάχη σώμα με σώμα, να ρίξει καπνογόνα, να σκαρφαλώσει τοίχους και γενικά να κάνει οτιδήποτε θα του δώσει υπεροχή στη σύγκρουση. Υστερα είναι η σειρά



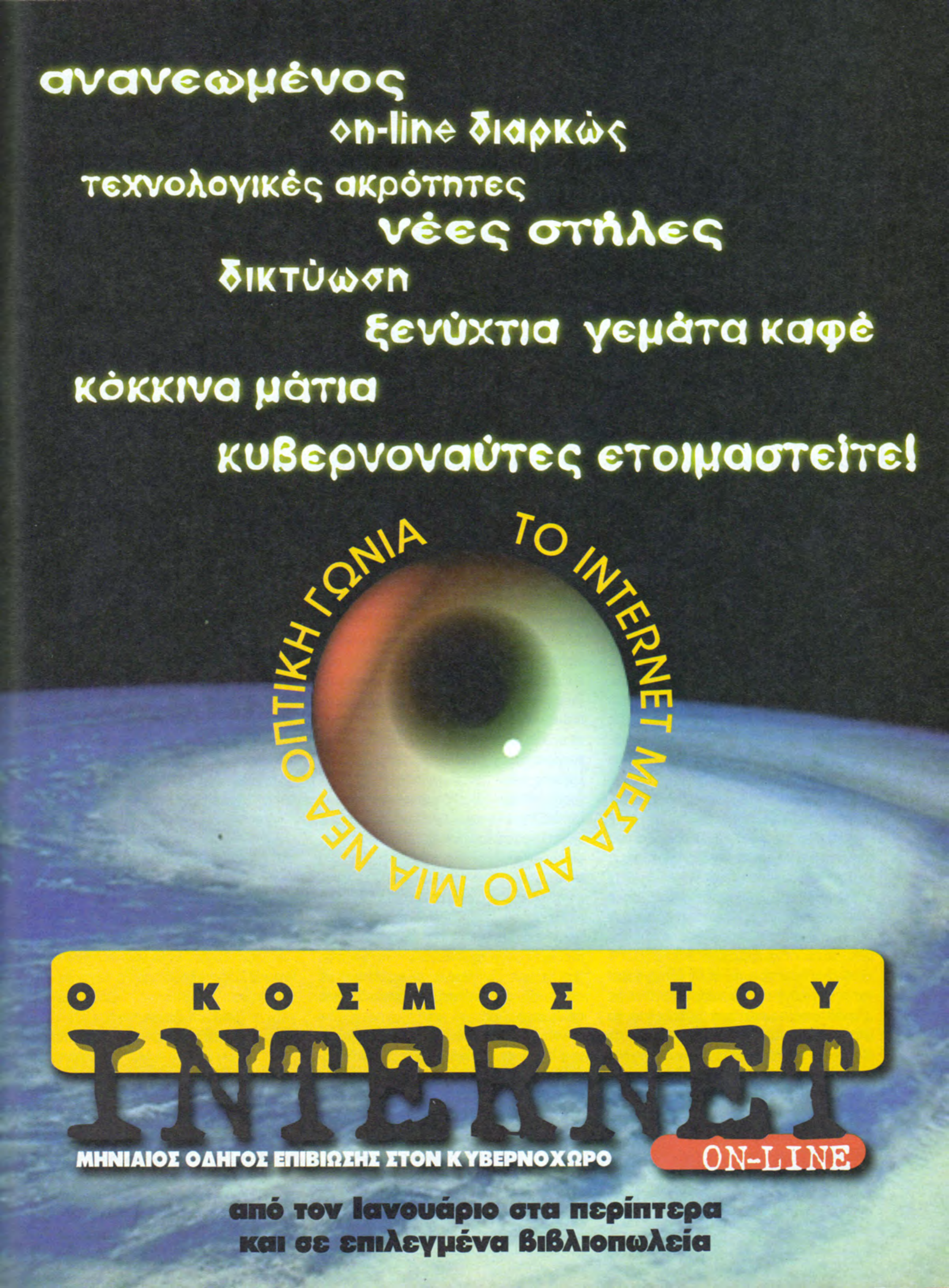
του άλλου παίκτη και το παιχνίδι συνεχίζει σε αυτό το μοτίβο μέχρι να σπάσει το ηθικό κάποιας από τις δύο συμμορίες και να το βάλει στα πόδια.

Η ποικιλία των όπλων, το μεταβλητό τερέν και οι ξεχωριστές ικανότητες κάθε συμμορίας δίνουν ιδιαίτερο ενδιαφέρον στο παιχνίδι και προκαλούν πολλές εκπλήξεις. Για τους πιο απαιτητικούς ή για όσους πιστεύουν ότι όλα αυτά δεν είναι αρκετά, μέσα στους κανόνες περιέχεται και το campaign system του παιχνιδιού, δηλαδή ένα σετ κανόνων προκειμένου να ενώνετε τις συγκρούσεις των συμμοριών σας και να δίνετε συνέχεια στο παιχνίδι. Με αυτό το σύστημα, οι συμμορίες αποκτούν αρχικά κάποιες περιοχές που τους δίνουν εισόδημα και κάποια άλλα θετικά στοιχεία (για παράδειγμα, η συμμορία σας μπορεί να ελέγχει έναν οικισμό που κάθε λίγο και λιγάκι να σας προσφέρει δωρεάν ένα Juve), καθώς και χρήματα για να αγοράσει τα μέλη της και τον οπλισμό τους. Κατόπιν, όταν πρόκειται να δώσετε μάχη δεν πάτε να πολεμήσετε στα τυφλά, αλλά επιλέγετε τυχαία ένα από τα σενάρια του παιχνιδιού που μπορεί να σας στείλουν να κάνετε επιδρομή στον αντίπαλο για να του κλέψετε κάποια περιοχή, να τρέχετε στα βάθη του Underhive για να ξεθάψετε κρυμμένους θησαυρούς ή να μπλέξετε σε μια γκρανγκινιόλ μονομαχία με πιστόλια που θα ταρακουνήσει και τα πιο γερά νεύρα.

Το campaign σύστημα δίνει νέο βάθος στο παιχνίδι καθώς, πέρα από τα στρατηγικά στοιχεία, ο παίκτης καλείται τώρα να κάνει και οικονομική διαχείριση της συμμορίας του καθώς τα μέλη ζητούν λεφτά για να συνεχίσουν να ρισκάρουν τη ζωή τους, ενώ παράλληλα παρουσιάζονται ευκαιρίες να αγοράσει η συμμορία σπάνια τεχνολογικά θαύματα που θα της δώσουν το προβάδισμα έναντι των άλλων. Ομως, τα λεφτά είναι λίγα και οι πειρασμοί πολλοί. Μόνο με έξυπνη διαχείριση των κερδών σας θα καταφέρετε να γίνετε άρχοντες του Underhive. Ο δρόμος είναι μακρύς και τα εμπόδια δύσκολα, καθώς θα δείτε τα μέλη της συμμορίας σας να τραυματίζονται βαριά, να σκοτώνονται και να πουλιούνται σκλάβοι από τους αντιπάλους σας. Ευτυχώς, για να μην ξεμείνετε από μαχητές, τα βάθη και οι ερημιές του Underhive είναι γεμάτα από καθάρματα και μισθοφόρους που μπορείτε να νοικιάσετε για κάτι παραπάνω από ένα κομμάτι συνθετικό ψωμί.



Φυσικά, αυτά δεν είναι παρά μόνον η αρχή. Πιστή στην παράδοσή της, η Games Workshop σκοπεύει να κυκλοφορήσει πολλά expansions για το παιχνίδι, με πρώτο το Outlanders που θα περιέχει εκτός των άλλων και κανόνες για ψυχικές δυνάμεις και συμμορίες κυριευμένες από τους φρικτούς Genestealers.


ανανεωμένος
on-line διαρκώς
τεχνολογικές ακρότητες
νέες στήλες
δικτύωση
ξενύχτια γεμάτα καφέ
κόκκινα μάτια
κυβερνοναύτες ετοιμαστείτε!
ΤΟ INTERNET ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΜΙΑ ΝΕΑ ΟΠΤΙΚΗ ΓΩΝΙΑ
Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ
INTERNET
ΜΗΝΙΑΙΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ ΣΤΟΝ ΚΥΒΕΡΝΟΧΩΡΟ
ON-LINE
από τον Ιανουάριο στα περίπτερα
και σε επιλεγμένα βιβλιοπωλεία

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



ΦΙΛΙΚΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΠΡΟΣ ΤΟΥΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ

Αγαπητό Pixel,

Δεν είναι η πρώτη φορά που γράφω προς το περιοδικό, γι' αυτό... στο "ζουμί".

Καταρχήν, δεν θα συγκρίνω μηχανήματα για να μην παρεξηγηθώ από κανέναν. Είναι απλά ένα γράμμα "καλής θέλησης". Θα αναφερθώ στον πόλεμο που έχει ανοιχτεί μεταξύ Amiga και PC users. Δεν μπορώ να καταλάβω αν αυτή η αντιπαράθεση γίνεται από τους ίδιους τους ιδιώτες ή από κάποιους άλλους (τους γνωστούς "άγνωστους") που κερδίζουν από αυτήν την ιστορία... Τα πράγματα δεν είναι τόσο πολύπλοκα όσο τα θέλουμε να δείχνουν, εκτός αν κάποιοι αναγνώστες τελικά θέλουν να γράφουν έτσι απλά για να γράφουν. Συνήθως, οι Amiga users δεν έχουν ιδέα από PC και το αντίστροφο.

Εγώ (ως παλιός στο χώρο και περήφανος γι' αυτό) ξεκίνησα από COMMODRE 64, AMIGA 500, AMIGA 1200 και κατέληξα σε PC νέας γενιάς 486 DX4/120, 16MB RAM WAVE BLASTER κ.λπ. κ.λπ., δηλαδή μηχάνημα κόστους 600.000 δρχ. Είναι ό,τι πιο ακριβό έχω αγοράσει στο χώρο των υπολογιστών. Οχι πως μου περισσεύουν τα χρήματα, αλλά δεν τα σκέφτομαι όταν ικανοποιώ τα πάθη μου (γέλιο). Ξέρω, όμως, τι θέλω και γιατί ακριβώς το θέλω. Δεν περιμένω από κανέναν "σχετικό" Amiga ή PC user να μου πει τα υπέρ κάθε μηχανήματος (γιατί προφανώς, κανείς δεν λέει τα "κατά" για το μηχάνημά του), γιατί τα γνωρίζω.

ΦΙΛΙΚΗ ΣΥΜΒΟΥΛΗ προς όλους τους κομπιουτεράδες. Σταματήστε τον πόλεμο γιατί δεν οδηγεί πουθενά. Τις σελίδες που "χαραμίζει" το περιοδικό παίζοντας το ρόλο του ειρηνοποιού θα μπορούσε να τις χρησιμοποιεί για κάτι πιο ουσιαστικό (κάποιο REVIEW για μουσικά προγράμματα ίσως). Τι χρειάζεστε για μια αγορά; Βγάλτε τις παρωπίδες και οι μεν και οι δε, ΨΑΞΤΕ πολύ, ΜΑΘΕΤΕ πράγματα για όλα τα μηχανήματα, ΔΕΙΤΕ τι ακριβώς θέλετε και κάντε μια καλή βουτιά στο πορτοφόλι σας (το πόσο βαθιά θα είναι, εξαρτάται από τις απαιτήσεις σας). ΤΕΛΙΚΑ, the more you spend the BEST you get...

ΤΕΛΟΣ

ΥΓ1: Τι είναι πράσινο μες στη λίμνη και κάνει νιάου;

– Ο ΓΑΤΡΑΧΟΣ (ΧΑ, ΧΑ, ΧΑ)

Παρακαλώ προς δημοσίευση

Σταμάτης Σαρρής

ΠΕΙΡΑΙΑΣ

ΥΓ2: Χαιρετίσματα στο Νίκο Ελευθεριάνο και το Στέφανο Σιόπουλο.

Φίλε Σταμάτη,

Προσωπικά πιστεύω πως οι περισσότεροι χρήστες έχουν ακριβώς τις ίδιες απόψεις με σένα, αλλά... Λίγοι είναι αυτοί που ασχολούνται με τη σύγκριση άσχετων μεταξύ τους πραγμάτων - στην περίπτωσή μας μηχανημάτων. Εχουμε προσέξει πως οι φίλοι που ανοίγουν τέτοιου είδους συζητήσεις είναι -συνήθως- μικρής ηλικίας, φανατισμένοι με το μηχάνημα που έχουν σε βαθμό που δεν θέλουν να δουν το μηχάνημα του διπλανού τους. Ενώ έγραφα αυτές τις γραμμές ήρθε στο μυαλό μου το τηλεφώνημα ενός φίλου που τον απασχολούσε το εξής: Το Killer Instinct θα βγει και για Mega Drive; Στην απάντηση "Μπορεί στο μέλλον" άρχισαν τα παρατράγουδα. Μα γιατί να βγει, αφού η Rare έχει υπογράψει αποκλειστικά συμβόλαια με τη Nintendo. Οταν, δε, μπήκαμε στον κόπο να ρωτήσουμε γιατί τον απασχολεί τόσο πολύ το θέμα, η απάντηση ήταν: "Να, επειδή ο φίλος μου έχει Mega Drive και εγώ του λέω ότι το SNES μου είναι καλύτερο από το δικό του!" Μας έστειλε...! Μπορώ να σου πω ότι παρόμοια τηλεφωνήματα δεχόμαστε αρκετά συχνά.

Καταλήγουμε, λοιπόν, στο συμπέρασμα πως όλα ξεκινούν από τις μεταξύ μας διαμάχες, ενώ πολλές φορές είναι και θέμα ηλικίας. Κλείνοντας, θα συμβούλευα τους φίλους να έχουν στο μυαλό τους τις εξής λέξεις προτού αγοράσουν ένα μηχάνημα: Διάβασε, Ρώτα, Ψάξε, Ξαναρώτα και τέλος Αγόρασε.

Σε ευχαριστούμε για το ανεκδοτάκι και για τα χαιρετίσματα στους συντάκτες του περιοδικού.

Ο CONSOLAKIAΣ

Αγαπητό Pixel,

Είμαι ένας αρκετά παλιός αναγνώστης σου αν και σου γράφω για πρώτη φορά.

Οι ερωτήσεις μου είναι οι εξής:

1) Τι μου προτείνεις να αγοράσω: Playstation, Victor Starurn, Sega Saturn; Πες μου περίπου τις τιμές γι' αυτές τις consoles στην Αμερική.

2) Συμφέρει να πάρω κάποια από αυτές τις consoles από την Αμερική και να πληρώνω μετασχηματιστές, adaptors και ό,τι άλλο χρειαστεί; Υπάρχει καμιά ασυμβατότητα σχετικά με CD μουσικό και CD video;

3) Στο τεύχος 117, στο Test Console, γράφατε ότι χρειαζόσασταν μία τηλεόραση NTSC multisystem. Η τηλεόρασή μου είναι Philips και δίπλα από την οθόνη γράφει Pal NTSC secam multisystem 3.58 4.43. Είναι εντάξει για αμερικανική console;

4) Ο clon-ισμός εκτός από μείωση τιμής συμφέρει τίποτα άλλο στον αγοραστή; Εχεις ακούσει τίποτα για clon-ισμό του Playstation;

5) Ακουσα για εξελιγμένο μοντέλο του Playstation από τη Sony. Ξέρεις τίποτα; Οταν έρθει η επίσημη αντιπροσωπία του Playstation στην Ελλάδα, πόσο θα φθάσει η τιμή του; Μήπως ξέρεις αν με την αντιπροσωπία έρθει και κανένα περιοδικό του Playstation σε στιλ Nintendo Club;

Πέτρος ο Consolakias

ΥΓ: Την άλλη φορά το γράμμα θα είναι πιο μικρό.

ΥΓ1: ΠΑΟ G.13.

ΥΓ2: Μπορεί να γίνει κάτι με την αργοπορία του Pixel (έρχεται ένα μήνα αργότερα);

ΥΓ3: Ελπίζω σε δημοσίευση. Please! Please!! Please!!!

Γεια σου Πέτρο!

Σε ευχαριστούμε για το γράμμα που μας έστειλες. Θα περάσουμε αμέσως στις ερωτήσεις σου:

1) Προσωπικά θα αγόραζα Playstation για το λόγο ότι το μηχάνημα δεν υστερεί σε τίποτα σε σχέση με τον ανταγωνισμό - αν είχες προμηθευτεί το τεύχος Νοεμβρίου, θα ενημερωνώσουν σεχτικά με τα τεχνικά χαρακτηριστικά των δύο μηχανημάτων. Είναι πιο κομψό και το βασικότερο είναι πολύ πιο φθηνό στο hardware αλλά και το software σε σχέ-

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ση με τον ανταγωνιστή, στην περίπτωσή μας το Saturn. Αρκεί να πούμε ότι ένα Playstation στοιχίζει 110.000 ενώ ένα Saturn 149.000. Στο software οι τιμές του PSX ξεκινάνε από 16.000 και φθάνουν τις 19.000, ενώ στο Saturn από 17.000 και άνω. Οπως καταλαβαίνεις, η επιλογή μου είναι καθαρά θέμα τιμής.

2) Ασφαλώς και δεν σε συμφέρει να αγοράσεις την κονσόλα σου από την Αμερική, γιατί θα σου στοιχίσει περίπου τα ίδια λεφτά, δεν θα έχεις εγγύηση και θα συναντήσεις άπειρα προβλήματα με τα προγράμματα που κυκλοφορούν στην Ελλάδα.

3) Θέλαμε μία multisystem τηλεόραση, γιατί το μηχάνημα ήταν αμερικανικό. Ιδού το πρώτο πρόβλημα που θα συναντούσες. Μάλιστα, χρειαστήκαμε και άλλον μετασχηματιστή. Ιδού και το δεύτερο πρόβλημα. Αρα καταλήγουμε: παπούτσι από τον τόπο σου#@$%, μηχάνημα έλεγα και ας είναι λιγάκι πιο ακριβό!

4) Το Playstation αυτή τη στιγμή κοστίζει 109.900 δρχ. (!) και δεν προβλέπεται άλλη μείωση.

5) Κάτι έχει ακουστεί αλλά ακόμη δεν είναι τίποτα σίγουρο. Ο καιρός θα δείξει.

Οπως βλέπεις, δημοσιεύσαμε το γράμμα σου, αλλά για την αργοπορία του τεύχους δεν μπορούμε να κάνουμε τίποτα. Μόνο αν γίνεις συνδρομητής θα δεις άσπρη μέρα, άσε που κερδίζεις και μια μικρή έκπτωση.

ΣΧΟΛΙΑ ΚΑΙ ΥΠΟΔΕΙΞΕΙΣ

?

Αγαπητό Pixel,

Το γράμμα μου θα ήθελα να δημοσιευτεί σε σύντομο χρονικό διάστημα επειδή η επιλογή μου, στο ποια κονσόλα θα προτιμήσω, εξαρτάται από εσάς καθώς και το ότι οι παρατηρήσεις και οι ερωτήσεις μου πιστεύω ότι στρέφονται γύρω από μια μεγάλη μερίδα αναγνωστών. Επίσης, θα κάνω ορισμένα σχόλια για κάποιες στήλες και κάποια παράπονα.

Αν και είσαι το καλύτερο περιοδικό του χώρου (Σλουρπ, γκλουπ, πρωτότυπη εισαγωγή), ας σκουπίσουμε τα σάλια και ας μπούμε στο θέμα.

Ας αρχίσουμε με μερικά παράπονα:

– Πρώτα-πρώτα, ας αρχίσουμε από αυτήν τη στήλη. Οταν κάποιος αναγνώστης σάς γράφει για βοήθεια όταν τα έχει πάρει στο κρανίο για το ποια παιχνιδομηχανή να διαλέξει, δεν γίνεται να απαντάτε με τη φράση "Η επιλογή είναι δική σου" και τελειώσατε. Για να απευθύνεται σε σας κάθε αναγνώστης για το πρόβλημα που τον απασχολεί περιμένει υπεύθυνη και τεκμηριωμένη τη γνώμη σας. Με συγχωρείτε, δεν σας υποδεικνύω τη δουλειά σας. Εσείς ξέρετε όλα αυτά πολύ καλύτερα από 'μενα αλλά, όπως έχετε πει, ορισμένα λάθη γίνονται και περιμένετε από μας τους αναγνώστες να βοηθάμε στην επίλυση αυτών των λαθών. Ας πούμε πως κάποιος αναγνώστης σάς ρωτάει αν πρέπει να πάρει Mega Drive ή Super Nes. Το τέλειο θα είναι να τον ενημερώσετε σχετικά με τα τεχνικά χαρακτηριστικά καθεμίας κονσόλας (επεξεργαστής, πλήθος χρωμάτων, δυνατότητες ήχου κ.ά.). Προς αποφυγή κάθε παρεξήγησης αυτά είναι απλώς υποδείξεις.

– Ενα τελευταίο παράπονο απευθύνεται στους καινούριους αναγνώστες του Pixel, τους PC-άδες. Παιδιά, παραδεχτείτε πως η Amiga είναι μια αξιοπρεπής και αξιοθαύμαστη πλατφόρμα εφαρμογών πολυμέσων (multimedia) επεξεργαστών κειμένου, φωτογραφιών κ.λπ. κ.λπ. Στη χώρα μας, όμως, τα πάντα έχουν κατακλυστεί από συμβατούς. Αποτέλεσμα: Η χώρα πηγαίνει από το κακό στο χειρότερο (χα, χα, χα, one for me zero for you).

– Επίσης, στο Pixel Σεπτεμβρίου πρόσεξα πως στα revies παιχνιδιών αναφέρετε απλώς σε ποια πλατφόρμα είναι (Amiga, PC) και όχι αν θέλει CD-ROM κ.λπ. Την ίδια σημείωση έκανα και στο Software Flash. Εκεί δεν αναφέρονταν ούτε οι πλατφόρμες.

Και ας περάσουμε στα κομπλιμέντα:

Συγχαρητήρια για τις εξής στήλες: Σχολιάζοντας, Terra Informatica, Surfing the Net, Software Flash, Play the Game, Top Games, Χωρίς Joystick, Amos Basic. Keep up the good work.

Τώρα, ας περάσουμε σε μερικά ερωτήματα:

Ποια παιχνιδομηχανή από τις παρακάτω προτιμάτε εσείς και πες μου ορισμένα τεχνικά χαρακτηριστικά, π.χ. Sega Saturn, επεξεργαστές, κανάλια ήχου, πολύγωνα, pixels/sec, mips. (Μην ξεχνάτε πως θέλω και τη δική σας γνώμη. Απαιτητικός, ε; Θα δείτε όταν γίνω αρχισυντάκτης του Pixel.)

ΥΓ1: Stay heavy, death to false metal.

ΥΓ2: I love Bubba & Stix.

ΥΓ3: Πωρωμένοι εισέλθετε, ζητήστε από τα videoclub την ταινία "Το κοράκι" (The crow).

Αργύρης Πρασσάς

!

Φίλε Αργύρη,

Σε ευχαριστούμε για τις υποδείξεις και τις παρατηρήσεις σου. Ξεκινάμε την απολογία:

Αυτή η στήλη δεν θέλει να επιβάλει σε κανέναν την αγορά κάποιου μηχανήματος, για ευνόητους λόγους. Απλώς, ορισμένες φορές ο γράφων τη στήλη συντάκτης λέει: Προσωπικά, θα αγόραζα το Χ μηχάνημα. Αυτό, βέβαια, δεν σημαίνει πως πρέπει να τρέξετε και εσείς να το αγοράσετε! Για το λόγο αυτόν κατά καιρούς παρουσιάζουμε τα τεχνικά χαρακτηριστικά των μηχανημάτων της ελληνικής αγοράς - όπως στο τεύχος Νοεμβρίου - για να δείτε μόνοι σας τι σας ταιριάζει. Σωστή η υπόδειξή σου για αναφορά των απαιτήσεων κάθε παιχνιδιού. Οσο για το τελευταίο παράπονό σου, τι να πω, άποψή σου και ουδέν σχόλιο από εμένα!

Στα ερωτήματά σου τώρα. Τόσο την προτίμησή μου όσο και τους λόγους της επιλογής μου μπορείς να διαβάσεις στο αμέσως προηγούμενο γράμμα. Οσο για τα τεχνικά χαρακτηριστικά, θέλω να πιστεύω ότι δεν έχασες το τεύχος Νοεμβρίου. Ευχαριστούμε για τα κομπλιμέντα.

KICK OFF ΚΑΙ ΞΕΡΟ ΨΩΜΙ

?

Αγαπητό Pixel,

Γράφω αυτό το γράμμα αφού έχω παίξει το P.M. 2. Για να πω την αλήθεια, δεν ασχολήθηκα πολύ μαζί του. Καταλαβαίνετε, φαντάζομαι, το γιατί. Ηταν η ντροπή των Fooball managers. Εχω την ανάγκη να μοιραστώ κάποιες σκέψεις μου μαζί σου αλλά και του άλλους αναγνώστες και gamers. Παίζοντας τα P.M. 2 και Kick OFF II όλοι νιώσαμε αηδία και αναπολήσαμε τις επικές εποχές που καίγαμε τροφοδοτικά και joysticks στο Kick OFF I. Ηταν το παιχνίδι που έκανε τους Amiga users να φουσκώνουν από υπερηφάνεια

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

και τους άλλους ή να σκάνε από ζήλια ή να αγοράζουν Amiga.

Ναι, αυτό το ηρωικό παιχνίδι που έκανε το δωμάτιό μας γήπεδο και εμάς προπονητές, παίκτες και παράγοντες διασύρεται από την Anco και τον κύριο Screen που, βασισμένοι στο θρύλο του Kick Off, μας πουλούν φύκια για μεταξωτές κορδέλες.

Το παιχνίδι που πριν από περίπου έξι χρόνια έμελλε να αλλάξει την ιστορία στα ποδοσφαιράκια, το παιχνίδι που έκλεισε στην κυριολεξία τα coin-op-τζίδικα και ανέδειξε την εταιρία Anco περνάει κρίση. Και αυτό γιατί έχει να αντιμετωπίσει το ομολογουμένως πολύ καλό Sensible Soccer. Σίγουρα, πριν από 2-3 χρόνια όποιος έλεγε ότι θα υπάρξει καλύτερο football game η απάντηση ήταν μόνο το Kick Off III. Ομως, το παιχνίδι αυτό δεν ήρθε. Ο Dino Dini έφυγε από την Anco και η Sensible έπιασε την ευκαιρία που ήθελε από τα μαλλιά. Με χειρισμό πιο προσιτό από το Kick Off (πάντα πίστευα και πιστεύω πως "τα παίζουν" όσοι δεν έμαθαν το Kick Off) και εντυπωσιακή οργάνωση (ομάδες, κύπελλα κ.λπ.) έδειξε να αμφισβητεί το Kick Off. Η συνέχεια είναι γνωστή. Η Sensible, δουλεύοντας σωστά και μεθοδικά, έφτασε στην κορυφή.

Ομως, οι Kickoff-άδες κάνανε υπομονή. Ηλπιζαν πως η Anco θα έδινε την απάντησή της. Βλέπανε στα Kick Off 2 και Player Manager για K.O. III και P.M. II και τρελαίνονταν με τη σκέψη μόνο ενός game που θα είχε το gameplay του Kick Off, το Manager του P.M. σε πιο οργανωμένη και βελτιωμένη έκδοση. Εκλειναν τα μάτια και η σκέψη τούς έφερνε ανατριχίλα.

Η Sensible, αφού είχε γήπεδο, πίεσε και λογικά πήρε προβάδισμα. Τότε έσκασε η βόμβα: Kick Off II. Οταν, όμως, παίξαμε κάτι έσπασε μέσα μας.

Η Sensible τελειώνει το παιχνίδι με το Sensible World of Soccer. Η Anco κάνει την έκπληξη; Player Manager 2. Ολοι λένε πως το πλήρωμα του χρόνου έφτασε...

Η συνέχεια επί της οθόνης.

Ο βασιλιάς δεν είναι γυμνός για να ντραπεί και να ντυθεί. Ο βασιλιάς φορά τα ρούχα του γελωτοποιού και δυστυχώς δεν τα αλλάζει.

Κυριάκος

! *Ωραίο το γραμματάκι σου, μου άρεσε και το δημοσιεύω. Είπαμε η στήλη είναι ανοικτή σε όποιον θέλει να εκφράσει γραπτώς ορισμένες σκέψεις που τον απασχολούν. Φίλε Κυριάκο, ακριβώς το ίδιο θέμα έχει απασχολήσει κατά καιρούς αρκετούς και εμάς εδώ στο περιοδικό. Εδώ να δεις διαμάχες με πρώτον από όλους το αφεντικό μας που είναι φανατικός του Kick Off και δεν σηκώνει κουβέντα. Πάντως, για να λέμε και του στραβού το δίκιο, στο Sensible η απεικόνιση του γηπέδου είναι καλύτερη, ο χειρισμός απλός, τα γκολ που μπαίνουν σε έναν αγώνα πολλά και, γενικότερα, το παιχνίδι είναι πιο γρήγορο. Αυτά τα λέω καλοπροαίρετα και όχι γιατί θέλω να μειώσω τις δυνατότητες του Kick Off. Πάνω στο ίδιο θέμα θα ήθελα να ακουστούν και άλλες απόψεις αναγνωστών. Εν αναμονή, λοιπόν...*

ΜΗΠΩΣ ΤΑ ΜΠΕΡΔΕΨΕΣ ΛΙΓΟ;

? Αγαπητή Pixelάρα,

Είναι η δεύτερη φορά που σου γράφω μέσα σε ενάμιση χρόνο. Νομίζω ότι δεν χρειάζεται να πούμε τα προκαταρκτικά "είσαι το best of the best περιοδικό στο χώρο των computers..." γιατί είναι ήδη γνωστά. Εχω μια A600 και έναν PC 486DX2/65MHZ, 853MB σκληρό και CD-ROM διπλής ταχύτητας. Let's start:

1) Πώς μπορώ να αναβαθμίσω την Amiga και να γίνει A1200; Αν γίνεται, πόσο κοστίζει;

2) Πες μου τα 3 best adventure για Amiga και PC.

3) Αν μπορείς πες μου κανένα tip για το παιχνίδι Moonstone.

4) Πώς μπορώ να περάσω και να παίξω παιχνίδια από τα Windows;

5) Το καλύτερο από τα παιχνίδια που κυκλοφορούν που τρέχει σε A600 ποιο είναι;

Φιλικά

Αντώνης

ΥΓ1: GATE 13!!!

ΥΓ2: Παρηγόρησε τους φίλους μου, Λοΐζο και Νίκο, που χάνουν συνεχώς στο Sensible World of Soccer, γιατί εγώ δεν μπορώ.

ΥΓ3: Τι χρησιμεύει η "τρύπα" στα αριστερά της Amiga μου;

ΥΓ4: Ελπίζω σε δημοσίευση, σύντομα.

ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ

! *Αντωνάκη, γεια σου*

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Περνάμε αμέσως στις ερωτήσεις σου.

1) Δυστυχώς, δεν μπορείς να κάνεις τίποτα, άρα το μόνο που σου μένει είναι να πουλήσεις την παλιά σου Amiga και να πάρεις μια A1200.

2) Οι σειρές Space Quest και Kings Quest και για τα δύο μηχανήματα, τα Phantasmagoria και Full Throtle για PC, ενώ σε Amiga το Simon the Sorcerer. Βέβαια, υπάρχουν και άλλα πολλά καλά adventure που παρουσιάζονται κατά καιρούς από τις στήλες του περιοδικού.

3) Δυστυχώς, δεν γνωρίζω κάτι. Ισως κάποιος φίλος της στήλης διαβάσει το πρόβλημά σου και προσφέρει τις γνώσεις του.

4) Από τα Windows 95. Πλάκα κάνω, δεν μπορείς να τρέξεις παιχνίδια των Windows.

5) Το καλυτερότερο είναι... Μα, είναι ερώτηση αυτή; Τι θα πει καλύτερο. Καλύτερο adventure, καλύτερο arcade, καλύτερο beat'em up; Τι;

Οσο για την "τρύπα" που υπάρχει στο αριστερό μέρος της Amiga, εκεί μπορείς να συνδέσεις κάποιο action replay, κάποια μνήμη, κάποιον σκληρό δίσκο κ.λπ.

? Ακαταμάχητο Pixel,

Σε διαβάζω από το τεύχος 103 ακατάπαυστα και σίγουρα είσαι ένα από τα καλύτερα multi-περιοδικά διεθνώς. Αξίζει ένα μεγάλο μπράβο σε όλο το team του Pixel αλλά και την Compupress A.E. που προσφέρει σε εμάς τους Ελληνες ένα τέτοιο καταπληκτικό περιοδικό κάνοντάς μας περήφανους. Αυτά τα λόγια βγαίνουν κατευθείαν μέσα από την καρδιά όλων εμάς που σε διαβάζουμε κάθε μήνα και να είστε σίγουροι ότι θα υποστηρίζουμε και θα χειροκροτούμε για πάντα αυτή την πράγματι 128-bit Pixelάρα. Ας περάσουμε τώρα στις απορίες μου:

1) Τις προάλλες είχα την ευτυχία να αποκτήσω τον υπέροχο και θρυλικό Spectrum ZX 81. Θα με περνάτε για τρελό, αλλά σας πληροφορώ ότι είμαι φανατικός συλλέκτης πολύ παλιών computers. Το πρόβλημά μου εντοπίζεται στο ότι δεν μπορώ να τρέξω με κανέναν τρόπο τις κασέτες από το drive του walkman. Μπορείς να μου πεις τι να κάνω βήμα-βήμα;

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

2) Εχω αρχίσει εδώ και καιρό τη δημιουργία ε-νός adventure με την A1200 που έχω πάνω σε AMOS Basic (μιλάμε για φοβερά γραφικά). Θέλω μόνο να σε ρωτήσω αν μπορείς να μου γράψεις ένα προγραμματάκι που να δίνει κίνηση σε ένα sprite, χωρίς να κινείται ό,τι είναι πίσω μαζί με το sprite και επιπλέον να κινείται χωρίς να σβή-νει τα τυχόν αντικείμενα από τα οποία περνά.

3) Στο μέλλον σκέφτομαι να αγοράσω κάποιο δυνατό μηχάνημα, μια και θα ασχοληθώ επαγ-γελματικά πλέον πάνω στα Computer Graphics και DTP. Εχω ξεχωρίσει δύο τέλεια συστήματα. Τον νέο Indigo 2 της Silicon Graphics με τον R4400 στα 250MHz και την Amiga 4000 με τον 68060 στα 80MHz και το φοβερό επεξεργαστή ψηφιακού σήματος "2-GO!". Από εσένα θα ήθε-λα να γίνεις κριτής για να αναδείξεις το νικητή από αυτή την τιτανομαχία.

Και κάτι τελευταίο για να κλείσω. Με αφορμή το γράμμα του κ. Φώτη (τεύχος 124), θέλω να ε-πισημάνω μερικά πράγματα. Η Nintendo, φίλε Φώτη, αυτή τη στιγμή παρέχει τη μεγαλύτερη υ-ποστήριξη στα μηχανήματά της από οποιαδή-ποτε άλλη εταιρία. Ενδεικτικά για το SNES: Τα διαθέσιμα παιχνίδια του δεν είναι 100 όπως α-ναφέρεις αλλά 625 έναντι 550 του Mega Drive. Επίσης υποστηρίζουν πάνω από 260 εταιρίες παιχνιδιών σε αντίθεση με τους 60 του Mega Drive. Επίσης δεν είναι καθόλου περίεργο να βγαίνουν παιχνίδια όπως το Donkey Kong στο SNES, αφού έχει τη δύναμη του hardware κάτι που δεν έχει το Mega Drive. Αυτή τη στιγμή η σύγκριση δεν γίνεται μεταξύ SNES και Mega Drive αλλά μεταξύ SNES και Mega Drive/32x, μια και το Mega Drive είναι ένα γέρικο μηχάνημα μπροστά στο νεότατο SNES. Και μετά την καται-γίδα του πρώτου Donkey Kong έρχεται κατακλυ-σμός από Super παιχνίδια μερικά από τα οποία είναι: Donkey Kong 2, Killer Instinct, Starwing 2, Commance, Doom, Super Mario World 2, Mega Man 3, Secret of Evermore κ.ά. Αυτά.

ΥΓ1: Πότε θα δούμε ράχη και στο Pixel;

ΥΓ2: Ζητώ αλληλογραφία από άτομα κάτω των 17 ετών.

Φιλικότατα

Νίκος Καραδής

!

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και περνάμε αμέσως στις ε-ρωτήσεις σου.

1) Ο Spectrum -να 'ξερες τι μου θυ-μίζεις τώρα- από ό,τι θυμάμαι στο πίσω μέ-ρος του έχει μία έξοδο mic. Σε αυτή, λοιπόν, την έξοδο εσύ θα πρέπει να συνδέσεις το walkman - αν δεν έχεις καλώδιο σύνδεσης μπορείς να το προμηθευτείς από κάποιο κα-τάστημα με ηλεκτρολογικό υλικό. Στη συνέ-χεια -πάντα από αυτά που θυμάμαι- θα πρέ-πει να δώσεις την εντολή LOAD"" και να πα-τήσεις το play στο κασετόφωνο. Αν τρέξει έ-χει καλώς. Αν όχι, τότε θα πρέπει να παιδευ-τείς με την ένταση του ήχου (volume). Καλή επιτυχία!

2) Το πρόβλημά σου θα το μεταφέρουμε στον κύριο Ελευθεριάνο και πολύ σύντομα θα έχεις τη λύση.

3) Δεν ξέρω τι ποσό σκέφτεσαι να διαθέ-σεις για αυτή την αγορά, αλλά θα πρέπει να σε ενημερώσω ότι θα σου χρειαστούν γύρω στα 2.500.000 με 3.000.000! Αλήθεια, κά-ποιος Mac δεν σε ενδιαφέρει; Νικητές σε τέ-τοιου είδους μηχανήματα είναι κάτι το πολύ δύσκολο για μας, αφού με χίλια ζόρια βγά-ζουμε νικητές σε μικρότερα συστήματα.

Δεν θα επεκταθώ άλλο, ούτε θα κάνω κα-νένα σχόλιο για τα γραφόμενά σου προς τον κύριο Φώτη. Είμαι σίγουρος ότι ο κύριος Φώ-της θα διαβάσει το γράμμα σου και πολύ σύ-ντομα θα ακουστούν και οι δικές του από-ψεις.

ΜΟΛΙΣ ΑΓΟΡΑΣΑ ΕΝΑ C128D!

?

Αγαπητό Pixel,

Προτού αρχίσω τις ερωτήσεις μου θα ήθελα να σε συγχαρώ για την πλούσια ύλη σου, η οποία έχει αλ-λάξει τους τελευταίους δύο μήνες δραματικά. Ας μπω όμως στο θέμα.

Είμαι κάτοχος ενός C128D τον οποίο πήρα πρόσφατα και θα ήθελα να ρωτήσω τα εξής:

α) Ο C128D μπορεί να δεχτεί τα παιχνίδια της A500;

β) Πού μπορώ να βρω το κασετόφωνο το ο-ποίο συνδέεται με τον υπολογιστή μου;

γ) Παιχνίδια και προγράμματα πού θα βρω (δηλαδή, επεξεργασία κειμένου, ήχου, εικόνας κ.λπ.);

δ) Υπάρχουν Windows για τον C128D; Αν ναι, πού μπορώ να τα βρω και τι απαιτήσεις έχουν;

ε) Τρέχουν τα παρακάτω παιχνίδια: Bubble Bubble, Lemmings I, II, Shinoby;

ζ) Πώς μπορώ να βάλω σκληρό δίσκο;

η) Για το GAME BOY που έχω θα ήθελα να μου προτείνεις μερικά παιχνίδια από τα εξής: Mortal Kombat 3, Mario, Street Fighter, Donkey Kong Land.

Και μερικές παρατηρήσεις:

– Οταν γράφεις ένα review για ένα παιχνίδι για PC, καλό θα ήταν να έγραφες και τι απαιτή-σεις έχει.

* Η αφίσα ναι μεν ήταν ωραία ιδέα, αλλά την έβαζες από μια σελίδα όπου από την άλλη έχει κάτι σημαντικό.

ΥΓ 1: Να κάνεις review απαραίτητα για το MK3 για G.B.

ΥΓ 2: Θέλω απαντήσεις οπωσδήποτε στο τεύχος Δεκεμβρίου.

ΥΓ 3: Αυτά!!!

Λευτέρης

!

Φίλε Λευτέρη,

Γεια σου. Πράγματι, εξεπλάγην ό-ταν διάβασα ότι μόλις αγόρασες έ-ναν C128D και έτρεξα να δω την η-μερομηνία αποστολής του γράμματός σου. Τότε μόνο κατάλαβα ότι δεν μου έκανες πλά-κα! Περνάμε τώρα στις ερωτήσεις σου.

α) Α! Α! Ασφαλώς θα αστειεύεσαι τώρα, έ-τσι; Ούτε να σου περνάει από το μυαλό.

β, γ) Ισως σε κάποιον αντικέρ! Αν και εκεί το σίγουρο είναι πως θα δυσκολευτείς πάρα πολύ.

δ, ε, ζ) Δεν μου διευκρινίζεις για ποια Win-dows μιλάς! Λοιπόν, ας αφήσουμε τα αστεία και ας μιλήσουμε λίγο σοβαρά. Αν αγόρασες το μηχάνημα από κάποιο κατάστημα, να το ε-πιστρέψεις αμέσως γιατί πολύ απλά σε κο-ρόιδεψαν. Το μηχάνημα είναι της περασμέ-νης δεκαετίας και αποκλείεται να βρεις κάτι γι' αυτό. Στον C128D δεν τρέχει κανένα από τα παιχνίδια που αναφέρεις. Ούτε να το σκέ-φτεσαι για σκληρό δίσκο.

η) Τώρα μάλιστα. Ολα τα παιχνίδια που α-ναφέρεις είναι ένα κι ένα για το Gameboy. Η τελική επιλογή είναι δική σου.

ΣΠΑΣΑΜΕ ΤΟ ΦΡΑΓΜΑ ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ







Τα Χριστούγεννα είναι η εποχή των δώρων, γι' αυτό και εμείς σας προσφέρουμε την πρώτη δισκέτα του περιοδικού PIXEL! Ναι, είναι γεγονός, το PIXEL αυτόν το μήνα σας προσφέρει μία δισκέτα για Amiga και μία για PC, γεμάτη από πολλά (και καλά) παιχνίδια και utilities.

Η δισκέτα θα τρέξει σε όλες τις Amiga με 1MB RAM και άνω. Δεν θα χρειαστεί να εγκαταστήσετε τίποτα. Απλώς, όλες οι επιλογές γίνονται μέσω ενός φιλικού menu με το mouse. Αφού ανοίξετε την Amiga σας, βάζετε τη δισκέτα στο Floppy Drive. Αφού εμφανιστεί το "σήμα κατατεθέν" της δισκέτας No 1, πατώντας το αριστερό mouse button θα περάσετε στο menu επιλογών. Το menu χωρίζεται σε δύο μέρη. Το πρώτο περιέχει τα παιχνίδια, ενώ το δεύτερο μερικά επεξηγηματικά κείμενα για τα παιχνίδια στα αγγλικά. Η δισκέτα για PC θα τρέξει σε όλα τα PC συμβατά, αρκεί να έχετε εγκατεστημένα τα Windows 3.1 ή νεότερη έκδοση.

Επιμέλεια PC δισκέτας/Κείμενα: Θ. Ραφτόπουλος
Επιμέλεια Amiga δισκέτας/Κείμενα: Ν. Ελευθεριάνος και Γ. Κουρκουτάς

Για ενδεχόμενη αλλαγή του τύπου της δισκέτας ή για οποιοδήποτε άλλο πρόβλημα σχετικά με αυτήν απευθυνθείτε στη διεύθυνση του περιοδικού.

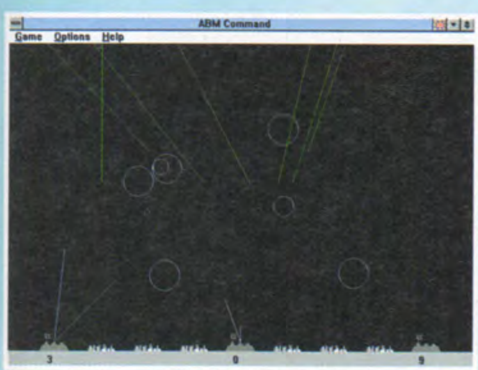
PC Disk Version

ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ PC ΔΙΣΚΕΤΑΣ

Για να μπορέσετε να "τρέξετε" τα προγράμματα που βρίσκονται στη δισκέτα θα πρέπει να τα εγκαταστήσετε υποχρεωτικά στο σκληρό σας δίσκο και αυτό γιατί όλα τα προγράμματα είναι συμπιεσμένα. Η διαδικασία αυτή είναι πολύ εύκολη. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να βάλετε τη δισκέτα στο 3.5" drive σας και να εκτελέσετε το πρόγραμμα PIXEL.EXE.

INTERFACE ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Οταν τρέξετε το πρόγραμμα Pixel.exe στην οθόνη σας θα εμφανιστεί το πρόγραμμα εγκατάστασης.



ABM_CMD

Το πρόγραμμα λειτουργεί με τη βοήθεια του ποντικιού ή του πληκτρολογίου. Για να εμφανιστεί το μενού εγκατάστασης, πηγαίνετε και κάντε κλικ με το ποντίκι πάνω στο "Pixel Δισκέτα No1" ή πατήστε Alt-P και αμέσως μετά επιλέξτε την επιλογή "Εγκατάσταση". Μπροστά σας εμφανίζεται ένα παράθυρο που περιέχει όλα τα προγράμματα της δισκέτας και μια περιγραφή για αυτά. Για να αποσυμπιέσετε ένα πρόγραμμα που σας αρέσει, το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι κλικ πάνω στο κουμπί του προγράμματος. Σε περίπτωση που δεν έχετε ποντίκι μπορείτε να μετακινηθείτε στα πλήκτρα επιλογής με το TAB.

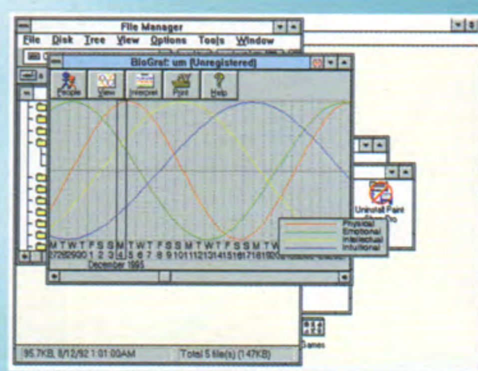
Η αποσυμπίεση γίνεται αυτόματα, δημιουργώντας στο δίσκο C: ένα directory με το όνομα PIXEL127.

Οταν η εγκατάσταση ολοκληρωθεί και θέλετε να βγείτε από το πρόγραμμα, επιλέξτε το κουμπί Cancel για να κλείσει το παράθυρο και πατήστε μια από τις επιλογές εξόδου.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

ABM_CMD

Ομορφο παιχνίδι που τρέχει κάτω από Windows. Σώστε την πόλη από το βομβαρδισμό των εχθρικών δυνάμεων, εξουδετερώνοντας όλα τα εχθρικά βλήματα. Η τύχη μιας ολόκληρης πόλης βρίσκεται στα χέ-



BIOGRAF

ρια σας. Για να το τρέξετε, μπείτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL127\ABM_CMD το πρόγραμμα ABM.EXE.

BIOGRAF

Ο πιο εύκολος τρόπος για να δείτε τους καθημερινούς σας προσωπικούς βιορυθμούς. Τοποθετήστε το όνομα και την ημερομηνία γεννήσεώς σας και δείτε ποιες είναι οι καλύτερες μέρες της εβδομάδας για εσάς.

Για να το τρέξετε, μπείτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL127\BIOGRAF το πρόγραμμα BIOGRAF.EXE.

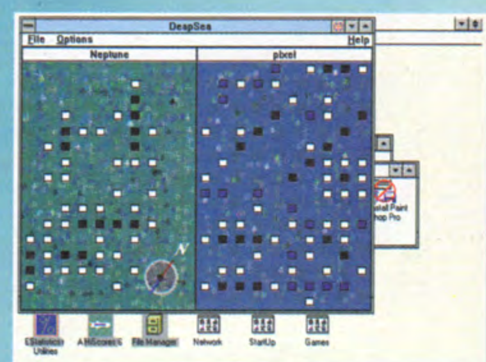
DEAPSEA

Το γνωστό παιχνίδι Ναυμαχία ζωντανεύει στις οθόνες σας. Τοποθετήστε τα πλοία σας στις θέσεις που νομίζετε και αρχίστε να ψάχνετε για τα εχθρικά πλοία. Βάλτε το μυαλό σας να δουλέψει και βρείτε όσο πιο γρήγορα μπορείτε όλα τα πλοία του αντιπάλου. Είναι ένα όμορφο, διασκεδαστικό και εύκολο παιχνίδι.

Για να το τρέξετε, μπείτε στα Windows και επιλέξτε από το C:\PIXEL127\DEAPSEA το πρόγραμμα DEAPSEA.EXE.

SCAN

Η τελευταία έκδοση του πιο γνωστού ερευνητή Viruses. Ελέγξτε αν το σύστημά σας είναι καθαρό, εύκο-



DEAPSEA

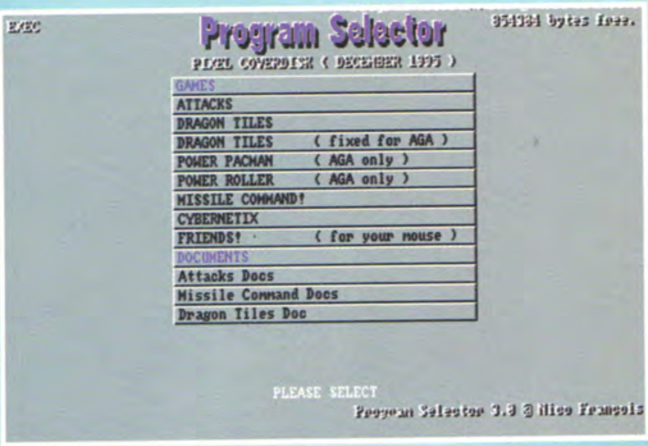
λα και γρήγορα. Αναγνωρίζει τους περισσότερους ιούς.

Για να το τρέξετε, μπείτε στο C:\PIXEL127\SCAN και εκτελέστε το πρόγραμμα SCAN <drive>.

C&C

Μερικά από τα πιο σημαντικά σημεία του Command & Conquer είναι αποθηκευμένα μόνο για εσάς. Χρήσιμα Save Games μόνο για αυτούς που έχουν το παιχνίδι. Για να τα δείτε, μπείτε στο παιχνίδι και κάντε Restore όλα τα σωσμένα σημεία. Βρίσκονται στο directory C:\PIXEL127\CC.

Amiga Disk Version



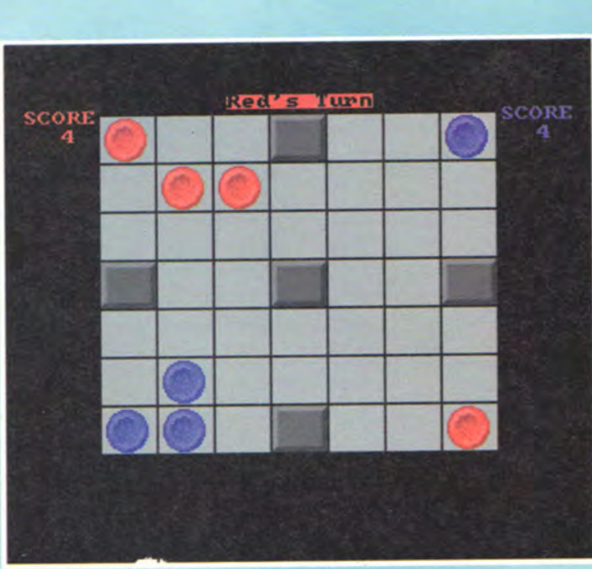
ATTACKS

Το Attacks είναι ένα mind game για έναν ή δύο παίκτες. Σε ένα board υπάρχουν κόκκινα και μπλε πούλια. Εσείς έχετε τα κόκκινα, αλλά αυτό μπορεί να αλλάξει από το menu. Το παιχνίδι παίζεται ως εξής: Αφού επιλέξετε το πούλι σας με το αριστερό mouse button, μπορείτε να το μετακινήσετε σε όποιο από τα διπλανά ελεύθερα τετράγωνα. Αυτή η κίνηση ονομάζεται grow και στο κενό τετράγωνο θα εμφανιστεί άλλο ένα πούλι με το ίδιο χρώμα. Επίσης, μπορείτε να μετακινήσετε το πούλι σας μέχρι δύο τετράγωνα μακριά. Αυτή η κίνηση ονομάζεται jump. Ανάλογες κινήσεις κάνει και ο αντίπαλος, ενώ κερδίζει όποιος καταφέρει να γεμίσει το board με όσο το δυνατόν περισσότερα πούλια. Αυτό που κάνει απρόβλεπτο το παιχνίδι είναι ότι όταν μετακινείτε το πούλι σε ένα τετράγωνο που τριγύρω έχει πούλια του αντιπάλου, αυτά τα καταλαμβάνετε και παίρνουν το δικό σας χρώμα.

Πατώντας το δεξί mouse button, εμφανίζεται το menu του παιχνιδιού από όπου μπορείτε να φτιάξετε το board της αρεσκείας σας, να ξανακάνετε την τελευταία κίνησή σας, να την ακυρώσετε, να επιλέξετε τη δυσκολία του παιχνιδιού κ.λπ. Για να βγείτε πάλι στο main menu, επιλέξτε quit από το menu του παιχνιδιού. Το παιχνίδι θα τρέξει σε όλες τις Amiga με 1MB .



DRAGON TILES



ATTACKS

DRAGON TILES

Το παιχνίδι αυτό είναι μια παραλλαγή του πολύ καλού arcade Sangai. Από την εισαγωγική του οθόνη, πατώντας το αριστερό mouse button, περνάτε στην οθόνη επιλογής επιπέδου. Τα επίπεδα δυσκολίας δεν ακολουθούν κάποια σειρά, οπότε θα πρέπει να πειραματιστείτε. Αμέσως μετά θα περάσετε στο παιχνίδι.

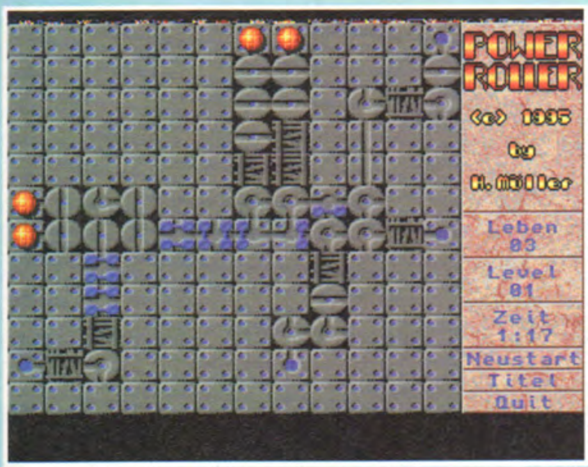
Σκοπός σας είναι καθαρίσετε όλα τα τουβλάκια από κάθε επίπεδο. Κάθε τουβλάκι έχει ένα σχέδιο πάνω του. Αφού επιλέξετε με το αριστερό mouse button ένα τουβλάκι, θα πρέπει να βρείτε ένα άλλο όμοιό του. Επιλέγοντάς το εξαφανίζονται και τα δύο. Τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά όσο φαίνονται. Για να εξαφανιστούν τα τουβλάκια θα πρέπει αριστερά και δεξιά τους να μην υπάρχουν άλλα. Πρόκειται για ένα άκρως εθιστικό game. Για να κάνετε quit στην εισαγωγική οθόνη, κάνετε click στο πάνω αριστερό μέρος της. Το παιχνίδι θα τρέξει σε όλες τις Amiga και είναι shareware. Αυτό σημαίνει ότι αν σας αρέσει θα πρέπει να στείλετε το ποσό που απαιτείται στο δημιουργό του.

POWER PACMAN

Από τον τίτλο ίσως θα καταλάβατε ότι πρόκειται για ένα pacman clone.

Διαφέρει αρκετά από τα υπόλοιπα, καθώς η πίστα είναι τεράστια και σκρολάρει ανάλογα με τις κινήσεις του pacman. Μόλις εμφανιστεί η εισαγωγική οθόνη, πατώντας το fire button, περνάτε στο παιχνίδι. Για να κάνετε quit, πατάτε οποιοδήποτε mouse button. Το παιχνίδι παίζεται με joystick και τρέχει σε όλες τις Amiga με 2MB RAM.

Amiga Disk Version



POWER ROLLER

POWER ROLLER

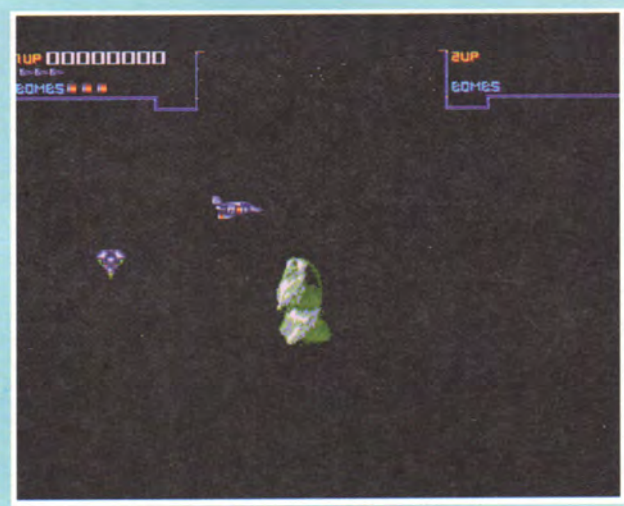
Αλλο ένα εθιστικότατο mind game. Από την εισαγωγική οθόνη του παιχνιδιού, πατώντας το αριστερό mouse button, θα περάσετε στην πρώτη πίστα. Εκεί υπάρχουν τέσσερις μπάλες τις οποίες θα πρέπει να βάλετε σε άλλες θέσεις, μέσω μιας συγκεκριμένης διαδρομής, προτού τελειώσει ο χρόνος.

Τη διαδρομή κάθε μπάλας μπορείτε να την ορίσετε εσείς, κάνοντας click πάνω σε τετραγωνάκια-κλειδιά που καθορίζουν την κατεύθυνσή της. Προσέξτε τις ξύλινες γέφυρες, από όπου η μπάλα μπορεί να περάσει μόνο μια φορά γιατί μετά καταστρέφονται. Στο δεξί μέρος της οθόνης βλέπετε το χρόνο που σας απομένει, ενώ υπάρχουν επιλογές για quit και new game. Αν και τρέχει σε όλες τις Amiga, θέλει καθαρό 1MB RAM. Αυτό σημαίνει ότι αν έχετε kickstart 1.2/1.3 και 1MB RAM θα πρέπει να αποσυνδέσετε το εξωτερικό drive προτού τρέξετε το παιχνίδι. Αν έχετε kickstart 2 ή 3 θέλει το λιγότερο 2MB RAM.

MISSILE COMMAND

Το Missile Command θα το θυμάστε από τα ουφάδικα. Η αποστολή σας είναι να σώσετε τις πόλεις από τους πυραύλους που έρχονται κατά πάνω τους.

Εχετε στη διάθεσή σας ένα πυροβόλο με περιορισμένα πυρομαχικά και θα πρέπει να καταστρέψετε τους πυραύλους στον αέρα. Εκτός από τους εχθρικούς πυραύλους υπάρχουν και μερικές smart bombs που αποφεύγουν τα πυρά σας και για να καταστραφούν θέλουν άμεσο χτύπημα. Μόλις φορτώσει το παιχνίδι, επιλέγετε τους παίκτες που θα παίξουν πατώντας 1 ή 2. Το παιχνίδι παίζεται με mouse και τρέχει σε όλες τις Amiga. Για να επιστρέψετε στο main menu πατάτε escape.

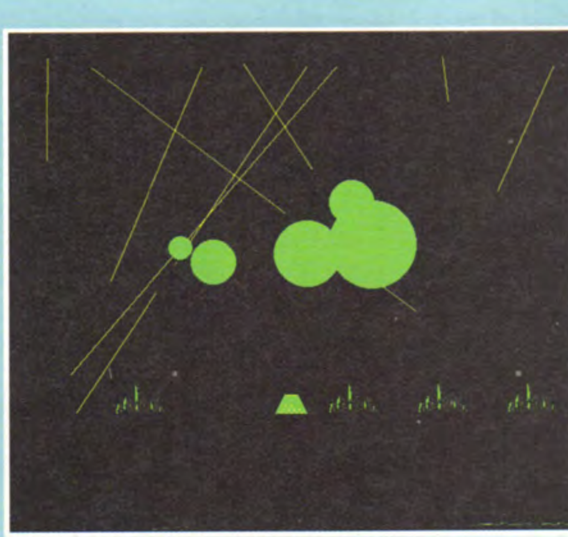


CYBERNETIX

CYBERNETIX

Το Cybernetix είναι ένα πολύ καλό shoot'em up. Είναι μια διασκευή του Asteroids και αποστολή σας είναι να καταστρέψετε τους αστεροειδείς και να μαζέψετε τους κρυστάλλους που υπάρχουν μέσα στους μικρότερους από αυτούς. Με τους κρυστάλλους αυτούς αποκτάτε μεγαλύτερη δύναμη πυρός, που θα σας χρειαστεί για να αντιμετωπίσετε τους κακούς στο τέλος κάθε επιπέδου.

Εκτός από τους αστεροειδείς υπάρχουν και πολλών ειδών διαστημόπλοια κακών που πρέπει να καταστρέψετε προτού το κάνουν εκείνοι. Μόλις φορτώσει το παιχνίδι, μπορείτε να επιλέξετε τους παίκτες που θα παίξουν, καθώς και να πάρετε οδηγίες για το παιχνίδι. Το παιχνίδι έχει πολύ καλά γραφικά και όπως ίσως θα περιμένατε είναι shareware. Τρέχει σε όλες τις Amiga και δεν μπορείτε να επιστρέψετε στο main menu παρά μόνο με reset.



MISSILE COMMAND

FRIENDS

Το μικρό αυτό utility κάνει τον pointer του mouse να μη νιώθει μοναξιά και εσάς πιο... νευρικούς.

ΔΕΛΤΙΟ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗ

Προς Compupress Α.Ε., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

Ναι! Επιθυμώ να εγγραφώ συνδρομητής στο **PIXEL** για ένα χρόνο (11 τεύχη) με **έκπτωση 10%**.

❑ ΙΔΙΩΤΗΣ 9.900 δρχ. ❑ ΦΟΙΤΗΤΗΣ 8.900 δρχ. ❑ ΕΤΑΙΡΙΑ, Ν.Π.Δ.Δ., ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 17.000 δρχ.

ΟΝΟΜ/ΜΟ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ: ....

ΤΗΛ.: .... ΗΛΙΚΙΑ: .... Α.Δ. Φοιτητικής Ταυτότητας: ....

❑ Εστειλα ταχ. επιταγή Νο .... (προς Compupress Α.Ε., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα)

Χρεώστε την κάρτα μου με το ποσό των .... δρχ.

❑ EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ DINERS ❑ VISA

Νο Κάρτας .... Ημερ. Λήξης .... Υπογραφή ....

ΔΕΛΤΙΟ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Μάθετε περισσότερα για τις εταιρίες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο **PIXEL**, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμία υποχρέωσή σας. Σημειώστε με κύκλο τον αριθμό της σελίδας που σας ενδιαφέρει, συμπληρώστε το κουπόνι και ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση: **PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα**. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες ημέρες, θα σας έχουν σταλεί από τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ ....

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....

Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ ....

ΤΗΛ. ....ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ....

ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ....

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
114	115	116													

ΠΟΙΟ ΤΕΥΧΟΣ ΛΕΙΠΕΙ ΑΠΟ ΤΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ ΣΟΥ;

ΑΠΟΚΤΗΣΕ ΤΟ ΤΩΡΑ!

PIXEL



Συμπληρώστε το δελτίο με τα στοιχεία σας και στείλτε το μέσω fax στη γραμμή 9242219 ή μέσω ΕΛΤΑ στη διεύθυνση: PIXEL/Τμήμα κυκλοφορίας, Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

Τα τεύχη θα σας παραδοθούν το συντομότερο.

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ: 3, 54, 89, 95, 96, 97, 98, 101, 103, 104, 107

ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΤΕΥΧΩΝ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ .... ΗΛΙΚΙΑ..................

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ .... ΠΕΡΙΟΧΗ .... Τ.Κ. ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ .... ΤΗΛΕΦΩΝΟ ....

ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ .... ΥΠΟΓΡΑΦΗ ....

❑ Απέστειλα ταχυδρομική επιταγή Νο........................ ❑ Θα πληρώσω με αντικαταβολή μόλις παραλάβω το τεύχος

ΤΙΜΗ ΕΚΑΣΤΟΥ ΤΕΥΧΟΥΣ 1.500 δρχ. ΕΠΙΘΥΜΩ να μου αποστείλετε το/α τεύχος/η με τα εξής στοιχεία:

ΑΡΙΘ. ΤΕΥΧΟΥΣ	ΜΗΝΑΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΕΤΟΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΑΝΤΙΤΥΠΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ δρχ.....................

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ Σελίδες 230	2.800
Ε2.	ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Σελίδες 242	2.100
Ε3.	ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ Σελίδες 146	1.800
Ε4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS Σελίδες 284	4.100
Ε5.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS Σελίδες 256	4.600
Ε6.	ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ Σελίδες 206	3.400
Ε7.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS; Σελίδες 350	4.100
Ε8.	MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 214	3.100
Ε9.	ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS; Σελίδες 376	4.100
Ε10.	WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα Σελίδες 198	3.100
Ε11.	ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 224	4.600
Ε12.	EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα Σελίδες 200	3.100
Ε13.	CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα Σελίδες 288	3.500
Ε14.	Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX Σελίδες 128	2.500
Ε15.	ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.400
Ε16.	3D STUDIO σε μια εβδομάδα Σελίδες 328	3.500

ΓΛΩΣΣΕΣ/ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Π1.	VISUAL BASIC Σελίδες 422	5.100
Π2.	CLIPPER 5.01 Σελίδες 192	2.800
Π3.	BORLAND C++ 3.0 & 3.1 Σελίδες 592	5.600
Π4.	TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 302 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	SQL Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	4.600
Π6.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS Σελίδες 304	5.600
Π7.	CA CLIPPER 5.2 Σελίδες 256	3.100
Π8.	PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720 KB	5.600
Π9.	Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ Σελίδες 350	5.800
Π10.	VISUAL BASIC 3 Σελίδες 424	5.800
Π11.	COBOL - ANSI 85 Σελίδες 528	5.800

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Γ1.	VIDEOTEX Σελίδες 182	2.600
Γ2.	ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ Σελίδες 232 Β' Εκδοση	3.100
Γ3.	VIRTUAL REALITY Σελίδες 200	2.900
Γ4.	FRACTALS Σελίδες 216 συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
Γ5.	MULTIMEDIA Β' έκδοση Σελίδες 176	2.900
Γ6.	ΔΙΚΤΥΑ Σελίδες 180	2.900
Γ7.	INTERNET Σελίδες 240	3.100

ΓΙΑ... POWER USERS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
P1.	WINDOWS 3.0 POWER TOOLS Σελίδες 670 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
P2.	LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 1.056	9.300
P3.	WINDOWS 3.1 POWER TOOLS Σελίδες 1.136 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	9.300
P4.	EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 656	7.400
P5.	DOS 6 INSIDER Σελίδες 600	7.400
P6.	PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ Σελίδες 864	8.300
P7.	ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS Σελίδες 784	8.300
P8.	dBASE ΓΙΑ WINDOWS - ΛΥΣΕΙΣ Σελίδες 416	5.800
P9.	ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟ PC ΣΑΣ! Σελίδες 560	6.500

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Λ1.	DOS 5 Σελίδες 394	4.100
Λ2.	WINDOWS 3.1 Σελίδες 426	4.100
Λ3.	UNIX Σελίδες 826	7.400
Λ4.	NOVELL NETWARE 2.2 Σελίδες 332	4.600
Λ5.	AUTOCAD 12 Σελίδες 480	5.800
Λ6.	ACCESS MICROSOFT Σελίδες 304	4.600
Λ7.	QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 260	5.100
Λ8.	MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 468	4.600
Λ9.	AMI PRO 2.0 Σελίδες 594	5.200
Λ10.	AMI PRO 3.0 Σελίδες 610	6.500
Λ11.	CORELDRAW! 3.0 Σελίδες 278	5.100
Λ12.	VENTURA Σελίδες 300	4.100
Λ13.	CORELDRAW! 4.0 Σελίδες 430	5.800
Λ14.	QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 344	4.600
Λ15.	PAGEMAKER Σελίδες 320	5.100
Λ16.	PHOTOSHOP 2.5 Σελίδες 176	4.600
Λ17.	DEFACTO Σελίδες 575	7.300
Λ18.	WORD 6.0 Σελίδες 454	4.600
Λ19.	LOTUS 1-2-3 Rel. 4	4.600
Λ20.	MULTIMEDIA στη στιγμή Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44 MB	6.100
Λ21.	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE Σελίδες 392	5.100
Λ22.	PHOTOSTYLER 2 Σελίδες 240 συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB	5.100
Λ23.	DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 328	4.100
Λ24.	EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 392	4.100
Λ25.	WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 544	4.600
Λ26.	DEFACTO 3 Σελίδες 640	8.200
Λ27.	WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 312	4.100
Λ28.	CORELDRAW! 5 Σελίδες 600	5.800
Λ29.	ACCESS 2 MICROSOFT Σελίδες 352	4.600
Λ30.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ Εργαλεία επιβίωσης Σελίδες 232	4.600
Λ31.	PHOTOSHOP 3.0 Σελίδες 256	5.100
Λ32.	BORLAND dBASE ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 232	4.800
Λ33.	3D STUDIO 3 & 4 Σελίδες 792	9.300
Λ34.	ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 Σελίδες 248	4.800
Λ35.	ΜΑΘΕΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 ΣΕ ΜΙΑ ΕΒΔΟΜΑΔΑ Σελίδες 160	3.300

POCKET GUIDES

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
G1.	DOS 5.0 Β' έκδοση Σελίδες 182	2.800
G2.	DR DOS 6.0 Σελίδες 208	2.800
G3.	MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση Σελίδες 256	2.800
G4.	WINDOWS 3.1 Γ' έκδοση Σελίδες 330	2.800
G5.	WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση Σελίδες 314	2.800
G6.	WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 284	2.800
G7.	EXCEL 3.0 Σελίδες 164	2.800
G8.	WINDOWS 3.0 Σελίδες 256	2.800
G9.	WINDOWS NT Σελίδες 464	2.800
G10.	WORD 6.0 Σελίδες 280	2.800
G11.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS Σελίδες 368	2.800
G12.	MS-DOS 6 Δ' έκδοση Σελίδες 250	2.800
G13.	EXCEL 5 Σελίδες 328	2.800
G14.	WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 352	2.800
G15.	NORTON UTILITIES V. 6,7,8 Σελίδες 440	2.800
G16.	OS/2 2.1 Σελίδες 368	2.800

ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΣΗΜΕΡΑ, ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΑ ΓΡΗΓΟΡΑ ΚΑΙ

G17. **INTERNET** 2.800
Σελίδες 400

G18. **1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS** 2.800
Σελίδες 368

G19. **WINDOWS 95** 3.100
Σελίδες 360

HOME COMPUTING

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
H1.	ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο Σελίδες 266	4.500
H2.	NINTENDO NES Σελίδες 122	2.000
H3.	NINTENDO GAME BOY Σελίδες 88	2.000
H4.	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ Σελίδες 280	3.600
H5.	ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ Σελίδες 263	3.600
H6.	ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο Σελίδες 336	5.100
H7.	Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT Σελίδες 416	3.600
H8.	VIRUS SCAN Συνοδεύεται από δισκέτα 1.44 MB Σελίδες 80	2.600
H9.	ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM Σελίδες 416	3.900

INTERNET TOOLS

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
I1.	WWW ΕΝΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗ-ΜΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ Σελίδες 136	2.500
I2.	HTML Σελίδες 136	2.500
I3.	GRAPHICAL CLIENTS Σελίδες 136	2.500
I4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ INTERNET Σελίδες 120	2.900
I5.	WWW BROWSERS Σελίδες 150	2.500
I6.	ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET Σελίδες 672	9.300
I7.	Η "ΔΙΑΛΕΚΤΟΣ" ΤΟΥ INTERNET Σελίδες 168	3.200
I8.	INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 352	4.100

Δ Ι Α Φ Ο Ρ Α

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Δ1.	ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ Σελίδες 928	15.900
Δ2.	Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΓΙΟΥΓΚΟ-ΣΛΑΒΙΑΣ Σελίδες 192	3.500

B U S I N E S S / M A N A G E M E N T

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

*(Σειρά **B**USINESS **I**NSTITUTE OF **M**ANAGEMENT)*

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING Σελίδες 80	2.200
B2.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜ. ΣΧΕΣΕΙΣ Σελίδες 100	2.200
B3.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ Σελίδες 100	2.200
B4.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT Σελίδες 112	2.200
B5.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ Σελίδες 104	2.200
B6.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ Σελίδες 112	2.200
B7.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ Σελίδες 104	2.200
B8.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ Σελίδες 104	2.200
B9.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ Σελίδες 104	2.200
B10.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙ-ΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ Σελίδες 104	2.200
B11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS Σελίδες 112	2.200
B12.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ Σελίδες 96	2.200
B13.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ Σελίδες 100	2.200
B14.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ Σελίδες 104	2.200
B15.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ Σελίδες 96	2.200
B16.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ Σελίδες 96	2.200
B17.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ Σελίδες 88	2.200

ΓΕΝΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
M1.	ΧΡΗΜΑΤΟ-ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ Σελίδες 320 Β' έκδοση	4.300
M2.	ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ Σελίδες 226	3.300
M3.	Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER Σελίδες 340 Γ' έκδοση	3.000
M4.	DIRECT MAIL Σελίδες 234	3.000
M5.	MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ Σελίδες 210	2.700
M6.	MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ Σελίδες 248	3.600
M7.	ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ Σελίδες 208	3.600
M8.	ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ Σελίδες 104	2.500
M9.	ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ Σελίδες 112	2.000
M10.	ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ Σελίδες 408	8.000
M11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA Σελίδες 232	3.200
M12.	ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ Σελίδες 360	3.800
M13.	PROJECT "ΝΩΕ" Σελίδες 264	3.800
M14.	ΑΝΤΙΡΡΗΣΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ Σελίδες 136	2.200
M15.	ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ Σελίδες 288	4.600
M16.	ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΑΣ Σελίδες 216	3.200
M17.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΠΑΡΩΔΙΑ Σελίδες 360	4.800
M18.	MANAGER ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ Σελίδες 152	2.500
M19.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΚΕΡΔΟΥΣ Σελίδες 200	3.600









ΕΥΚΟΛΑ!

Το CYBER BOX ανοίγει και σας συνδέει με τον Κυβερνοχώρο εύκολα, γρήγορα και απλά!



ΑΝΟΙΞΤΕ ΤΟ ΚΑΙ ΜΠΕΙΤΕ ΣΤΟΝ ΚΥΒΕΡΝΟΧΩΡΟ

ΠΕΡΙΕΧΕΙ

- >**Αμεση** on-line σύνδεση
- >**Αυτόματη εγγραφή** στο Δίκτυο **CompuLink** και το **Internet** για 6 μήνες + **60 Πρόσθετες** Ωρες
- >Μονοήμερο **σεμινάριο γνωριμίας** με το Δίκτυο CompuLink και το Internet
- >**Δυο βιβλία-οδηγούς** για το Internet
- >**Ετήσια συνδρομή** στο περιοδικό **Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET** + την ειδική έκδοση
- >**Ολα τα προγράμματα επικοινωνίας** και πλήρες σετ Graphical Clients του Internet σε όλα τα format
- >**Πλήρη εγχειρίδια οδηγιών** για την εγκατάσταση του software και την άμεση on-line σύνδεσή σας.

SPECIAL PRICE **69.000 δρχ.**

CYBER BOX

ΚΩΔ.: CYBER

S O F T W A R E

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
S1.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 6ΑΡΙ διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S2.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13ΑΡΙ διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S3.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΟΡΘΟΓΡΑΦΟΣ για PC/XT για AT/286 διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	 15.000 25.000
S4.	ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ AGENDA διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S5.	ASTROCHART διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S6.	COMPUTALK διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	12.000
S7.	HITPACK 13 διατίθεται σε δισκέτα 3" για Amstrad 6128 & Plus	9.000
S8.	VISUAL DOMINUS (win) v. 2.0 νέα, βελτιωμένη έκδοση διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	 19.700
S9.	VISUAL DOMINUS PRO (win) v. 3.0 νέα, επαγγελματική έκδοση, διατίθεται σε 3 δισκέτες 3.5"	 39.700
S10.	ΤΟ ΣΥΝΤΑΓΜΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44MB	12.000
S11.	SUPER ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13ΑΡΙ διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	15.000

ΔΕΛΤΙΟ MAIL ORDER

ΣΤΕΙΛΤΕ ΤΟ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: ΤΗΛΕΑΓΟΡΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ:............ ΟΝΟΜΑ:............ ΗΛΙΚΙΑ*:............

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:............ ΠΟΛΗ:............ ΤΚ:............ ΤΗΛ.:............

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ............ ΥΠΟΓΡΑΦΗ:............ ΗΜ/ΝΙΑ:............

Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον

ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ:............ Α.Φ.Μ.:............ Δ.Ο.Υ.:............

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ............

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT 3.5"	FORMAT 5.25"	FORMAT Amiga	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ.............

• Παρακαλώ στείλτε μου αντικαταβολή, τα πιο πάνω είδη. • Τα έξοδα αποστολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη

❑ Χρεώστε την προσωπική μου κάρτα: ❑ Χρεώστε την εταιρική κάρτα: EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ VISA ❑

ΑΡ. ΚΑΡΤΑΣ |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| ΗΜ. ΛΗΞΗΣ |_|_|_|_| ΥΠΟΓΡΑΦΗ............

** ΗΛΙΚΙΑ: Για άτομα ηλικίας κάτω των 17 ετών η παραγγελία πρέπει να υπογράφεται και από τον κηδεμόνα τους.*

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εξωτερικού προεξοφλούνται με επιταγή προς την COMPUPRESS AE, η οποία θα συμπεριλαμβάνει και τα έξοδα αποστολής 2.000 δρχ.

τηλεΑΓΟΡΑ
MAIL ORDER SERVICES



ΕΚΤΑΚΤΗ ΕΚΔΟΣΗ : ΤΩΡΑ Η ΚΑΪΣΣΑ ΚΑΙ ΣΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ
21 - ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 1995 Π. Χ. ΤΙΜΗ: 21 ΑΣΗΜΕΝΙΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΗ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΑΔΕΣΜΕΥΤΗ ΜΕΣΑΙΩΝΙΚΗ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ ΓΙΑ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΚΑΙ ΦΑΝΤΑΣΙΑΣ
Ο ΚΑΙΡΟΣ ΧΙΟΝΙΣΜΕΝΑ ΒΟΥΝΑ ΚΑΙ "NIGHT BELOW : THE UNDERDARK CAMPAIGN"
κάισσα
Ο ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ ΠΡΟΤΕΙΝΕΙ: α) SHAMAN β)PLANES OF CONFLICT
ΟΥΡΛΙΑΞΤΕ ΜΕ ΤΟΥΣ ΕΦΙΑΛΤΕΣ ΤΟΥ "THE GOTHIC EARTH" (ACCESSORY) ΠΟΥ ΒΑΣΙΖΕΤΑΙ ΣΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΤΩΝ BRAM STOKER, SIR ARTHUR CONAN DOYLE, H.G. WELLS ΚΑΙ EDGAR ALLEN POE
ΤΑΞΙΔΕΨΤΕ ΣΤΑ "PLANES OF CONFLICT" (CAMPAIGN EXPANSION) ΜΕ ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ, ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΝΑ MONSTROUS SUPPLEMENT ΜΕ ΤΑ ΠΙΟ ΣΗΜΑΝΤΙΚΑ ΤΕΡΑΤΑ
Legacy of Kings BIRTHRIGHT
DARK SUN
STAR WARS
DragonLance
PLANESCAPE
Ravenloft
ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΟ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΟ DUNGEON ΠΟΥ ΕΓΙΝΕ ΠΟΤΕ, ΜΕ ΤΟ "NIGHT BELOW : THE UNDERDARK CAMPAIGN" (SETTING) ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΣΠΗΛΙΕΣ, ΣΥΡΑΓΓΕΣ, ΛΑΒΥΡΙΝΘΟΙ, ΚΑΘΩΣ ΚΑΙ ΝΕΑ SKILLS, SPELLS, ΤΕΡΑΤΑ ΚΑΙ ΜΑΓΙΚΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ.
MYSTARA
ΑΝΑΛΑΛΥΨΤΕ ΤΑ ΜΥΣΤΙΚΑ ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ ΤΩΝ ΠΝΕΥΜΑΤΩΝ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΤΟΥ "SHAMAN" (ACCESSORY) ΤΟΥ ΝΕΟΥ "SPELLCASTER" ΓΙΑ ΤΟ AD & D
RED STEEL
MYSTARA
TSR BOOKS
FORGOTTEN REALMS
ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΤΕ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΤΗΣ "MYSTARA", ΤΟΥΣ ΑΝΘΡΩΠΟΥΣ, ΤΑ ΒΑΣΙΛΕΙΑ ΚΑΙ ΤΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ ΠΟΥ ΤΗΝ ΣΥΝΤΑΡΑΣΣΟΥΝ ΜΕ ΤΟ "JOSHUAN'S ALMANAC" (ACCESSORY)
ΣΥΝΑΝΤΗΣΤΕ ΤΟΥΣ "WIZARDS AND ROGUES OF THE REALMS" (ACCESSORY) ΚΑΙ ΘΑΥΜΑΣΤΕ ΤΙΣ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ ΤΟΥΣ ΜΟΝΑΔΙΚΕΣ ΣΤΑ "FORGOTTEN REALMS"
ΚΑΛΩΣΟΡΙΣΤΕ ΤΟ 1996 ΜΕ ΤΑ NOVELS ΤΗΣ T.S.R. : "ELMINSTER : THE MAKING OF A MAGE" "REALMS OF MAGIC" "SCHOLAR OF DECAY" "KNIGHTS OF THE SWORD" "DRAGON REFORGED"
ΖΗΣΤΕ ΤΗ ΜΑΓΕΙΑ ΤΟΥ "EVERWAY" (RPG AND CARD GAME) ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΥ ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΜΕ ΚΑΡΤΕΣ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ROLE PLAYING GAME
ΠΟΛΕΜΗΣΤΕ ΣΤΟ "STAR WARS" (CARD GAME) ΟΠΟΥ ΚΑΘΕ ΠΑΡΤΙΔΑ ΕΙΝΑΙ ΜΙΑ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΙΝΗΜΑΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΤΑΙΝΙΑ.
ΑΦΗΣΤΕ ΤΗΝ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΩΔΗ ΜΟΥΣΙΚΗ ΤΟΥ "RED STEEL CAMPAIGN THEMES" (AUDIO CD ACCESSORY) ΝΑ ΣΥΝΟΔΕΥΕΙ ΤΙΣ ΜΑΧΕΣ ΤΙΣ ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΜΠΝΕΥΣΗ ΣΑΣ!
AUDIO CD GAME
★" ΚΑΪΣΣΑ "
ΝΕΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ! ✓ ΠΕΝΤΕΛΗΣ 40 ΧΑΛΑΝΔΡΙ (στην ΕΒΕΛΚΟ) ☎ 68 44 928
✓ ΚΑΛΛΙΔΡΟΜΙΟΥ 8 & ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ 114 72 ΑΘΗΝΑ ☎ 36 06 488
✓ Μ. ΚΥΡΙΑΚΟΥ 1 (Κοντά Στη Ροτόντα) 546 35 ΘΕΣ / ΚΗ ☎ 212 734
✓ Ι. ΜΕΤΑΞΑ 39 Ε. Κ. "Πλάζα" 166 74 ΓΛΥΦΑΔΑ ☎ 89 82 057
✓ ΦΙΛΩΝΟΣ 43 (Απέναντι Από ΑΓ. ΤΡΙΑΔΑ) 185 31 ΠΕΙΡΑΙΑΣ ☎ 41 78 337
" ΜΟΝΟΚΕΡΩΣ "
✓ ΔΕΡΙΓΝΥ 23 Πλ. ΒΙΚΤΩΡΙΑΣ 104 34 ΑΘΗΝΑ ☎ 88 13 990★